

Trasparenze del corso di

Informatica Teorica

Parte Seconda

Linguaggi e Grammatiche

1

corrispondenza tra
linguaggi e problemi

Linguaggi e informatica

- ubiquitari nelle applicazioni
 - compilatori ed interpreti
 - protocolli
 - sequenze di operazioni
 - interfacce
- paradigmatici nella teoria
 - molti importanti problemi teorici sono riconducibili a quello dell'appartenenza di una stringa ad un linguaggio

2

Tre approcci diversi tra loro complementari

non molto utile
all'atto pratico

- approccio insiemistico come un frasario
 - utile per determinare le proprietà elementari dei linguaggi
- approccio generativo
 - grammatiche formali regole per generare le stringhe
- approccio riconoscitivo
 - automi riconoscitori meccanismi che riconoscono le stringhe di un linguaggio

3

Alfabeto

- un *alfabeto* è un insieme finito non vuoto di simboli (caratteri)
- esempi:
 - $\{\text{'M'}, \text{'C'}, \text{'L'}, \text{'X'}, \text{'I'}, \text{'V'}\}$
 - $\{\text{'0'}, \text{'1'}\}$
 - $\{\text{'0'}, \text{'1'}, \text{'2'}, \text{'3'}, \text{'4'}, \text{'5'}, \text{'6'}, \text{'7'}, \text{'8'}, \text{'9'}\}$
 - $\{\text{'a'}, \text{'b'}, \text{'c'}, \text{'d'}, \text{'e'}, \text{'f'}, \text{'g'}, \text{'h'}, \text{'i'}, \text{'l'}, \text{'m'}, \text{'n'}, \text{'o'}, \text{'p'}, \text{'q'}, \text{'r'}, \text{'s'}, \text{'t'}, \text{'u'}, \text{'v'}, \text{'z'}\}$

4

Concatenazione

- dato un alfabeto Σ , definiamo l'operazione binaria *concatenazione* (denotata con “ \circ ”)
$$\mathbf{a} \circ \mathbf{b} = \mathbf{ab} \text{ con } \mathbf{a}, \mathbf{b} \in \Sigma$$
- indichiamo con \mathbf{a}^n la concatenazione di \mathbf{a} con se stessa n volte
esempio: $\mathbf{a}^4 = \mathbf{a} \circ \mathbf{a} \circ \mathbf{a} \circ \mathbf{a} = \mathbf{aaaa}$
- l'operazione “ \circ ” è associativa **ma non commutativa**
- dati Σ e “ \circ ” definiamo Σ^+ come l'insieme delle stringhe (parole) di lunghezza finita
- se a Σ^+ aggiungiamo la stringa vuota $\varepsilon = \text{“”}$ otteniamo Σ^*

5

Linguaggio

- un *linguaggio* è un sottoinsieme di Σ^*
- Σ^* è detto linguaggio universale
- il linguaggio vuoto Λ non contiene stringhe (nota che Λ coincide con l'insieme vuoto \emptyset)
- $\Lambda \neq \{\varepsilon\}$

6

Operazioni sui linguaggi

L₁ e L₂ linguaggi

- *unione*

$$L_1 \cup L_2 = \{x \in \Sigma^* \mid x \in L_1 \vee x \in L_2\}$$

tutte le stringhe di L_1
+ le stringhe di L_2

$$L_1 \cup \Lambda = L_1$$

- *intersezione*

$$L_1 \cap L_2 = \{x \in \Sigma^* \mid x \in L_1 \wedge x \in L_2\}$$

tutte le stringhe che
appartengono a entrambi
i linguaggi L1 ed L2

$$L_1 \cap \Lambda = \Lambda$$

- *complementazione*

$$\underline{L}_1 = \{x \in \Sigma^* \mid x \notin L_1\}$$

tutte le stringhe che non appartengono a L1

1

Operazioni sui linguaggi

L_1 e L_2 linguaggi

- *concatenazione o prodotto*

$$L1=\{a,b\}, L2=\{b,c\}$$

$$L_1 \circ L_2 = \{x \in \Sigma^* \mid$$

$$L1 \circ L2 = \{ac, ad, bc, bd, a, b\}$$

$$\exists x_1 \in L_1 \wedge \exists x_2 \in L_2 \text{ tali che } x = x_1 \circ x_2\}$$

$$\mathbf{L} \circ \{\varepsilon\} = \{\varepsilon\} \circ \mathbf{L} = \mathbf{L}$$

esempio:

$$L_1 = \{\mathbf{a}^n \mid n \geq 1\}; \quad L_2 = \{\mathbf{b}^m \mid m \geq 1\}; \quad L_1 \circ L_2 = \{\mathbf{a}^n \mathbf{b}^m \mid n, m \geq 1\}$$

