

Testing a WIS Report

Grupo E7-07

Repositorio:

<https://github.com/adrleogom/Acme-One>

Miembros:

Abraham Cobelo Galindo; email: abrcobgal@alum.us.es

Álvaro Escalante Castro; email: alvesccas@alum.us.es

Paula Ferreira Jiménez; email: pauferjim@alum.us.es

Carmen Galván López; email: cargallo2@alum.us.es

Adriana León Gómez; email: adrleogom@alum.us.es

Beatriz Llamas Sainz-Pardo; email: beallasai@alum.us.es

02-03-2022

Tabla de Contenidos

Resumen Ejecutivo	3
Control de Versiones	3
Introducción	4
Experiencia en testing	4
Conclusiones	5
Bibliografía	5

Resumen Ejecutivo

En este documento, hablaremos sobre la experiencia de testeo de los miembros del equipo. Para ello, nos apoyaremos en los trabajos realizados previamente en el grado. También se tendrán en cuenta los distintos lenguajes y frameworks en los que ha trabajado cada integrante del equipo. Cada uno mínimo ha trabajado en 3 proyectos en lenguajes y frameworks distintos.

Control de Versiones

Versión	Fecha	Descripción
1.0	23-02-2022	Se ha creado el documento y se han añadido la estructura tal y como se especifica en el documento Group Deliverables
1.1	01-03-2022	-Introducción realizada -Experiencia en testing realizada -Conclusión realizada

Introducción

En este documento se hará un resumen sobre la experiencia del equipo en hacer pruebas sobre los proyectos desarrollados demostrando así que seremos capaces de hacerlo correctamente en el nuevo proyecto.

Para demostrar que tenemos suficiente experiencia en el entorno en el que vamos a trabajar, vamos a apoyarnos en distintas asignaturas que cada uno de los miembros del equipo ha cursado a lo largo del grado de ingeniería informática.

Entre estas asignaturas, encontraremos algunas como DP1, IISSI1, IISSI2, AISS, EGC...

Además detallaremos los distintos frameworks y lenguajes en los que hemos trabajado, y cómo funciona cada uno de los mismos. Estos detalles se dan para mostrar nuestra capacidad de testing.

En el documento aparecen los siguientes contenidos:

- Experiencia en testing

Experiencia en testing

Todos los miembros del grupo han participado en algún momento en asignaturas cuyos proyectos han incluido el testing como requisito necesario. En DP1 se trabajó creando un juego de mesa, en dicho proyecto se debían testear todas las clases denominadas “Controller” y “Service” de forma que todas las funciones de dichas clases eran puestas a prueba, así como se llevaban a cabo la creación de situaciones hipotéticas en una partida y se comprobaba el funcionamiento del sistema como conjunto.

Otra asignatura en la que se realizaron pruebas fue IISSI1, la finalidad de la asignatura era crear una base de datos cumpliendo ciertos requisitos, y enfocándose a una web de una empresa que posteriormente crearíamos sobre esa base de datos. Esta base de datos debía testearse rellenándola de forma que se pusiesen a prueba todas las relaciones, scripts, funciones o restricciones creados para el correcto funcionamiento de la misma. En AISS se hicieron tests muy básicos haciendo uso de “assertThat”, aplicados al proyecto consistente en la creación de una aplicación que implementase APIs.

Por último algunos miembros han trabajado en un proyecto en la asignatura EGC, proyecto llamado “decide”, que tiene como base el framework django, consistente en diseñar un sistema de votaciones, donde se crearon tests para las diferentes

funcionalidades implementadas durante ese proyecto tales como inicio de sesión con redes sociales y algoritmos de conteo de votos.

Conclusiones

Cómo hemos detallado anteriormente, individualmente cada miembro del equipo tiene una gran experiencia en el testing en distintos frameworks y lenguajes. Tenemos experiencia en **django**, un framework de desarrollo web de código abierto, escrito en Python, que respeta el patrón de diseño conocido como modelo–vista–controlador (MVC), en **spring framework**, un framework Open Source que facilita la creación de aplicaciones de todo tipo en Java, Kotlin y Groovy, que respeta el patrón de diseño conocido como modelo–vista–controlador (MVC), **oracle database**, un sistema de gestión de base de datos de tipo objeto-relacional (ORDBMS, por el acrónimo en inglés de Object-Relational Data Base Management System), desarrollado por Oracle Corporation, la empresa estadounidense de hardware y software, **en Decide**, un framework basado en django, en **JUnit testing**, JUnit se trata de un Framework Open Source para la automatización de las pruebas (tanto unitarias, como de integración) en los proyectos Software. El framework provee al usuario de herramientas, clases y métodos que le facilitan la tarea de realizar pruebas en su sistema y así asegurar su consistencia y funcionalidad.

Por todo esto, creemos que realizaremos un gran trabajo en lo que al testing respecta, ya que además somos un equipo con mucha cohesión, y al tener toda experiencia de manera individual, podremos realizar todas las pruebas correspondientes para todas las funcionalidades.

Bibliografía

[https://es.wikipedia.org/wiki/Django_\(framework\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Django_(framework))

<http://www.juntadeandalucia.es/servicios/madeja/contenido/recurso/248#:~:text=JUnit%20se%20trata%20de%20un,asegurar%20su%20consistencia%20y%20funcionalidad.>

https://es.wikipedia.org/wiki/Oracle_Database

[https://es.wikipedia.org/wiki/Django_\(framework\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Django_(framework))

<https://www.campusmvp.es/recursos/post/que-son-spring-framework-y-spring-boot-tu-primer-programa-java-con-este-framework.aspx>