

### Opdracht7-B:

1. Bedenk een opdracht. Gebruik de mogelijkheden binnen "Array"
2. Sla de webpagina onder de naam **Opdracht7-B.php** op.
3. Wat moet je voor de opdracht inleveren:
  - **Lever** deze opdracht in als Worddocument, want voor jouw docent zijn de codes in een Worddocument gemakkelijker na te kijken.
  - **Kopieer** de broncode van de opdracht naar dit Worddocument.
  - **Maak** een Print Screen van jouw opdracht en plak deze onder de broncode in het Worddocument.
  - **Vraag** jouw docent op welke manier ( e-mail of print) je de opdracht moet inleveren.

# 8

## BESTANDEN EN MAPPEN BEHEREN

### 8.1

#### Bestand openen

De **fopen()** functie wordt gebruikt om bestanden te openen in PHP. De eerste parameter van deze functie bevat de naam van het bestand dat geopend moet worden. De tweede parameter specificeert in welke modus het bestand geopend moet worden:

```
<?php
$file=fopen("leerlingen.txt","r");
?>
```

Het bestand kan in één van de onderstaande manieren worden geopend:

Modes	Betekenis
r	Alleen lezen. Start aan het begin van het bestand.
r+	Lezen/Schrijven. Start aan het begin van het bestand
w	Alleen schrijven. Opent en wist de inhoud van het bestand; of maakt nieuw bestand als het niet bestaat.
w+	Lezen/Schrijven. Opent en wist de inhoud van het bestand; of maakt nieuw bestand als het niet bestaat.
a	Toevoegen. Opent en schrijft aan het einde van het bestand, of maakt nieuw bestand als het niet bestaat.
a+	Lezen/Toevoegen. Bewaard inhoud door aan het einde van het bestand te schrijven.
x	Alleen Schrijven. Maakt een nieuw bestand. Geeft FALSE terug en een error als het bestand al bestaat.
x+	Read/Write. Creates a new file. Returns FALSE and an error if file already exists

Als de **fopen()** functie een bepaald bestand niet kan openen, zal er 0 (**false**) te zien zijn (terug worden gegeven).

### Voorbeeld

Het volgende voorbeeld genereert een bericht als de **fopen()** functie het bestand niet kan openen:

```
<?php  
$file=fopen("leerlingen.txt","r") or exit("Kan bestand niet openen!");  
?>
```

### 8.2 Bestand sluiten

De **fclose()** functie wordt gebruikt om een geopend bestand te sluiten:

```
<?php  
$file = fopen("leerlingen.txt","r");  
//enige code die uitgevoerd moet worden  
fclose($file);  
?>
```

#### Controleer het einde van een bestand (EOF): **feof()**

De **feof()** functie controleert of de “end-of-file” (EOF) is bereikt.

De **feof()** functie is handig om door data te lopen, waarvan je niet weet hoe lang het is.

Je kunt niet van bestanden lezen, die geopend zijn in w, a, and x mode!

```
if (feof($file)) echo "End of file";
```

### 8.3 Bestand lezen

De **fgets()** functie wordt gebruikt om een enkele regel van een bestand te lezen.

#### Voorbeeld8-1: Een tekstbestand (.txt)

1. Open het programma Crimson Editor
2. Typ in (leerlingen).

```
Alles,Pim  
Baarsen,Jelmer van  
Beuker,Robin  
Bontsema,Robert  
Dounato,George  
Haddocks,Jermaine  
Hengel,Kevin van den  
Hut,Dennis  
Ibrahim,Hussein  
Ramirez Mendez, Amauris  
Jansen,Nick  
Jimenez Fajardo,Jonnathan  
Kock,Jonathan
```

Mac Donald,Orveo  
Ndabalinze,Leen  
Oosting,Thomas  
Sadhoe,Roshan  
Veen,Marco van der  
Veerman,Kenny  
Welvering,Ronnie  
Wever,Marcel

- Sla de tekst op onder de naam **leerlingen8-1.txt** (in de map C:\wamp\www)

