



# DnD Maker: Resumen

El proyecto se divide en dos apartados: El apartado Software (el desarrollo en angular) y el montaje de una infraestructura productiva en AWS.

Para la parte de angular cabe a resaltar que la temática como se ha dicho con anterioridad gira en torno a dragones y mazmorras mientras que para el apartado de la infraestructura veremos como hemos trabajado en el mantenimiento de servicios como nginx, implementación de DNS, servidores de balance de carga, etc.

Ambas partes juegan un papel fundamental en el proyecto y son necesarias para entender lo que se pretendía realizar (lo cual, finalmente, se ha realizado).

Aún queda mucho pendiente de hacer, sobretodo en el apartado de angular, pero el proyecto lo considero sólido.

Lo principal que he buscado con este proyecto ha sido innovar y aprovechar la oportunidad que se me planteaba para aprender todo aquello por lo que sentía curiosidad, montar instancias y servidores en AWS... Profundizar en el manejo de usuarios de Angular, etc.