# U3. Sistemas expertos y Sistemas automáticos

Lab 3: Selenium

# ÍNDICE

- 1. Sistemas expertos.
- 2. Tipos de sistemas expertos.
- 3. Ventajas vs Desventajas.
- 4. Actualidad.
- 5. Automatismos.
- 6. Lab1: Explorando sistemas de automatización
- 7. Lab 2: Modelos de redes bayesianas.
- 8. Lab 3: Selenium.

#### 8.1 ¿ Qué es Selenium IDE?:

- Es una herramienta de automatización de pruebas de software para aplicaciones web.
- Primero graba las acciones que realiza el usuario en el navegador, estas acciones generan un script de comandos (Selenese).
- Otra de las aplicaciones es automatizar procesos repetitivos en página web. (RPA)

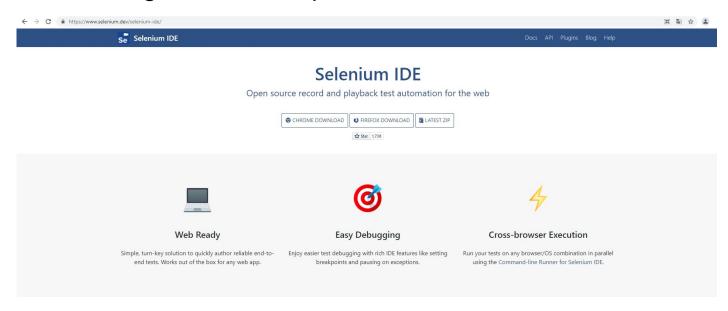
#### 8.1 ¿ Qué es Selenium IDE?:

La principales ventajas de esta herramienta de automatización son:

- Mayor efectividad en tiempo y costo.
- Facilitar la integración continua, evitar daños colaterales al subir un desarrollo.
- Asegurar la calidad del software.

#### 8.2 Instalación de Selenium:

Insertar la siguiente url: https://www.selenium.dev/selenium-ide/



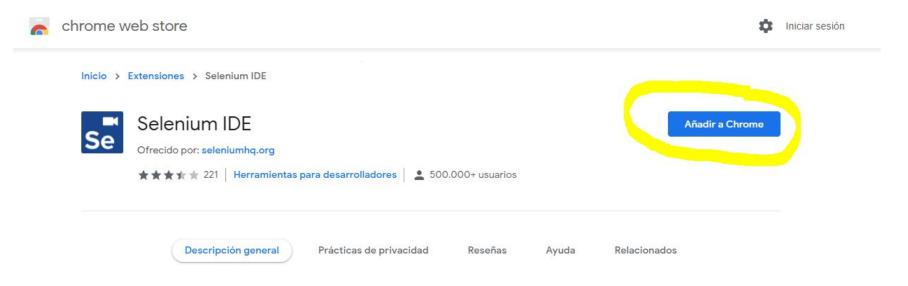
#### 8.2 Instalación de Selenium:

Seleccionar Chrome download y nos llevará al panel de extensiones del navegador.



#### 8.2 Instalación de Selenium:

Pulsar sobre añadir a Chrome.



#### 8.2 Instalación de Selenium:

En el cuadro de diálogo -> añadir extensión



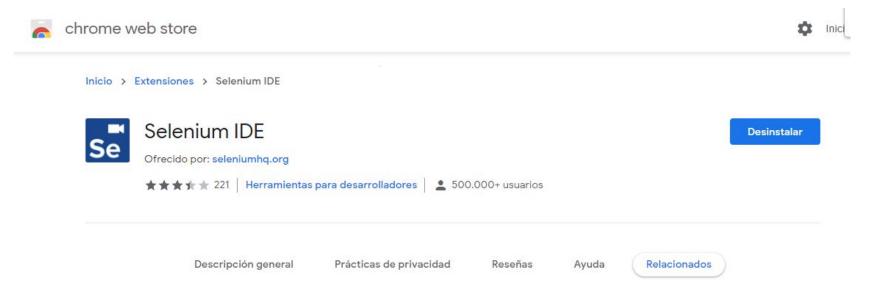
#### 8.2 Instalación de Selenium:

En el cuadro de diálogo -> añadir extensión



#### 8.2 Instalación de Selenium:

Nos tiene que aparecer un cuadro de diálogo indicando que la extensión se ha instalado correctamente.



