

# MICROSOFT AZURE

**CLOUD COMPUTING** 



ADRIAN NAVARRO Y ANDREI GEORGE SUSNEA

CURSO: ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS EN RED

TUTOR: JOSÉ RAMÓN RODRÍQUEZ

### **RESUMEN**

En este proyecto vamos a realizar la explotación de la herramienta de cloud computing propietaria de Microsoft, Azure, donde vamos a realizar varias pruebas con máquinas y recursos virtuales, tanto propios de Azure como externos. Procederemos a desplegar máquinas y recursos virtuales de diferentes sistemas operativos proporcionados tanto por Azure como sistemas operativos que vamos a migrar a la nube.

# MOTIVACIÓN DEL PROYECTO

Decidimos investigar y desarrollar el área del cloud computing ya que es un campo que está tomando mucha importancia en el mundo de la informática y las empresas están haciendo mucho énfasis en su uso. Como ejemplo de ello, podemos citar al gigante AMAZON conocido principalmente por su distribución de paquetes online pero que actualmente su división de cloud computing, AWS, factura más dinero que su propuesta inicial.

# **OBJETIVOS**

Iniciación a la explotación de la plataforma y recursos virtuales dentro de Azure.

Migración de sistemas virtuales a Azure.

Despliegue de varios recursos de forma simultanea dentro de Azure.

Conexión remota a los diferentes recursos desplegados.

# Contenido

CLOUD COMPUTING	3
Software as a Service (SaaS)	3
Infrastructure as a service (IaaS)	4
Platform as a servicio (PaaS)	4
Distintas opciones de Cloud Computing	5
¿QUÉ ES AZURE?	6
VIRTUALIZACIÓN EN AZURE	8
MIGRACIÓN DE MAQUINAS VIRTUALES EN AZURE	19
MIGRACIÓN DE WINDOWS 10	22
MIGRACIÓN DE SISTEMAS LINUX	30
Configuración de red en AZURE	38
DESPLIEGUE ORQUESTADO	42
Conclusiones	49
Líneas de investigaciones futuras	49
Bibliografía	49

#### **CLOUD COMPUTING**



El cloud computing consiste en la posibilidad de ofrecer servicios a través de Internet.

La computación en la nube es una tecnología que busca la ejecución y manejo de máquinas o servicios con altas especificaciones o características que no se localizan físicamente en nuestra empresa o domicilio.

Según NIST (National Institute of Standards and Technology) la computación en la nube tiene que ser:

- Servicio disponible de forma automática y a demanda
- Accesible a través de la red
- Modelo multi-tenancy (Se comparten los recursos con otros usuarios, pero debe garantizar aislamiento y seguridad)
- Los recursos se agrupan en pools
- Elasticidad
- Pago únicamente por recursos utilizados

#### Software as a Service (SaaS)

El software como servicio (SaaS) permite a los usuarios conectarse a aplicaciones basadas en la nube a través de la red y usarlas. Algunos ejemplos comunes son el correo electrónico, los calendarios y las herramientas ofimáticas (como Microsoft Office 365). Cabe destacar que no la totalidad de las aplicaciones web son SaaS.

Toda la infraestructura subyacente, el software y los datos de las aplicaciones se encuentran en el centro de datos del proveedor. El proveedor de servicios administra el hardware y el software y, con el contrato de servicio adecuado, garantizará también la disponibilidad y la seguridad de la aplicación y de sus datos.

SaaS permite que una organización se ponga en marcha y pueda ejecutar aplicaciones con un costo inicial mínimo.

#### Infrastructure as a service (IaaS)

Infraestructura como servicio (laaS) es una infraestructura informática instantánea, aprovisionada y administrada a través de la red.

laaS aumenta y disminuye rápidamente con la demanda, permitiéndole pagar solo por lo que usa. Le ayuda a evitar el gasto y la complejidad de comprar y administrar sus propios servidores físicos y otras infraestructuras de centro de datos.

El usuario se encarga de contratar un servicio específico o deseado y el proveedor de dicho servicio de computación se encarga de la administración de la infraestructura de forma transparente para el usuario (alquilar, instalar, configurar y administrar).

	Virtualización	laaS privado	laaS público
	wmware CitRIX XenServer	openstack  OpenNebula.org cloudstack	amazon web services™
Aplicación tipo	Clásica con escalado vertical	Moderna con escalado horizontal	
Tecnologías y características	Caja negra / software libre	Software libre	Caja negra
Escalabilidad	Limitada	Elasticidad limitada	Elasticidad ilimitada
Madurez	Muy madura	Madurando rápidamente	Madura
Funcionalidad	Máquinas virtuales	Máquinas, redes, almacenamiento, contenedores, big data, automatización,	
Capex	€€	€	-
Opex	€	€€	€€€

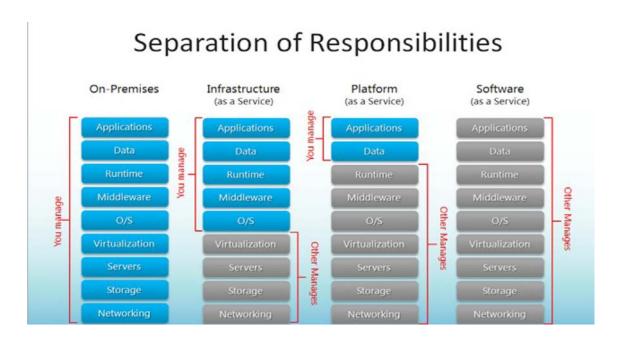
#### Platform as a servicio (PaaS)

Plataforma como servicio (PaaS) es un entorno de desarrollo e implementación completo en la nube, con recursos que permiten entregar todo, desde aplicaciones sencillas basadas en la nube hasta aplicaciones empresariales sofisticadas habilitadas para la nube.

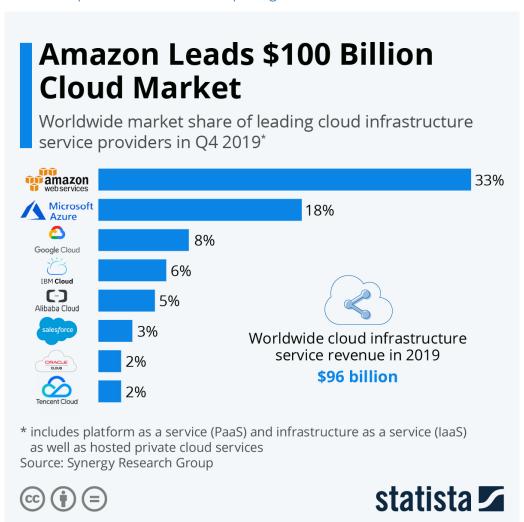
PaaS ofrece los mismos servicios que laaS pero además incluye una amplia gama de herramientas y servicios tales como la monitorización, análisis, bases de datos, dockers, kubernetes, etc.

PaaS está diseñado para sustentar el ciclo de vida completo de las aplicaciones web: compilación, pruebas, implementación, administración y actualización.

Usted administra las aplicaciones y los servicios que desarrolla y, normalmente, el proveedor de servicios en la nube administra todo lo demás.



#### Distintas opciones de Cloud Computing





Amazon abarca a día de hoy más del 33% de la cuota de mercado. Esto no es de sorprender ya que fueron los pioneros en implementar el servicio de cloud computing tal como se conoce hoy en día.

La empresa que más competencia intenta hacerles es Microsoft Azure con una cuota de mercado del 18%.

En cuanto al desarrollo del cloud computing todas las demás empresas siguen el modelo de amazon ya que al ser la primera todas la tomaron como ejemplo modelo en ofrecer servicios:

- Utilización de lenguaje de marcas
- Distinto tamaño de maquina (hardware)
- Utilización de imágenes para lanzar los sistemas operativos
- Balances de carga según localización geográfica
- Mercado propio de donde elegir sistemas operativos para virtualizar
- Uso de APIs para interconectar los distintos servicios

# ¿QUÉ ES AZURE?

Microsoft Azure es un servicio de computación en la nube creado por Microsoft para construir, probar, desplegar y administrar aplicaciones y servicios mediante el uso de sus centros de datos. Proporciona software como servicio (SaaS), plataforma como servicio (PaaS) e infraestructura como servicio (IaaS) y es compatible con muchos lenguajes, herramientas y marcos de programación diferentes, incluidos software y sistemas específicos de Microsoft y de terceros.

Azure fue anunciado en octubre de 2008, comenzó con el nombre en clave "Project Red Dog" y publicado el 1 de febrero de 2010 como "Windows Azure" antes de ser rebautizado como "Microsoft Azure" el 25 de marzo de 2014.

Windows Azure se describe como una "capa en la nube" funcionando sobre un número de sistemas que utilizan Windows Server, estos funcionan bajo la versión 2008 de Windows Server y una versión personalizada de Hyper-V, conocido como el Hipervisor de Windows Azure que provee la virtualización de los servicios.

Microsoft clasifica los servicios de Azure en 11 tipos principales de productos:

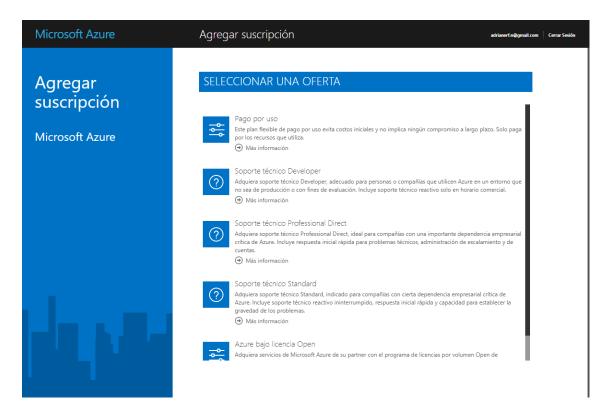
- 1. **Cómputo**: Estos servicios proporcionan máquinas virtuales, contenedores, procesamiento por lotes y acceso a aplicaciones remotas.
- Web y móvil: Estos servicios soportan el desarrollo y despliegue de aplicaciones web y móviles, y también ofrecen funciones para la administración, notificación y generación de informes de API.
- Almacenamiento de datos: Esta categoría incluye las ofertas de base de datos como servicio para SQL y NoSQL, así como almacenamiento en la nube no estructurado y en caché.
- 4. **Analítica**: Estos servicios proporcionan análisis y almacenamiento distribuidos, así como analítica en tiempo real, análisis de big data, lagos de datos, aprendizaje automático y data warehousing.