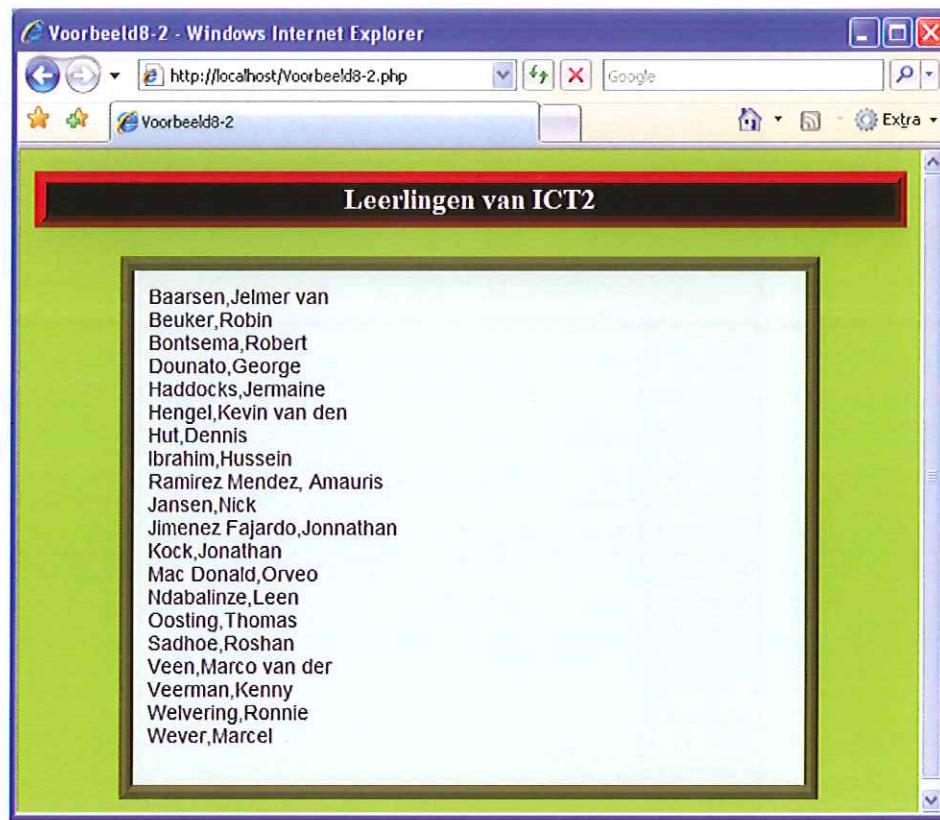
### Voorbeeld8-2

Het onderstaande voorbeeld openet, leest en sluit een bestand (**leerlingen8-1.txt**) regel voor regel, totdat het einde van het bestand wordt bereikt:

- Open het programma Crimson Editor
- Typ in:

```
<html>
<head>
<title>Voorbeeld8-2</title>
<LINK rel=STYLESHEET href= "opmaak.css" Type= "text/css">
</head>
<body>
<h2>Leerlingen van ICT2</h2>
<div id= "tekstblok">
<?php
$file = fopen("leerlingen8-1.txt", "r") or exit("Kan bestand niet openen!");
//geef regel voor regel weer tot einde bestand
while(!feof($file))
{
echo fgets($file). "<br />";
}
fclose($file);
?>
</body>
</html>
```

- Sla de tekst op onder de naam **Voorbeeld8-2.php** (in de map C:\wamp\www)



