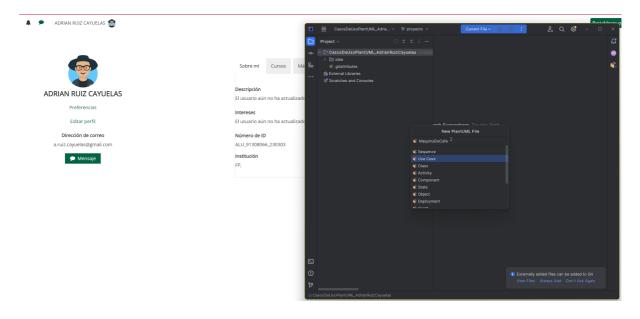
# Práctica casos de uso con PlantUml.



Para el desarrollo de esta práctica se omitirá la instalación de plantUML, ya que se ha cubierto en otras prácticas.

# Ejemplo 1: La máquina de café

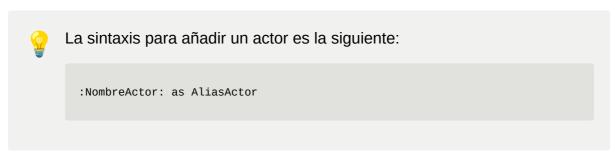
Lo primero que haremos será crear un archivo plantUML y seleccionaremos la opción **"Use Case"**, en español "casos de uso".



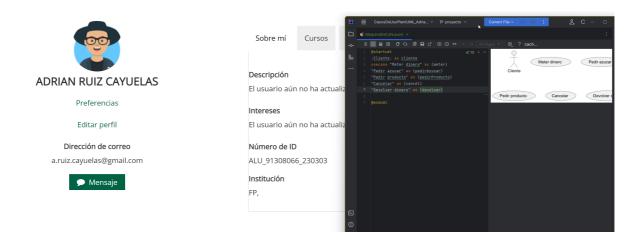


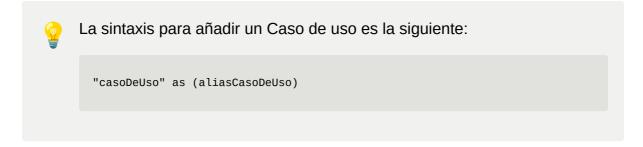
Ahora deberemos de agregar un actor que interpretará al usuario:



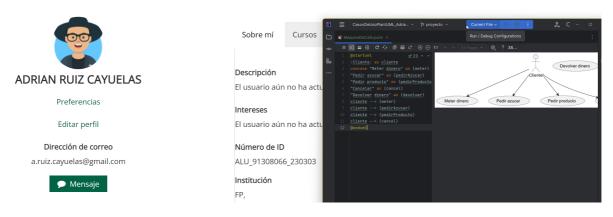


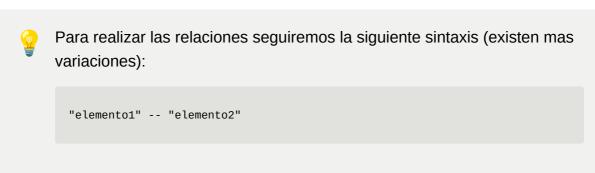
Ahora deberemos de añadir los casos de usos relacionados con el usuario:



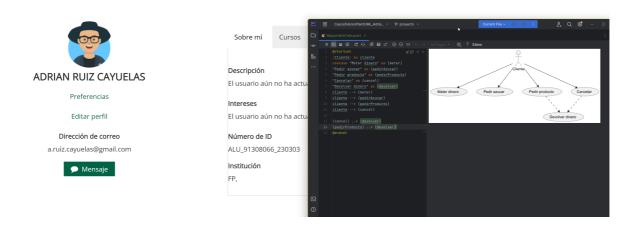


Tras esto, procederemos a agregar las relaciones entre los casos de uso y el actor:





Ahora estableceremos las relaciones entre los casos de uso "**Pedir producto**" y "**Cancelar**", y "**Devolver producto**". En este caso la relación no es igual ya que entre estas las clases la relación que se establece es de herencia.



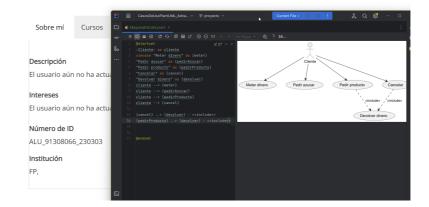
```
w
```

Para establecer una relación de herencia seguiremos la siguiente sintaxis:

```
"elemento1" .. "elemento2"
```

Solo nos queda agregar las anotaciones pertinentes a las relaciones. En este caso la herencia contara con la anotación <<include>>







Para añadir anotaciones seguiremos la siguiente sintaxis:

```
"elemento1" "tipoDeRelacion" "elemento2" : "anotacion"
```

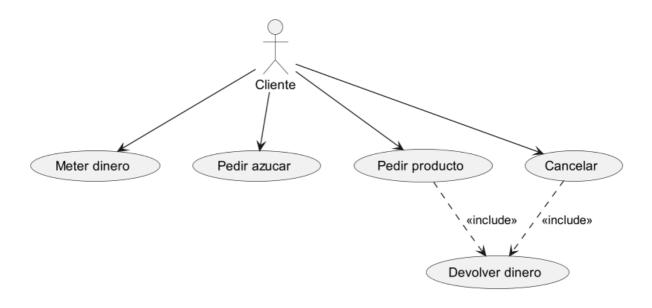
#### **Codigo resultante:**

```
@startuml
:Cliente: as cliente
"Meter dinero" as (meter)
"Pedir azucar" as (pedirAzucar)
"Pedir producto" as (pedirProducto)
"Cancelar" as (cancel)
"Devolver dinero" as (devolver)
cliente -- (meter)
cliente -- (pedirAzucar)
cliente -- (pedirProducto)
cliente -- (cancel)

(cancel) .. (devolver) : <<include>>
(pedirProducto) .. (devolver) : <<include>>
```

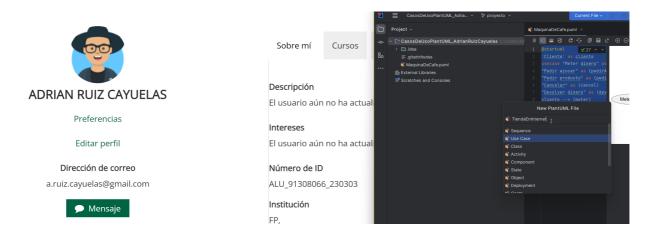
@enduml

### Esquema resultante



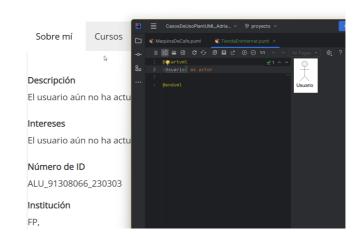
# **Ejemplo 2: Tienda en internet**

#### Creamos el fichero



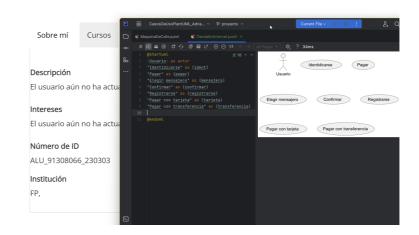
Añadimos el actor, que será el usuario





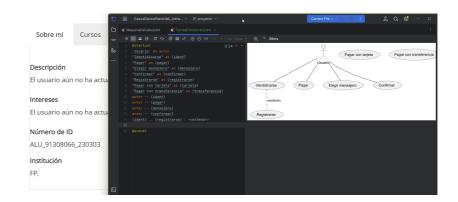
Y ahora añadiremos los casos de uso al esquema:





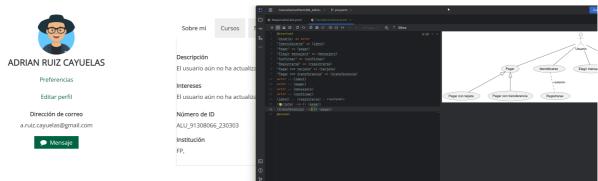
Ahora añadiremos las pertinentes relaciones y anotaciones, exceptuando las de "Pagar con tarjeta" y "Pagar con transferencia":





Para agregar las relaciones de **"Pagar con tarjeta" y "Pagar con transferencia"** deberemos de seguir la siguiente sintaxis:

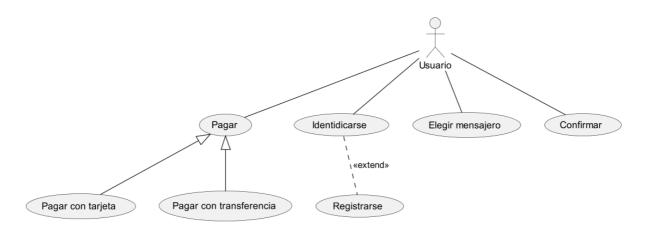




# **Codigo resultante**

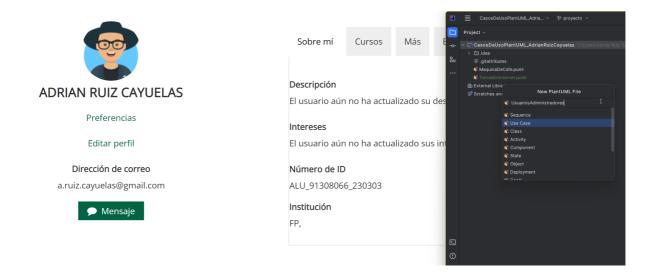
```
@startuml
:Usuario: as actor
"Identidicarse" as (ident)
"Pagar" as (pagar)
"Elegir mensajero" as (mensajero)
"Confirmar" as (confirmar)
"Registrarse" as (registrarse)
"Pagar con tarjeta" as (tarjeta)
"Pagar con transferencia" as (transferencia)
actor -- (ident)
actor -- (pagar)
actor -- (mensajero)
actor -- (confirmar)
(ident) .. (registrarse) : <<extend>>
(tarjeta) -up-|> (pagar)
(transferencia) -up-|> (pagar)
@enduml
```