- 5. **Redes**: Este grupo incluye redes virtuales, conexiones y pasarelas dedicadas, así como servicios para la administración del tráfico, el equilibrio de carga y el alojamiento del sistema de nombres de dominio (DNS).
- 6. **Red de entrega de contenido y medios (CDN)**: Estos servicios incluyen streaming por demanda, codificación y reproducción e indexación de medios.
- 7. **Integración híbrida**: Son servicios para la copia de seguridad de servidores, la recuperación de sitios y la conexión de nubes privadas y públicas.
- 8. **Gestión de identidades y accesos (IAM)**: Estas ofertas garantizan que solo los usuarios autorizados puedan utilizar los servicios de Azure, y ayudar a proteger las claves de cifrado y otra información confidencial.
- 9. **Internet de las cosas (IoT)**: Estos servicios ayudan a los usuarios a capturar, monitorear y analizar los datos de IoT, de sensores y otros dispositivos.
- 10. **Desarrollo**: Estos servicios ayudan a los desarrolladores de aplicaciones a compartir código, probar aplicaciones y rastrear posibles problemas. Azure soporta una variedad de lenguajes de programación de aplicaciones, incluyendo JavaScript, Python, .NET y Node.js.
- 11. **Gestión y seguridad**: Estos productos ayudan a los administradores de nube a gestionar su implementación de Azure, a programar y ejecutar trabajos, y a crear automatización. Este grupo de productos también incluye capacidades para identificar y responder a amenazas de seguridad en la nube.



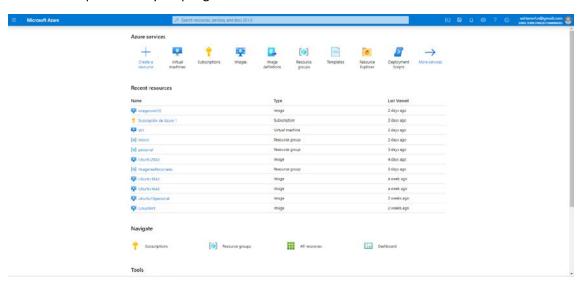
Para garantizar la disponibilidad, Microsoft tiene centros de datos de Azure ubicados en todo el mundo. A partir de enero de 2016, Microsoft dijo que los servicios de Azure están disponibles en 22 regiones de todo el mundo.

Al igual que ocurre con otros proveedores de nube pública, Azure utiliza principalmente un modelo de precios de pago 'bajo demanda', que se carga basado en el uso. Sin embargo, una sola aplicación puede utilizar múltiples servicios de Azure, por lo que los usuarios deben revisar y administrar el uso para minimizar los costos.



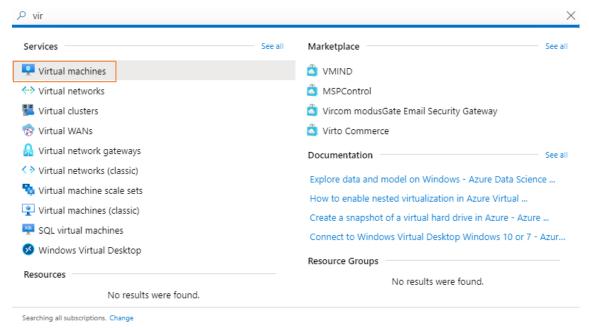
# VIRTUALIZACIÓN EN AZURE

Para empezar a utilizar azure tenemos que adquirir una licencia de uso. En nuestro caso hemos cogido la licencia de prueba de 200\$ que tiene una durabilidad de un mes de uso en función de los servicios que utilices y lo que gastes en ello.

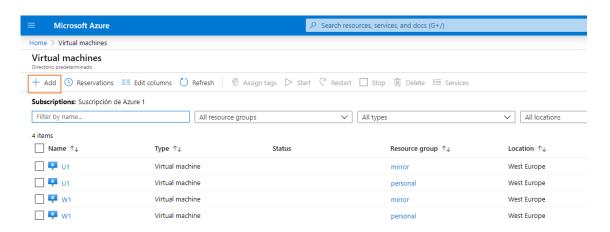


Una vez dentro procedemos a la creación de máquinas virtuales en la nube a través de azure y para ello seguimos los siguientes pasos:

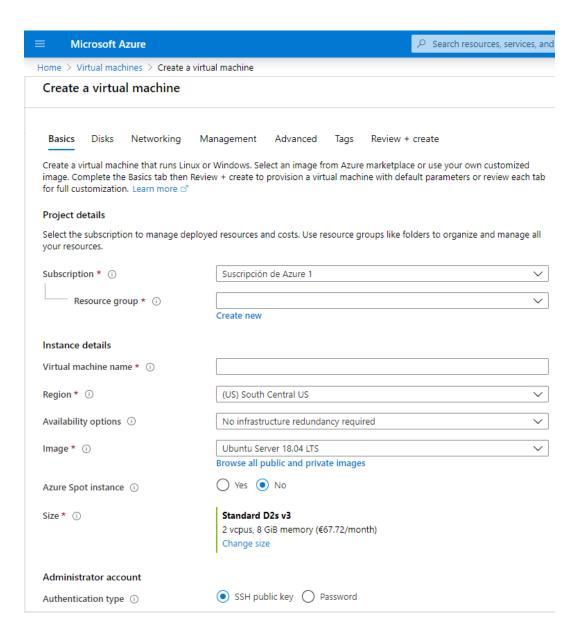
1. En la barra de búsqueda superior buscamos "Virtual Machines" y le damos click.



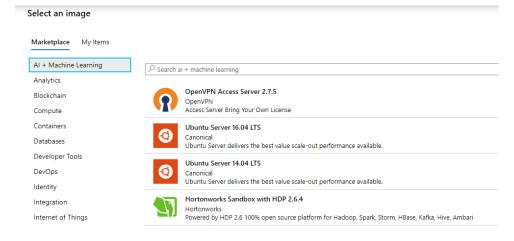
2. Una vez dentro procedemos a crear la máquina que deseamos dando click en "Add".



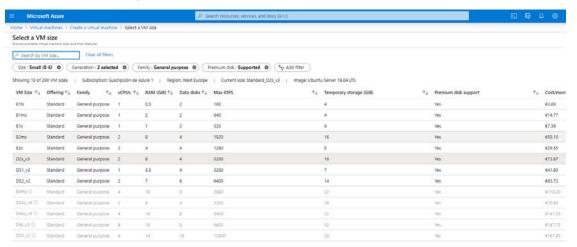
3. A continuación, vamos a observar diferentes parámetros obligatorios que el propio azure nos va a solicitar para crear nuestra máquina virtual. Primeramente, elegimos nuestra suscripción de azure y asignamos la maquina a un grupo o creamos uno nuevo. Esto se debe a que azure agrupa las diferentes partes de la máquina, como por ejemplo, la tarjeta de red, el disco duro, firewall, etc dentro de grupos y no indexa todas las partes en la máquina. También asignamos un nombre y una región. La región es importante ya que dependiendo de donde nos encontremos los precios por uso varían.



4. En la parte de "Image" procedemos a elegir el sistema operativo que vamos a instalar. Disponemos de una gran variedad de S.O públicos dentro de azure. En nuestro caso vamos a instalar un Ubuntu server 18.04.



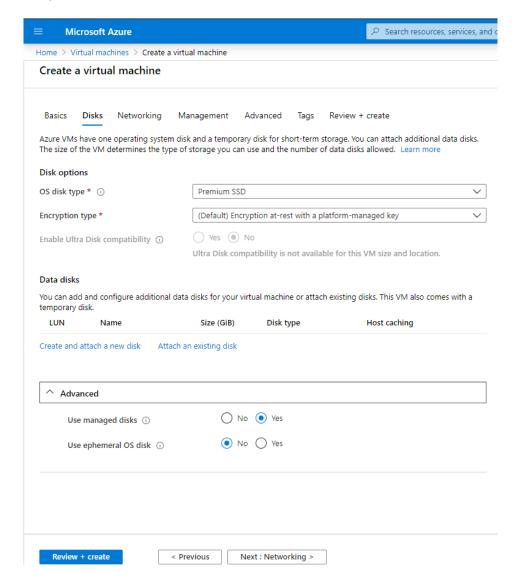
5. En "Size" vamos a elegir las especificaciones hardware de nuestra máquina, como los núcleos de procesador y memoria ram que queremos que tenga. Cada máquina tipo tiene un código único y según las especificaciones es lo que vamos a pagar por nuestro recurso de maquina virtual.



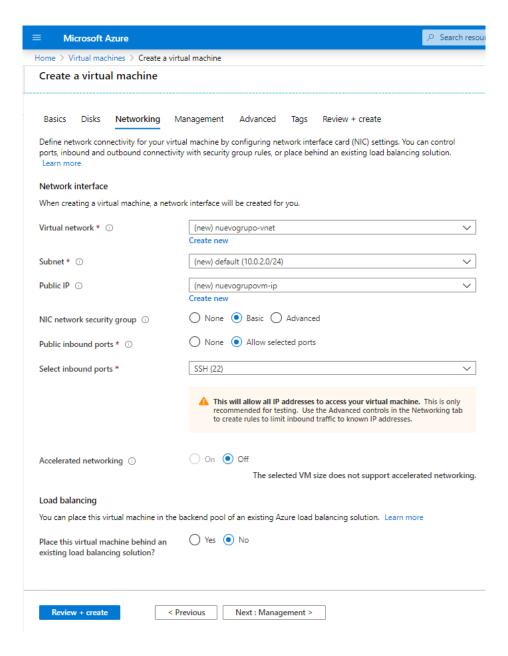
6. Una vez elegidos los núcleos y memoria ram que vamos a utilizar en la parte inferior podemos elegir como nos autentificamos con nuestra máquina, si por clave pública SSH o contraseña. En nuestro caso vamos a acceder a la maquina por usuario y contraseña. También podemos elegir los puertos entrantes a la máquina. Elegimos únicamente SSH para poder conectarnos una vez creada.

Administrator account	
Authentication type ①	SSH public key  Password
Username * i	
Password * (i)	
Confirm password * ①	
Inbound port rules	
Select which virtual machine network ports network access on the Networking tab.	are accessible from the public internet. You can specify more limited or granular
Public inbound ports * ①	○ None ● Allow selected ports
Select inbound ports *	SSH (22)
Review + create < Pre	evious Next : Disks >

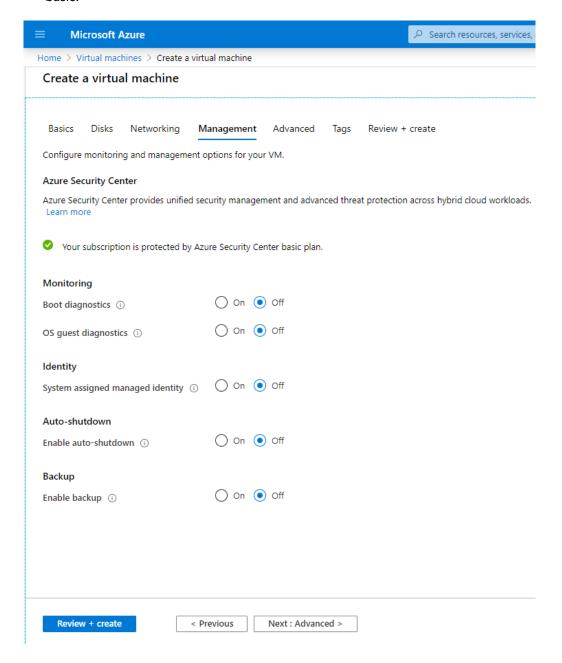
7. Una vez completada la información básica pasamos a la siguiente ventana donde nos permitirá elegir los discos duros que vamos a utilizar. Podemos elegir un disco HDD, SSD o disco Hibrido. También elegimos el tipo de encriptación de nuestro disco. En función del tipo de disco que vayamos a utilizar esto incrementara el costo de nuestra máquina.



