

Ingeniería del Software Avanzada Grado en Ingeniería de la Salud

PRÁCTICA 5

E.T.S.I. INFORMÁTICA Dpto. de Lenguajes y Ciencias de la Computación

Enunciado

Lea el documento completo en detalle antes de comenzar a realizar la práctica.

Siguiendo con el proyecto de la calculadora de salud.

Se pide:

- **1. Gestión del repositorio Git.** En su repositorio Git, a partir de la rama "practica4", cree una nueva rama llamada "practica5" donde desarrollará esta práctica.
- 2. Evaluar la usabilidad de dos aplicaciones realizadas por otros compañeros. En el campus virtual se le proporcionará dos aplicaciones de otros compañeros en formato .jar elegidas aleatoriamente para evaluar su usabilidad. Cada alumno deberá evaluar dos aplicaciones de otros alumnos (nunca la suya).

Para evaluar la usabilidad utilice los cuestionarios proporcionados en las siguientes páginas, donde algunas las respuestas siguen una escala Likert (https://es.wikipedia.org/wiki/Escala Likert) con el siguiente significado:

1 = Strongly disagree. 2 = Disagree. 3 = Neutral. 4 = Agree. 5 = Strongly agree.

Marque con una X la que corresponda. En otros casos se le pediré un valor numérico natural, indíquelo. Antes de comenzar indique el nombre de la aplicación al comienzo de cada formulario.

- 3. Versión de Java actualizada (opcional). Para poder realizar esta práctica sin ningún problema podría necesitar tener actualizada la versión de Java a su última versión. Antes de actualizar la versión de Java, verifique que puede ejecutar las dos aplicaciones que se le han asignado. Si alguna de ella no consigue ejecutarla correctamente, lea el error de salida de la terminal y actualice su versión de Java JDK a la más reciente si fuera necesario (la última versión de Java es Java JDK 22). Una vez actualizada la versión de Java debe ser capaz de ejecutar las dos aplicaciones asignadas sin problemas.
- 4. Entrega de la práctica. Para entregar la práctica deberá:
 - En la tarea del campus virtual debe proporcionar la URL a su repositorio GitHub. Procure que su repositorio tenga visibilidad "pública". El repositorio debe incluir una rama "practica5" con al menos el siguiente contenido:
 - i. Una nueva carpeta con el nombre "evaluation" que incluya dentro un fichero .pdf con los dos formularios rellenos. Puede subir un .pdf para cada formulario o un único .pdf con ambos formularios rellenos (Puede usar este mismo fichero Word o usar el pdf directamente para cumplimentar los formularios).

APLICACIÓN 1: G

El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	. 5
El estado del sistema está siempre visible.					Х
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.					Х
2. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.			Х		+
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.				X	
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.					X
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).					X
3. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.	+			+	X
La aplicación permite calcular varias veces el bivix sin tener que abrilla de nuevo.					^
4. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.	1			X	
La meriaz de la apricación es consistence, es acon, presenta an estrio animeado.					
5. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	0				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	3				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	5				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.				Х	
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.				Х	
6. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	6				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	10	0			
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	1	-			
7. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.	X	+	_	1	_
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	6				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	4				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	X				
¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada?	0				
El tabulador no cuenta.	\perp				

8. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5		
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en pixeles (ancho x alto).	10	1014 × 630 píxeles					
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.		Х					
Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.	Х						
9. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5		
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					Х		
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje "llano" (sin códigos).					X		
10. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5		
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	Х						
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	Х						

Puntos positivos de la aplicación

(destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)

- 1. La aplicación muestra el rango en el que debe estar un parámetro cuando da error.
- 2. Cuando se cambia de Ideal Weight a Basal Metabolic Rate, los datos que se habían proporcionado se guardan.
- 3. La aplicación calcula correctamente los resultados y todos los campos tienen las unidades correspondientes.

Puntos negativos

(destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)

- 1. La aplicación no permite introducir altura con decimales y si que permite poner decimales en la edad.
- 2. La aplicación no es capaz de mostrar el peso ideal y la tasa metabólica basal a la vez.
- 3. La aplicación no muestra el nombre completo "Basal Metabolic Rate"

Comentario libre:

(Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)

La aplicación funciona bien sin ningún error pero hacen falta mas clics de los necesarios para calcular cualquiera de los dos valores. El diseño podría ser mas claro proporcionando colores y distintos tamaños y tipos de letra.

APLICACIÓN 2: H

11. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	3 4	4 5
El estado del sistema está siempre visible.				Х	
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.	Х				
12. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.					Х
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.					Х
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.				Х	
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).					Х
13. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					Х
14. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.				Х	
15. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	. 5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación?	0				
Excepciones que aparezcan en la terminal.	_				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	2				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	4				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.					Х
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.	X				
	-				-
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	. 5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	8			-	
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	6				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	2				
17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.					Х
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	5				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	3				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	Х				
¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	0	'	•	-	-

18. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en pixeles (ancho x alto).		1022 × 1270 píxeles			
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.					Х
Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.	Х				
19. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					Х
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje "llano" (sin códigos).					Х
20. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	Х				
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	Х				

Puntos positivos de la aplicación

(destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)

- 4. La aplicación puedo mostrar los dos resultados a la vez.
- 5. La aplicación tiene un buen diseño con colores y distintos tamaños que proporcionan mucha claridad y facilidad.
- 6. Al proporcionar un dato erróneo la aplicación sigue funcionando sin ningún problema.

Puntos negativos

(destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)

- 4. La aplicación no proporciona en que unidades se encuentran los resultados.
- 5. La aplicación calcula el peso ideal pero, en el botón para calcularlo, pone IMC en vez de peso ideal.
- 6. La aplicación no permite poner decimales en el campo altura.

Comentario libre:

(Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)

La aplicación esta bien ejecutada, con un buen diseño y funcionamiento, sin embargo creo que es un gran error que ponga IMC en vez de peso ideal ya que puede confundir al usuario haciéndole creer una cosa que no es. También creo que es importante aclarar las unidades de los resultados. Por lo demás, la aplicación es rápida y fácil de usar.