

PORTADA DE **Práctica Tema 2**

Adrián Sánchez-Matamoros Martín

12/12/2022

Índice

<i>Introducción</i>	<i>3</i>
<i>Ejercicio 1</i>	<i>3</i>
<i>Ejercicio 2</i>	<i>3</i>
<i>Ejercicio 3</i>	<i>4</i>
<i>Ejercicio 4</i>	<i>5</i>
<i>Ejercicio 5</i>	<i>5</i>
<i>Conclusión</i>	<i>6</i>
<i>Bibliografía</i>	<i>6</i>

Introducción

En esta práctica he puesto en práctica lo aprendido en el temario, profundizando en el uso de JavaScript, del DOM y de la gestión de Eventos. He realizado varios ejercicios en JavaScript teniendo en cuenta el documento HTML dado.

Ejercicio 1

```
P2_Ejercicios.html JS P2_Ejercicios.js X
JS P2_Ejercicios.js > ...
1  'use strict';
2
3  /* EJERCICIO 1. Se pide dar al menos una manera de acceder a los siguientes elementos: */
4
5  console.log(document.getElementById('cuerpo-tabla'));
6  console.log(document.getElementById('producto'));
7  console.log(document.getElementById('cantidad'));
8  console.log(document.getElementById('precio-unitario'));
9  console.log(document.getElementById('descuento'));
10 console.log(document.getElementById('agregarLinea'));
11
```

En este primer ejercicio simplemente mostramos por pantalla los elementos requeridos que encontramos gracias a “getElementById”, viéndose lo siguiente en la consola:

```
Consola >> + 4
top Filtro Niveles predeterminados
▶ <tbody id="cuerpo-tabla">...</tbody> P2_Ejercicios.js:5
<input class="form-control" type="text" name="producto" id="pr P2_Ejercicios.js:6
ducto">
<input class="form-control" type="number" name="cantidad" id= P2_Ejercicios.js:7
"cantidad">
<input class="form-control" type="text" name="precio-unitario" P2_Ejercicios.js:8
id="precio-unitario">
<input class="form-control" type="text" name="descuento" id="d P2_Ejercicios.js:9
escuento">
<a href id="agregarLinea" class="btn btn-success"> Agregar P2_Ejercicios.js:10
</a>
Live reload enabled. P2_Ejercicios.html:67
>
```

Ejercicio 2

En el segundo ejercicio, usando una función consigo que al hacer click en el botón Agregar se muestren en la consola los valores introducidos en los inputs, quedando el resultado de la siguiente forma:

```

P2_Ejercicios.html  P2_Ejercicios.js X
P2_Ejercicios.js > ...
12  /* EJERCICIO 2. Se pide insertar valores en los inputs Producto, Cantidad, Precio unitario y Descuento
13  y mostrarlos por consola, utilizando una función que se ejecute cuando se pulse el botón Agregar. */
14
15  let inputProducto = document.getElementById('producto');
16  let inputCantidad = document.getElementById('cantidad');
17  let inputPrecioUnitario = document.getElementById('precio-unitario');
18  let inputDescuento = document.getElementById('descuento');
19
20  let botonAgregar = document.getElementById('agregarLinea');
21
22  let insertarValores = function(event)
23  {
24      event.preventDefault();
25      // Mostramos por pantalla los valores introducidos en los inputs
26      console.log(inputProducto.value);
27      console.log(inputCantidad.value);
28      console.log(inputPrecioUnitario.value);
29      console.log(inputDescuento.value);
30  }
31
32  botonAgregar.addEventListener("click", insertarValores);

```

DWECC Práctica 2 DOM y Eventos en JavaScript

Producto	Cantidad	Precio unitario	Descuento (%)	
<input type="text" value="Manzana"/>	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Agregar"/>
<input type="text" value="Manzana"/>	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Borrar"/>



