



UT.5 PROCESAMIENTO DEL LENGUAJE NATURAL: TEXTO A VOZ

Bloques de la unidad:



1. Text to Speech (TTS).
2. Speech Synthesis Markup Language (SSML).
3. Laboratorio 1: SSML.
4. Laboratorio 2: Control de costes.

4. Control de costes



El control de costes con los proveedores es fundamental en cualquier proyecto de IA. Los principales costes según el tipo de proyecto son:

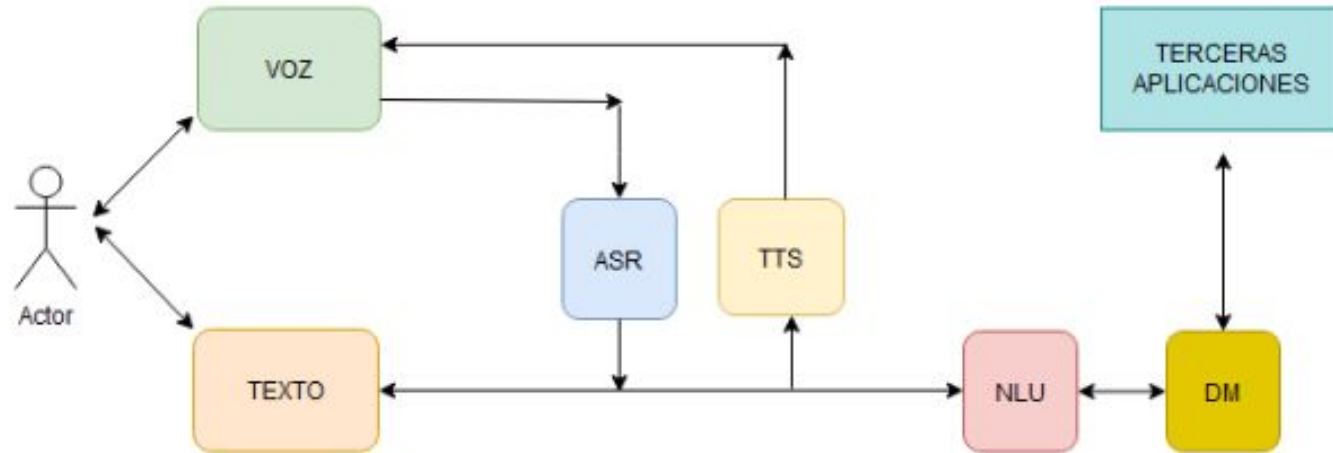
- Proyectos realizados a partir de librerías: GPU y Memoria.
- Servicios totalmente administrados: Por ejemplo SageMaker de AWS, los costes son a nivel de tiempo de computación.
- Servicios de integración: Por ejemplos los TTS, cuyo coste es por caracteres sintetizados.

4. Control de costes

Independiente del proyecto generalmente vamos a necesitar una gran cantidad de almacenamiento.



4. Control de costes



4. Control de costes



Este laboratorio consta de dos partes. En ambas nos vamos a centrar en los costes para un proyecto de TTS.

En la gestión de costes con los proveedores es muy importante:

- Ser rigurosos con los números.
- Enlaces a las páginas web de las tarifas o presupuestos en pdf de los proveedores.
- Visualizaciones de proyecciones de costes sencillas y fáciles de entender para departamentos “no técnicos”:

4. Control de costes



Tenemos un proyecto que va a realizar un uso intensivo de un TTS, desde jefatura de proyectos nos piden realizar una presentación para elegir proveedor. Los aspectos a tener en cuenta en nuestro análisis son los siguientes:

- Voces neuronales o estándar (sistema experto).
- Comparativa de precios.
- Características propias de cada proveedor.
- Proyecciones de caracteres consumidos: 50 M, 80 M, 400 M y 1.200 M