

Pontos positivos

Em relação à última sprint, o grupo conseguiu criar definições melhores para os itens do backlog do produto e melhorar os diagramas de uso, classe e sequência. Optamos por utilizar uma nova biblioteca para o desenvolvimento do projeto e todos os membros conseguiram rodar em suas máquinas, além de realizarmos as scrum com maior frequência em relação às últimas vezes. O código foi finalizado com 1100 linhas e atendeu todas as expectativas solicitadas pelo dono do produto, realizando todas as suas funções com êxito.

Dificuldades

Ocorreram algumas dificuldades pelo fato de alguns membros da equipe terem se retirado do projeto ou trancado a matéria. A parte de criar o cardápio e o sistema de adicionar os itens ao carrinho de compras trouxeram um desafio mas foi possível resolver o problema no final.

Expectativas

O projeto atingiu todas as expectativas desejadas pelo grupo e conseguiu realizar as funções sem erros na fase de teste.