8. En la siguiente ventana nos permite configurar el grupo de red de nuestra máquina. Si ya tenemos uno la podemos añadir a ese grupo o crear uno nuevo. Nos va asignar la IP privada y la IP pública a través de la cual podremos conectarnos a ella por SSH.

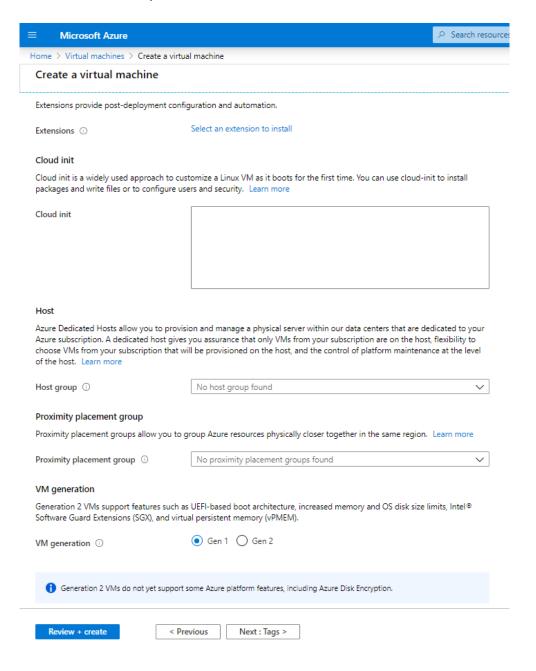


 La ventana Management nos permite elegir si queremos escoger alguna opción de monitorización de nuestra máquina. En nuestro caso no elegimos ningún plan de monitorización y dejamos el por defecto de azure siendo el Azure Security Center basic.

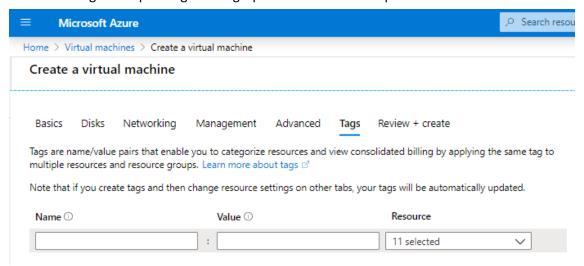


10. La ventana de "Advanced" nos permite añadir opciones avanzadas a nuestra máquina Linux. En este caso Cloud init permite introducir comandos Linux para instalar paquetes o configurar usuarios y seguridad dentro de la máquina para hacerse de forma automática cuando vayamos a lanzarla por primera vez. También nos permite añadir la maquina a un grupo de equipos para ser gestionado por un servidor.

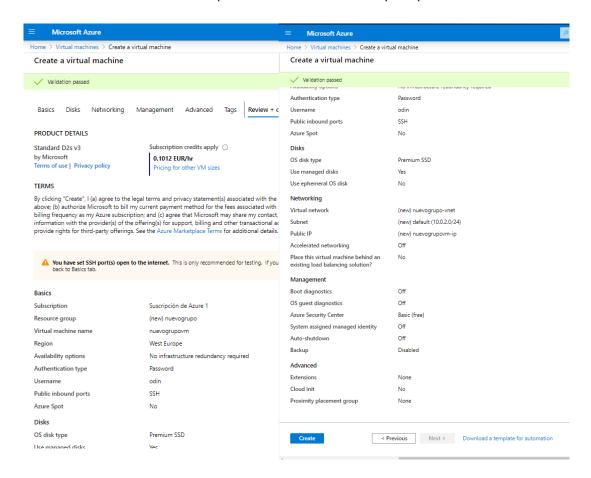
Podemos elegir la generación de virtualización de la maquina siendo Gen 1 y Gen 2. Gen 1 es la más habitual ya que es la BIOS por defecto y es compatible con la totalidad de los sistemas operativos y Gen 2 es UEFI y al ser más reciente no es compatible con todos los sistemas operativos.



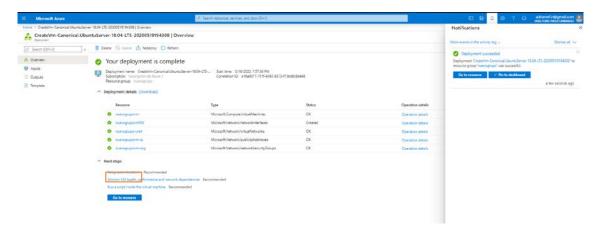
11. En la ventana "Tags" nos permite poner etiquetas a nuestra máquina. Así podemos distinguir maquinas iguales o grupos indicando una etiqueta diferente a cada una.



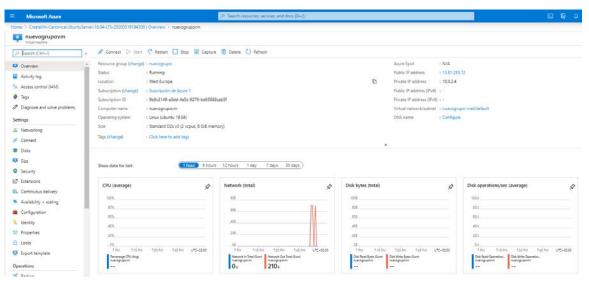
12. Finalmente hacemos una validación de todos los parámetros y se nos mostrará un resumen de todo lo que hemos configurado en nuestra máquina virtual. También veremos un resumen de lo que nos cobrará nuestra maquina por hora de uso.



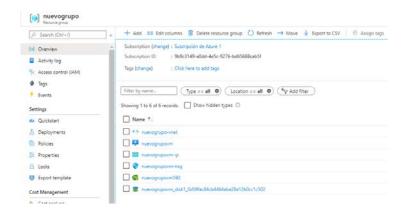
13. Una vez validados todos los parámetros a nuestro gusto procedemos a crear la máquina y si hemos configurado todo correctamente tendremos que ver la siguiente ventana de finalización. Damos click en "Go to resource" para que nos lleve directamente a nuestra máquina.



14. Ya nuestro sistema Linux se encuentra corriendo dentro de Azure y podemos ver los gráficos de monitorización de la máquina.



15. Como especificamos anteriormente a la hora de crear un sistema virtualizado, azure lo agrupa junto a sus componentes y no van todos dentro de la máquina indexados.



16. Por último, vamos a realizar una prueba de conexión por SSH a nuestra máquina virtual desde nuestra máquina física. Introducimos el usuario que hemos asignado a nuestra maquina a la hora de crearla junto a la ip publica que azure le asignó. Como podemos comprobar nos conectamos correctamente y sin ningún problema y ya podemos trabajar con nuestro sistema Linux en la nube sin requerir de grandes especificaciones hardware de parte de nuestra máquina física.

```
EN ddim@nuevegrupowns - - - X

C:\Users\Addrian Navarroossh odin@i3.81.255.72

The authenticity of host '13.81.255.72 (13.81.255.72) can't be established.

ECDSA key fingerprint is SHA256.KGM&gtCsbdpjulVm3qxxubjms3bjYPbURRYesNL722M.

Are you sure you want to continue connecting (ves/no)? yes
Mamning: Permanently added '13.81.255.72' (ECDSA) to the list of known hosts.

Odin@i3.81.255.72's password:

Permassion denied, please try again.

Odin@i3.81.255.72's password:

**Nobecumentation: https://help.ubuntu.com

**Nanagement: https://landscape.canonical.com

**Nanagement: https://landscape.canonical.com

**Support: https://buntu.com/advantage

System information as of Tue May 19 18:06:06 UTC 2020

System load: 0.0 Processes: 118

Usage of /: 4.3% of 28.906B Users logged in: 0

**Nemory usage: 3% IP address for eth0: 10.0.2.4

Swap usage: of A: 3% of 28.906B Users logged in: 0

**Paradages can be updated.

**Updates are security updates.

The programs included with the Ubuntu system are free software;

the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Ubuntu comes with ABSOLUTELY NO MARRANTY, to the extent permitted by applicable law.

To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <commando".

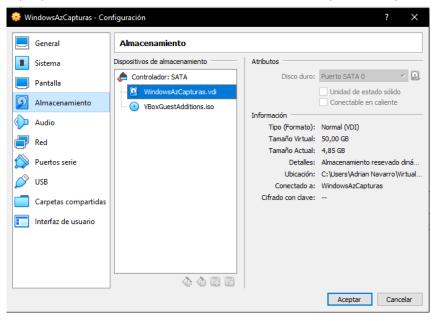
See "man sudo-root" for details.
```

# MIGRACIÓN DE MAQUINAS VIRTUALES EN AZURE

A la hora de migrar una máquina virtual desde Virtual Box, Hyper V, VMWARE, ... tenemos que tener en cuenta varias cosas:

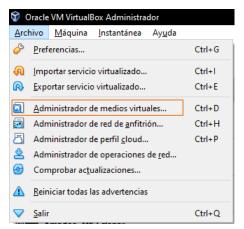
- El disco duro de la maquina tiene que estar en formato VHD
- El disco duro tiene que estar en tamaño fijo
- No tener instantáneas

En caso de que tengamos una máquina que deseamos migrar a la nube que esté en formato VDI tenemos que proceder a convertir dicho disco a formato VHD y tamaño fijo.

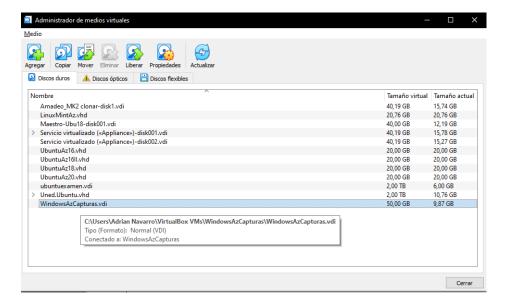


Para ello en Virtual Box tenemos que seguir estos pasos:

 Nos aseguramos que nuestra maquina está apagada antes de empezar a realizar la conversión del disco. En la parte superior de virtual box hacemos click en Archivos y seleccionamos la opción de "Administrador de medios virtuales"



2. Seleccionamos el disco virtual que queremos convertir a VHD.



3. Confirmamos el disco.



4. Seleccionamos el formato que va a tener nuestro nuevo disco. "VHD".



5. Asignamos un tamaño fijo al disco. Tenemos que tener en cuenta el tamaño variable del disco ya que la conversión en caso de que el disco sea dinámico al pasarlo a fijo tomará el tamaño entero del disco dinámico.



