

Preguntas de Teoría (Elegir 2 de las 3)

**1. ¿Qué es la usabilidad? ¿Con qué parámetros la podemos medir la usabilidad?  
¿Por qué es importante en el en el diseño de interfaces?**

**2. ¿Qué son las metodologías Ágiles?**

Son las metodologías que se utilizan para agilizar el proceso de de desarrollo de una aplicación u otro tipo de proyectos no tiene por que ser de software

**¿Qué es SCRUM?**

SCRUM es una metodología ágil en la que hay varios entes como el Scrum Master, el cliente y el grupo de trabajo

La metodología SCRUM se inicia con una reunión con el cliente para saber que quiere y de qué forma la quiere luego eso que quiere el cliente se traduce a tareas para diferentes grupos de trabajos y se hacen en lo que se le llama sprint que dura una semana cada día se hace una reunión para saber como van esas tareas y cuando acaba esa semana se tiene una reunion con el cliente para que vea como va el desarrollo de las tareas y puedan seguir avanzando con mas tareas para esa semana.

**¿Explica el papel del Scrum Master en dentro de la Metodología SCRUM?**

Tiene el papel de hacer más fácil la documentación para hacer el proyecto y asignar las tareas a los grupos de trabajo.

**3. ¿Por qué son importantes las pruebas dentro del desarrollo del software?**

para probar que verdaderamente funciona nuestra aplicación y que no tiene ningún error para que el cliente la pueda funcionar

**¿Nombra y explica los tipos de pruebas que conozcas?**

pruebas de caja negra: este tipo de prueba se hacen a nivel interno y se pueden hacer mediante las pruebas de junit

pruebas de caja blanca: es tipo de prueba se hacen a nivel externo y se pueden hacer probando la app iniciandola y ver lo que pasa cuando pruebas todos los metodos