

INSTITUTO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA SERPIS

# **Astronic: desarrollo de aplicación web para la promoción e información de empresas**

Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web

**Ciclo Formativo Desarrollo de Aplicaciones Web**  
**Departamento de informática**

**Autor:** Martínez Gil, Adrián

**Tutor:** Dominguis Rodrigo, Joaquín

**Curso:** 2022/2023



## Resumen

Astronic es una red social dedicada a las empresas, donde éstas pueden dar a conocer sus productos y servicios, y los usuarios pueden descubrir ofertas y promociones de forma mucho más directa. Al registrarse en la aplicación los usuarios pueden elegir entre los siguientes roles: Empresa y Persona. Las empresas pueden personalizar sus perfiles con información detallada sobre sus productos y servicios. También pueden publicar ofertas y promociones especiales mediante el uso de comentarios, imágenes o vídeos y pueden recibir comentarios y calificaciones. Además, pueden comentar en publicaciones de otras empresas y seguir a otros usuarios, así como chatear con ellos. Las personas tienen la misma funcionalidad que las empresas, pero a diferencia de éstas, las personas no pueden crear publicaciones de ningún tipo. La plataforma incluye un sistema de búsqueda avanzado que permite a los usuarios encontrar empresas por categoría, ubicación o palabra clave. También hay una sección de mapas para que los usuarios puedan ver las empresas más cercanas. En cuanto a monetización, Astronic tiene un modelo de suscripción para las empresas, que mejora el posicionamiento dentro de la plataforma.

## Resum

Astronic és una xarxa social dedicada a les empreses, on aquestes poden donar a conèixer els seus productes i serveis, i els usuaris poden descobrir ofertes i promocions de forma molt més directa. En registrar-se en l'aplicació els usuaris poden triar entre els següents rols: Empresa i Persona. Les empreses poden personalitzar els seus perfils amb informació detallada sobre els seus productes i serveis. També poden publicar ofertes i promocions especials mitjançant l'ús de comentaris, imatges o vídeos i poden rebre comentaris i qualificacions. A més poden comentar en publicacions d'altres empreses i seguir a altres usuaris, així com xatejar amb ells. Les persones tenen la mateixa funcionalitat que les empreses, però a diferència d'aquestes, les persones no poden crear publicacions de cap mena. La plataforma inclou un sistema de cerca avançat que permet als usuaris trobar empreses per categoria, ubicació o paraula clau. També hi ha una secció de mapes perquè els usuaris puguin veure les empreses més pròximes. Quant a monetització, Astronic té un model de subscripció per a les empreses, que millora el posicionament dins de la plataforma.

## Abstract

*Astronic is a social network dedicated to companies, where they can advertise their products and services, and users can discover offers and promotions in a much more direct way. When registering in the application, users can choose between the following roles: Company and Person. Companies can customize their profiles with detailed information about their products and services. They can also post special offers and promotions using comments, images or videos and can receive comments and ratings. They can also comment on other companies' posts and follow other users, as well as chat with them. Rol Person has the same functionality as companies, but unlike companies, Person cannot create posts of any kind. The platform includes an advanced search system that allows users to find companies by category, location or keyword. There is also a map section so users can see the nearest businesses. In terms of monetization, Astronic has a subscription model for companies, which improves positioning within the platform.*

# Índice

**Resumen.....2**  
    Resum.....2  
    Abstract.....2  
**Índice.....4**  
**Índice de imágenes.....5**  
**Justificación.....6**  
**Gestión del proyecto.....6**  
**Herramientas utilizadas.....6**  
**Descripción del proyecto.....6**  
**Trabajos futuros.....6**  
**Conclusiones.....7**  
**Bibliografía y webgrafía.....7**  
**Anexos:.....7**

## Índice de imágenes

## Justificación

En los últimos años, el mundo empresarial ha experimentado una creciente demanda de soluciones digitales que permiten a las empresas expandir su alcance y mejorar su presencia en línea. Las redes sociales se han convertido en una herramienta popular para lograr este objetivo, pero hasta ahora no ha habido una plataforma específica para las empresas y sus clientes potenciales.