### show\_source()

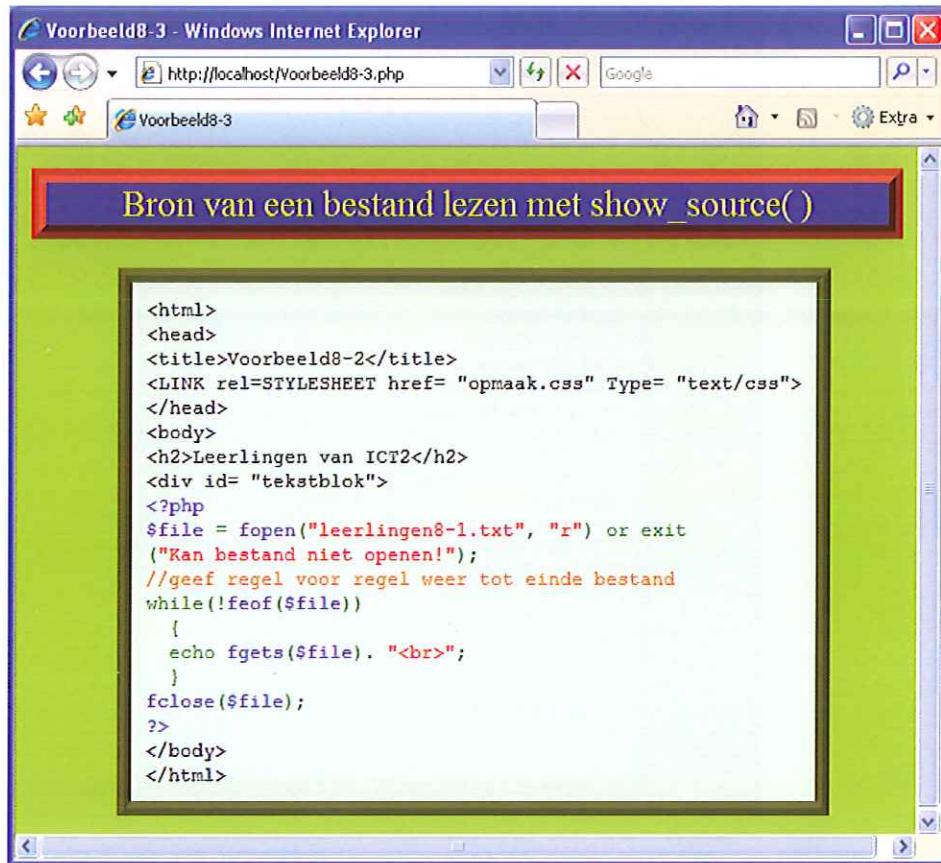
`show_source()` geeft de bron van de opgegeven pagina terug, welke gemarkerd wordt met de syntax marker van PHP.

### Voorbeeld8-3

1. Open het programma Crimson Editor
2. Typ in:

```
<html>
<head>
<title>Voorbeeld8-3</title>
<LINK rel=STYLESHHEET href="opmaak.css" Type="text/css">
</head>
<body>
<h1> Bron van een bestand lezen met show_source()</h1>
<div id="tekstblok">
<?php
show_source('Voorbeeld8-2.php');
?>
</body>
</html>
```

3. Sla de tekst op onder de naam **Voorbeeld8-3.php** (in de map C:\wamp\www)



### 8.4 Teller op de pagina

Je kunt zelf een teller op je pagina zetten met behulp van PHP.

We bespreken hier het eenvoudigste geval: er wordt alleen bijgehouden hoeveel bezoekers de pagina hebben bezocht (opgestart).

Er moet dan een tekstbestandje op de server staan, waarin dat aantal wordt vastgelegd.

Als de startpagina wordt bekeken dan moet dat tekstbestandje worden ingelezen, zodat bekend is welk getal er in staat. Dan moet dat getal met één worden verhoogd.

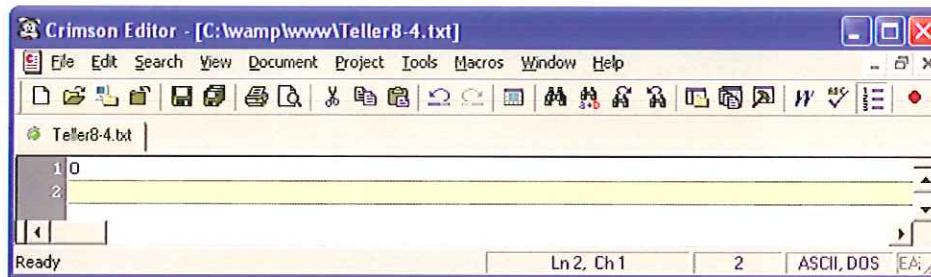
Daarna moet het nieuwe aantal in het tekstbestand worden opgeslagen.