- *potenza* L^h di un linguaggio L

$$L^0 = \{\varepsilon\}$$

$$L = \{a, b\}, L^1 = L^0 L^{(1-1)} = L^0 L^0 = \{a, b\}$$

$$L^h = L \circ L^{h-1}, \text{ per } h \geq 1$$

8

Operatore di Kleene

- chiusura riflessiva e transitiva* di un linguaggio

$$L^* = \bigcup_{h=0}^{\infty} L^h$$

$$\varepsilon \in L^*$$

$$\Lambda^* = \{\varepsilon\}$$

esempio: $L = \{aa\}$ $L^* = \{a^{2n} | n \geq 0\}$

- chiusura transitiva* (non riflessiva) di un linguaggio

$$L^+ = \bigcup_{h=1}^{\infty} L^h$$

esempio: $L = \{aa\}$ $L^+ = \{a^{2n} | n \geq 1\}$

$$L^* = L^+ \cup \{\varepsilon\}$$

9

Espressioni regolari

- è uno strumento per descrivere linguaggi (vedremo poi quali)
- dato un alfabeto Σ , si definisce *espressione regolare* ogni stringa r

$$r \in (\Sigma \cup \{+, *, (,), \circ, \emptyset\})^+ \quad \text{chiusura transitiva}$$

- tale che:

- $r = \emptyset$ oppure
- $r \in \Sigma$ oppure
- $r = (s+t)$ oppure $r = (s \circ t)$ oppure $r = s^*$, con s e t espressioni regolari

semantica

espressione	linguaggio
\emptyset	Λ
$a \in \Sigma$	$\{a\}$
$(s+t)$	$L(s) \cup L(t)$
$(s \circ t)$	$L(s) \circ L(t)$
s^*	$L(s)^*$

un'espressione regolare può essere l'unione, la concatenazione o la chiusura transitiva e riflessiva di due espressioni regolari

10

$(ab+cd)^* = \{\varepsilon, ab, cd, abcd, abab, cdcd, cdab, \dots\}$
in pratica tutte le combinazioni possibili

Espressioni regolari

esempio:

$(a+b)^*$ rappresenta $L = (\{a\} \cup \{b\})^*$

esempio:

$(a+b)^*a$ rappresenta $L = \{x \mid x \in \{a,b\}^* \wedge \text{"x termina con a"}\}$

forma sintetica

st è forma sintetica di $s \circ t$

forma sintetica

espressioni sintetiche si ottengono definendo delle
precedenze tra gli operatori: $* > \circ > +$

esempio:

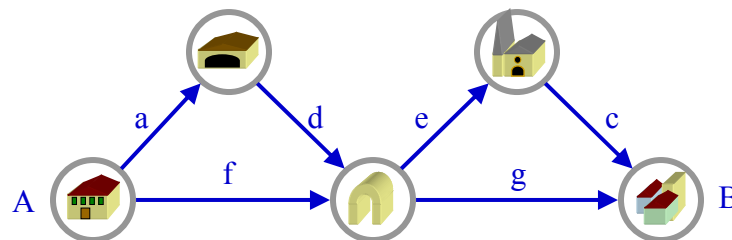
$(a+(b(cd))) = a+bcd$

i linguaggi rappresentabili con espressioni regolari sono una
interessante sottoclasse

non si possono quindi
rappresentare tutti i linguaggi

Esercizio

data una mappa stradale, scrivere un'espressione regolare che
definisca tutti i percorsi possibili tra A e B

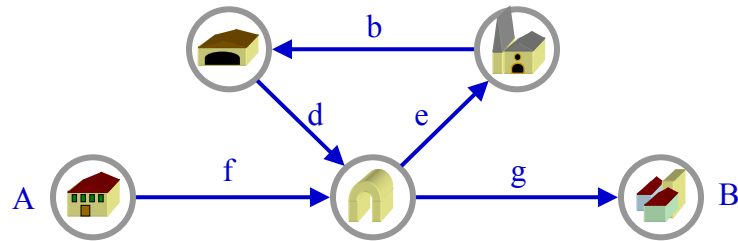


$$\begin{aligned}
 & adec + adg + fec + fg = \\
 & = ad(ec+g) + f(ec+g) = \\
 & = (ad+f)(ec+g)
 \end{aligned}$$

12

Esercizio

data una mappa stradale, scrivere un'espressione regolare che definisca tutti i percorsi possibili tra A e B



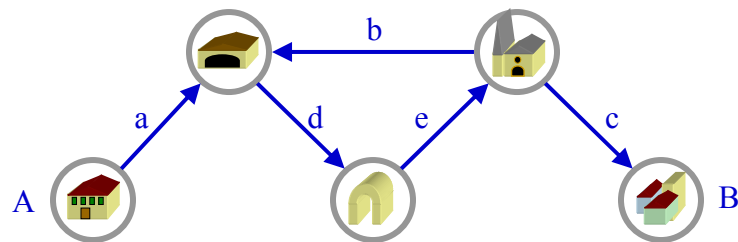
$$f(ebd)^*g$$

ebd lo faccio 0 o più volte

13

Esercizio

data una mappa stradale, scrivere un'espressione regolare che definisca tutti i percorsi possibili tra A e B