Astronic responde a esta necesidad proporcionando una plataforma dedicada a las empresas, donde pueden personalizar sus perfiles y mostrar sus productos y servicios de una manera más directa y personalizada. Al mismo tiempo, los usuarios pueden encontrar fácilmente las empresas que buscan a través del sistema de búsqueda avanzado, lo que facilita la búsqueda de productos y servicios relevantes y atractivos.

# Gestión del proyecto

## Gestión del tiempo

### **Semana 17/04/2023 - 23/04/2023**

Se ha dedicado a la planificación del proyecto.

- Diseño de la aplicación a nivel lógico.
- Diseño de la aplicación a nivel gráfico.
- Planteamiento de las tareas a realizar.

### **Semana 24/04/2023 - 30/04/2023**

Se ha empezado a crear el código de la aplicación.

Se ha creado la opción para registrarse e iniciar sesión.

Se ha creado el layout.

Se han creado algunas migraciones.

### **Semana 01/05/2023 - 07/05/2023**

Se ha intentado crear un mapa con localización sin éxito.

Se ha intentado crear un chat sin éxito.

Se ha creado la configuración.

Se ha creado la opción de subir posts.

### **Semana 08/05/2023 - 14/05/2023**

Se han creado los likes para las publicaciones.

Se ha creado el perfil de usuario.

Se ha añadido css para darle un estilo a la aplicación.

Se ha añadido la opción de editar el perfil de usuario.

Se ha añadido la función de seguimiento entre usuarios.

### **Semana 15/05/2023 - 21/05/2023**

Se ha añadido la opción de comentar en los posts.

Se ha creado el chat.

## Planificación

Para la planificación del proyecto se ha hecho uso de GitHub. Esta plataforma permite alojar proyectos utilizando un sistema de control de versiones. De esta manera se puede tener una copia de seguridad del proyecto y tener un control sobre la evolución del proyecto. Para ello se ha creado un nuevo repositorio en el cual se aloja el proyecto. La dirección para acceder al repositorio y ver todos sus archivos es: <https://github.com/adronmarsh/Astronic>.

Al ser un repositorio público cualquier usuario puede acceder y descargar el código completo de la aplicación.

Github también ofrece la posibilidad de crear un proyecto en el que se pueden crear "issues". Un "issue" es una tarea a realizar en el proyecto. A continuación se explica como se ha hecho uso de las "issues" para mejorar la organización.



En el proyecto se han creado cuatro columnas; **Backlog**, **Todo**, **In Progress** y **Done**.

**Backlog:** Es donde se encuentran las tareas a realizar a futuro o en última instancia.

**Todo:** Se ha utilizado para las tareas que se han de hacer con mayor prioridad pero que todavía no se han hecho.

**In Progress:** Es donde se encuentran las tareas que se están realizando en ese momento. Esto puede venir muy bien a la hora de trabajar en equipo ya que se puede saber qué tarea están realizando cada uno de los desarrolladores.

**Done:** Se encuentran las tareas que ya se han realizado. Es importante cerrar la tarea para que no quede pendiente.

Además, Github también ofrece la posibilidad de marcar cada *“issue”* con una etiqueta. Estas etiquetas pueden ser personalizadas pero hay algunas que vienen por defecto. Para la gestión de este proyecto se han utilizado las etiquetas por defecto *“bug”*, *“enhancement”* y *“documentation”*.

**bug:** Se utiliza para identificar las tareas dedicadas a solucionar problemas o errores en el código que deben abordarse.

**enhancement:** Se utiliza para las tareas destinadas a añadir nuevas características al proyecto.

**documentation:** Es la etiqueta que se utiliza para identificar aquellas tareas que van destinadas a solucionar errores o crear nuevos apartados en la documentación del proyecto.

The image shows a Trello board with two columns: 'Backlog' and 'Todo'. Each column contains a list of task cards. The 'Backlog' column has 7 items, and the 'Todo' column has 9 items. Each card is assigned to a user, indicated by a small profile picture in the top right corner.