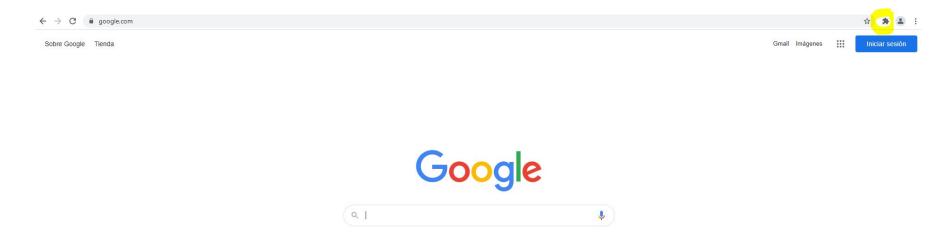
8.2 Instalación de Selenium:



# ¿ Todo el mundo tiene instalado el Selenium ?

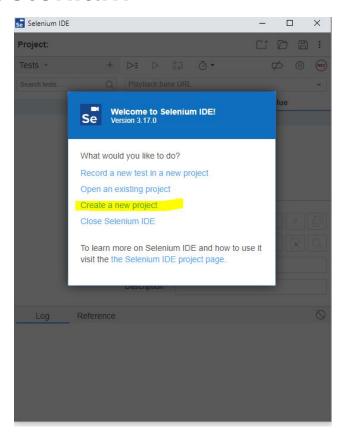
### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Pulsamos sobre el icono de extensiones y seleccionamos Selenium IDE..



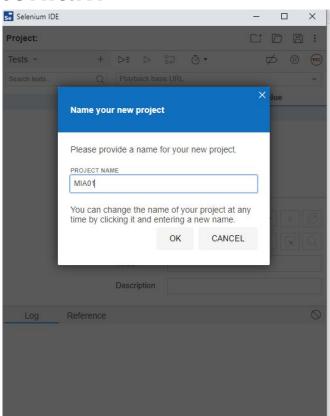
### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Vamos a crear un nuevo proyecto.

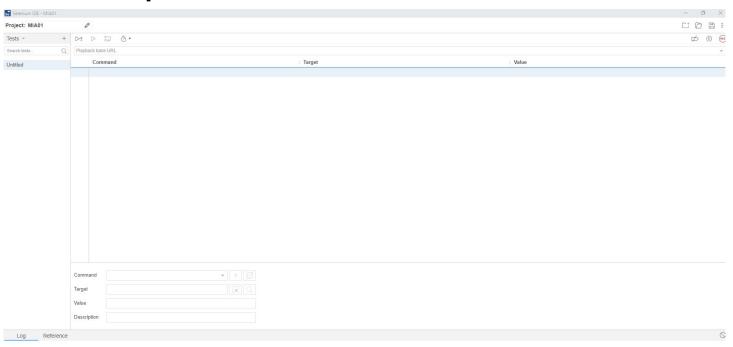


# 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Lo vamos a llamar MIA01.



# 8.3 Primeros pasos con la herramienta:



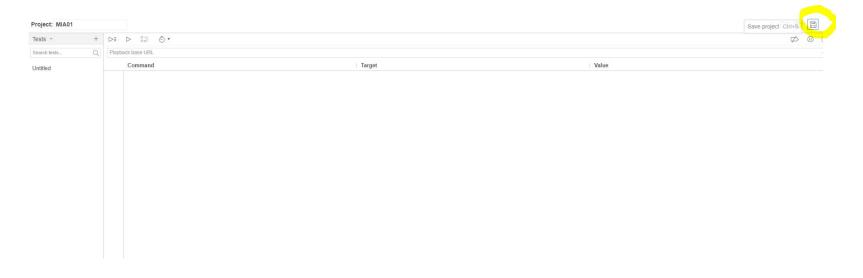
8.3 Primeros pasos con la herramienta:



¿ Todo el mundo tiene el proyecto creado?

