

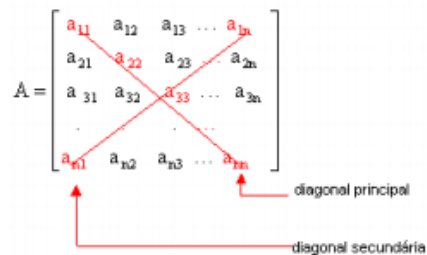
Exercícios sobre Matriz

OBS: Nestes exercícios será necessário gerar números aleatórios. Para gerar números inteiros aleatórios, usar o comando `randi(n)` do Visualg. Onde **n** deve ser substituído por um número inteiro positivo. O comando irá retornar o valor aleatório entre 0 e n-1, ex: `x <- randi(100)`, x irá receber um valor entre 0 e 99.

1. Crie e preencha com valores aleatórios de 0 - 99 (`randi(100)`) uma matriz de tamanho 3x4 (4 linhas e 4 colunas):
 - a. conte e escreva quantos valores maiores que 50 ela possui.
 - b. Procure e imprima o valor e a localização (linha e coluna) do elemento com o maior valor.
 - c. imprima a matriz

2. Declare uma matriz 5x5.

- a. Utilizando PARA, preencha com o número "1" a diagonal principal e com "0" os demais elementos.



- b. Imprima ao final a matriz obtida.

3. Crie 2 matrizes (A e B) de tamanho 4x4 com valores aleatórios inteiros de 0-99. Gere uma terceira matriz chamada SOMA com a soma entre as matrizes A e B. Imprima A, B e SOMA

4. Gerar e imprimir uma matriz de tamanho 10x10, onde seus elementos são da forma:

- a. $A[l][c] = 2l + 8$ se $l < c$;
- b. $A[l][c] = 7l - 2c + 1$ se $l = c$;
- c. $A[l][c] = 4l * 5c + 9$ se $l > c$

Onde *l* representa o índice de linha e *c* representa o índice de coluna