**Backlog (7 items):**

- Astronic #2: Añadir traducciones a toda la página web
- Astronic #4: Comprobar que toda la página sea responsive
- Astronic #5: Comprobar seguridad de la página web
- Astronic #23: Comprobar todos los request
- Astronic #24: La aplicación peta si se sube un video muy pesado
- Astronic #29: Añadir ajax para ver comentarios
- Astronic #22: Arreglar responsive

**Todo (9 items):**

This item hasn't been started

- Astronic #1: Crear inserts para la base de datos
- Astronic #7: Crear mapa
- Astronic #11: Publicar historias
- Astronic #13: Crear tienda
- Astronic #16: Crear página de errores
- Astronic #19: Mejorar posicionamiento dentro de la plataforma en caso de ser premium
- Astronic #20: Añadir política de privacidad
- Astronic #21: Solucionar error mantener sesión iniciada

Both columns have a '+ Add item' button at the bottom.

In Progress1

...

This is actively being worked on

Astronic #31

...

Añadir ajax al chat

+

Add item

Done14

...

This has been completed

Astronic #3

Crear página registro y login

Astronic #10

Crear configuración

Astronic #8

Publicar posts

Astronic #25

Crear likes

Astronic #9

Crear perfil usuario

Astronic #14

Editar perfil

Astronic #15

Abrir publicación desde el perfil

Astronic #12

Crear página principal

Astronic #27

+

Add item

## Herramientas utilizadas

¿Librerías?

**HTML:** Estructura el contenido de la página web.

**CSS:** Desarrollo del estilo de la página web.

**JavaScript:** Agregar interactividad y dinamismo.

**PHP:** Desarrollo de la lógica de la aplicación web.

**Laravel:** Desarrollo de la aplicación web y del servidor.

**Bootstrap:** Desarrollo del estilo de la página web.

**MySQL:** Manejo de la base de datos.

**Visual Studio Code:** Entorno de desarrollo.

**Github:** Sistema de control de versiones.

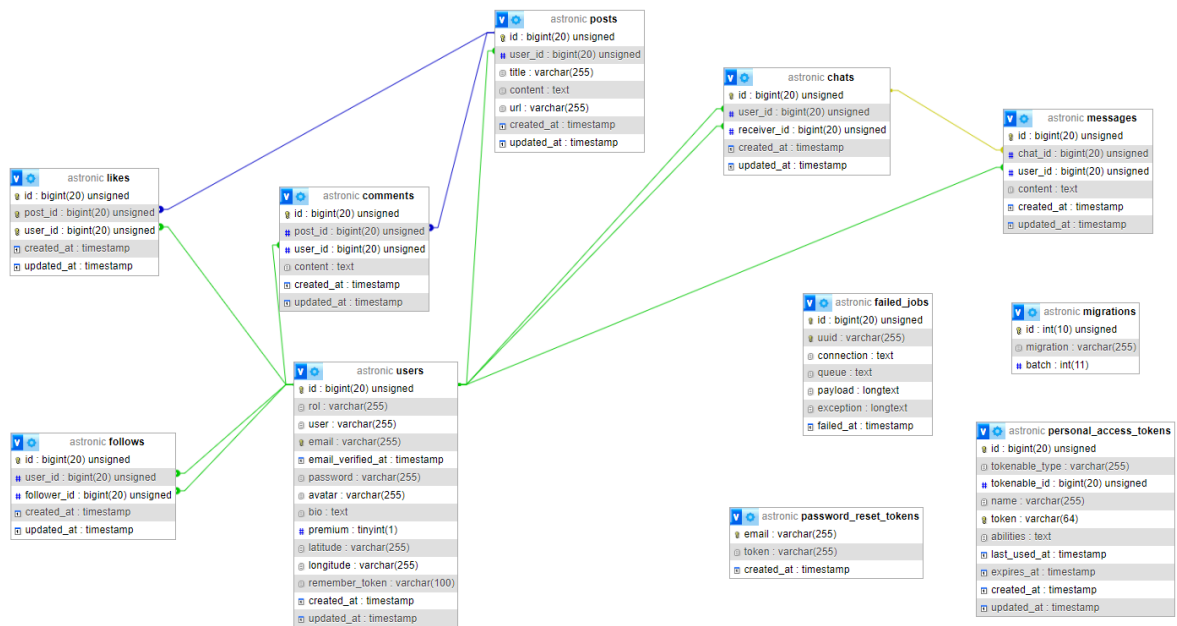
# Descripción del proyecto

## Análisis

¿Resumen largo? ¿Explicando qué?