Ejercicio 3

Para el tercer ejercicio, añadimos una función más al evento que se ejecuta al pulsar el botón Agregar. Esta función es agregar una nueva fila al final de la tabla con valores dados por defecto al crearla, además, tendrá un botón Borrar. Conseguimos agregar la fila creando una variable cuyo valor sea la estructura HTML de la nueva fila de la tabla y en "value" introducimos los valores por defecto que queremos:

```

P2_Ejercicios.html  P2_Ejercicios.js X
P2_Ejercicios.js > botonAgregar.addEventListener("click", callback)
34  /* EJERCICIO 3. Se pide que al pulsar el botón Agregar se añada una nueva línea al final de la tabla,
35  de momento vacía o con valores dados por defecto al crear la línea. En esta nueva línea, debes insertar
36  un botón Borrar. */
37
38  let cuerpoTabla = document.getElementById('cuerpo-tabla');
39
40  botonAgregar.addEventListener("click", function(event)
41  {
42      event.preventDefault();
43      // Creamos una variable con la estructura html de una nueva row de la tabla con valores por defecto.
44      let nuevaFila = `<tr>
45          <td><input class="form-control" type="text" name="producto" id="producto2" value="Producto por defecto..." /></td>
46          <td><input class="form-control" type="number" name="cantidad" id="cantidad2" value="1" /></td>
47          <td><input class="form-control" type="text" name="precio-unitario" id="precio-unitario2" value="10" /></td>
48          <td><input class="form-control" type="text" name="descuento" id="descuento2" value="0" /></td>
49          <td><a href="#" id="borrarLinea" class="btn btn-danger"> Borrar </a></td>
50      </tr>`;
51
52      cuerpoTabla.insertRow().innerHTML = nuevaFila;
53  });

```

DWECC Práctica 2 DOM y Eventos en JavaScript

Producto	Cantidad	Precio unitario	Descuento (%)	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<button>Agregar</button>
Producto por defecto...	1	10	0	<button>Borrar</button>

Ejercicio 4

En el cuarto ejercicio hacemos que al pulsar el botón Agregar se muestren en la fila agregada los valores introducidos en el input. Poniendo en “value” las variables que contienen el valor de los inputs:

```

55 /* EJERCICIO 4: Se pide que al pulsar el botón Agregar, se muestren en la tabla los valores introducidos en el input. */
56
57 botonAgregar.addEventListener("click", function(event)
58 {
59     event.preventDefault();
60     // Creamos una variable con la estructura html de una nueva row de la tabla con los valores introducidos en los inputs
61     let nuevaFila = `
62     <tr>
63         <td><input class="form-control" type="text" name="producto" id="producto2" value="${inputProducto.value}"/></td>
64         <td><input class="form-control" type="number" name="cantidad" id="cantidad2" value="${inputCantidad.value}"/></td>
65         <td><input class="form-control" type="text" name="precio-unitario" id="precio-unitario2" value="${inputPrecioUnitario.value}"/></td>
66         <td><input class="form-control" type="text" name="descuento" id="descuento2" value="${inputDescuento.value}"/></td>
67         <td><a href="#" id="borrarLinea" class="btn btn-danger"> Borrar </a></td>
68     </tr>
69     `;
70     cuerpoTabla.insertRow().innerHTML += nuevaFila;
71 });
  
```

DWECC Práctica 2 DOM y Eventos en JavaScript

Producto	Cantidad	Precio unitario	Descuento (%)	
Manzana	3	1	0	<button>Agregar</button>
Plátano	2	2	0	<button>Borrar</button>
Manzana	3	1	0	<button>Borrar</button>

Ejercicio 5

En el quinto y último ejercicio, añadimos funcionalidad al botón de borrar, a pesar de que ya funciona por defecto. Hacemos que elimine una fila insertada y que limpie los inputs. Esto lo conseguimos igualando el contenido de la fila y los inputs a comillas vacías “ gracias a innerHTML:

Tras obtener un problema “undefined” con el EventListener del botón Borrar, tuve que añadir una condición para comprobar que el valor de la variable botonBorrar es diferente a null.

Y el código de este ejercicio se ejecuta correctamente, limpiando los inputs y eliminando las filas.

A screenshot of a code editor with a dark theme. The editor shows a file named 'P2_Ejercicios.js' with a search bar containing 'borrarFila'. The code is as follows:

```
72  /* EJERCICIO 5: Se pide que al pulsar el botón Borrar, se elimine la fila insertada en el ejercicio 4 y se limpien los inputs. */
73
74  let borrarFila = function(event)
75  {
76      event.preventDefault();
77      cuerpoTabla.innerHTML = ''; // eliminamos las filas y limpiamos los inputs
78  }
79
80
81  let botonBorrar = document.getElementById('borrarFila');
82
83  if(botonBorrar) // Comprobamos que botonBorrar no sea null antes de añadir el eventlistener para evitar errores
84  {
85      botonBorrar.addEventListener("click", borrarFila, false);
86  }
```

Conclusión

Con esta práctica me he profundizado más en JavaScript y el DOM con estos ejercicios bastante útiles y aplicables a futuros programas.

El enlace al repositorio privado de Github donde está el código de la práctica es:

[adrismm/DWC_ASMM_Practica2 \(github.com\)](https://github.com/adrismm/DWC_ASMM_Practica2)

Bibliografía

Grupo Studium: Curso: Desarrollo Web en Entorno Cliente (DAW)
(campustudium.com)