#### Almacenamiento en disco duro físico

Seleccione si el nuevo archivo de imagen de disco virtual debería crecer según se use (reservado dinámicamente) o si debería ser creado con su tamaño máximo (tamaño fijo).

Un archivo de imagen de disco **reservado dinámicamente** solo usará espacio en su disco físico a medida que se llena (hasta un máximo **tamaño fijo**), sin embargo no se reducirá de nuevo automáticamente cuando el espacio en él se libere.

Un archivo de imagen de disco de **tamaño fijo** puede tomar más tiempo para su creación en algunos sistemas pero normalmente es más rápido al usarlo.

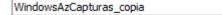
- Reservado dinámicamente
- Tamaño fijo
- 6. Asignamos un nombre al nuevo disco VHD.



← Copiar imagen de disco virtual

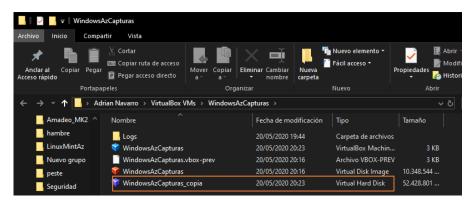
#### Nueva imagen de disco a crear

Escriba el nombre del archivo de imagen de disco virtual en el campo de abajo o haga dic en el icono de carpeta para seleccionar una carpeta diferente donde crear el archivo.





7. La copia del disco se guardará en la misma carpeta donde este situada la máquina virtual que vamos a migrar.



#### MIGRACIÓN DE WINDOWS 10

Una vez tenemos nuestro disco convertido a VHD para poder realizar la migración de la maquina a la nube tenemos que preparar el sistema operativo. En el caso de Windows 10 debemos lanzar en consola el siguiente comando:

```
Símbolo del sistema

Microsoft Windows [Versión 10.0.15063]

(c) 2017 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\odinw>c:\Windows\System32\Sysprep\sysprep.exe
```

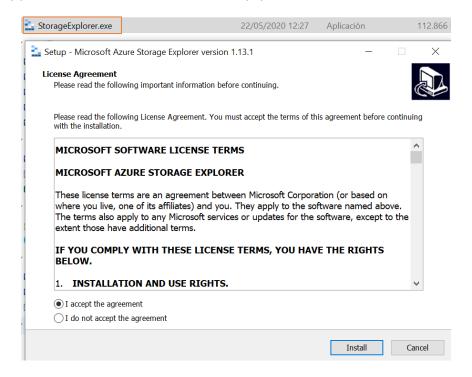
El comando sysprep borrara el identificador único de la máquina así a la hora de realizar la migración no tengamos ningún conflicto dentro de azure y no nos permita la subida del disco. Azure le asignará un nuevo identificador a la hora de lanzar el sistema operativo en la nube.

Una vez lanzado el sysprep debemos marcar la casilla de Generalizar y marcar la opción de apagado.

Herramienta de preparación del sistema (Sysprep) 3.14 X
La Herramienta de preparación del sistema (Sysprep) prepara el equipo para la limpieza y la independencia del hardware.
Acción de limpieza del sistema
Iniciar la configuración rápida (OOBE) del sistema $\qquad \lor$
✓ <u>G</u> eneralizar
Opciones de apagado
Apagar
Aceptar Cancelar

Tras realizar estos pasos ya estamos listo para migrar nuestro sistema virtualizado a la nube de azure.

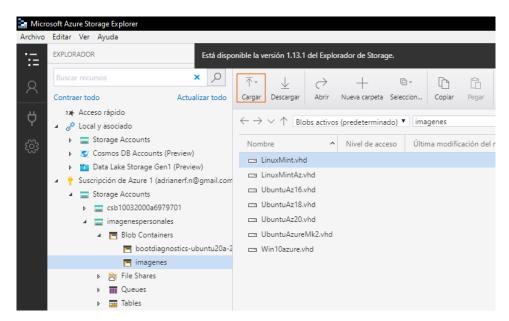
Para empezar a subir nuestro disco a azure primero vamos a instalar la extensión de escritorio "Microsoft Azure Storage Explorer". Esto nos va ayudar a coger los discos de nuestro equipo físico y enlazarlos de manera más fácil con azure. Ejecutamos el instalador y aceptamos los términos y procedemos a instalarlo en nuestro equipo.



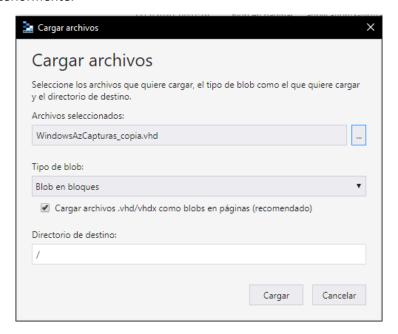
Una vez instalado el programa vamos a introducir nuestra cuenta de azure y desde nuestro escritorio procederemos a subir los discos deseados a la nube.

Accedemos a la ruta: Suscripción de Azure -> Storage Accounts -> imágenes personales
 -> Blob Containers -> imágenes. Dentro de esta ruta es donde vamos a subir nuestros discos virtuales para posteriormente usarlos y migrar las maquinas deseadas.

Hacemos click en Cargar.



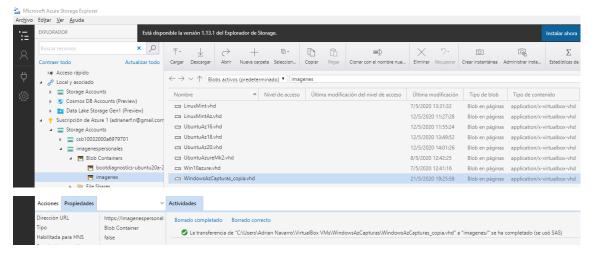
Seleccionamos el disco de nuestro sistema Windows 10 en formado VHD que hemos convertido anteriormente.



Una vez seleccionado el disco que deseamos subir a Azure le damos click al botón de cargar y esperamos que finalice la subida.

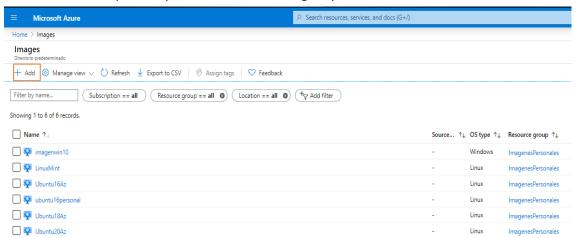


Si hemos realizado correctamente los pasos anteriores no deberíamos tener ningún problema para la subida del disco y tenemos que ver un mensaje como el siguiente:

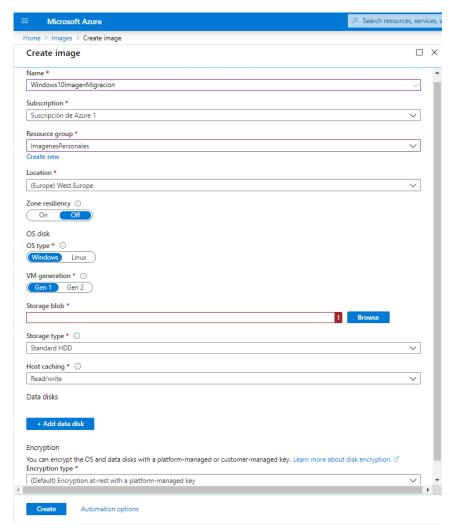


Una vez realizada la subida del disco a Azure tenemos que proceder a implementarlo en la nube antes de crear la máquina virtual. Para ello primeramente creamos una "Imagen" del disco subido dentro de Azure.

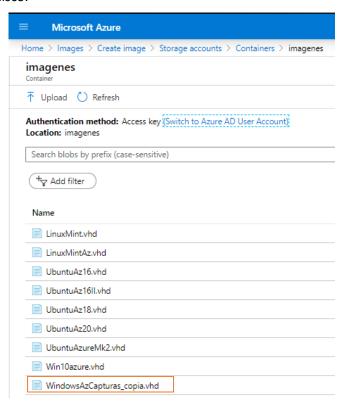
En la barra de búsqueda superior escribimos "Images" y hacemos click en Add:



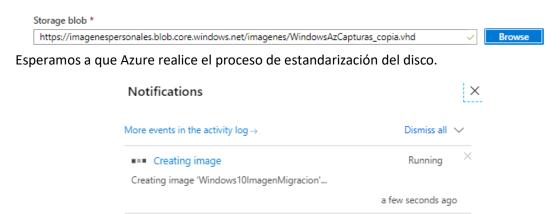
Introducimos los parámetros obligatorios que observamos a continuación. Para seleccionar el disco que deseamos normalizar hacemos click en Browse en el apartado "Storage blob".



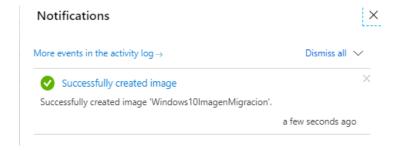
Seleccionamos el disco.



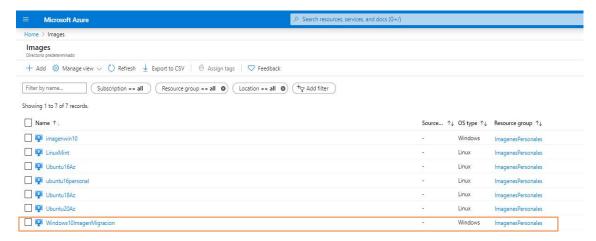
Una vez lo tengamos seleccionado ya podemos crear la Imagen. Para ello hacemos click en el botón inferior "Create".



Si hemos realizado correctamente los pasos anteriores ya nuestra Imagen estaría creada.

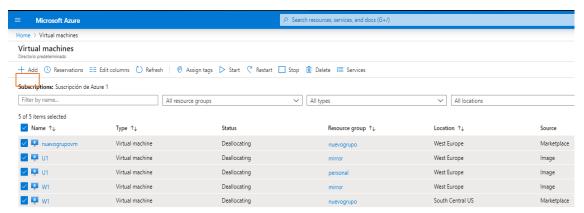


Dentro del apartado "Images" ya podemos observar que el disco está preparado.

