

Para instalar javadoc en linux debemos seguir estos pasos:

- Actualizar el sistema con : `sudo apt update`
- Instalar el jdk : `sudo apt install default-jdk`
- Comprobamos que se instaló, comprobando la versión:

```
usuario@ldap:~$ java -version
openjdk version "11.0.22" 2024-01-16
OpenJDK Runtime Environment (build 11.0.22+7-post-Ubuntu-0ubuntu220.04.1)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 11.0.22+7-post-Ubuntu-0ubuntu220.04.1, mixed mode, sharing)
```

- Modificamos el bashrc para configurar las variables del entorno:

```
usuario@ldap:~$ nano ~/.bashrc
```

Entramos con nano en bashrc.

```
elif [ -f /etc/bash_completion ]; then
    . /etc/bash_completion
fi

export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/default-java
export PATH=$PATH:$JAVA_HOME/bin
```

Al final del fichero añadimos las 2 últimas líneas: “export JAVA\_HOME=/usr/lib/jvm/default-java” y “export PATH=\$PATH:\$JAVA\_HOME/bin”.

- Recargamos el fichero bashrc:

```
usuario@ldap:~$ source ~/.bashrc
```

- Generamos un fichero javadoc con este comando:

```
usuario@ldap:~/Escritorio/javadoc$ javadoc Videojuego.java
Loading source file Videojuego.java
```

# ADRIÁN LOURIDO PRIETO

← → ↺

file:///home/usuario/Escritorio/javadoc/Videojuego.html

☆

PACKAGE

CLASS

TREE

DEPRECATED

INDEX

HELP

ALL CLASSES

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHOD

DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

SEARCH: 🔍

Class Videojuego

java.lang.Object  
Videojuego

public class Videojuego  
extends java.lang.Object

Tarea documentada por Adrián Lourido Prieto Este programa simula una interacción con un personaje ficticio

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
Videojuego()	

Method Summary

All MethodsStatic MethodsConcrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
static void	main(java.lang.String[] args)	

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Lista.