Voor een teller-pagina hebben we twee bestanden nodig:

**TELLER8-4.txt** en **Voorbeeld8-5.php**

#### Teller8-4.txt:

1. Open het programma Crimson Editor
2. Typ in: 0



3. Sla de tekst op onder de naam **TELLER8-4.TXT** (let op hoofdletters) in de map C:\wamp\www.

**TELLER8-4.TXT** en **teller8-4.txt** zijn onder UNIX verschillende bestanden.

### Tekstbestand openen en lezen

#### Voorbeeld8-5: Tekstbestand openen en lezen:

1. Open het programma Crimson Editor
2. Typ in.

```
<html>
<head>
<title>Voorbeeld8-5</title>
<LINK rel=STYLESHEET href= "opmaak.css" Type= "text/css">
</head>
<body>
<h2>Teller</h2>
<div id= "tekstblok">
Welkom op deze pagina, waarop je een teller ziet <br>
<?php
    $a=fopen("TELLER8-4.TXT","r");
    if ($a)
    {
        $b=file("TELLER8-4.TXT");
        $aantal=$b[0];
        $aantal++;
        echo("Je bent bezoeker nr. $aantal");
        fclose($a);
    }
    $a=fopen("TELLER8-4.TXT","w");
    if ($a)
    {
        fwrite($a,$aantal);
        fclose($a);
    }
?>
</body>
</html>
```

3. Sla de tekst op onder de naam **Voorbeeld8-5.php** (in de map C:\wamp\www)



### 8.5 Gastenboek zonder MySQL

Je gaat een gastenboek maken.

#### Voorbeeld8-6: Gastenboek maken

Er zijn vier bestanden nodig:

- A. Voorbeeld8-6.php (formulier)
- B. plaats8-6.php
- C. Gastenboek.txt (een leeg bestand).
- D. Gastenboek8-6.php

##### A. Voorbeeld8-6.php (formulier)

1. Open het programma Crimson Editor
2. Typ in.

```
<html>
<head>
<title>Voorbeeld8-6</title>
<LINK rel=STYLESHEET href= "opmaak.css" Type= "text/css">
</head>
<body>
<h2>Gastenboek8-6</h2>
<div id= "tekstblok">
<form action= "plaats8-6.php" method= "post">
Naam:<br>
<input name= "naam" type="text" size= "40" ><br>
E-mail:<br>
<input name= "email" type= "text" size= "40" >
<br>
Uw bericht:<br>
<textarea name= "bericht" rows= "8" cols= "40"></textarea> <br>

<input class="button" type="submit" name="submit" value="Verstuur">
<HR NOSHADE SIZE=10 COLOR=yellow>
</form>
</body>
</html>
```

3. Sla de tekst op onder de naam **Voorbeeld8-6.php** (in de map C:\wamp\www)

#### B. **Plaats8-6.php**

1. Open het programma Crimson Editor
2. Typ in.

```
<?php
$datum = date("d.m.Y");
$tijd=strftime("%H:%M:%S");
$bericht = htmlentities($_POST[bericht]);
$bericht = nl2br($bericht);
$bericht = stripslashes($bericht);

$file = "gastenboek.txt";
$fopenr = fopen ($file, "r");
$jouwtekst= fread ($fopenr, filesize ($file));

$fopenw = fopen($file, "w+");

fwrite($fopenw,
<h1>Datum: <b><font color=red>$datum</b> </font> & De tijd: <b><font
color=red>$tijd</b></font></h1>
Je naam: <b><font color=red> $_POST[naam]</b></font><br>
Je email: <b><font color=red> $_POST[email]</b></font><br>
Je bricht: <font color=blue> $bericht</font>
<HR NOSHADe SIZE=10 COLOR=GREEN>
$jouwtekst");
fclose($fopenw);
echo '<SCRIPT LANGUAGE="javascript" TYPE="text/javascript">window.location=
"gastenboek8-6.php"</SCRIPT>';
?>
```

