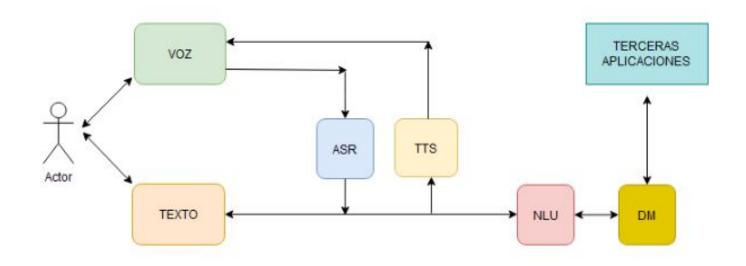
UT.9 PROCESAMIENTO DEL LENGUAJE NATURAL(II Parte): VOZ A TEXTO

Bloques de la unidad:

- 1. Text to Speech (TTS).
- 2. Speech Synthesis Markup Language (SSML).
- 3. Laboratorio 1: SSML.
- 4. Laboratorio 2: Control de costes.
- 5. Voz a texto (ASR).
- 6. Traductor.
- 7. Laboratorio 3 Transcribir, traducir y reproducir audios.

5. Voz a texto (ASR)



5. Voz a texto (ASR)

Nos conectamos a Azure y seleccionamos Speech Studio.

Hay que tener en cuenta que hay dos tipos de utilización de ASR:

- En tiempo real.Por lote.

En tiempo real: Enviamos la voz en tiempo real a un SDK, API o End point.

El mayor problema es la sincronización de las transcripciones.

Azure nos va a devolver un desplazamiento y la duración de la voz reconocida.

Desplazamiento: es el desplazamiento en la secuencia de audio que se reconoce, expresado en forma de duración. El desplazamiento se mide en tics, empezando por el tic 0 (cero), que está asociado al primer byte de audio que procesa el SDK. Es decir, el desplazamiento comienza cuando se inicia el reconocimiento, ya que es cuando el SDK comienza a procesar la secuencia de audio. Un tic representa cien nanosegundos o una diezmillonésima parte de un segundo.

Duración: es la duración de la expresión que se reconoce. La duración en tics no incluye el silencio final ni el inicial.

Vamos a disponer de 2 eventos:

- RECOGNIZING: Estamos procesando la transcripción.
- RECOGNIZED: Hemos finalizando la transcripción.

En la siguiente diapositiva vamos a ver un ejemplo con la siguiente frase: "Le damos la bienvenida al curso de matemáticas aplicadas 201"

Evento	Texto	Desplazamiento (en tics)	Duración (en tics)
RECOGNIZING	bienvenido	17 000 000	5000000
RECOGNIZING	Le damos la	17 000 000	6 400 000
RECOGNIZING	Le damos la bienvenida al	17 000 000	13 600 000
RECOGNIZING	Le damos la bienvenida al curso de	17 000 000	17 200 000
RECOGNIZING	Le damos la bienvenida al curso de matemáticas	17 000 000	23 700 000
RECOGNIZING	Le damos la bienvenida al curso de matemáticas aplicadas 2	17 000 000	26 700 000
RECOGNIZING	Le damos la bienvenida al curso de matemáticas aplicadas 201	17 000 000	33 400 000
RECOGNIZED	Le damos la bienvenida al curso de matemáticas aplicadas 201.	17 000 000	34 500 000

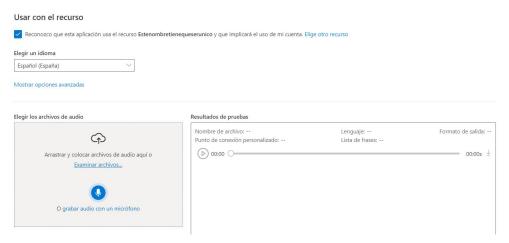
La duración total de la primera expresión fue de 3,45 segundos.

