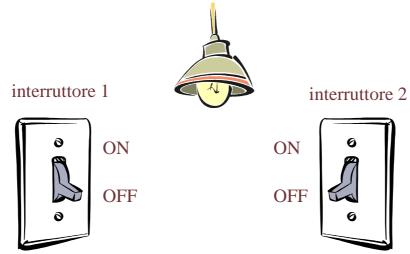
Cognome
Informatica Teorica I – Informatica Teorica primo modulo Esame del 15 settembre 2005
Tempo a disposizione: 100 minuti
Regole del gioco: Libri e quaderni chiusi, vietato scambiare informazioni con altri; indicare su tutti i fogli, con chiarezza, nome e numero di matricola; <u>consegnare solo i fogli con le domande (questi)</u> .
Esercizio 1 (20%) Costruisci degli ASF deterministici che riconoscano i seguenti linguaggi su $\Sigma$ ={0,1}:
1.1 Stringhe contenenti al massimo tre caratteri "1" in posizione qualsiasi. (Il numero di caratteri "0" è arbitrario). Esempi: $\epsilon$ , "0", "010", "01010", "01110", (ma "1010101" non appartiene al linguaggio)
1.2 Stringhe contenenti un numero di caratteri "1" non multiplo di quattro. (Il numero di caratteri "0" è arbitrario; il numero zero è considerato multiplo di quattro). Esempi: "1", "111", "01101", "10010", "01110111", (ma non appartengono al linguaggio: ε, "0", "1111", "011011",)

Cognome	Nome	Matricola
1.3 Stringhe per le quali ogni sottosequenza massimale di caratteri "1" contigui ed ogni sottosequenza massimale di caratteri "0" contigui ha lunghezza pari. Esempi: ε, "11", "001111", "11001100", "001111001111", …		
	n numero dispari di caratteri 0111", "110100", "00111	1
sottosequenze massimali di	sequenze massimali di cara caratteri "0" contigui hanno 1 L1", "11101000", "011101	lunghezza dispari. Esempi: ε,

Cognome	
Esercizio 2 (20%) Dimostra che l'insieme $\mathscr{F}$ delle funzioni $f: N \rightarrow P(N)$ è equinumeroso all'insieme delle relazioni binarie su N.  Una funzione appartenente ad $\mathscr{F}$ è, per esempio, la seguente: $f(0) = \{1, 3, 100\}$ , $f(1) = \emptyset$ , $f(2) = \{3, 23, 89, 601\}$ ,  Una relazione binaria su N è, per esempio, la seguente: $\{<0, 1>, <0, 3>, <0, 100>, <2, 3>, <2, 23>, <2, 89>, <2, 601>, \}$ .	

Cognome	Nome	Matricola
COZHOILE	1 101110	······································

Esercizio 3 (20%) In un corridoio sono presenti due interruttori che controllano la stessa luce centrale. Per esempio: se l'interruttore 1 è su OFF, l'interruttore 2 è su ON e la luce è spenta, allora portare l'interruttore 1 su ON oppure portare l'interruttore 2 su OFF ha l'effetto di accendere la luce.



**3.1** Completa la seguente tabella di transizione, che codifica gli stati possibili dell'impianto e i passaggi di stato dovuti all'azionamento dei due interruttori.

Nome stato	Ciò che lo stato codifica	Nome nu	ovo stato
		azionando l'int. 1	azionando l'int. 2
A	OFF, OFF, luce spenta		
В	OFF, OFF, luce accesa		
С	OFF, ON, luce spenta		
D	OFF, ON, luce accesa		
Е	ON, OFF, luce spenta		
F	ON, OFF, luce accesa		
G	ON, ON, luce spenta		
Н	ON, ON, luce accesa		

**3.2** Completa il seguente diagramma di transizione, in cui si suppone che lo stato iniziale dell'impianto elettrico sia A (cioè OFF, OFF, luce spenta). Etichetta gli archi con **1** o **2**, a seconda dell'interruttore che causa il passaggio di stato.

Cognome	Nome	Matricola	
	$\left(\begin{array}{c} \mathbf{A} \end{array}\right)$	$\left( \mathbf{F}\right)$	
	D	$\left(\begin{array}{c} \mathbf{G} \end{array}\right)$	
	В	E	
	$\left(\begin{array}{c}\mathbf{C}\end{array}\right)$	$\left( \begin{array}{c} \mathbf{H} \end{array} \right)$	
grammatica regolare (azionamenti degli interportano nello stato G (	che descrive tutte le grruttori che, a partiro ON, ON, luce spenta	zione ASF → grammatica regestringhe su Σ={1,2} corrise dallo stato A (OFF, OFF, I). Puoi omettere gli stati non regestratione	pondenti ad uce spenta),
<b>3.4</b> Mostra la derivazio	one dall'assioma della	a stringa <b>11121212</b> .	

Cognome	Nome	Matricola
-		
3.5 Imposta un siste	ma di variabili risolvendo i	l quale si possa ottenere l'espressione
regolare corrisponde	ente alla grammatica del pun	to <b>3.3</b> .
$\Sigma$ ={a,b} delle string "b". Esempi: "a "baaabaababa", .	ghe che hanno un numero pari di ' (ma non appartengono al	pualsiasi) che generi il linguaggio su pari di "a" oppure un numero pari di 'b"), "ababa", "bb", "baab", linguaggio: "ba", "ababab",).
Puoi supporre, se cio	ti aiuta, che ε non apparter	iga al linguaggio.

Cognonic	Matricola	
Esercizio 5 (20%) Mostra le classi di equivalenza di Myhill-Nerode per il linguaggio $L=(\mathbf{a}+\mathbf{b})(\mathbf{b}+\mathbf{c})^*(\mathbf{c}+\mathbf{d})$ .		