

# Development Configuration Report

**Group:** L3-D01

**Repository:** <https://github.com/adrrf/acme-life-long-learning>

**Student #1:**

**UVUS:** manvazmar3

**Name:** Vázquez Martín, Manuel

**Roles:** Developer

**Email:** manvazmar3@alum.us.es

**Student #2:**

**UVUS:** angmunpri

**Name:** Muñoz Prieto, Ángel

**Roles:** Developer, Analyst

**Email:** angmunpri@alum.us.es

**Student #3:**

**UVUS:** adrromflo

**Name:** Romero Flores, Adrián

**Roles:** Developer, Manager

**Email:** adrromflo@alum.us.es

**Student #4:**

**UVUS:** jorromlim

**Name:** Romero Limón, Jorge

**Roles:** Developer

**Email:** jorromlim@alum.us.es

**Student #5:**

**UVUS:** alematcap

**Name:** Mateo Capilla, Alejandro

**Roles:** Developer

**Email:** alematcap@alum.us.es

**Date:** Sevilla a 16 de febrero de 2023

<b>INTRODUCCIÓN</b>	<b>3</b>
<b>CONTENIDO</b>	<b>4</b>
<b>ENTORNO DE DESARROLLO Y VERSIONES</b>	<b>4</b>
<b>PROBLEMAS</b>	<b>4</b>
<b>SOLUCIONES</b>	<b>4</b>
<b>CONCLUSIONES</b>	<b>5</b>

#### Executive Summary:

En este documento se detalla el entorno de desarrollo a utilizar a lo largo del ciclo de vida del proyecto a desarrollar, *Acme Framework* como framework, *Java 8* como plataforma de desarrollo, *Eclipse* como IDE, *MariaDB* como base de datos y *DBeaver* como administrador de base de datos. Además, se registran los problemas que se han tenido a lo largo de la instalación e inicialización del proyecto y las pertinentes soluciones a estos problemas.

## Introducción

El entorno de desarrollo es nuestra principal herramienta como ingenieros de software para el desarrollo de este. La configuración de este entorno, en el contexto del desarrollo en equipo, es realmente importante para que el trabajo se realice de forma efectiva y homogénea en todo el equipo de desarrollo. La especificación de esta configuración nos ayudará a que todos los desarrolladores tengan una misma experiencia, herramientas y posibilidades de desarrollo.

En este informe se desarrollará el entorno que se va a utilizar, que programas y versiones, y los problemas o complicaciones que cada uno de los desarrolladores ha tenido durante la instalación y configuración del entorno.

## Contenido

### Entorno de desarrollo y versiones

Este proyecto se va a desarrollar utilizando *Acme Framework* en su *versión 23.1.0*, un framework desarrollado por Rafael Corchuelo basado en el framework *Spring*, en su *versión 2.4.2*. Este último framework utiliza la plataforma *Java*, en nuestro caso utilizaremos *Java 8*, utilizando el *Java Development Kit 1.8.0\_341*.

Como entorno de desarrollo integrado para el desarrollo del proyecto utilizaremos *Eclipse for Enterprise Java and Web Developers* en su *versión 2022-06 (4.24.0)*. Sobre este instalaremos varios plugins, *CSVEdit* en su *versión 1.2.1*, *SonarLint* en su *versión 7.6.0* y *UMLet* en su *versión 15.0.0*. Además, utilizaremos la librería *Lombok* en su *versión 1.18.2*.

Como base de datos utilizaremos *MariaDB* en su *versión 10.10.2*.

Como administrador de bases de datos utilizaremos *DBeaver* en su *versión 22.3.2*.

Adicionalmente como infraestructura, sobre todo enfocado al futuro testeo de la aplicación web, se usará *Mozilla Firefox* en su *versión 109.0.1* y el proxy *GeckoDriver* en su *versión 0.32.0*.

### Problemas

La mayoría de los desarrolladores no han tenido problemas en la instalación del entorno de desarrollo, ni a la hora de importar el proyecto inicial.

En cambio, Alejandro Mateo Capilla ha tenido varios problemas con la importación del proyecto y el entorno de desarrollo integrado *Eclipse*. El problema tenía origen en que se había corrompido los metadatos del IDE debido a que este detectaba que había un proyecto duplicado con un mismo *pom.xml*, teniendo como resultado que *Eclipse* no se pudiese ejecutar correcta, saltando un error fatal al abrirlo.

### Soluciones

La solución que erradico el problema encontrado fue la reconstrucción del workspace de *Eclipse*, la reimportación del framework *Acme Framework* y del proyecto. Tras esto el proyecto inicial funcionaba de manera correcta y el desarrollador estaba listo para realizar sus tareas pertinentes.

## Conclusiones

Como resultado final en este documento se ha registrado todo el entorno de desarrollo que se va a utilizar durante todo el ciclo de vida del proyecto. Además, se han registrado los problemas que se han tenido durante la instalación del mismo y durante la importación del proyecto inicial. Poniendo fin al informe, también se han registrado las soluciones aplicadas a los problemas originados a lo largo de la instalación del entorno e importación del proyecto.