

Adrián de la Torre Rodríguez

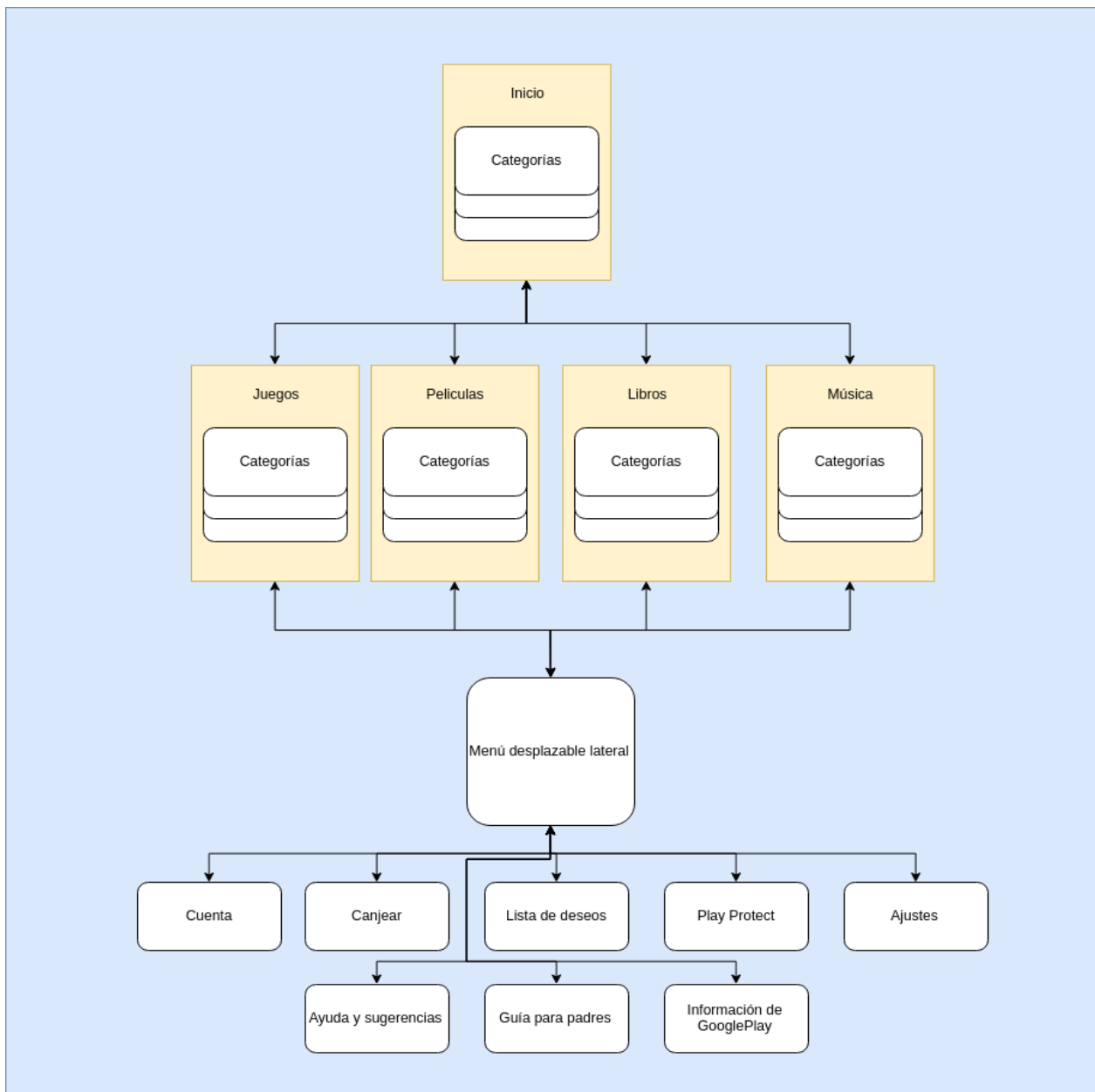
**Analizar la estructura de la App “Play Store” (Android) o “App Store” (iOS) (estructura de la información, menús, navegación, sistemas de búsqueda, ...).**

**Realizar un diagrama de ScreenFlow (mapa de vistas) que represente la estructura de la App.**

Se va a analizar la aplicación Play Store de Android.

- **Sistema de organización de la información:** Tiene un esquema de la información abstracto basado en temas. Por otro lado la estructura de la información es jerárquica ya que cada elemento está agrupado en una categoría.
- **Sistema de navegación:** Tiene un sistema de navegación global gracias a su menú de desplazamiento lateral y también tiene uno local para cada categoría de los contenidos.
- **Sistema de búsqueda:** Tiene una búsqueda exploratoria ya que te ofrece sugerencias de aplicaciones y también tiene búsqueda de elemento conocido porque permite introducir palabras clave en el buscador para buscar aplicaciones.
- **Sistema de etiquetado:** Cada elemento de la interfaz está etiquetado con un icono descriptivo y una o varias palabras que indican a donde se navega si se pulsa ese elemento.

## Diagrama Wireflow



La página que aparece al abrir la aplicación es Inicio donde aparecen varias sugerencias de distintos productos. Desde esa página se pueden acceder a otras categorías como juegos, películas, libros y música gracias a un toolbar en la parte superior. Dentro de cada categoría se pueden acceder a varias subcategorías. Desde cada parte de la aplicación se puede acceder al menú desplazable lateral y solo desde este, se puede acceder a las secciones que aparecen en la parte inferior del diagrama. A continuación se muestran *screenshots* de cada parte del diagrama:

