ETEC HORACIO

FRN ghjgh

Prof de história tabata hgfhhg Professor Guilherme

> São Paulo 2019

FRN ghjgh

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado à ETEC Prof.

Horácio Augusto da Silveira para obtenção do título de

Técnico em Informática sob orientação dos professores:

gvh ghjndfg

São Paulo 2019

Data de Emissão: 25/10/2019

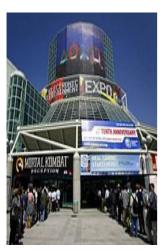
SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	01
DESENVOLVIMENTO	02
JUSTIFICATIVA	03
ALALALAL	12

God of War é uma saga que nasceu em 2005 ainda na época do PS2 e mudou bastante do que conhecemos em termos de jogos de ação. Kratos, seu protagonista, trouxe uma fúria desenfreada e jogabilidade simples e viciante para os controles dos jogadores. O título teve várias sequências, versões portáteis e hoje comemora uma longa história. Entenda melhor os fatos que levaram o Fantasma de Esparta em sua jornada, até onde ele está hoje, na ordem em que os games foram lançados:

ghjjyghj	ghj
ghj	ghkjghjk





DDGFHFG	GGG

dian e enzo

Guilherme

NÃO SEIGOD OF War é uma saga que nasceu em 2005 ainda na época do PS2 e mudou bastante do que conhecemos em termos de jogos de ação. Kratos, seu protagonista, trouxe uma fúria desenfreada e jogabilidade simples e viciante para os controles dos **jogadores**. O título teve várias sequências, versões portáteis e hoje comemora uma longa história. Entenda melhor os fatos que levaram o Fantasma de Esparta em sua jornada, até onde ele está hoje, na ordem em que os games foram lançados:

ghjjyghj	ghj
ghj	ghkjghjk



PROF TE AMO

AMO VCS TBM

DAVIEUNÃOGOSTODEVOC^`eGod of War é uma saga que nasceu em 2005 ainda na época do PS2 e mudou bastante do que conhecemos em termos de jogos de ação. Kratos, seu protagonista, trouxe uma fúria desenfreada e jogabilidade simples e viciante para os controles dos **jogadores**. O título teve várias sequências, versões portáteis e hoje comemora uma longa história. Entenda melhor os fatos que levaram o Fantasma de Esparta em sua jornada, até onde ele está hoje, na ordem em que os games foram lançados:

ghjjyghj	ghj
ghj	ghkjghjk



God of War é uma saga que nasceu em 2005 ainda na época do PS2 e mudou bastante do que conhecemos em termos de jogos de ação. Kratos, seu protagonista, trouxe uma fúria desenfreada e jogabilidade simples e viciante para os controles dos **jogadores**. O título teve várias sequências, versões portáteis e hoje comemora uma longa história. Entenda melhor os fatos que levaram o Fantasma de Esparta em sua jornada, até onde ele está hoje, na ordem em que os games foram lançados:

ghjjyghj	ghj
ghj	ghkjghjk