#### Esquema resultante

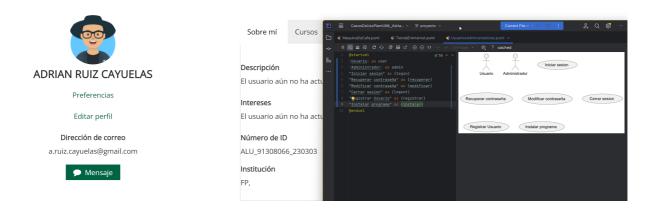


# Ejemplo 3: Usuarios y administradores

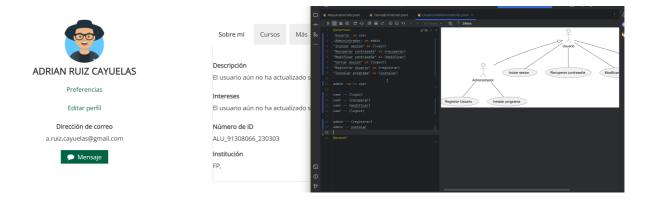
Procedemos a crear el fichero:



Ahora añadiremos los actores y métodos del diagrama:



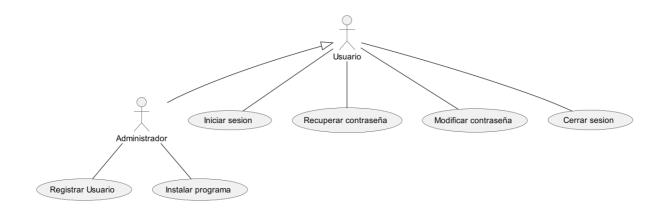
Tras eso añadiremos las relaciones:



# **Codigo resultante**

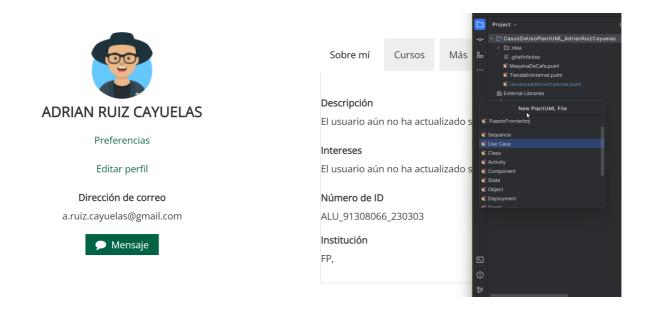
```
@startuml
:Usuario: as user
:Administrador: as admin
"Iniciar sesion" as (login)
"Recuperar contraseña" as (recuperar)
"Modificar contraseña" as (modificar)
"Cerrar sesion" as (logout)
"Registrar Usuario" as (registrar)
"Instalar programa" as (instalar)
admin -up-|> user
user -- (login)
user -- (recuperar)
user -- (modificar)
user -- (logout)
admin -- (registrar)
admin -- instalar
@enduml
```

## Esquema resultante

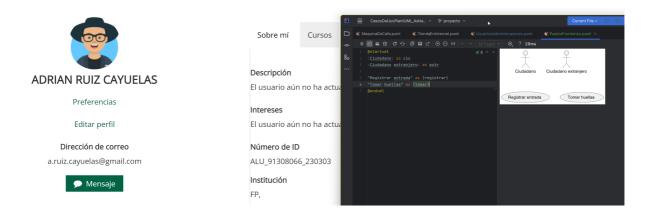


# **Ejemplo 4: Puesto fronterizo**

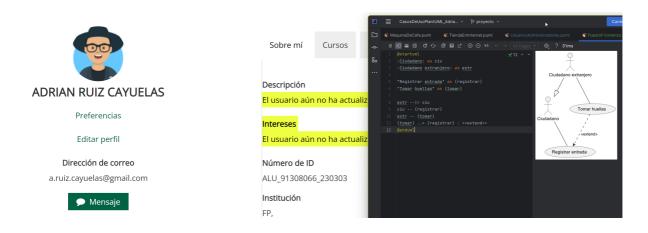
#### Creamos el fichero:



Agregamos los actores necesarios y los casos de uso:



Y ahora agregaremos las relaciones y anotaciones entre casos de uso y actores:



#### Codigo resultante

```
@startuml
:Ciudadano: as ciu
:Ciudadano extranjero: as extr

"Registrar entrada" as (registrar)
"Tomar huellas" as (tomar)

extr --|> ciu
ciu -- (registrar)
extr -- (tomar)
(tomar) ..> (registrar) : <<extend>>
@enduml
```

# Esquema resultante