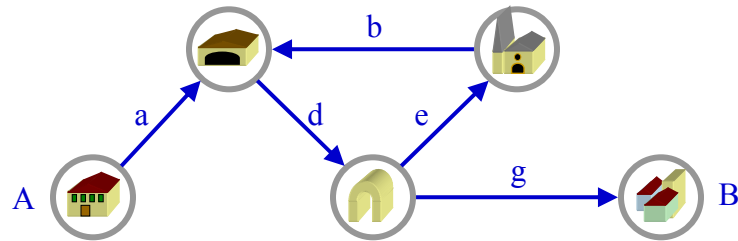


$$a(deb)^*dec = ad(ebd)^*ec$$

14

Esercizio

data una mappa stradale, scrivere un'espressione regolare che definisca tutti i percorsi possibili tra A e B

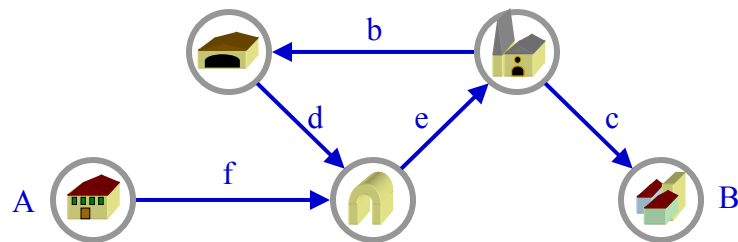


$$a(\text{deb})^* dg = ad(\text{deb})^* g$$

15

Esercizio

data una mappa stradale, scrivere un'espressione regolare che definisca tutti i percorsi possibili tra A e B

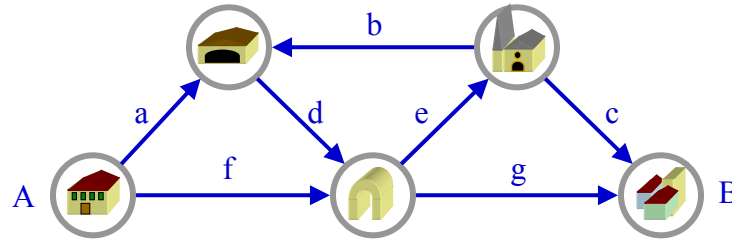


$$f(\text{edb})^* ec$$

16

Esercizio

data una mappa stradale, scrivere un'espressione regolare che definisca tutti i percorsi possibili tra A e B



$$\begin{aligned}
 & f(ebd)^*g + f(ebd)^*ec + a(deb)^*dec + a(deb)^*dg = \\
 & = f(ebd)^*(g+ec) + a(deb)^*d(g+ec) = \\
 & = (f(ebd)^* + a(deb)^*d)(g+ec) = \\
 & = (f+ad)(ebd)^*(g+ec)
 \end{aligned}$$

17

Cardinalità dei linguaggi

- dato un alfabeto Σ è possibile definire un ordinamento “lessicografico” per le stringhe di Σ^*
- ciò implica l'esistenza di un algoritmo di enumerazione per Σ^*
- quindi $|\Sigma^*| = \aleph_0$
- un linguaggio definito su Σ è un sottoinsieme di Σ^*
- l'insieme di tutti i linguaggi definiti su Σ è equinumeroso a $P(\Sigma^*)$ e quindi ha cardinalità 2^{\aleph_0}
- ne segue che l'insieme di tutti i linguaggi definiti su Σ non è numerabile

18

Cardinalità dei programmi

l'insieme dei programmi scritti in Java (per esempio) ha cardinalità \aleph_0 , infatti posso facilmente enumerarli

problema:

dato un qualunque $L \subseteq \Sigma^*$ esiste sempre un programma scritto in Java che, data una stringa x di Σ^* , decida se x appartiene ad L ?

soluzione:

semplici considerazioni sulla cardinalità evidenziano una risposta negativa

ci sono più problemi che soluzioni
ci sono più problemi che programmi che li sappiano risolvere

19

Le grammatiche formali

- approccio generativo alla descrizione dei linguaggi
- metodo di costruzione delle stringhe basato sulla riscrittura

1940 Post e Markof, riscrittura e derivazione di stringhe

1950 Chomsky, classificazione delle grammatiche nell'ambito degli studi sul linguaggio naturale

1960 Backus Naur Form per descrivere Algol

20

Algol è un linguaggio di programmazione

Grammatiche formali

- grammatiche di Chomsky
- ϵ -produzioni
- riconoscimento di linguaggi

21

Grammatiche di Chomsky

una *grammatica* è una quadrupla

$$G = \langle V_T, V_N, P, S \rangle$$

- $V_T \subseteq \Sigma$ è l'alfabeto (finito) di *simboli terminali*
- V_N è un insieme (finito) di *simboli non terminali*, o *categorie sintattiche*, tale che $V_N \cap \Sigma = \emptyset$
- P , detto insieme delle *produzioni*, è una relazione binaria finita su

$$(V_T \cup V_N)^* \circ V_N \circ (V_T \cup V_N)^* \times (V_T \cup V_N)^*$$

forma sintetica

$\langle \alpha, \beta \rangle \in P$ si indica generalmente con $\alpha \rightarrow \beta$

