

Contenido

Línea del tiempo	2
Referencias	3

Línea del tiempo

- 1950 Alan Turing propone el Test de Turing. Viene a decir que si una máquina es capaz de engañar a una persona y hacerle creer que también lo es entonces es inteligente. Es aún el estándar en cuanto a pruebas de inteligencia artificial
- 1956 John McCarthy inventa la expresión inteligencia artificial y la define como «la ciencia e ingeniería de construir máquinas inteligentes»
- 1961 Entra en servicio Unimate, el primer robot industrial, que sustituye a humanos en una de las plantas de ensamblado de General Motors.
- 1964 Joseph Weizenbaum (waisenban) escribe Eliza, un chatbot que mantiene conversaciones con humanos.
- 1966 Entra en funcionamiento Shakey (shekei), la «primera persona electrónica», un robot móvil que razona acerca de sus propias acciones.
- 1997 Deep Blue, un ordenador programado para jugar al ajedrez derrota al campeón del mundo Garry Kasparov.
- 1998 Cynthia Breazeal presenta Kismet, un robot que intenta detectar y responder a las emociones de las personas que interactúan con él.
- 1999 Sony lanza el perro robot Aibo, la primera mascota robótica con habilidades y personalidad que se van desarrollando con el tiempo.
- 2002 iRobot presenta Roomba, la primera aspiradora robot producida en masa capaz de aprender a navegar por sí misma por los espacios que ha de limpiar.
- 2011 Apple integra Siri, un asistente virtual inteligente con interfaz de voz, en el iPhone 4S.
- 2011 La inteligencia artificial Watson de IBM consigue ganar el juego de preguntas Jeopardy.
- 2014 El chatbot Eugene Goostman (iugin gusman) consigue, según sus creadores, pasar el test de Turing, aunque es una afirmación más que discutida.
- 2014 Amazon lanza Alexa, un asistente virtual inteligente con interfaz de voz capaz de comprar cosas. A veces sin mucho control por parte de quienes la usan.
- 2016 El chatbot Tay de Microsoft pierde los papeles y se pone a hacer comentarios incendiarios y racistas en redes sociales.
- 2017 La inteligencia artificial AlphaGo de Google gana al Go (juego de estrategia originario de China) al campeón del mundo Lee Sedol.

Referencias

- Applied Cryogenics. (30 de Enero de 2019). Obtenido de microsiervos:
<https://www.microsiervos.com/archivo/ia/una-linea-temporal-inteligencia-artificial.html>
- Oracle. (s.f.). Obtenido de <https://www.oracle.com/mx/artificial-intelligence/what-is-artificial-intelligence.html>
- SAS. (s.f.). SAS. Obtenido de https://www.sas.com/es_mx/insights/analytics/what-is-artificial-intelligence.html