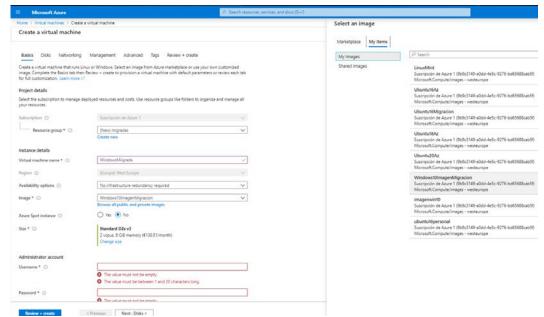


Finalmente, procederemos a crear la máquina virtual dentro de azure. Para ello tenemos que coger la imagen que acabamos de crear del disco e implementarla como máquina virtual. En la barra de búsqueda superior escribimos "Virtual machines" y accedemos.

Hacemos click en el botón "Add".

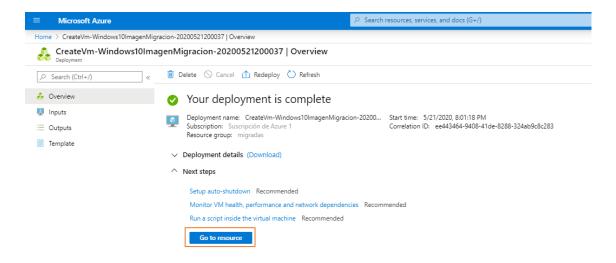


Completamos los parámetros solicitados y en el apartado "Image" seleccionamos la imagen de nuestro Windows 10. Hacemos click en My Items -> My Images y la seleccionamos.



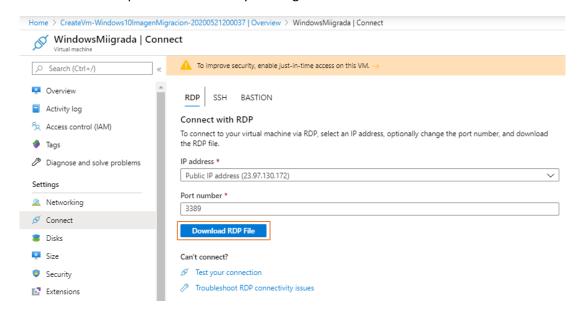
Una vez seleccionada la imagen y completados los datos necesarios para la creación de la máquina virtual hacemos click en "Create" y si todo está correcto tras esperar unos minutos nuestra (es posible una espera superior a la espera estándar de máquinas virtuales de azure) máquina se ha migrado totalmente a la nube de Azure.

Hacemos click en "Go to resource".

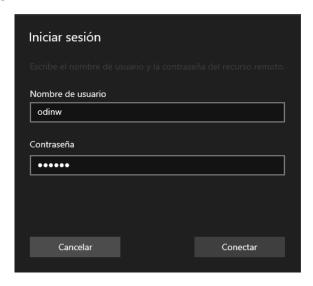


Para finalizar la comprobación de que se ha migrado correctamente vamos a conectarnos por el protocolo RDP de escritorio remoto a la maquina migrada.

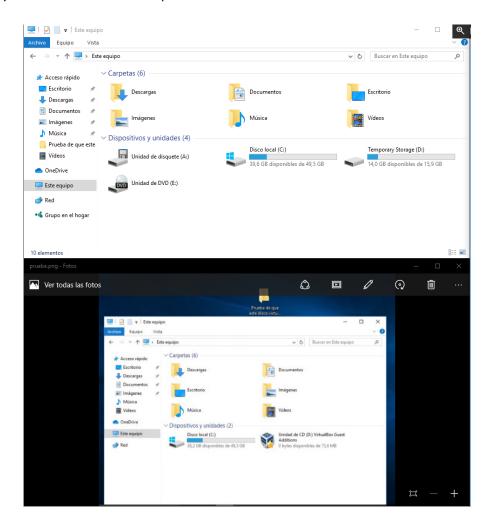
Para ello vamos al apartado "Connect" y descargamos "RDP+ File".



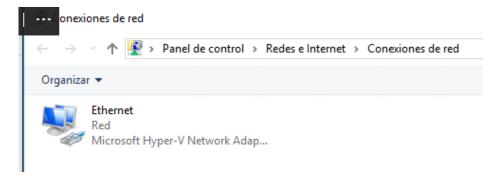
Metemos las credenciales de usuario y contraseña originales que le hemos puesto a nuestra maquina antes de migrarla a azure.



Como podemos observar nuestra maquina ya está funcionando correctamente dentro de Azure y vemos las diferencias respecto a cuándo se encontraba dentro de Virtual Box.



Incluso el adaptador de red se ha cambiado y está siendo controlado por Azure a través de Hyper-V.



#### MIGRACIÓN DE SISTEMAS LINUX

Al igual que en los sistemas operativos Windows, en Linux debemos preparar nuestro sistema para ser migrado. En Linux debemos seguir unas pautas que nos ofrece la documentación oficial de azure para las diferentes distribuciones de Linux. En nuestro caso nos hemos centrado en la distribución de Ubuntu desde la 12.04 hasta la 20.04. Conforme vamos avanzando de versión estas pautas se reducen y las máquinas vienen mejorar preparadas para ser migradas a la nube.

Hemos elegido la versión 16.04 ya que en esta versión de Ubuntu podemos ver con más detalle todos los comandos necesarios que debemos ejecutar para que pueda ser migrado a azure.

Para los pasos a seguir de preparación de otras versiones Ubuntu debemos acceder al siguiente enlace oficial de Microsoft:

https://docs.microsoft.com/en-us/azure/virtual-machines/linux/create-upload-ubuntu

Primeramente, procedemos a realizar una copia de seguridad de nuestros repositorios ya que vamos a realizar cambios y en caso de error nos será más fácil la restauración.

```
odin2@odin2-VirtualBox:~

odin2@odin2-VirtualBox:~$ sudo cp /etc/apt/sources.list /etc/apt/sources.list.bak
```

Seguidamente lanzamos el siguiente comando para cambiar nuestros repositorios por los de azure.

odin2@odin2-VirtualBox:~\$ sudo sed -i 's/[a-z][a-z].archive.ubuntu.com/azure.archive.ubuntu.com/g' /etc/apt/sources.list

Actualizamos los repositorios.

odin2@odin2-VirtualBox:~\$ sudo apt-get update



Actualizamos el sistema operativo a la última versión kernel disponible. Lanzamos los siguientes comandos y aceptamos la instalación.

```
odin2@odin2-VirtualBox:-$ sudo apt-get install linux-generic-hwe-16.04 linux-cloud-tools-generic-hwe-16.04
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
Leyendo la información de estado... Hecho
linux-generic-hwe-16.04 ya está en su versión más reciente (4.15.0.101.108).
linux-generic-hwe-16.04 ya está en su versión más reciente (4.15.0.101.108).
Los paquetes indicados a continuación se instalaron de forma automática y ya no son necesarios.
libllvm4.0 snapd-login-service
Utilice «sudo apt autoremove» para eliminarlos.
Se instalarán los siguientes paquetes adicionales:
linux-cloud-tools-4.15.0-101-generic linux-cloud-tools-common linux-hwe-cloud-tools-4.15.0-101
Se instalarán los siguientes paquetes NUEVOS:
linux-cloud-tools-4.15.0-101-generic linux-cloud-tools-common linux-cloud-tools-generic-hwe-16.04 linux-hw
0 actualizados, 4 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 9 no actualizados.
Se necesita descargar 127 kB de archivos.
Se utilizarán 1.680 kB de espacio de disco adicional después de esta operación.
¿Desea continuar? [S/n]
 odin2@odin2-VirtualBox:~$| sudo apt-get dist-upgrade
[sudo] password for odin2:
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
Leyendo la información de estado... Hecho
Calculando la actualización... Hecho
Los paquetes indicados a continuación se instalaron de forma automática y ya no
son necesarios.
   libllvm4.0 snapd-login-service
Utilice «sudo apt autoremove» para eliminarlos.
Se actualizarán los siguientes paquetes:
    libpam-systemd libsystemd0 libudev1 python3-distupgrade systemd systemd-sysv
    ubuntu-release-upgrader-core ubuntu-release-upgrader-gtk udev
9 actualizados, O nuevos se instalarán, O para eliminar y O no actualizados.
Se necesita descargar 5.164 kB de archivos.
Se utilizarán 9.216 B de espacio de disco adicional después de esta operación.
```

Reiniciamos el sistema.

¿Desea continuar? [S/n] S

odin2@odin2-VirtualBox:~\$ sudo reboot

A continuación, vamos a proceder a modificar GRUB para añadir parámetros adicionales kernel para azure. Para ello vamos a abrir la ruta /etc/default/grub y añadiremos la siguiente línea:

```
Archivo: /etc/default/grub

Modificado

# If you change this file, run 'update-grub' afterwards to update
# /boot/grub/grub.cfg.
# For full documentation of the options in this file, see:
# info -f grub -n 'Simple configuration'

GRUB DEFAULT=0
GRUB HIDDEN TIMEOUT=0

# Uncomment to enable BadRAM filtering, modify to suit your needs
# This works with Linux (no patch required) and with any kernel that obtains
# the memory map information from GRUB (GRU Mach, kernel of FreeBSD ...)
# Uncomment to disable graphical terminal (grub-pc only)
# GRUB_TERMINAL=console
# The resolution used on graphical terminal (grub-pc only)
# GRUB_GRADIAN="0x01234507,0xfefefefe,0x89abcdef,0xefefefef"
# Uncomment to disable graphical terminal (grub-pc only)
# GRUB_GRADIAN="0x01234507,0xfefefefe,0x89abcdef,0xefefefef"
# Uncomment to disable graphical terminal (grub-pc only)
# GRUB_GRADIAN="0x01234507,0xfefefefe,0x89abcdef,0xefefefef"
# Uncomment to disable graphical terminal (grub-pc only)
# GRUB_GRADIAN="0x01234507,0xfefefefe,0x89abcdef,0xefefefef"
# Uncomment to disable graphical terminal (grub-pc only)
# GRUB_GRADIAN="0x01234507,0xfefefefe,0x89abcdef,0xefefefef"
# Uncomment to disable graphical terminal (grub-pc only)
# GRUB_GRADIAN="0x01234507,0xfefefefe,0x89abcdef,0xefefefef"
# Uncomment to disable graphical terminal (grub-pc only)
# GRUB_GRADIAN="0x01234507,0xfefefefe,0x89abcdef,0xefefefef"
# Uncomment to disable graphical terminal (grub-pc only)
# GRUB_GRADIAN="0x01234507,0xfefefefe,0x89abcdef,0xefefefef"
# Uncomment to disable graphical terminal (grub-pc only)
# GRUB_GRADIAN="0x01234507,0xfefefefe,0x89abcdef,0xefefefef"
# Uncomment to disable graphical terminal (grub-pc only)
# GRUB_GRADIAN="0x01234507,0xfefefefe,0x89abcdef,0xefefefef"
# Uncomment to disable graphical terminal (grub-pc only)
# GRUB_GRADIAN="0x01234507,0xfefefefe,0x89abcdef,0xefefefef"
# Uncomment to disable graphical terminal (grub-pc only)
# GRUB_GRADIAN
```

Después de añadir el nuevo parámetro en GRUB vamos a comprobar si tenemos funcionando nuestro ssh. Esto se debe a que será una de las maneras que tendremos para comunicarnos con nuestra maquina dentro de azure y tiene que funcionar correctamente sino no podremos trabajar con ella.