- $S \in V_N$ è l'*assioma*

V_t = caratteri delle stringhe

V_n = verbi, soggetti etc.

deve contenere almeno un non terminale in una posizione qualsiasi

le P sono regole di riscrittura. si passa da $a \rightarrow b$

22

Esempio

una grammatica definisce implicitamente tutte le stringhe di terminali generabili a partire dall'assioma tramite una sequenza di riscritture

esempio:

$G = \langle \{a, b, c\}, \{S, B, C\}, P, S \rangle$, con P composto da:

① $S \rightarrow aS$ ② $S \rightarrow B$ ③ $B \rightarrow bB$

④ $B \rightarrow bC$ ⑤ $C \rightarrow cC$ ⑥ $C \rightarrow c$

genera $L(G) = \{a^n b^m c^h \mid n \geq 0, m, h \geq 1\}$

$S \rightarrow aS \mid B$
 $B \rightarrow bB \mid bc$
 $C \rightarrow cC \mid c$

forma sintetica

$\alpha \rightarrow \beta_1 \quad \alpha \rightarrow \beta_2 \quad \dots \quad \alpha \rightarrow \beta_n$

viene anche indicato con

$\alpha \rightarrow \beta_1 \mid \beta_2 \mid \dots \mid \beta_n$

23

Linguaggio generato

forma sintetica

$V_T \cup V_N$ viene talvolta indicato con V

- *derivazione diretta*: relazione su $(V^* \circ V_N \circ V^*) \times V^*$

$\langle \varphi, \psi \rangle$ appartiene alla relazione (si scrive $\varphi \Rightarrow \psi$) se $\exists \alpha \in V^* \circ V_N \circ V^*$ ed $\exists \beta, \gamma, \delta \in V^*$ t.c. $\varphi = \gamma \alpha \delta$ $\psi = \gamma \beta \delta$ e $\alpha \rightarrow \beta \in P$
 φ e ψ sono dette *forme di frase*

- *derivazione*: chiusura riflessiva e transitiva della derivazione diretta, si rappresenta con \Rightarrow^*
- il *linguaggio generato* da G è $L(G) = \{x \mid x \in V_T^* \wedge S \Rightarrow^* x\}$
- due *grammatiche* G_1 e G_2 sono *equivalenti* se $L(G_1) = L(G_2)$

forma sintetica

talvolta \Rightarrow al posto di \Rightarrow^*

$S \Rightarrow aS \Rightarrow aB \Rightarrow abC \Rightarrow abc$
 Il passaggio da una all'altra è una forma di frase

$S \Rightarrow^* abc$ è una derivazione (ci si arriva dopo tutte le forme di frase)

24

Grammatiche formali

esempio: generazione di $\{a^n b^n c^n | n \geq 1\}$

grammatica $G = \langle \{a, b, c\}, \{S, B, C, F, G\}, P, S \rangle$

con P composto da

- | | |
|-------------------------------|-----------------------|
| ① $S \rightarrow aSBC$ | ② $CB \rightarrow BC$ |
| ③ $SB \rightarrow bF$ | ④ $FB \rightarrow bF$ |
| ⑤ $FC \rightarrow cG$ | ⑥ $GC \rightarrow cG$ |
| ⑦ $G \rightarrow \varepsilon$ | |

per generare **aabbcc**

$S \Rightarrow$ ① $aSBC \Rightarrow$ ① $aaSBCBC \Rightarrow$ ② $aaSBBCC$
 \Rightarrow ③ $aabFBCC \Rightarrow$ ④ $aabbFCC \Rightarrow$ ⑤ $aabbccGC$
 \Rightarrow ⑥ $aabbccG \Rightarrow$ ⑦ $aabbcc$

si può arrivare solo ad aabbcc. Le grammatiche sono "insidiose" perchè ci sono delle cose che non posso fare

25

Grammatiche formali

osservazione: non è detto che una sequenza di derivazioni porti ad una stringa del linguaggio

esempio:

la grammatica $G = \langle \{a, b, c\}, \{S, A\}, P, S \rangle$ con

$S \rightarrow aSc \mid A$

$A \rightarrow bAc \mid \varepsilon$

genera $\{a^n b^m c^{n+m} | n, m \geq 0\}$ il numero delle a + il numero delle b da il numero di c

esempio:

la grammatica $G = \langle \{a, b, c\}, \{S, A\}, P, S \rangle$ con

$S \rightarrow Ab$

$A \rightarrow Sa$

genera Λ

genera un linguaggio vuoto

26

Grammatiche di Chomsky

- di tipo 0, non limitate
- di tipo 1, context sensitive, contestuali
- di tipo 2, context free (CF), non contestuali
- di tipo 3, lineari destre (RL), regolari

più vincoli ci sono nelle produzioni, più semplici verranno le grammatiche

27

Grammatiche di Chomsky di tipo 0, non limitate

- sono le meno restrittive
- produzioni del tipo

$$\alpha \rightarrow \beta, \alpha \in V^* \circ V_N \circ V^*, \beta \in V^*$$

ammettono anche derivazioni che accorciano stringhe
linguaggi di tipo 0

esempio:

il linguaggio $\{a^n b^n | n \geq 1\}$ è di tipo 0 in quanto generato da

$$S \rightarrow aAB$$

$$B \rightarrow b$$

$$aA \rightarrow aaAb$$

$$aAb \rightarrow ab$$

$$aAA \rightarrow aA$$

quest'ultima non
si può mai usare
(non ci sono mai
due A di seguito)