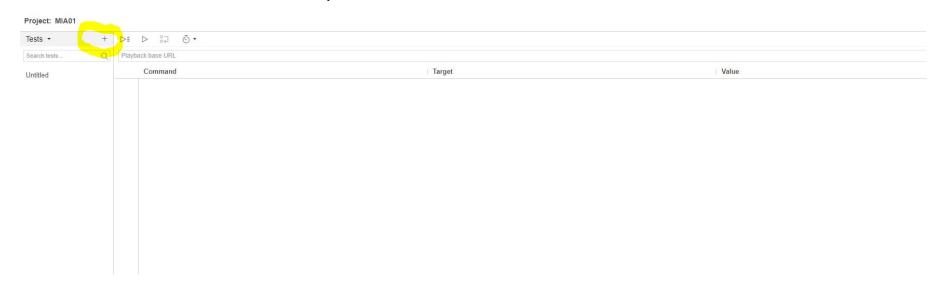
### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Salvamos el proyecto.



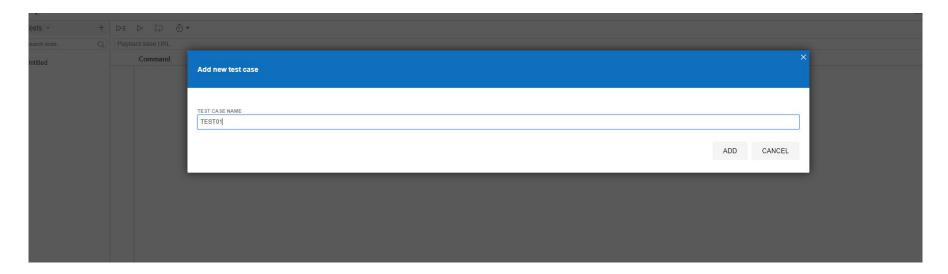
### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Vamos a crear un test de prueba.



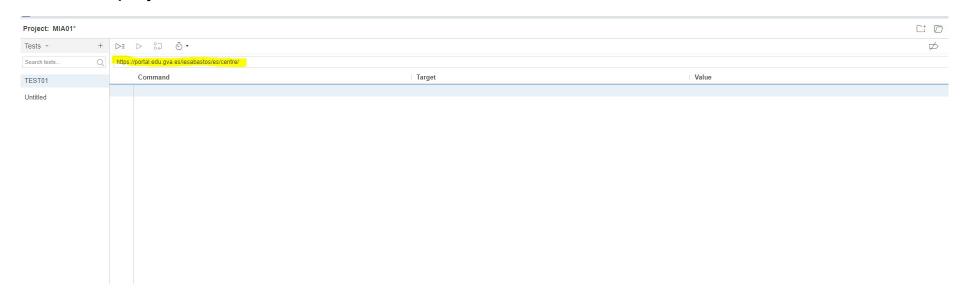
### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Lo vamos a llamar TEST01



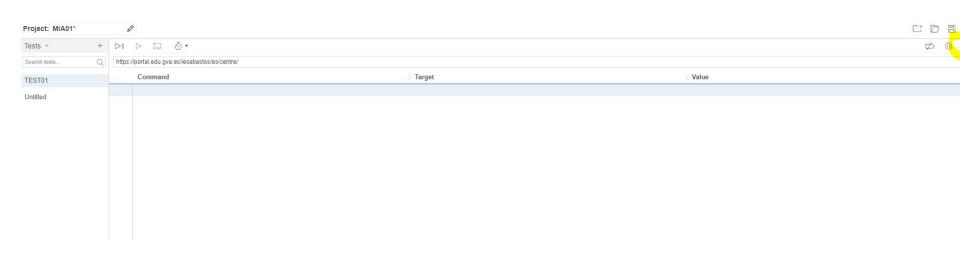
### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

En play base url añadimos la web del instituto.



