

**Vamos a desarrollar un sistema para gestionar el proceso de realizar un viaje con una compañía aérea. Hemos decidido diseñar dos aplicaciones una vía web y otra para móviles. ¿Qué diferencias propondrías entre las dos aplicaciones, a nivel de arquitectura de la información?**

Ambas aplicaciones deberán tener la misma funcionalidad. Como su contexto de uso y usuarios serán diferentes en ambos casos, la información deberá ser organizada de distintas maneras. Tanto en la aplicación web como en la de móvil se deberá poder buscar vuelos y comprarlos, ver información de la aerolínea e información sobre los distintos tipos de billetes, etc.

La aplicación para la página web está pensada para ser usada en un explorador web de un ordenador. Esto significa que será mostrada en una pantalla relativamente grande y se interactuará con ella a través de teclado y ratón. Por este motivo se propone que la página principal tenga estructura de dashboard gracias al tamaño de la pantalla. En esta página principal se mostrará un gran cuadro de búsqueda para buscar vuelos y además se mostrarán varias secciones correspondientes a las funcionalidades de la web. En la parte inferior de la página se mostrarán de manera menos resaltada otras secciones consultadas menos frecuentemente como por ejemplo las FAQ's o la página de contacto de la aerolínea.

En cuanto a la aplicación móvil, la pantalla en la que se desplegará será mucho más pequeña que en la aplicación web por lo que la información deberá estar organizada de distinta manera. La estructura que se propone es la de menú expandido ya que su uso está muy extendido en muchas aplicaciones y el usuario sabe manejarla bien. Así, en la página principal estará la funcionalidad de buscar vuelo ya que es la más usada y en el menú expandido aparecerán el resto de funcionalidades que se han comentado anteriormente.