28

Grammatiche di Chomsky di tipo 1, context sensitive, contestuali

- produzioni che non riducano la lunghezza delle forme di frase

$$\alpha \rightarrow \beta, |\alpha| \leq |\beta|, \alpha \in V^* \circ V_N \circ V^*, \beta \in V^*$$

linguaggi di tipo 1

esempio:

il linguaggio $\{a^n b^n c^n | n \geq 1\}$ è di tipo 0 in quanto generato da

$$\begin{array}{ll} S \rightarrow aSBC & CB \rightarrow BC \\ SB \rightarrow bF & FB \rightarrow bF \\ FC \rightarrow cG & GC \rightarrow cG \\ cG \rightarrow c & \end{array}$$

ma è anche di tipo 1, infatti è generato anche da

$$\begin{array}{l} S \rightarrow aSBc \mid aBc \\ cB \rightarrow Bc \\ bB \rightarrow bb \\ aB \rightarrow ab \end{array}$$

può essere di 2 tipi a seconda
della grammatica che lo genera

29

è contestuale perchè posso sostituire solo a patto di stare in un certo contesto (con una a prima ad esempio)

Generazione di stringhe di $a^n b^n c^n$

(1) $S \rightarrow aSBc \mid aBc$	(2) $cB \rightarrow Bc$
(3) $bB \rightarrow bb$	(4) $aB \rightarrow ab$

$\begin{aligned} S &\Rightarrow aSBc \\ &\Rightarrow aaSBcBc \\ &\Rightarrow aaaSBcBcBc \\ &\Rightarrow aaaaBcBcBcBc \\ &\Rightarrow aaaaBcBcBcBcBc \\ &\Rightarrow aaaaBcBcBcBcBcBc \\ &\Rightarrow aaaaBcBcBcBcBcBcBc \\ &\Rightarrow aaaaBBcBcBcBcBc \\ &\Rightarrow aaaaBBBcBcBcBc \\ &\Rightarrow aaaaBBBBcBcBc \end{aligned}$	$\begin{aligned} &\Rightarrow aaa aBBBcBcBc \\ &\Rightarrow aaaa bBBBcBcBc \\ &\Rightarrow aaaab bBBBcBcBc \\ &\Rightarrow aaaabb bBBBcBcBc \\ &\Rightarrow aaaabbb bBBBcBcBc \\ &\Rightarrow aaaaabbbb cBcBcBc \end{aligned}$
---	--

30

Grammatiche di Chomsky di tipo 2, context free (CF), non contestuali

- produzioni del tipo

$$A \rightarrow \gamma, A \in V_N, \gamma \in V^+$$

linguaggi di tipo 2

esempio:

il linguaggio $\{a^n b^n | n \geq 1\}$ è di tipo 0 in quanto generato da

$$S \rightarrow aAb$$

$$aA \rightarrow aaAb$$

$$A \rightarrow \varepsilon$$

ma è anche di tipo 2, infatti è generato anche da

$$S \rightarrow aSb \mid ab$$

31

Esempi di linguaggi di tipo 2

linguaggio delle espressioni aritmetiche con la variabile i (come per esempio “ $i * i + (i * i + (i)) * i * i$ ”, oppure “ $((i + i) * i)$ ”).

L'assioma è E .

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow i \mid (E)$$

grammatica delle parentesi ben bilanciate (esempio “ $(((()))) ()$ ”)

$$S \rightarrow () \mid SS \mid (S)$$

da quale sequenza di produzioni è generata “ $() ((() ()))$ ”?

grammatica delle stringhe palindrome (esempio “elle”, “ereggere”)

32

Grammatiche di Chomsky di tipo 3, lineari destre (RL), regolari

- produzioni del tipo

$$A \rightarrow \delta, A \in V_N, \delta \in (V_T^* V_N) \cup V_T$$

- linguaggi di tipo 3

esempio:

il linguaggio $\{a^n b | n \geq 0\}$ è di tipo 3 in quanto generato da

$$S \rightarrow aS$$

$$S \rightarrow b$$

si possono anche definire grammatiche lineari sinistre (LL) con

$$A \rightarrow \delta, A \in V_N, \delta \in (V_N^* V_T) \cup V_T$$

esempio: il linguaggio $\{a^n b | n \geq 0\}$ è anche generato da

$$S \rightarrow Tb | b$$

$$T \rightarrow a | Ta$$

teorema: i linguaggi generati da grammatiche LL e RL coincidono

33

salendo di tipo di aggiungono vincoli per generare le grammatiche. Più vincoli esistono più è facile riconoscere un linguaggio.

