



**1)** Dada uma Matriz Quadrada  $m$  que é passada para uma função `soma_linha ( m, slinha, n)` onde `slinha` é um array e `n` é o tamanho da matriz quadrada. Calcular a soma dos elementos de cada linha da matriz  $m(i,j)$  e armazenar a soma no array `slinha (i)`.

```
#include <stdio.h>
```

```
void soma_linha(int n, int slinha[n], int m[n][n])
```

```
{  
    int i, j;  
    for(i = 0; i < n; i++)  
    {  
        slinha[i] = 0;  
        for(j = 0; j < n; j++)  
        {  
            slinha[i] += m[i][j];  
        }  
    }  
}
```

```
void exibir_matriz(int tamanho, int matriz[tamanho][tamanho])
```

```
{  
    int i, j;  
    for(i = 0; i < tamanho; i++)  
    {  
        for(j = 0; j < tamanho; j++)  
        {  
            printf("%d ", matriz[i][j]);  
        }  
        printf("\n");  
    }  
}
```

```
void exibir_vetor(int tamanho, int vetor[])
```

```
{  
    int i;  
    for(i = 0; i < tamanho; i++)  
    {  
        printf("%d ", vetor[i]);  
    }  
    printf("\n");  
}
```

```
#define TAMANHO 3
```

```
int main()
```

```
{  
    int somas[TAMANHO];
```

```
    int matriz[TAMANHO][TAMANHO] = {{1, 2, 3},  
                                       {4, 5, 6},  
                                       {7, 8, 9}}
```

```
        }  
soma_linha(TAMANHO, somas, matriz);  
  
exibir_matriz(TAMANHO, matriz);  
exibir_vetor(TAMANHO, somas);  
  
return 0;  
}
```