## Diseño

### Diseño lógico



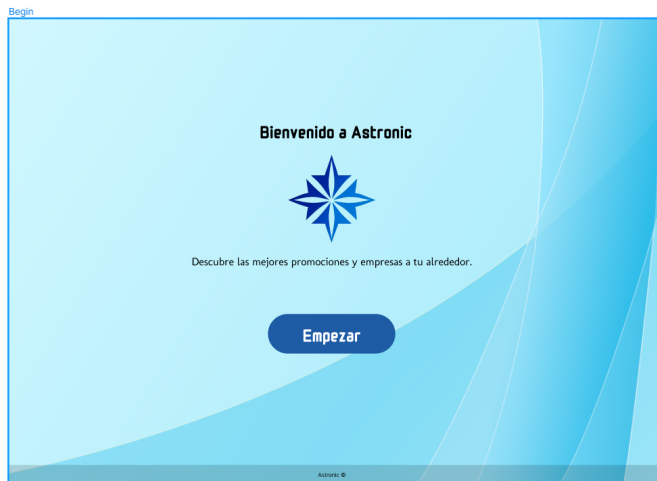
### Diseño gráfico

Antes de comenzar a desarrollar la aplicación se ha creado un boceto del funcionamiento y la estructura general de la página.

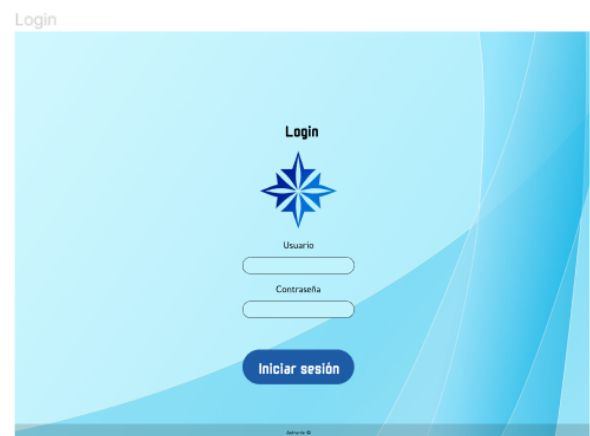
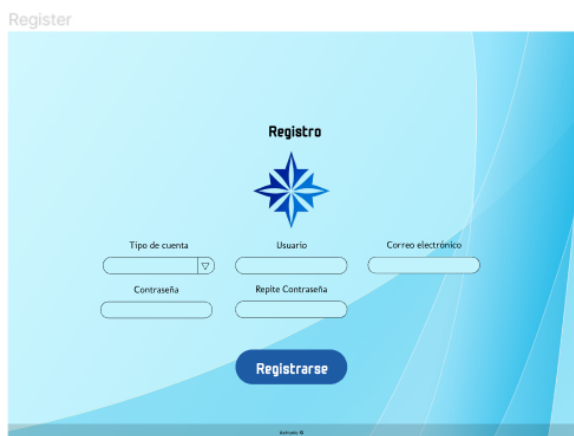
Para ello se ha utilizado Figma. Figma es un software gratuito que permite crear el prototipo de la aplicación web de manera gratuita y sencilla. Además también permite probar el funcionamiento de la página de manera off-line. Hay que recalcar que el resultado de utilizar este software es solamente un boceto por lo que hay características que no se han terminado de implementar en el resultado final o se han implementado de manera diferente.

A continuación se mostrará el proceso de creación del prototipo.

Lo primero que se comenzó a crear fue la página de **bienvenida**. Para ello se creó un “frame”. Cada “frame” representa una página de la aplicación. El resultado de la página de **bienvenida** fue el siguiente:



Posteriormente se crearon las páginas de **registro** y **login**.