Para ello lanzamos el siguiente comando:

```
odin2@odin2-VirtualBox:~$ sudo systemctl status ssh

ssh.service - OpenBSD Secure Shell server
Loaded: loaded (/lib/systemd/system/ssh.service; enabled; vendor preset: enabled)
Active: active (running) since jue 2020-05-21 19:34:19 CEST; 4min 5s ago
Process: 957 ExecReload=/bin/kill -HUP $MAINPID (code=exited, status=0/SUCCESS)
Process: 952 ExecReload=/usr/sbin/sshd -t (code=exited, status=0/SUCCESS)
Process: 797 ExecStartPre=/usr/sbin/sshd -t (code=exited, status=0/SUCCESS)
Main PID: 818 (sshd)
CGroup: /system.slice/ssh.service
818 /usr/sbin/sshd -D

may 21 19:34:19 odin2-VirtualBox systemd[1]: Starting OpenBSD Secure Shell server.
may 21 19:34:19 odin2-VirtualBox systemd[1]: Started OpenBSD Secure Shell server.
may 21 19:34:19 odin2-VirtualBox sshd[818]: Server listening on 0.0.0.0 port 22.
may 21 19:34:20 odin2-VirtualBox systemd[1]: Reloading OpenBSD Secure Shell server.
may 21 19:34:20 odin2-VirtualBox systemd[1]: Reloaded OpenBSD Secure Shell server.
may 21 19:34:20 odin2-VirtualBox systemd[1]: Reloaded OpenBSD Secure Shell server.
may 21 19:34:20 odin2-VirtualBox sshd[818]: Received SIGHUP; restarting.
may 21 19:34:20 odin2-VirtualBox sshd[818]: Server listening on 0.0.0.0 port 22.
may 21 19:34:20 odin2-VirtualBox sshd[818]: Server listening on :: port 22.
```

En caso de no tener instalado el ssh y no esté activo lanzamos el comando:

```
odin2@odin2-VirtualBox:~$ sudo apt install ssh
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
Leyendo la información de estado... Hecho
ssh ya está en su versión más reciente (1:7.2p2-4ubuntu2.8).
Los paquetes indicados a continuación se instalaron de forma automática y ya no son necesarios.
libllvm4.0 snapd-login-service
Utilice «sudo apt autoremove» para eliminarlos.
0 actualizados, 0 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 0 no actualizados.
```

Instalamos el agente de azure en Linux.

```
Desca continuar? [S/n] 

Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
Leyendo la información de estado... Hecho
Los paquetes indicados a continuación se instalaron de forma automática y ya no son necesarios.
Libllvm4.0 snapd-login-service
Jtilice «sudo apt autoremove» para eliminarlos.
Se instalarán los siguientes paquetes adicionales:
cloud-guest-utils cloud-init eatmydata libeatmydata1 python3-configobj python3-json-pointer python3-jsonpatch
python3-serial python3-yaml
Paquetes sugeridos:
python-configobj-doc python3-wxgtk3.0 | python3-wxgtk
Se instalarán los siguientes paquetes NUEVOS:
cloud-guest-utils cloud-init eatmydata libeatmydata1 python3-configobj python3-json-pointer python3-jsonpatch
python3-serial python3-yaml walinuxagent
Dactualizados, 10 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 0 no actualizados.
Se necesita descargar 831 kB de archivos.
Se utilizarán 4.385 kB de espacio de disco adicional después de esta operación.
```

Ejecutamos los siguientes comandos para eliminar el aprovisionamiento de la máquina virtual y prepararla para el aprovisionamiento en azure.

```
odin2@odin2-VirtualBox:~$ sudo waagent -force -deprovision
WARNING! The waagent service will be stopped.
WARNING! Cached DHCP leases will be deleted.
WARNING! root password will be disabled. You will not be able to login as root.
WARNING! /etc/resolvconf/resolv.conf.d/tail and /etc/resolvconf/resolv.conf.d/original will be deleted.
odin2@odin2-VirtualBox:~$
```

odin2@odin2-VirtualBox:~\$ export HISTSIZE=0

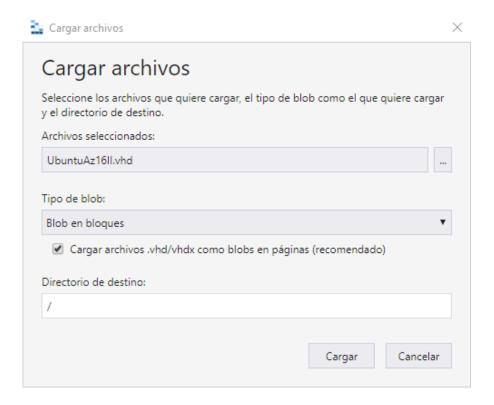
Por ultimo apagamos la máquina y ya estaría lista para cargar el disco en azure.

```
odin2@odin2-VirtualBox:~$ sudo poweroff
```

Para el proceso de subida de nuestro disco seguimos los mismos pasos realizados en la subida de nuestro sistema Windows 10.

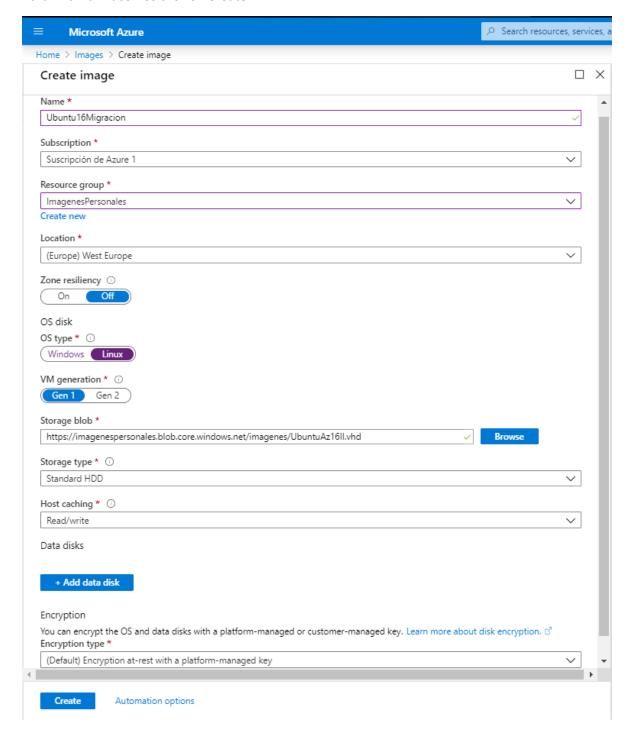
Utilizando la extensión "Microsoft Azure Storage Explorer" instalada en nuestro equipo cargamos el disco en la ruta:

Suscripción de Azure -> Storage Accounts -> imágenes personales -> Blob Containers -> imágenes.

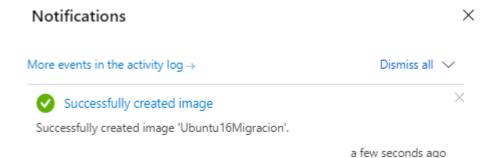


A continuación, procederemos a normalizar el disco dentro de azure. En el apartado "Image" en nuestro navegador creamos nueva imagen y completamos los parámetros solicitados. En Storage blob cargamos nuestro disco que acabamos de subir.

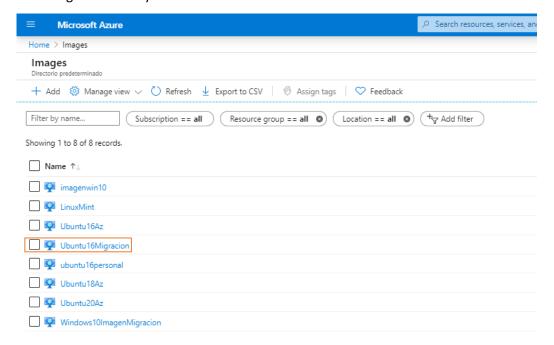
Para finalizar hacemos click en Create.



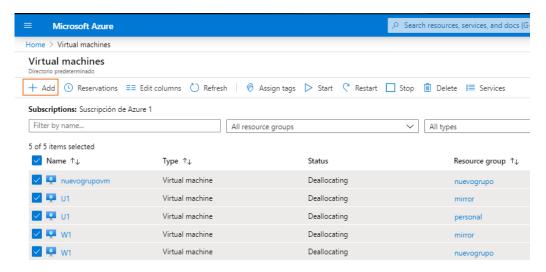
Si hemos completado correctamente todos los parámetros debemos observar en notificaciones la siguiente pantalla:



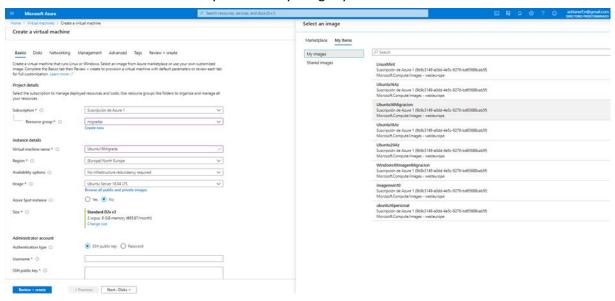
Nuestra imagen de Linux ya se encuentra creada.



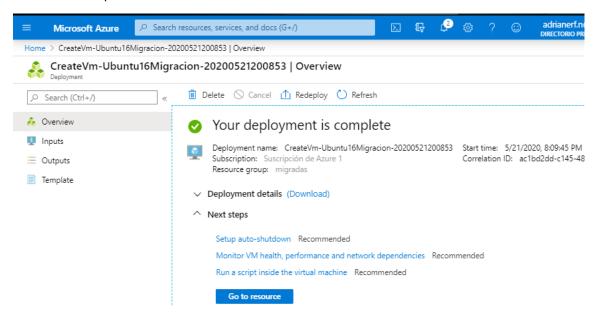
Para finalizar la migración tenemos que completar el último paso de la creación de la máquina virtual. Para ello en la barra de búsqueda accedemos a "Virtual machines" y presionamos Add.



Completamos los parámetros solicitados y en el apartado "Image" seleccionamos la imagen de nuestro Linux. Hacemos click en My Items -> My Images y la seleccionamos.

