

1. ¿Qué sistema de navegación usa iOS para sustituir a las pestañas de Android?

A diferencia de Android que tiene tres botones en la parte inferior de la pantalla para navegar por el sistema operativo, iOS tiene un solo botón físico en el dispositivo que dependiendo de la manera que lo pulsemos realizará diferentes acciones. Según he leído en esta página:

<https://support.apple.com/es-es/HT203017>

Si se mantiene pulsado se activa Siri y si lo pulsas dos veces desde la pantalla de inicio o una App aparece el selector de aplicaciones.

2. ¿Dónde colocarías los botones de acción de una App Bar en una aplicación para iOS?

En la parte superior de la pantalla para forzar al usuario a que pulse los botones deliberadamente y no por error al pulsar el botón de inicio del teléfono o viceversa.

3. ¿Tiene iOS algo similar a los FAB?

Algunas aplicaciones tienen implementado un FAB de la misma manera que en Android. Por otro lado iOS permite tener presente en todo momento un botón flotante que al pulsarlo aparecen alrededor de él distintas acciones.



4. ¿Cómo diseñarías en iOS un menú contextual tipo “Floating Context Menu” de Android?

Lo haría de la misma manera, lo único que cambiaría sería la manera de salir de él. En Android se puede salir pulsando el botón de regreso del SO o pulsando en otro lado de la pantalla. En iOS se solo se saldría pulsando en otro lado de la pantalla, para ello hay que asegurarse que el menú contextual no ocupe toda la pantalla y deje espacios amplios para poder pulsarlos.

5. ¿Cómo propone iOS la selección múltiple de elementos en una lista?

Hay que pulsar en la parte superior derecha de la aplicación y pulsar “Seleccionar”. Una vez hecho esto se pueden ir seleccionando los elementos uno a uno o también se puede pulsar un elemento y arrastrar el dedo sobre todos los elementos que se quieran seleccionar.