

ETEC HORACIO

FRN
ghjgh

Prof de história
tabata
hgfhhg
hfggggg

São Paulo
2019

FRN
ghjgh

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado à ETEC Prof.

Horácio Augusto da Silveira para obtenção do título de

Técnico em Informática sob orientação dos professores:

gvh
ghjndfg

São Paulo
2019

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO.....	01
DESENVOLVIMENTO.....	02
JUSTIFICATIVA.....	03

[God of War](#) é uma saga que nasceu em 2005 ainda na época do PS2 e mudou bastante do que conhecemos em termos de jogos de *ação*. *Kratos, seu protagonista, trouxe uma fúria desenfreada e jogabilidade simples e viciante para os controles dos **jogadores***. O título teve várias sequências, versões portáteis e hoje comemora uma longa história. Entenda melhor os fatos que levaram **o Fantasma de Esparta em sua jornada**, até onde ele está hoje, na ordem em que os games foram lançados:

ghjjyghj	ghj
ghj	ghkjghjk



DDGFHFG	GGG

NÃO SEI [God of War](#) é uma saga que nasceu em 2005 ainda na época do PS2 e mudou bastante do que conhecemos em termos de jogos de ação. Kratos, seu protagonista, trouxe uma fúria desenfreada e jogabilidade simples e viciante para os controles dos **jogadores**. O título teve várias sequências, versões portáteis e hoje comemora uma longa história. Entenda melhor os fatos que levaram o Fantasma de Esparta em sua jornada, até onde ele está hoje, na ordem em que os games foram lançados:

ghjyghj	ghj
ghj	ghkjghjk



PROF TE AMO

AMO VCS TBM

DAVIEUNÃOGOSTODEVOC^`e [God of War](#) é uma saga que nasceu em 2005 ainda na época do PS2 e mudou bastante do que conhecemos em termos de jogos de ação. Kratos, seu protagonista, trouxe uma fúria desenfreada e jogabilidade simples e viciante para os controles dos **jogadores**. O título teve várias sequências, versões portáteis e hoje comemora uma longa história. Entenda melhor os fatos que levaram o Fantasma de Esparta em sua jornada, até onde ele está hoje, na ordem em que os games foram lançados:

ghjjyghj	ghj
ghj	ghkjghjk



[God of War](#) é uma saga que nasceu em 2005 ainda na época do PS2 e mudou bastante do que conhecemos em termos de jogos de ação. Kratos, seu protagonista, trouxe uma fúria desenfreada e jogabilidade simples e viciante para os controles dos **jogadores**. O título teve várias sequências, versões portáteis e hoje comemora uma longa história. Entenda melhor os fatos que levaram o Fantasma de Esparta em sua jornada, até onde ele está hoje, na ordem em que os games foram lançados:

ghjyyghj	ghj
ghj	ghkjghjk