Duración total: 3,45

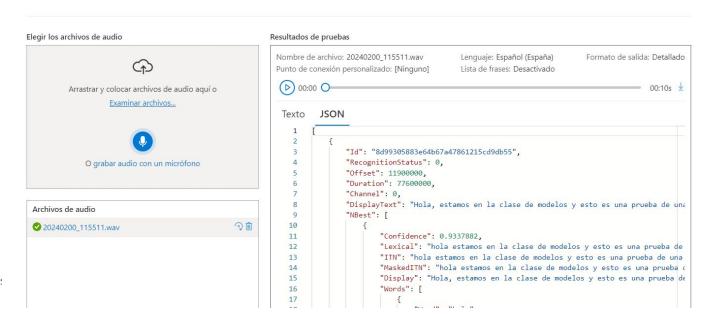
Evento	Texto	Desplazamiento (en tics)	Duración (en tics)
RECOGNIZING	Aceptar	71 500 000	3 100 000
RECOGNIZING	Muy bien	71 500 000	10 300 000
RECOGNIZING	Muy bien, ahora	71 500 000	14 700 000
RECOGNIZING	Muy bien, ahora comencemos.	71 500 000	18 500 000
RECOGNIZED	Muy bien, ahora comencemos.	71 500 000	20 600 000

¿ Cual es la duración?

Dentro de Speech Studio seleccionamos "Voz en tiempo real" y grabamos un audio con el micrófono. Los que no tengáis micro podeis subir un archivo de audio. Es muy importante seleccionar la pestaña JSON



Ahora vamos a analizar el JSON, queremos analizar la duración, el desplazamiento y la gestión de eventos.



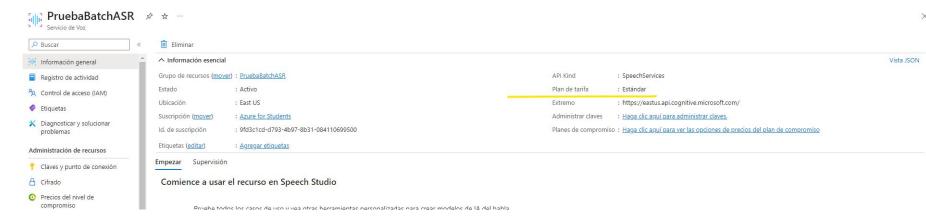
IES Abas

ficial

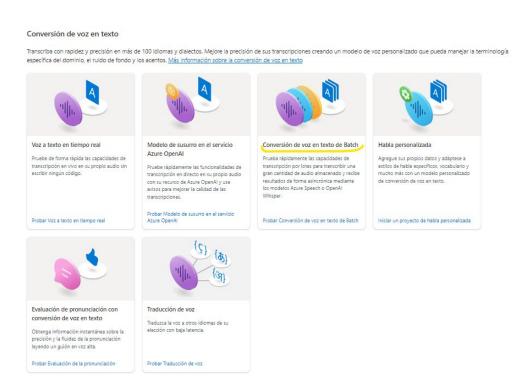
Vamos recibiendo eventos de forma dinámica en formato JSON, hasta que terminamos la frase y se genera el final. Hemos pasado a RECOGNIZED.

Con las transcripciones por lotes, se envían los datos de audio y, después, se recuperan los resultados de la transcripción de forma asincrónica. El servicio transcribe los datos de audio y almacena los resultados en un contenedor de almacenamiento. Después, podemos recuperar los resultados del contenedor de almacenamiento.

Para hacer esta práctica necesitamos un modelo de servicios de voz que tenga la tarifa standard, en caso de no tener configurada esa crear un nuevo modelo, como hicimos en el TTS.



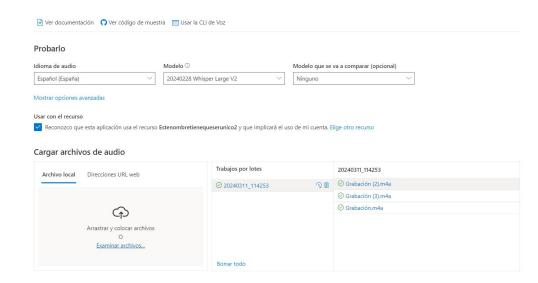
Seleccionamos conversión de voz en texto bath.



Idioma: Español (España)

Modelo: Whisper Large V2

Cargar varios archivos de audio, si no teneis podeis utilizar la grabadora de Windows para generar uno.



Veréis el resultado de la prueba, tanto en formato Texto como JSON.



Traductor es un servicio de traducción automática neural basado en la nube que forma parte de la familia de servicios de Azure AI y que puede utilizarse con cualquier sistema operativo.