3. Sla de tekst op onder de naam **plaats8-6.php** (in de map C:\wamp\www)

#### C. **Gastenboek.txt** (een leeg bestand)

1. Open het programma Crimson Editor
2. Sla het leeg bestand op onder de naam **Gastenboek.txt** (in de map C:\wamp\www).

#### *include() & require()*

Deze functies zijn waarschijnlijk de meest gebruikte functies in PHP.

**include()** en **require()** zijn hetzelfde op alle vlakken behalve in hun omgang met fouten.

Als een fout optreedt zal **include()** een waarschuwing produceren terwijl **require()** een fatale fout geeft.

Met behulp van de functie "**include**" voegen we het formulier en de gastenboek-tekst onder elkaar toe.

### D. Gostenboek8-6.php

1. Open het programma Crimson Editor
2. Typ in.

```
<?php  
include ('voorbeeld8-6.php');  
include ('gostenboek.txt');  
?>
```

3. Sla de tekst op onder de naam **Gostenboek8-6.php** (in de map C:\wamp\www).
4. Open het bestand **Voorbeeld8-6.php**. <http://localhost/voorbeeld8-6.php>, dan zie je het volgende venster:



## 8.6 Directory uitlezen en linken

`pathinfo()` geeft een associatieve array terug met informatie over path . De elementen die terug gegeven worden zijn: `dirname` , `basename` en `extension` .

Met onderstaand script (voorbeeld8-7.php) lees je een directory uit en elk bestand met de juiste extensie( .php) krijgt een link.

### Voorbeeld8-7

1. Maak een map voor de bestanden van vorige opdracht onder de naam "**Gastenboek**" in de map C:\wamp\www.
2. Kopieer de bestanden (**Voorbeeld8-6.php**, **plaats8-6.php**, **Gastenboek8-6.php**, **Gastenboek.txt** en **opmaak.css**) naar de map (**Gastenboek**).
3. We maken een link voor elke bestand binnen de map **Gastenboek**, behalve de bestanden met de extensie `.txt` en `.css`.
4. Open het programma Crimson Editor
5. Typ in.

```
<html>
<head>
<title>Voorbeeld8-7</title>
<LINK rel=STYLESHEET href= "opmaak.css" Type= "text/css">
</head>
<body>
<h2>De map Gastenboek uitlezen en linken</h2>
<?php
$mij_dir = "./www/gastenboek"; // de directory die hij uit moet lezen
$exten = 'php'; // de extensie die hij weer moet geven
if ($zien = opendir($mij_dir))
{
while (false !== ($file = readdir($zien))) {
$bestand = $dir . "/" . $file;
$ext = pathinfo($bestand);
if($ext['extension'] == $exten)
{
echo "<a href= '/gastenboek/" . $file . "' target='_blank'>" . basename($file, ".php") . "</a><br>";
}
}
closedir($zien);
}
?>
</body>
</html>
```

6. Sla de tekst op onder de naam **Voorbeeld8-7.php** in de map C:\wamp\www. (buiten de map **Gastenboek**),



## 8.7 Fotoalbum (handmatig een tabel maken)

Je gaat handmatig een tabel maken voor een fotoalbum waarbij de foto's aangeklikt kunnen worden.

Natuurlijk kan je handmatig in HTML een tabel maken en een paar foto's toevoegen. Met behulp van een script kun je de foto's in een grote cel van de tabel laten zien. Handmatig een tabel maken, is niet zo handig, maar door deze opdracht krijg je een goed idee voor het maken van een betere fotoalbum.