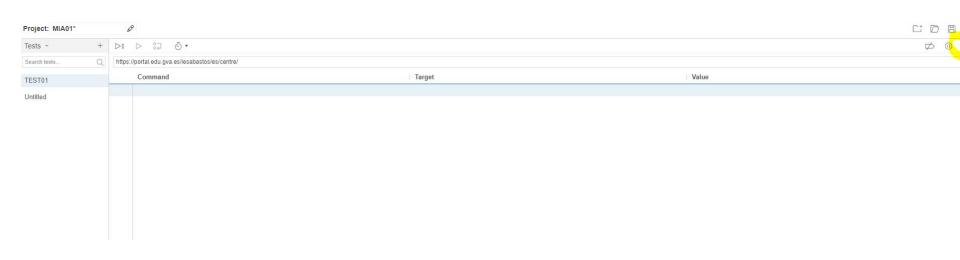
### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Pulsamos sobre el botón REC.



## 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Pulsamos sobre el botón REC.



#### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Nos debe de aparecer la web del instituto, la parte de abajo derecha un literal de

recording.



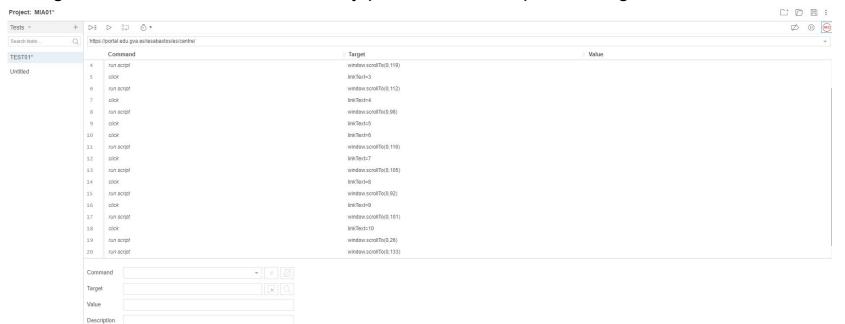
#### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Dirigirse hasta el final de la página e ir navegando por el paginado hasta haber navegado por 10 páginas.



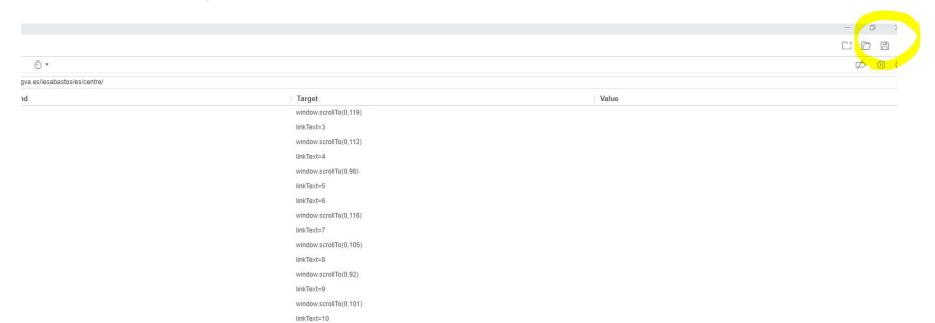
### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Dirigirse a la ventana de Selenium y pulsar sobre Stop recording.



### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Salvar el proyecto.



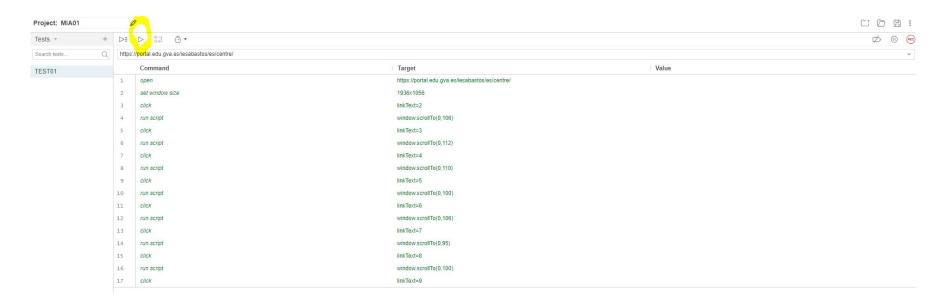
8.3 Primeros pasos con la herramienta:



¿ Toda la clase ha podido realizar el test?

