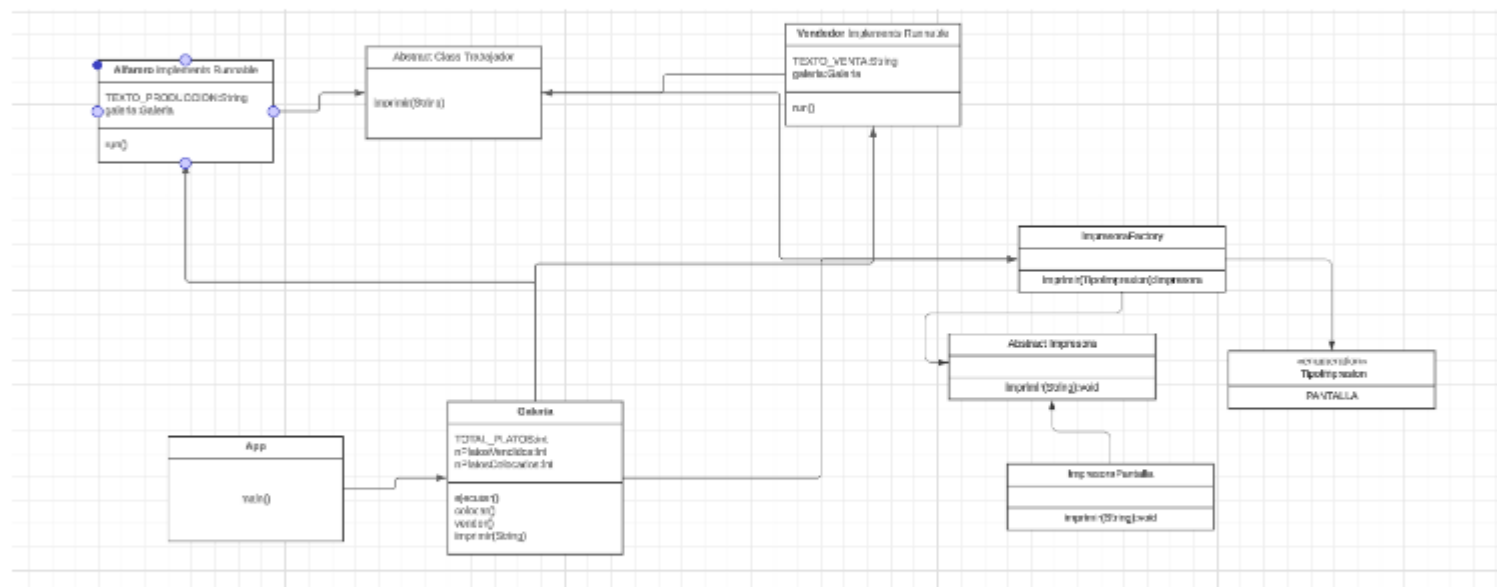


Galeria

Diseño



Elementos relevantes de la codificación

Aunque la lógica inicial es que el alfarero o el vendedor tienen que ser los que comunican, por tanto imprimen por pantalla, cuando han terminado, he tenido que meter el metodo imprimir dentro de Galeria para evitar la `IllegalMonitorStateException`. Aun así debido a la lógica usada en el diseño, he decidido mantener también el metodo dentro de la clase padre