#### **AMANDA DUARTE GARCIA**

+55 (34) 99666-6817 | amandadrtgarcia@gmail.com

LinkedIn: <a href="https://www.linkedin.com/in/adrtgarcia/">https://www.linkedin.com/in/adrtgarcia/</a>

Portfólio: https://adrtgarcia.github.io/

#### **OBJETIVO**

Estudante de Ciência da Computação na Universidade Federal de Uberlândia, busco uma oportunidade de crescer profissionalmente na área de Desenvolvimento de Software, a fim de contribuir de forma positiva no mundo da tecnologia por meio de soluções inovadoras.

# FORMAÇÃO ACADÊMICA

# Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade Federal de Uberlândia | Fevereiro, 2023 - Dezembro, 2027.

# **EXPERIÊNCIAS**

# Monitoria em Ciclo de Programação

UberHub Code Uberlândia | Março, 2025 - Abril, 2025.

• Introdução à lógica de programação e à linguagem C++ para competições, desenvolvendo criatividade, pensamento crítico e habilidades analíticas dos alunos.

## Monitoria de Programação Orientada a Objetos

Faculdade de Computação (FACOM - UFU) | Junho, 2024 - Novembro, 2024.

• Introdução dos alunos à programação orientada a objetos, utilizando a linguagem Java, além do uso do Git/GitHub para versionamento de código.

## **PROJETOS**

### Sprite-Based Game Framework | Java | github link here

- Refatoração de um framework de jogos para melhorar a reusabilidade e manutenção do código.
- Desenvolvimento do jogo "Freeze Monster" utilizando programação orientada a objetos e padrões de projeto.

#### Gerenciamento de Pedidos em Restaurantes | C | github link here

- Desenvolvimento de uma aplicação baseada em console, totalmente funcional.
- Implementação de Tipos Abstratos de Dados (TADs), alocação dinâmica de memória e estruturas de dados (listas, filas e pilhas).

## Sistema de Banco de Dados para Supermercado | SQL | github link here

- Desenvolvimento de um sistema de banco de dados, desde a análise de requisitos até sua implementação, utilizando PostgreSQL.
- Implementação de normalização apropriada e integridade referencial, além gatilhos e procedimentos armazenados para automatização.

#### **CONHECIMENTOS E HABILIDADES**

- Linguagens de Programação: Java, C++, C, R, SQL, Python.
- Ferramentas: Git, GitHub, PostgreSQL, Excel.
- Idiomas: Português (Nativo), Inglês (Avançado).