

# Architecture of a WIS Report

## Grupo E7-07

Repositorio:

<https://github.com/adrleogom/Acme-Toolkits>

Miembros:

Abraham Cobelo Galindo; email: [abrcobgal@alum.us.es](mailto:abrcobgal@alum.us.es)

Álvaro Escalante Castro; email: [alvesccas@alum.us.es](mailto:alvesccas@alum.us.es)

Paula Ferreira Jiménez; email: [pauferjim@alum.us.es](mailto:pauferjim@alum.us.es)

Carmen Galván López; email: [cargallo2@alum.us.es](mailto:cargallo2@alum.us.es)

Adriana León Gómez; email: [adrleogom@alum.us.es](mailto:adrleogom@alum.us.es)

Beatriz Llamas Sainz-Pardo; email: [beallasai@alum.us.es](mailto:beallasai@alum.us.es)

24-05-2022

# **Tabla de Contenidos**

<b>Resumen Ejecutivo</b>	<b>3</b>
<b>Control de Versiones</b>	<b>3</b>
<b>Introducción</b>	<b>4</b>
<b>Arquitectura del proyecto</b>	<b>4</b>
<b>Conclusiones</b>	<b>5</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>5</b>

## Resumen Ejecutivo

Este informe recoge la información de nuestros miembros sobre dónde, cómo y cuándo hemos obtenido la experiencia sobre las arquitecturas estudiadas a lo largo de la asignatura de DP2, para ello lo describimos en el apartado “Experiencia en arquitecturas”. El objetivo de este informe es poner en común cuáles han sido los patrones de diseño y arquitectónicos aprendidos.

## Control de Versiones

<b>Versión</b>	<b>Fecha</b>	<b>Descripción</b>
1.0	24-05-22	Creación del documento
1.1	30-05-22	Realizada la introducción
1.2	01-06-22	Terminado el resto del documento

# Introducción

En este documento se recoge la información obtenida por nuestros miembros después de la experiencia añadida de la asignatura de DP2.

Para ello, describimos a continuación cuáles serán los patrones de diseño y arquitectónicos utilizados a lo largo de la asignatura. Además especificamos concretamente qué hemos aprendido gracias a la misma.

Al final del documento encontraremos un apartado donde podremos ver las conclusiones obtenidas y otro donde se ve reflejada la bibliografía consultada para la realización del mismo.

En el documento aparecen los siguientes contenidos:

- Arquitectura del proyecto
- Conclusiones

## Arquitectura del proyecto

Durante el transcurso del proyecto el equipo ha analizado las tareas que se habían de ir implementando a futuro, y el esquema general del proyecto del que se partía. El proyecto ha utilizado el patrón MVC.

Tras dicho análisis, el proyecto ha acabado dividido en dos carpetas principales, la que contiene toda la información de la página, y la destinada a los tests sobre las tareas implementadas y, en general, el correcto funcionamiento de la página.

La primera carpeta está subdividida en dos partes, en la primera, se encuentran las entidades, servicios, controladores y repositorios usados en el proyecto, separados en paquetes nombrados de forma que resulte fácil encontrar lo que se desea modificar o revisar. En la segunda parte se encuentran todos los archivos con los datos que se introducen en la base de datos al lanzar la aplicación, así como todos los archivos destinados a la visual de la página (listados, traducciones de textos en diversas áreas, opciones de barras de navegación, etc.), así como cualquier imagen estática usada en la web.

Además de estas carpetas, también tenemos las vistas de las distintas funcionalidades, las cuales pertenecen a la segunda parte. Para cada entidad o funcionalidad, hay como mínimo un show o un list. El list es usado para listar todos los elementos que contenga la base de datos de una entidad, y el show se utiliza para 4 funciones concretamente: visualizar, crear, actualizar y borrar. Para que todo

el texto quede traducido en la página web, utilizamos un código para todos los atributos, así si el usuario selecciona inglés o español no habrá problema ya que contemplamos ambas opciones.

La parte de tests tiene dos partes bien diferenciadas, una en la que se crean los archivos que ejecutan el test, organizados de nuevo en paquetes con nombres de fácil distinción, la segunda, un conjunto de archivos con los datos necesarios para efectuar el test, ya sean valores numéricos o palabras, dichos valores son usados por los respectivos tests al ser ejecutados.

## Conclusiones

El equipo se ha desenvuelto bien desde un inicio, se ha notado la experiencia en proyectos de similar tamaño, aunque diferente arquitectura.

La arquitectura empleada para este proyecto nos ha resultado satisfactoria, creemos que es más práctica que las anteriores usadas, sobre todo por la localización de los archivos y la nomenclatura de los mismos, resulta más cómodo moverse por el proyecto de esta forma, y la esperamos emplear, o incluso pulir en futuros proyectos que se nos encarguen.

## Bibliografía

[https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list\\_messages&course\\_id=\\_52178\\_1&nav=discussion\\_board&conf\\_id=\\_245154\\_1&forum\\_id=\\_171336\\_1&message\\_id=\\_298399\\_1](https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list_messages&course_id=_52178_1&nav=discussion_board&conf_id=_245154_1&forum_id=_171336_1&message_id=_298399_1)