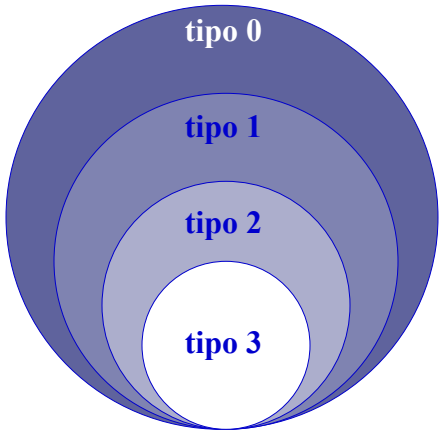
Grammatiche di Chomsky

un linguaggio è *strettamente di tipo n* se esiste una grammatica di tipo n che lo genera e non esiste una grammatica di tipo $m > n$ che lo genera

esempio: il linguaggio $\{a^n b^n | n \geq 1\}$ è generato da una grammatica di tipo 2 e non è generato da nessuna grammatica di tipo 3

34

Grammatiche di Chomsky



contenimento tra i linguaggi

35

Grammatiche di Chomsky

tipo	produzioni	vincoli
tipo 0 non limitate	$\alpha \rightarrow \beta$	$\alpha \in V^* \circ V_N \circ V^*, \beta \in V^*$
tipo 1 contestuali	$\alpha \rightarrow \beta$	$ \alpha \leq \beta $ $\alpha \in V^* \circ V_N \circ V^*, \beta \in V^*$
tipo 2 non contestuali	$A \rightarrow \gamma$	$A \in V_N, \gamma \in V^+$
tipo 3 regolari	$A \rightarrow \delta$	$A \in V_N, \delta \in (V_T \circ V_N) \cup V_T$

quadro riassuntivo della classificazione delle grammatiche secondo Chomsky

36

ε-produzioni

- con grammatiche di tipo 1, 2, 3 non è possibile generare ε
 - per generare ε occorre una produzione $\alpha \rightarrow \varepsilon$ che viene detta ε-produzione
 - per Chomsky tutti i linguaggi che contengono ε-produzioni sono linguaggi di tipo 0
- qual'è l'impatto sui corrispondenti linguaggi delle ε-produzioni nelle grammatiche?

37

ε-produzioni in posizione arbitraria

esempio:

G è una grammatica di tipo 0 con una sola produzione $\alpha \rightarrow \beta$ con $|\alpha| \geq |\beta|$; supponiamo sia $AB \rightarrow C$, si può costruire una G' di tipo 1 e con ε-produzioni equivalente a G

$$\begin{cases} G' = \langle V_T, V_N \cup \{H\}, P', S \rangle \\ P' = P - \{AB \rightarrow C\} \cup \{AB \rightarrow CH, H \rightarrow \varepsilon\} \end{cases}$$

teorema:

data una grammatica di tipo 0 esiste una grammatica di tipo 1 con ε-produzioni equivalente

dimostrazione:

sia $G = \langle V_T, V_N, P, S \rangle$ una grammatica di tipo 0, ricaviamo una grammatica equivalente

$G' = \langle V_T, V_N', P', S \rangle$ con $V_N' = V_N \cup \{X\}$, $X \notin V_N$

a P aggiungiamo $X \rightarrow \varepsilon$ e modifichiamo tutte le $\alpha \rightarrow \beta$ con $|\alpha| \geq |\beta|$ in $\alpha \rightarrow \beta X \dots X$ con X ripetuta $|\alpha| - |\beta|$ volte

38

ε-produzioni

- **teorema**
ad ogni grammatica $G = \langle V_T, V_N, P, S \rangle$ di tipo 1, 2 o 3 corrisponde una grammatica $G' = \langle V_T, V_N \cup \{S'\}, P', S' \rangle$ tale che
 - $L(G') = L(G) \cup \{\epsilon\}$
 - G' è dello stesso tipo (1, 2, o 3) di G a meno di ε-produzioni sull'assioma
- **dimostrazione**
 - sia $G = \langle V_T, V_N, P, S \rangle$ la grammatica che genera L
 - definiamo $G' = \langle V_T, V_N \cup \{S'\}, P', S' \rangle$ che genera $L' = L \cup \{\epsilon\}$
 - se G è di tipo 1 o 2, $P' = P \cup \{S' \rightarrow \epsilon, S' \rightarrow S\}$
 - se G è di tipo 3, $P' = P \cup \{S' \rightarrow \epsilon\} \cup \{S' \rightarrow \alpha \mid \text{per ogni } S \rightarrow \alpha\}$
- è facile dimostrare che, se l'assioma non compare mai a destra di qualche produzione, vale anche la corrispondenza opposta

39

ε-produzioni e grammatiche regolari

le grammatiche di tipo 3 (right linear, RL, lineari destre, regolari)
non modificano la loro natura se aggiungiamo ε-produzioni

esempio: la grammatica RL

$$\begin{aligned} S &\rightarrow bX \mid aB \\ B &\rightarrow cX \mid dX \\ X &\rightarrow \epsilon \end{aligned}$$

si può modificare in

$$\begin{aligned} S &\rightarrow b \mid aB \\ B &\rightarrow c \mid d \end{aligned}$$