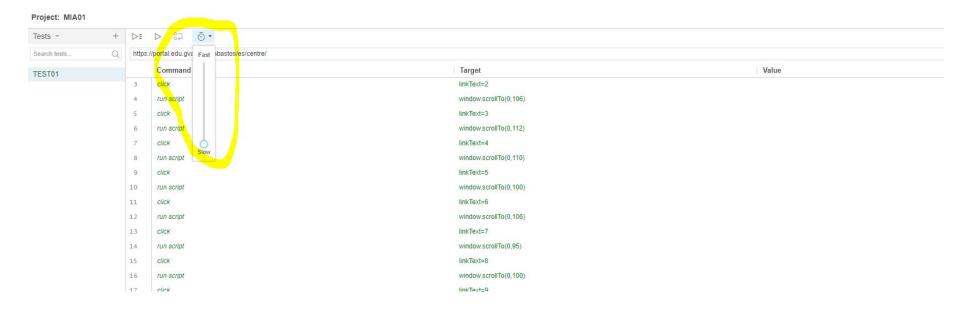
### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Vamos a visualizar el test.



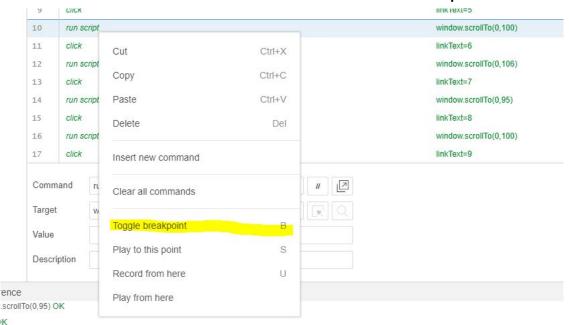
# 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Lo volvemos a visualizar pero con velocidad lenta.



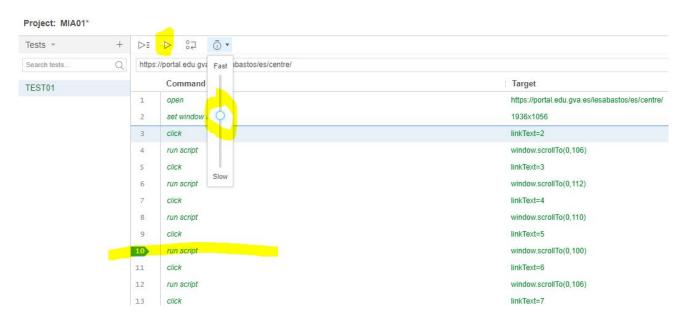
#### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Vamos a ir la línea 10 de comandos e insertamos un breakpoint



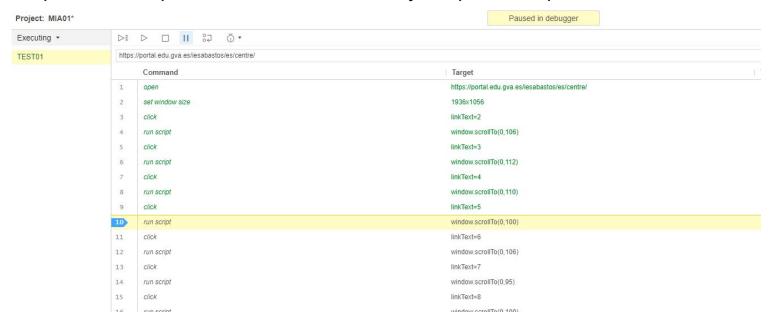
### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Ejecutamos el test con velocidad media



#### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

La aplicación se para automáticamente muy útil para comprobar errores.