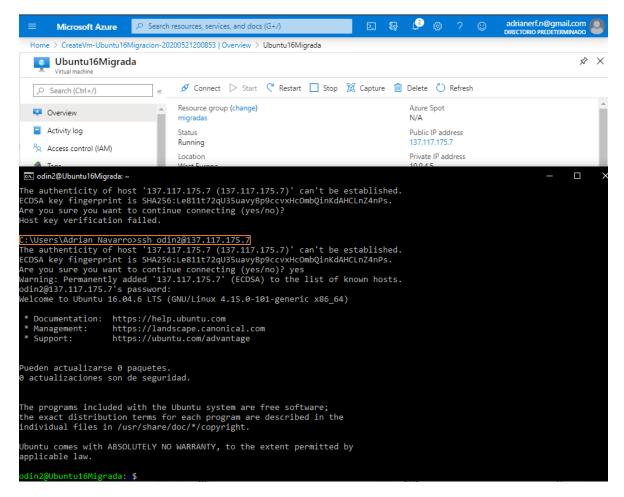


Una vez completados todos los parámetros damos click en "Create" y finalizamos la migración de nuestra máquina Linux a la nube de azure.



Procedemos a realizar una comprobación de conexión a través de SSH desde nuestra terminal de Windows.

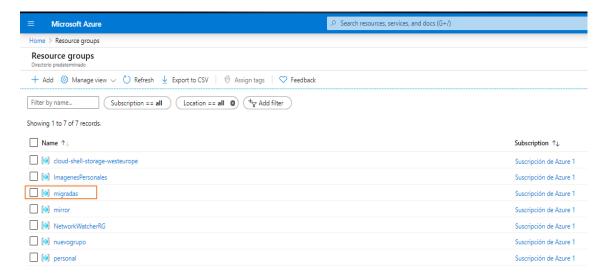
Introducimos la IP pública que observamos en la pantalla principal de nuestra máquina virtual en azure junto con el nombre de usuario que le asignamos originalmente (o asignado en azure).



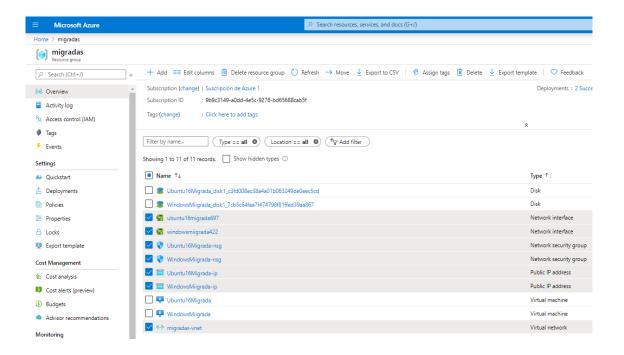
Como podemos observar realizamos la conexión de forma correcta y ya podemos trabajar con nuestra maquina dentro de azure sin consumir grandes recursos dentro de nuestra maquina física.

## Configuración de red en AZURE

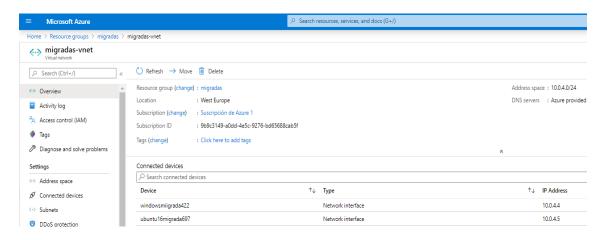
Para poder modificar las IPs de nuestras maquinas creadas o migradas debemos hacerlo modificando la configuración de red externa de azure. Para ello en la barra de búsqueda superior escribimos "Resource group" y aquí podremos ver todos los recursos que tenemos incluidos los recursos de red. Hacemos click en el grupo de recursos que deseamos modificar.



Una vez dentro vamos a ver los diferentes recursos de red entre los que se encuentran la interfaz de red, la IP pública, cortafuegos y el grupo de red virtual.

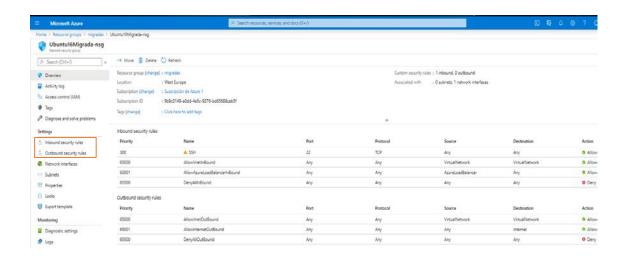


En este caso en la parte inferior observamos el nombre "migradas-vnet". Esto es la red virtual que comprende las diferentes maquinas dentro del grupo. Nosotros tenemos nuestras dos máquinas virtuales que hemos migrado.



Otro elemento dentro del grupo es el firewall de las maquinas. Si accedemos dentro del firewall de una de las 2 máquinas podemos observar las reglas de entrada y salida que tenemos. Esto es importante en el caso de que deseemos trabajar con algún protocolo de conexión a la maquina como el SSH o RDP ya que tenemos que fijarnos si tienen permiso de acceder a la máquina con la que vamos a trabajar.

En el caso de necesitar añadir o quitar algún protocolo hacemos click en la parte izquierda en las opciones de inbound u outbound.



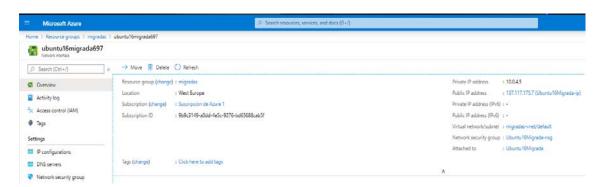
Inbound nos permite agregar o quitar reglas de entrada a la máquina.



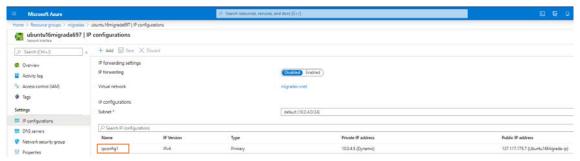
Outbound nos permite añadir o quitar reglas de salida a la máquina.



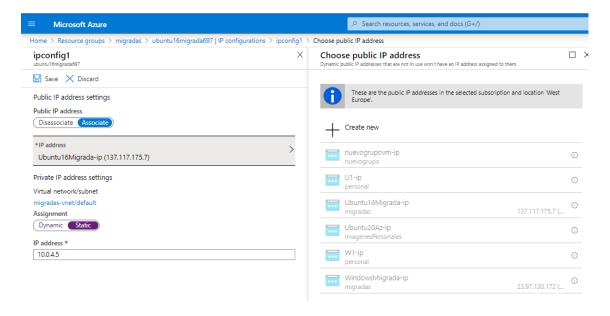
Cada máquina posee su configuración de interfaz de red propia. Desde aquí es de donde vamos a poder modificar la configuración de red. Esto se hace externamente ya que azure toma el control total de las máquinas y cualquier configuración de red realizada dentro de la máquina podría causar la perdida de conexión a dicha máquina virtual.



Para configurar la red hacemos click en la parte derecha en "IP configurations". Dentro del apartado hacemos click sobre la configuración de red.



En este apartado podemos desactivar la ip publica o crear otra nueva y cambiar la ip privada de dinámica a estática y así poder asignarle la ip deseada por nosotros.

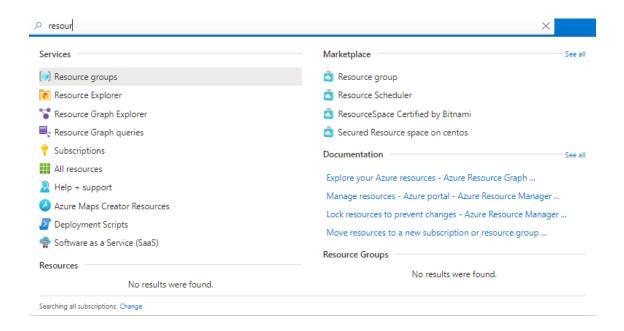


## DESPLIEGUE ORQUESTADO

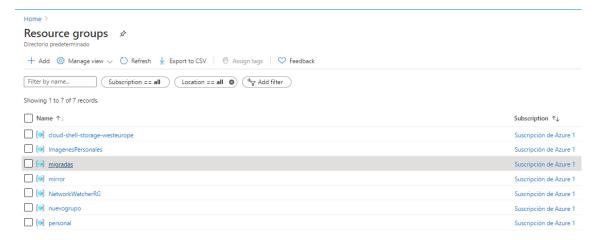
Azure nos permite el despliegue de varios recursos al mismo tiempo a través del código de uno de ellos o un grupo de recursos. Esto nos puede ser útil a la hora de querer migrar o clonar un grupo de recursos de una cuenta a otra de azure (o en la misma) de una manera más sencilla y no tener que migrarlas una por una. A continuación, vamos a clonar nuestro grupo de máquinas migradas a otro grupo a través del código de las mismas dentro de azure.

<u>Debemos tener en cuenta que se necesitan los discos de las máquinas o coger imágenes de sistemas operativos del propio azure.</u>

Para empezar el proceso Nos movemos a "Resource groups"

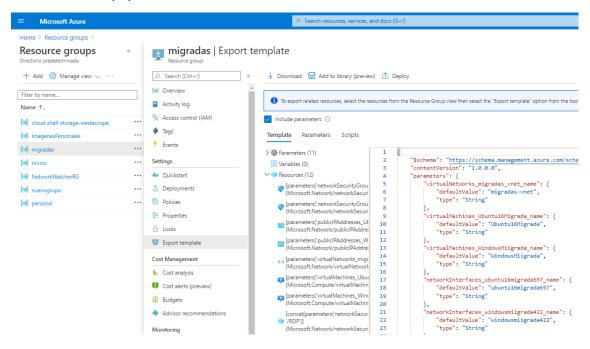


Seleccionamos el grupo de recursos que deseamos clonar. En nuestro caso nuestras máquinas migradas en el apartado anterior.

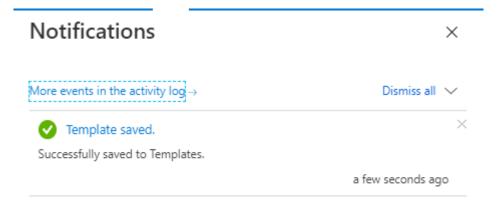


En la parte izquierda de las opciones del grupo nos movemos al apartado "Export template" y aquí vamos a poder copiar el código fuente de las máquinas que incluyen todo lo relacionado con ellas, tales como, la red, el firewall, el grupo de red, etc.