40

ϵ -produzioni e grammatiche regolari

teorema:

se L è il linguaggio definito da una grammatica regolare a cui sono state aggiunte ϵ -produzioni, il linguaggio $L' = L - \{\epsilon\}$ è regolare

dimostrazione:

aggiungiamo una ϵ -produzione $E \rightarrow \epsilon$ ad una grammatica regolare

- supponiamo, per semplicità, che l'assioma S non appaia mai a destra di una produzione, se $E=S$ il teorema è dimostrato
- supponiamo che E compaia a destra delle $k \geq 0$ produzioni $A_i \rightarrow \alpha_i$
- eliminiamo la produzione $E \rightarrow \epsilon$ e aggiungiamo k produzioni $A_i \rightarrow \alpha_i'$ dove α_i' è ricavato da α_i sostituendo ϵ alle E

41

ϵ -produzioni e grammatiche CF

le grammatiche di tipo 2 (context free, CF, non contestuali) non modificano la loro natura se aggiungiamo ϵ -produzioni

esempio: nella grammatica CF

$$S \rightarrow AB \mid aB \mid B$$

$$A \rightarrow ab \mid aB$$

$$B \rightarrow cX \mid X$$

$$X \rightarrow \epsilon$$

la ϵ -produzione può “migrare” verso l'assioma

$$S \rightarrow AB \mid aB \mid B$$

$$A \rightarrow ab \mid aB$$

$$B \rightarrow c \mid \epsilon$$

nuovamente

$$S \rightarrow AB \mid A \mid aB \mid a \mid B \mid \epsilon$$

$$A \rightarrow ab \mid aB \mid a$$

$$B \rightarrow c$$

42

ϵ -produzioni e grammatiche CF

teorema:

se L è il linguaggio definito da una grammatica CF a cui sono state aggiunte ϵ -produzioni, il linguaggio $L' = L - \{\epsilon\}$ è CF

dimostrazione:

aggiungiamo una ϵ -produzione $E \rightarrow \epsilon$ ad una grammatica CF

- supponiamo, per semplicità, che l'assioma non appaia mai a destra di una produzione, se E è l'assioma il teorema è dimostrato
- supponiamo che E compaia a destra delle $k \geq 0$ produzioni $A_i \rightarrow \alpha_i$
- eliminiamo la produzione $E \rightarrow \epsilon$ e aggiungiamo k produzioni $A_i \rightarrow \alpha_i'$ dove α_i' è ricavato da α_i sostituendo ϵ alle E
- se non ci sono più ϵ -produzioni o se ci sono solo sull'assioma il procedimento termina, altrimenti il procedimento si ripete per tutte le nuove ϵ -produzioni
- la terminazione è garantita dalla finitezza di V_N

43

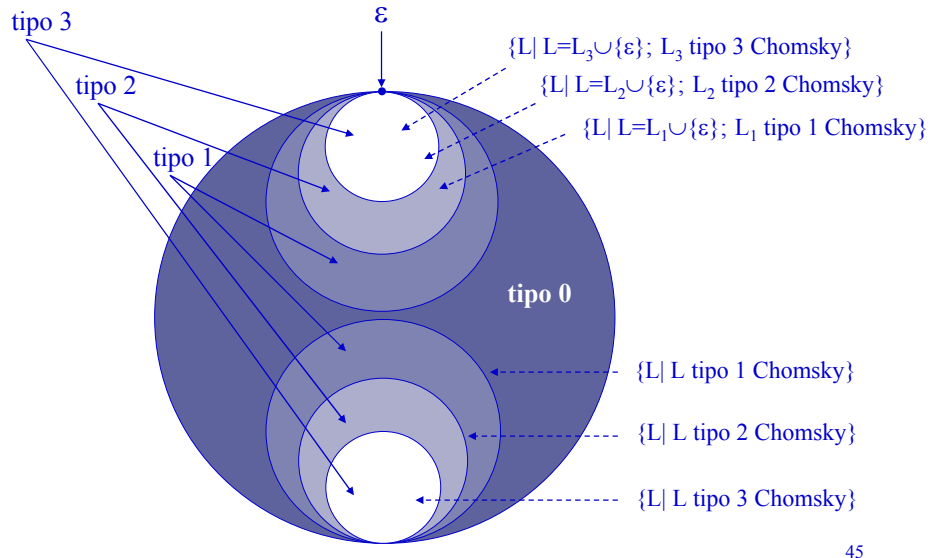
ϵ -produzioni: ricapitolazione

coerentemente a quanto stabilito dai teoremi precedenti nel seguito ammetteremo, nelle diverse grammatiche, le seguenti ϵ -produzioni:

tipo	ϵ -produzioni ammesse
0	tutte (per definizione)
1	solo sull'assioma quando quest'ultimo non compare mai a destra di una produzione
2	tutte
3	tutte

44

Grammatiche con ε -produzioni



45

Esempi di grammatiche

- il linguaggio $\{w \circ w \mid w \in (a+b)^*\}$
- è generato dalla grammatica contestuale