# 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

La aplicación en cada paso genera 4 parámetros.

| window.scrollTo(0,100)<br>linkText=6 |
|--------------------------------------|
| linkText=6                           |
|                                      |
| window.scrollTo(0,106)               |
| linkText=7                           |
| window.scrollTo(0,95)                |
| linkText=8                           |
| window.scrollTo(0,100)               |
| linkText=9                           |
|                                      |
|                                      |
|                                      |
|                                      |
|                                      |

# 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

Vamos a comentar los comandos más utilizados por la herramienta, aunque los genera automáticamente es bueno saberlo por si alguna prueba requiere de programación manual.

- Click: Es la función de hacer un clic en un elemento del sistema web: enlace, botón, casilla de verificación o botón de opción. Este comando nos permite navegar y ejercer funciones sobre la página web. En el objetivo, se define el elemento a seleccionar.
- Open: Abre la ventana del navegador con la url introducida en el proyecto. Se puede definir urls absolutas o relativas. De esta forma, podemos definir el acceso a apartados concretos de la web a verificar. Para abrir la portada, en el objetivo se define "/", para abrir un apartado concreto, definiríamos por ejemplo: "/contacto/"

#### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

- Set a windows size: Establece el tamaño de la ventana del navegador, incluyendo la interfaz del navegador. De esta forma podemos definir las pruebas para distintos tamaños de pantalla. En el objetivo definimos el tamaño en concreto.
- Type: Nos permite definir el valor de los campos de entradas de los formularios. Se puede usar para campos de tipo texto, cuadros combinados, casillas de verificación, o incluso para subida de archivos en el caso de chrome. El objetivo o localizador debe ser el identificador del campo y el valor, el que deseamos definir.

#### 8.3 Primeros pasos con la herramienta:

- Verify text: Nos permite verificar la presencia de textos en una página o tras una ejecución. Aunque falle esta verificación, continua la prueba aportandonos aún más valor, ya que podemos detectar incidencias menores, para reportarlas. Se debe definir el objetivo con el id, y en el valor el texto exacto que debe tener. OJO a los "<br/>br>" que podemos encontrar muchas veces.
- Close: Esto nos permite cerrar la ventana actual. No necesitamos cerrar la ventana principal, por el contrario, puede penalizar el rendimiento de la prueba.

8.3 Primeros pasos con la herramienta:



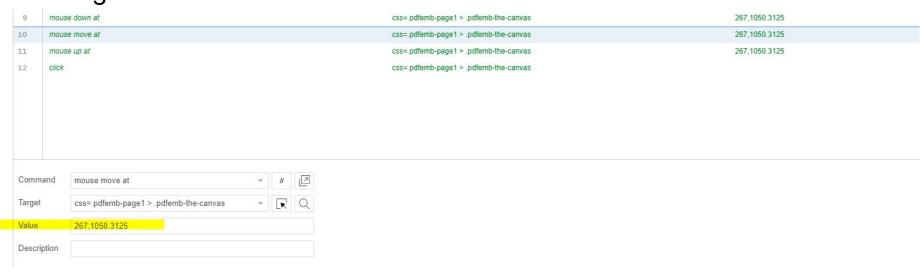
¿ Todo claro ? Ahora vamos a empezar a hacer ejercicios

**Ejercicio 1:** Crear un test denominado ejercicio 1, configurar la siguiente url de pruebas <a href="https://aa.com">https://aa.com</a>. La prueba consistirá en aceptar las cookies, indique que ocurre en la ejecución de la prueba.

**Ejercicio 2:** En esta prueba se pretende comprobar que la imagen y el link del Fondo Social Europeo están en la web. Debes hacer clic en la imagen del FSE y mover la imagen del FSE



**Ejercicio 2:** He utilizado la mano del ratón para comprobar las imágenes.



**Ejercicio 3:** En este ejercicio vamos a realizar un inventario de los siguientes enlaces de la página del instituto:

- Aviso legal.
- Mapa web.
- Contacto.
- Accesibilidad.

**Ejercicio 4:** En este ejercicio vamos a rellenar el formulario de registro con datos erróneos, el objetivo de esta prueba es verificar que el mensaje de usuario o password incorrecto es el correcto.

# Ejercicio 4:

