TRABALHO 4: k-Nearest Neighbour (KNN)

Neste trabalho estamos criando um classificador k-Nearest Neighbour, um dos classificadores mais simples. A tarefa a ser realizada é a seguinte:

Dado um conjunto de dados, você quer construir um programa que prevê novos exemplos para uma classe. Por exemplo, dado um conjunto de dígitos escritos à mão, você quer construir um programa que reconhece automaticamente o CEP das cartas.

Implemente um classificador 1-NN usando a distância Euclidiana.

$$d(p,q) = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (p_i - q_i)^2}$$

Note que todos os conjuntos de dados usam vetores de linha. A função deve ser algo parecido com:

Para testar se você implementou a função corretamente, baixe o arquivo **grupoDados1.mat** - cada arquivo **.mat** contém 4 variáveis que são: grupoTest, grupoTrain, testRots, trainRots. Para baixar os arquivos **.mat** no Python você pode fazer o seguinte:

```
import scipy.io as scipy
mat = scipy.loadmat('grupoDados1.mat')
grupoTest = mat['grupoTest']
```

Então, verifique quantas classes foram previstas corretamente, isto é chamado de acurácia (accuracy):

```
rotuloPrevisto = meuKnn(grupoTrain, trainRots, grupoTest, 1);
estaCorreto = rotuloPrevisto == testRots;
numCorreto = sum(estaCorreto);
totalNum = length(testRots);
acurácia = numCorreto / totalNum
```

A acurácia deve ser de 96%. Agora, vamos estender a função a um classificador k-NN:

Teste novamente no conjunto de dados 1 (**grupoDados1.mat**) e utilize k = 10 para uma acurácia igual a 94%.

É sempre bom visualizar graficamente seus dados. Para fazer isso, crie a seguinte função:

```
def visualizaPontos(dados, rotulos, d1, d2)
plot(dados(rotulos==1, d1), dados(rotulos==1, d2), color='red', marker='^');
plot(dados(rotulos==2, d1), dados(rotulos==2, d2), color='blue', marker='+');
plot(dados(rotulos==3, d1), dados(rotulos==3, d2), color='green', marker='o');
```

Nesta função, d1 e d2 denotam as dimensões que você deseja visualizar, isto é 1 e 2 respectivamente.

Grupo de Dados 1:

- O **grupoDados1** é um conjunto de dados de flores. Para mais informações consulte: http://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Iris .
- Q1.1. Qual é a acurácia máxima que você consegue da classificação?
- Q1.2. É necessário ter todas as características (atributos) para obter a acurácia máxima para esta classificação?

Grupo de Dados 2:

- O **Grupo de Dados 2** é um problema que visa prever a origem do vinho em base aos seus componentes químicos. As características são:
- 1) Álcool
- 2) Ácido málico
- 3) Cinzas
- 4) Alcalinidade das cinzas
- 5) Magnésio
- 6) Fenóis totais
- 7) Flavonóides
- 8) Fenóis não flavonóides
- 9) Proantocianinas
- 10) Intensidade de cor
- 11) Tonalidade
- 12) OD280 / OD315 de vinhos diluídos
- 13) Prolina
- Q2.1: Aplique seu kNN a este problema. Qual é a sua acurácia de classificação?
- Q2.2: A acurácia pode ser igual a 98% com o kNN. Descubra por que o resultado atual é muito menor. Ajuste o conjunto de dados ou k de tal forma que a acurácia se torne 98% e explique o que você fez e por quê.

Grupo de Dados 3:

- Q3.1: Aplique o kNN ao problema usando k = 1. Qual é a acurácia na classificação?
- Q3.2: A acurácia pode ser igual a 92% com o kNN. Descubra por que o resultado atual é muito menor. Ajuste o conjunto de dados ou k de tal forma que a acurácia se torne 92% e explique o que você fez e por quê.

Observações:

- No código deve ter 4 funções: dist, meuKnn, visualizaPontos, normalizacao e 3 scripts: demoD1, demoD2, demoD3 (todas com comentários do que foi feito), e responda as perguntas nos comentários de cada script.
- Coloque o nome dos integrantes do grupo na primeira linha dos scripts.
- Envie apenas uma versão para todo o grupo, especificando também os nomes de todos os outros colegas.
 - o T4_Aluno1_Aluno2_Aluno3.....zip