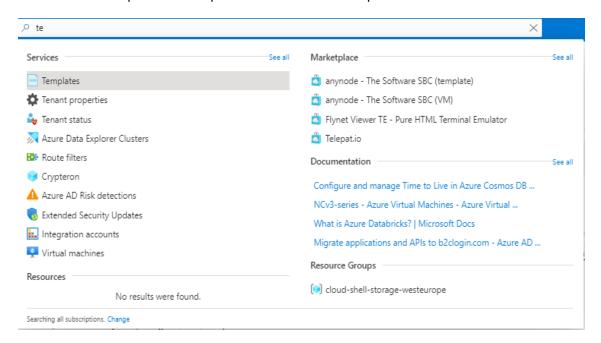
Vamos a guardar el código del grupo de recursos para editarlo posteriormente. Hacemos click en "Add to library" y confirmamos.



Tras confirmar la librería nos aparecerá el siguiente mensaje de guardado satisfactoriamente.

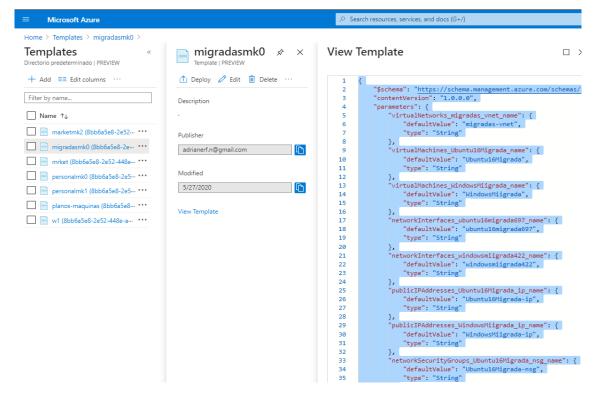


Nos movemos al apartado "Templates" en la barra de búsqueda.



Dentro de Templates observamos todas las librerías de recursos que tenemos guardados. Hacemos click en la librería que hemos guardado "migradasmk0" y procedemos a editarla. Damos click en "Edit".

El código del recursos o del grupo de recursos debe ser editado ya que si intentásemos copiarlo y pegarlo tal cual esto no nos funcionaria.



Dentro del código vamos a tener que realizar 3 cambios:

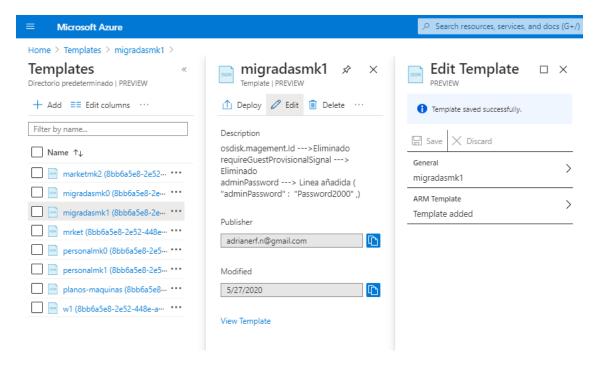
- 1. Borrar el identificador de la máquina
- 2. Borrar requireGuestProvisionalSignal
- 3. Añadir una contraseña de administrador

Todos estos pasos los tenemos que realizar por cada máquina dentro del grupo. En nuestro caso tenemos 2 máquinas en el grupo migradas y vamos a realizar estos pasos 2 veces, 1 por cada máquina.

```
Templates > migradasmk1 > Edit Template >
ARM Template
                 "enableDdosProtection": false,
"enableVmProtection": false
              roperties": {
    "hardwareProfile": {
        "vmSize": "Standard_D2s_v3"
                 "storageProfile": {
    "imageReference": {
        "id": "[parameters('images_Ubuntul6Migracion_externalid')]"
        "id": "[parameters('images_Ubuntul6Migracion_externalid')]"
                    Microsoft Azure
                                                                              Home > Templates > migradasmk1 > Edit Template >
ARM Template
                              231
  233
  235
                                  "storageAccountType": "Premium_LRS"
                              },
"diskSizeGB": 50
  237
                           "dataDisks": []
  239
                       osProfile": {
  241
                           "computerName": "[parameters('virtualMachines_WindowsMiigrada_name')]",
"adminUsername": "thor",
  243
                           "windowsConfiguration": {
    "provisionVMAgent": true,
  245
  246
247
                              "enableAutomaticUpdates": true
                           "secrets": [],
"allowExtensionOperations": true,
  248
                           "requireGuestProvisionSignal": true
  251
```

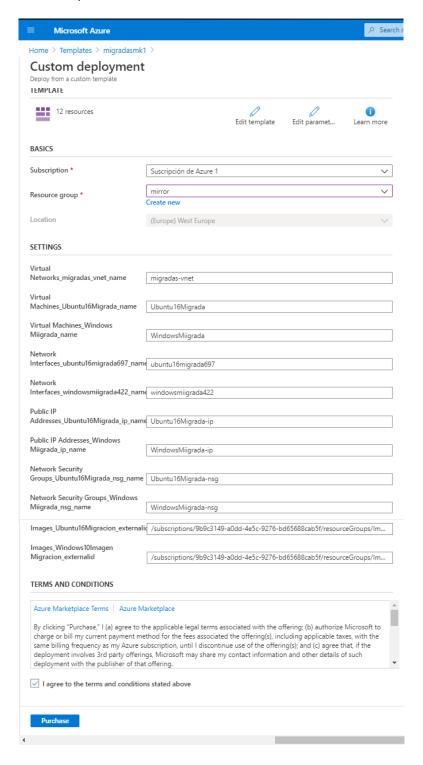
```
Microsoft Azure
                                                                                                                     Home > Templates > migradasmk1 > Edit Template >
ARM Template
  222
                                       "vmSize": "Standard D2s v3"
  223
  224
                                   'storageProfile": {
                                         'imageReference": {
                                             "id": "[parameters('images_Windows10ImagenMigracion_externalid')]"
  226
  228
                                             "OsType": "Windows",
"osType": "Windows",
"name": "[concat(parameters('virtualMachines_WindowsMiigrada_name'), '_disk1_7cb5c64faa7f474798f81ffed39aa867')]",
"createOption": "From Image",
"CreateOption": "From Image",
  230
  231
                                             "caching": "ReadWrite",
  232
                                                   "storageAccountType": "Premium_LRS"
  234
  235
236
                                            },
"diskSizeGB": 50
  237
                                         'dataDisks": []
  238
  239
240
                                   osProfile": {
                                       Profile": {
"computerName": "[parameters('virtualMachines_WindowsMiigrada_name')]",
"adminUsername": "thor",
"adminPassword": "Password2000",
"windowsConfiguration": {
    "provisionVVAgent": true,
    "enableAutomaticUpdates": true
  241
  242
  243
244
245
  247
                                         ,
secrets": [],
                                        "allowExtensionOperations": true
  249
```

Después de realizar estos cambios hacemos click en ok y guardamos con un nuevo nombre el código. Para desplegarlo hacemos click en "Deploy".

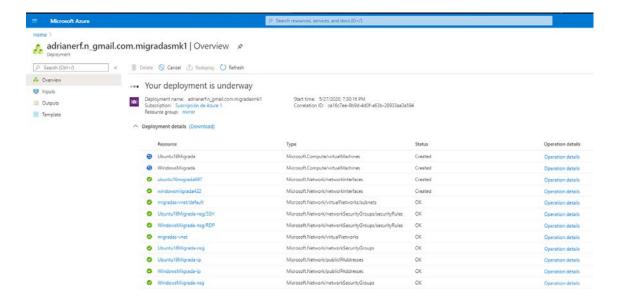


Nos van a mostrar las especificaciones de los recursos que se están desplegando y todo lo que conllevan. Únicamente tenemos que seleccionar la suscripción de azure que tenemos y crear un nuevo grupo donde guardarlas o utilizar uno ya existente.

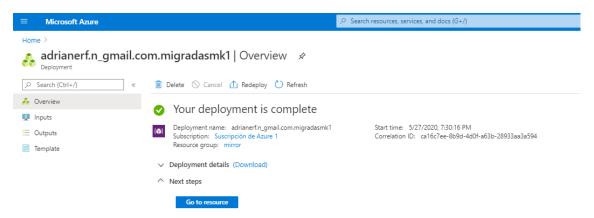
Aceptamos los términos y hacemos click en "Purchase"



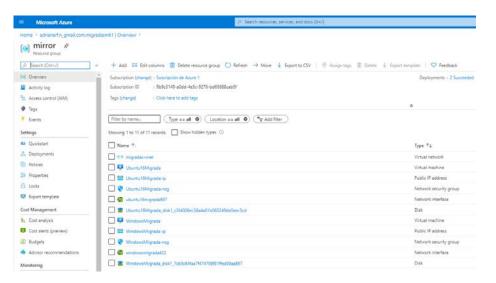
Esperamos que el proceso de despliegue de recursos finalicen.



Una vez finalizado hacemos click en "Go to resource"



Por ultimo ya podemos observar como nuestras dos máquinas se crearon correctamente en el grupo mirror.

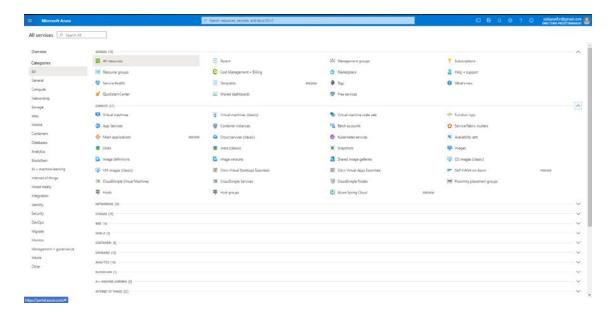


#### Conclusiones

A lo largo del proyecto hemos estudiado y aprendido el funcionamiento de los recursos de Azure. Nos ofrece 3 maneras diferentes de virtualización de máquinas: crearlas mediante imágenes de sistemas operativos proporcionados por Azure, migrarlas de otros sistemas de virtualización o el despliegue de múltiples recursos a la vez mediante "templates".

### Líneas de investigaciones futuras

El cloud computing es un campo muy amplio en constante evolución. En nuestro caso concreto, Azure aparte de la virtualización de recursos nos permite la integración de software desarrollado por nosotros mediante APIs. Por otro lado, Azure nos proporciona una amplia gama de servicios que en investigaciones futuras podríamos estudiar.



# Bibliografía

Curso de Cloud Computing:

https://openwebinars.net/academia/portada/cloud-computing-introduccion/

Curso de Administración de Azure:

https://openwebinars.net/academia/aprende/administracion-azure/

Documentación oficial de Microsoft:

https://docs.microsoft.com/en-us/azure

Ayuda en foros de GitHub:

https://github.com/Azure/azure-cli/issues/12775

Vídeos de YouTube:

https://www.youtube.com/watch?v=iM1t in-OuQ&t=217s