Característica	Descripción	Opciones de desarrollo
Traducción de texto	Ejecute la traducción de texto en tiempo real entre los idiomas de origen y destino admitidos. Cree un diccionario dinámico y descubra cómo evitar traducciones mediante la API de Translator.	 API REST Contenedor de traducción de texto
Traducción asincrónica de documentos por lotes	Traduzca archivos complejos y por lotes sin perder la estructura y el formato de los documentos originales. Cree un glosario para usarlo con la traducción de documentos. El proceso de traducción por lotes requiere una cuenta de Azure Blob Storage con contenedores para los documentos de origen y traducidos.	API REST SDK de biblioteca de cliente
Traducción sincrónica de documentos	Traduzca un solo archivo de documento o con un archivo de glosario al tiempo que conserva la estructura y el formato del documento original. El proceso de traducción de archivos no requiere una cuenta de Azure Blob Storage. La respuesta final contiene el documento traducido y se devuelve directamente al cliente que realiza la llamada.	REST API
Custom Translator	Cree modelos personalizados para traducir terminología y estilo específicos del sector y del dominio. Cree un diccionario (oración o frase) para traducciones personalizadas.	• Portal de Traductor personalizado ♂

Ahora vamos a probarlo

Conversión de voz en texto

Transcriba con rapidez y precisión en más de 100 idiomas y dialectos. Mejore la precisión de sus transcripciones creando un modelo de voz personalizado que pueda manejar la terminología específica del dominio, el ruido de fondo y los acentos. Más información sobre la conversión de voz en texto



Voz a texto en tiempo real

Pruebe de forma rápida las capacidades de transcripción en vivo en su propio audio sin escribir ningún código.

Probar Voz a texto en tiempo real



Modelo de susurro en el servicio Azure OpenAl

Pruebe rápidamente las funcionalidades de transcripción en directo en su propio audio con su recurso de Azure OpenAl y use avisos para mejorar la calidad de las transcripciones.

Probar Modelo de susurro en el servicio Azure OpenAl



Conversión de voz en texto de Batch

Prueba rápidamente las capacidades de transcripción por lotes para transcribir una gran cantidad de audio almacenado y recibe resultados de forma asincrónica mediante los modelos Azure Speech o OpenAl Whisper.

Probar Conversión de voz en texto de Batch



Habla personalizada

Agregue sus propios datos y adáptese a estilos de habla específicos, vocabulario y mucho más con un modelo personalizado de conversión de voz en texto.

Iniciar un proyecto de habla personalizada



Evaluación de pronunciación con conversión de voz en texto

Obtenga información instantánea sobre la precisión y la fluidez de la pronunciación layendo un guión en voz alta.

Probar Evaluación de la pronunciación



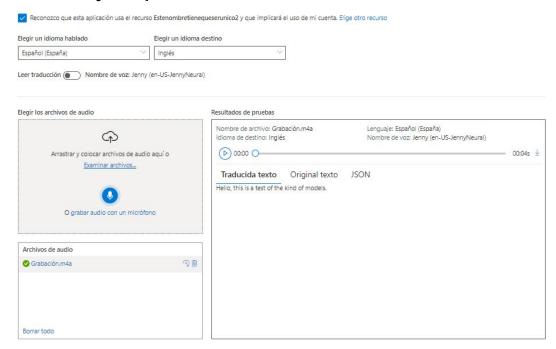
Traducción de voz

Traduzca la voz a otros idiomas de su elección con baja latencia.

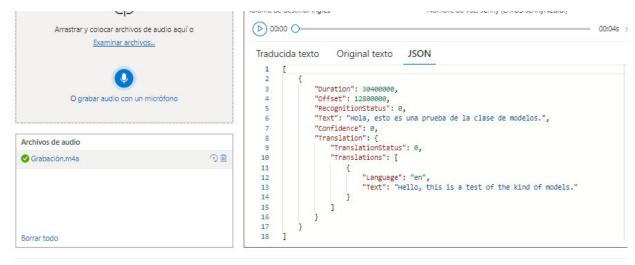
Probar Traducción de voz

IFS Abastos

Subimos un archivo y lo probamos



En el JSON podemos ver como hace primero la conversión y después la traducción.



Ahora vamos a hacer el Laboratorio 3 Transcribir, traducir y reproducir audios

Nos descargamos el Google Colab de Aules.