<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>
$\begin{array}{l} S \rightarrow T \mid \varepsilon \\ T \rightarrow aAT \mid bBT \mid A_0a \mid B_0b \end{array}$	$\begin{array}{l} Aa \rightarrow aA \\ Ab \rightarrow bA \\ Ba \rightarrow aB \\ Bb \rightarrow bB \end{array}$	$\begin{array}{l} AA_0 \rightarrow A_0a \\ BA_0 \rightarrow A_0b \\ AB_0 \rightarrow B_0a \\ BB_0 \rightarrow B_0b \end{array}$	$\begin{array}{l} A_0 \rightarrow a \\ B_0 \rightarrow b \end{array}$

le 1 generano insieme caratteri della prima e della seconda stringa; A_0 (B_0) è l'ultimo carattere della prima stringa

le 2 e le 3 separano la prima stringa dalla seconda; le 4 chiudono la generazione, se sono applicate troppo presto il processo diverge

46

Esempi di grammatiche

- il linguaggio $\{(x\#)^* \mid x = \text{permutazione di } (a,b,c)\}$ (che contiene per esempio le stringhe ε , $abc\#$, $acb\#$, $bac\#cab\#$, ecc)

è generato dalla grammatica contestuale:

$$\begin{array}{lll} S \rightarrow S' \mid \varepsilon & AB \rightarrow BA & A \rightarrow a \\ S' \rightarrow ABC\# & AC \rightarrow CA & B \rightarrow b \\ S' \rightarrow ABC\#S' & BC \rightarrow CB & C \rightarrow c \end{array}$$

ma è generato anche dalla grammatica CF:

$$S \rightarrow E\#S \mid \varepsilon \quad E \rightarrow abc \mid acb \mid cba \mid cab \mid bac \mid bca$$

ed anche dalla grammatica regolare:

$$\begin{array}{lll} S \rightarrow aX \mid bY \mid cZ \mid \varepsilon & R \rightarrow \#S \\ X \rightarrow bX' \mid cX'' & Y \rightarrow aY' \mid cY'' & Z \rightarrow aZ' \mid bZ'' \\ X' \rightarrow cR & Y' \rightarrow cR & Z' \rightarrow bR \\ X'' \rightarrow bR & Y'' \rightarrow aR & Z'' \rightarrow aR \end{array}$$

47

Linguaggi lineari

- esistono classificazioni dei linguaggi alternative a quella di Chomsky
- una grammatica è *lineare* quando la parte sinistra di ogni produzione è costituita da *esattamente un* non terminale e la parte destra contiene *al più un* non terminale
- le grammatiche di tipo 3 sono lineari
- esistono grammatiche CF lineari

esempio:

$$S \rightarrow aSb$$

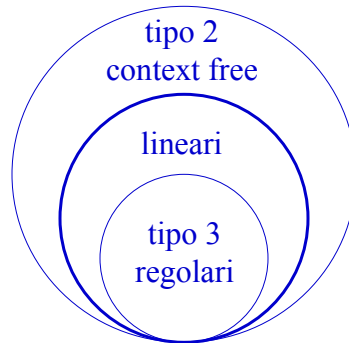
$$S \rightarrow c$$

che genera $\{a^n c b^n \mid n \geq 0\}$

- i linguaggi strettamente lineari sono un sottoinsieme di quelli strettamente CF e un soprainsieme di quelli regolari

48

Grammatiche lineari e grammatiche di Chomsky



contenimento tra i linguaggi

49

Forma normale di Backus

- la BNF è una notazione CF con alcuni accorgimenti sintattici che ne aumentano la leggibilità

esempio

```
<sequenza istruzioni> ::= <istruzione>;  
                        {<istruzione>;}
```

può essere riscritto:

$$Q \rightarrow I; \mid I;Q$$

```
<istruzione if> ::= if ( <condizione> )  
                  <istruzione> [else <istruzione>]
```

può essere riscritto:

$$F \rightarrow \text{if}(C)I \text{ else } I \mid \text{if}(C)I$$

50

Riconoscimento dei linguaggi

problema:

stabilire se una stringa appartiene ad un dato linguaggio

- esistono linguaggi a cui non corrisponde alcun algoritmo di decisione
- i linguaggi di tipo 3 sono riconosciuti da dispositivi con memoria costante in tempo lineare (automi a stati finiti)
- i linguaggi strettamente di tipo 2 sono riconosciuti da dispositivi non deterministici con pila in tempo lineare (automi a pila non deterministici)

51

Riconoscimento dei linguaggi

- i linguaggi strettamente di tipo 1 sono riconosciuti da dispositivi non deterministici con memoria che cresce linearmente con la lunghezza della stringa da esaminare (automi non deterministici “linear bounded”)
- i linguaggi strettamente di tipo 0 sono riconosciuti da macchine di Turing con memoria e tempo illimitati
- è possibile che non esista un algoritmo di decisione ma un processo semidecisionale, in cui, se la stringa non fa parte del linguaggio non è detto che la computazione termini

52