

# ETEC HORACIO

**FRN**  
ghjgh

Prof de história  
jhgffgjjghfghfdavi  
hgfhhg  
hfggggg

São Paulo  
2019

**FRN**  
**ghjgh**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado à ETEC Prof.

Horácio Augusto da Silveira para obtenção do título de

Técnico em Informática sob orientação dos professores:

**gvh**  
**ghjndfg**

São Paulo  
2019

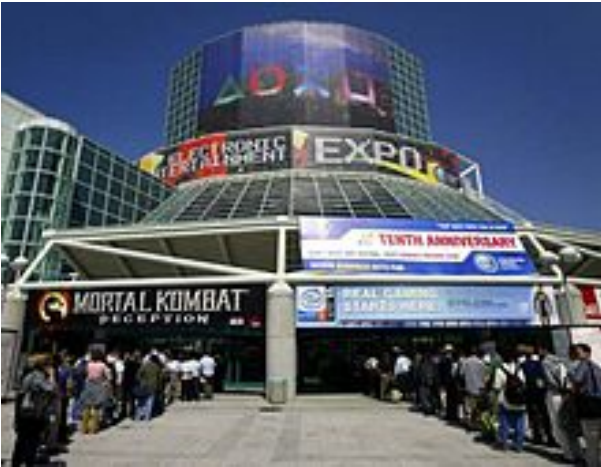
## **SUMÁRIO**

**INTRODUÇÃO.....01**

**DESENVOLVIMENTO.....02**

[God of War](#) é uma saga que nasceu em 2005 ainda na época do PS2 e mudou bastante do que conhecemos em termos de jogos de ação. Kratos, seu protagonista, trouxe uma fúria desenfreada e jogabilidade simples e viciante para os controles dos **jogadores**. O título teve várias sequências, versões portáteis e hoje comemora uma longa história. Entenda melhor os fatos que levaram o Fantasma de Esparta em sua jornada, até onde ele está hoje, na ordem em que os games foram lançados:

ghjjyghj	ghj
ghj	ghkjghjk



XFGG	XFCGDF	DFVGH		



NÃO SEI [God of War](#) é uma saga que nasceu em 2005 ainda na época do PS2 e mudou bastante do que conhecemos em termos de jogos de ação. Kratos, seu protagonista, trouxe uma fúria desenfreada e jogabilidade simples e viciante para os controles dos **jogadores**. O título teve várias sequências, versões portáteis e hoje comemora uma longa história. Entenda melhor os fatos que levaram o Fantasma de Esparta em sua jornada, até onde ele está hoje, na ordem em que os games foram lançados:

ghjyghj	ghj
ghj	ghkjghjk



PROF TE AMO

DAVIEUNÃOGOSTODEVOC^`e [God of War](#) é uma saga que nasceu em 2005 ainda na época do PS2 e mudou bastante do que conhecemos em termos de jogos de ação. Kratos, seu protagonista, trouxe uma fúria desenfreada e jogabilidade simples e viciante para os controles dos **jogadores**. O título teve várias sequências, versões portáteis e hoje comemora uma longa história. Entenda melhor os fatos que levaram o Fantasma de Esparta em sua jornada, até onde ele está hoje, na ordem em que os games foram lançados:

ghjjyghj	ghj
ghj	ghkjghjk



[God of War](#) é uma saga que nasceu em 2005 ainda na época do PS2 e mudou bastante do que conhecemos em termos de jogos de ação. Kratos, seu protagonista, trouxe uma fúria desenfreada e jogabilidade simples e viciante para os controles dos **jogadores**. O título teve várias sequências, versões portáteis e hoje comemora uma longa história. Entenda melhor os fatos que levaram o Fantasma de Esparta em sua jornada, até onde ele está hoje, na ordem em que os games foram lançados:

ghjyyghj	ghj
ghj	ghkjghjk

