

Práctica N°4

Carlos Alonso Aznarán Laos

4 de febrero de 2017

1. Gráficos con includegraphics



2. Gráficos usando el entorno figure



Figura 1: Escudo de la UNMSM
Segundo Escudo

3. Gráfico 1



4. Gráfico 2



5. Gráfico 3



6. Ejemplos EPS - PostScript encapsulado

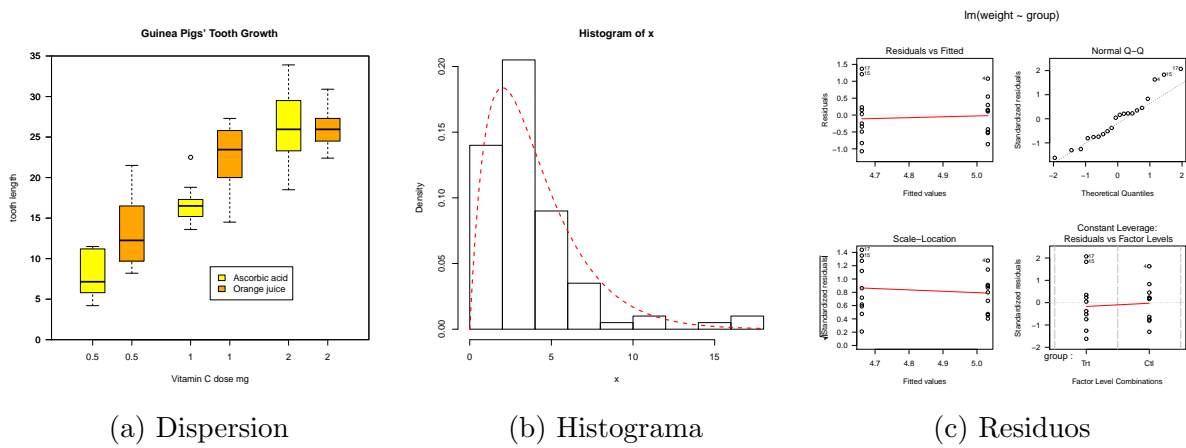


Figura 2: Tipos de gráficos