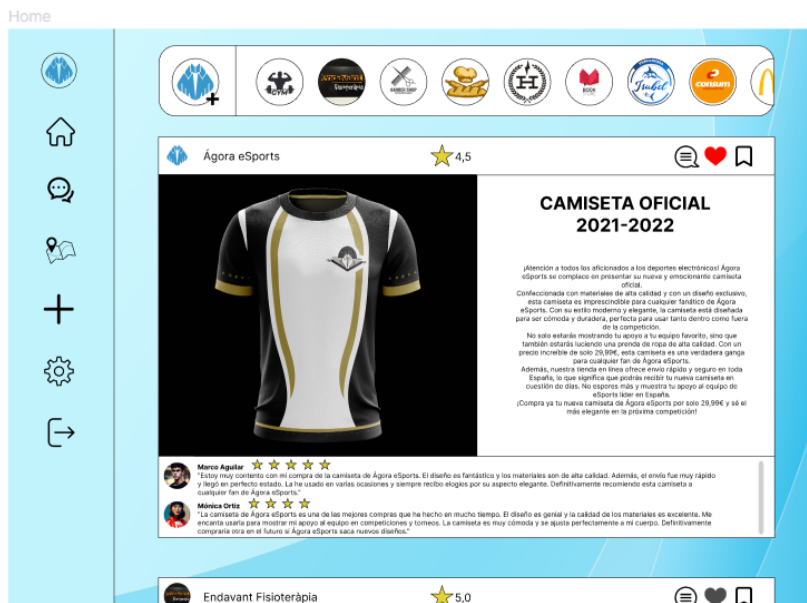


Ya que la idea era usar el mismo layout en el resto de la página, se creó un componente. En Figma un componente sirve para no tener que copiar lo mismo una y otra vez. Este componente se genera fuera de los “frames”. De esta manera se puede crear un componente que vaya a ser añadido a cada página en la que se quiera utilizar. En caso de editar el componente principal los cambios se verían en el resto de componentes.

El componente en cuestión fue el siguiente:



A continuación se procedió a crear la página **index** de la aplicación.



Video del funcionamiento del prototipo → ?

## Desarrollo

¿?

### Problemas encontrados

En primera instancia se decidió utilizar la librería “Googlmapper” para la integración del mapa y ubicación dentro de la plataforma. Esta es una librería utilizada para el uso de Google Maps con Laravel. El problema resultó en que no es una librería compatible con la versión de Laravel utilizada en el proyecto. Por tanto se decidió buscar otras vías para hacer uso de los mapas y la ubicación.

## Pruebas

**Vídeo:**

## Documentación

¿?

## Trabajos futuros

**Tienda integrada:** La tienda integrada permitirá a los usuarios realizar las compras desde la propia plataforma lo que aumentaría la comodidad y la facilidad de uso para los usuarios. Esto también repercutirá en las empresas ya que podrán generar más ventas.

**Desarrollo de una aplicación móvil:** A pesar de que Astronic tiene un estilo adecuado para utilizarse desde cualquier dispositivo, una aplicación móvil podría proporcionar una experiencia más cómoda a los usuarios. Además aumentaría la retención y la frecuencia de uso.

**Desarrollo de herramientas de análisis de datos:** Se podrá ofrecer una suite de herramientas de análisis de datos avanzada. Esto permitiría a las empresas entender mejor a su audiencia y ajustar sus estrategias de marketing en consecuencia.

**Integración de herramientas de chatbots:** La integración de chatbots en la plataforma podría proporcionar una forma eficiente y automatizada de manejar consultas y preguntas frecuentes de los usuarios. Esto puede aumentar la satisfacción del usuario y reducir la carga de trabajo para las empresas al mismo tiempo.

**Rol franquicia:** Astronic está pensado para que cada local físico tenga un espacio donde ponerse en contacto con sus clientes. Es probable que muchas tengan las mismas ofertas por lo que publicar la misma publicación en cada cuenta puede llegar a ser algo tedioso. El rol franquicia está pensado para poder publicar automáticamente el mismo post en todas las cuentas de la franquicia. De esta forma se podría añadir más facilidades a estas empresas.

**Extensión de navegador:** Crear una extensión de navegador ayudaría a todas aquellas empresas con página web. Cada vez que se añade un producto en el catálogo de la página web, se subiría automáticamente una publicación haciendo promoción de ese producto en Astronic.



## Conclusiones

¿Problemas obtenidos?

## Bibliografía y webgrafía

Documentación de PHP: <https://www.php.net/manual/es/index.php>

Documentación de Laravel: <https://laravel.com/docs/10.x>

Stack Overflow: <https://stackoverflow.com/>

W3schools: <https://www.w3schools.com/>

Documentación Amazon S3: <https://docs.aws.amazon.com/>

Bootstrap: <https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/>

Google Fonts: <https://fonts.google.com/>

Google Icons: <https://fonts.google.com/icons>

## Anexos:

¿Cómo es el formato?