

Decálogo de productividad (prácticas por equipos): Leer el resumen detallado del libro “Peopleware” (<https://web.archive.org/web/20160423100253/http://javatroopers.com/Peopleware.html>) y proponer un decálogo de medidas concretas que implementaría en su empresa para mejorar la productividad de los equipos de desarrollo de software. Para cada medida propuesta, elaborar una ficha que incluya:

1. Título
2. Descripción (2-3 líneas)
3. Justificación (¿referencias?)
4. Coste

Título	Reducir la presión
Descripción	A menudo a los trabajadores se les somete a presiones para terminar tareas a tiempo, trabajar más horas, etc con el objetivo de aumentar la productividad. La solución es reducir esta presión.
Justificación	Si se reduce la presión se evita que los trabajadores dejen el trabajo lo que conlleva un empeoramiento en la productividad.
Coste	Posibilidad de no terminar proyectos a tiempo.

Título	Mejorar el lugar de trabajo
Descripción	Las oficinas suelen ser lugares claustrofóbicos y pensadas para evitar cualquier tipo de distracción. Se propone cambiar el aspecto del lugar de trabajo y añadirle cosas como zonas de ocio.
Justificación	Al cambiar el lugar de trabajo, se da una atmósfera que invita a trabajar por placer y no por obligación.
Coste	Coste económico de renovar el lugar de trabajo

Título	Gamificación
Descripción	Plantear el trabajo a realizar como una competición entre los trabajadores y ofrecer recompensas materiales o no materiales a los ganadores.
Justificación	Si los trabajadores ven su trabajo como una competición o juego es posible que salga a flote su competitividad y trabajen más.
Coste	Ninguno

Título	Eliminar el teléfono
Descripción	Si eliminamos el teléfono y se hace uso de otros métodos como el correo electrónico se evitan las distracciones de llamadas telefónicas.
Justificación	Las constantes interrupciones del teléfono mientras se trabaja reducen drásticamente el nivel de concentración y la productividad.
Coste	No poder atender a asuntos urgentes.

Título	Fomentar el trabajo a largo plazo.
Descripción	Incluir medidas para que el trabajador esté en la empresa durante el mayor tiempo posible. Por ejemplo bonificaciones por antigüedad o fomentar un sentimiento de pertenencia a la empresa.
Justificación	Los abandonos de los trabajadores en la empresa son un coste muy grande a la productividad por lo que hay que evitar que esto ocurra.
Coste	Coste económico y temporal para implantar estas medidas