

# ADRIAN RODRIGUEZ FERNANDEZ

---

Web Developer

Madrid | 611 128 342 | rodriguezadrian7@gmail.com | [GitHub](#) | [Linkedin](#) | [Portfolio](#)

## SOBRE MI

---

Soy Adrián, desarrollador web apasionado por la creación de aplicaciones eficientes, escalables y centradas en el usuario. Me caracterizo por escribir código limpio, mantenible y con impacto, siempre buscando soluciones efectivas y de calidad.

## EXPERIENCIA

---

### Practicas en SEIDOR

Web Developer | Jun 2024

Participo en el desarrollo de un sistema de gestión para una tienda usando Java y MySQL, creando la base de datos, la lógica de negocio y una aplicación de consola con operaciones CRUD. Integré funciones de IA mediante una API externa y añadí una interfaz gráfica en Swing. Aprendí programación por capas, acceso a datos con JDBC, consumo de APIs y diseño de interfaces.

## PROYECTOS RELEVANTES:

---

### Marketly

Desarrollé una plataforma e-commerce full-stack con **Node.js**, **Astro** y **React**, implementando **arquitectura híbrida SSR/SPA** para optimizar el rendimiento. Diseñé e integré un **sistema de autenticación JWT** seguro, gestión de estado global con **Context API + useReducer**, y una **API RESTful** con **MongoDB**. Apliqué diseño **responsive con Tailwind CSS** y buenas prácticas de desarrollo como TypeScript, componentización y middleware de autenticación.

### TODO List

Aplicación de gestión de tareas desarrollada con **Astro 5 y JavaScript**. Implementa **CRUD completo** con funcionalidades de agregar, completar y eliminar tareas, **sistema de filtros** (todos/pendientes/completados), **tema claro/oscuro persistente** y **almacenamiento local**. **Arquitectura modular** basada en componentes con **separación de responsabilidades mediante modelos, casos de uso y store**. Diseño **responsive** y optimizado aprovechando la islands architecture de Astro para máximo rendimiento.

### BlackJack Game

Juego interactivo desarrollado con **JavaScript vanilla y Vite**, implementando **arquitectura modular con casos de uso** separados. Incluye lógica completa del juego (sistema de puntuación, manejo de ases, turno del crupier) y **manipulación del DOM** para interfaz **responsive**.

## TECH STACK

---

- **Frontend:** HTML5 · CSS3 · JavaScript · TypeScript
- **Backend:** Node.js · Java
- **Frameworks y librerías:** React · Angular · Astro · Tailwind · Bootstrap
- **Base de datos:** MySQL · MongoDB
- **Herramientas:** Vite · Git · REST APIs · Agile

## EDUCACION ACADEMICA

---

Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web

2024 - 2026 | CampusFP