### Voorbeeld8-8

1. Zoek een 9 foto's op het internet of gebruik de foto's die bij dit boek horen.
2. Probeer de foto's dezelfde maten te geven bijvoorbeeld (400 X 300)
3. Noem deze foto's Pict1.jpg t/m Pict9.jpg
4. Kopieer de foto's naar de map C:\wamp\www
5. Open het programma Crimson Editor
6. Typ in.

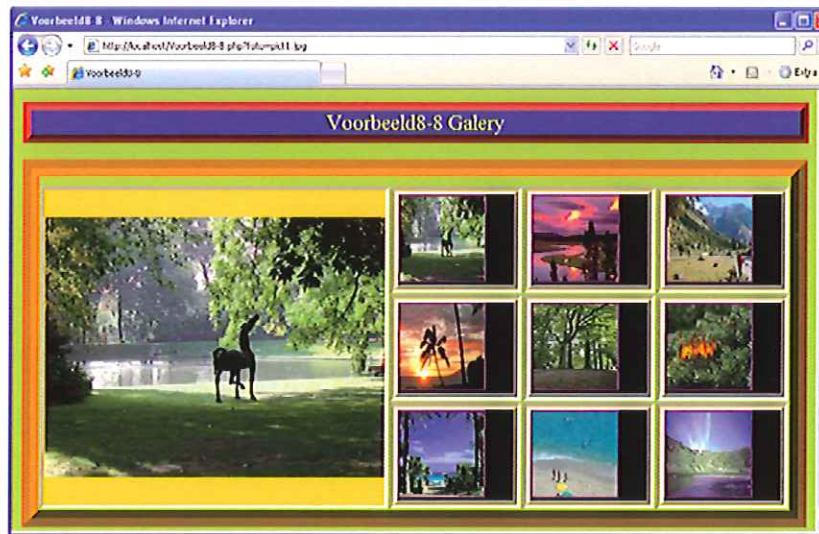
```

<html>
<head>
<title>Voorbeeld8-8</title>
<LINK rel=STYLESHEET href= "opmaak.css" Type= "text/css">
</head>
<body>
<h1>Voorbeeld8-8 Galery</h1>
<center>
<table class= "galery">
<tr><td>
<tr><td rowspan= "3">
<?PHP
$FOTO = $_GET["foto"];
if ($FOTO == "") {
$FOTO = "pict1.jpg";
}
echo "<img src= '$FOTO' class= 'big' id= 'gallery_big'>
?>
</td>
<td>
<a href= \"Voorbeeld8-8.php?foto=pict1.jpg\" ><img src= \"pict1.jpg\" height=100
width=100> </a>
</td>

```

```
<td>
<a href="Voorbeeld8-8.php?foto=pict2.jpg" > </a>
</td>
<td>
<a href="Voorbeeld8-8.php?foto=pict3.jpg" > </a>
</td></tr>
<tr><td>
<a href="Voorbeeld8-8.php?foto=pict4.jpg" > </a>
</td>
<td>
<a href="Voorbeeld8-8.php?foto=pict5.jpg" > </a>
</td>
<td>
<a href="Voorbeeld8-8.php?foto=pict6.jpg" > </a>
</td></tr>
<tr><td>
<a href="Voorbeeld8-8.php?foto=pict7.jpg" > </a>
</td>
<td>
<a href="Voorbeeld8-8.php?foto=pict8.jpg" > </a>
</td>
<td>
<a href="Voorbeeld8-8.php?foto=pict9.jpg" > </a>
</td></tr>
</table>
</center>
</body>
</html>
```

7. Sla de tekst op onder de naam **Voorbeeld8-7.php** (in de map C:\wamp\www)



### 8.8 Fotoalbum (Dynamic tabel maken)

Je gaat automatisch de foto's van een fotoalbum uit een map halen en netjes in een tabel plaatsen.

We hebben een paar extra codes nodig. We gaan eerst kennis maken met onderstaande codes.:

**ereg()**, **eregi()**, **strtolower()**, **strtoupper()** en **sizeof()**.

### 8.9 Reguliere expressies

Een reguliere expressie is in feite niks meer dan een manier voor het vervangen van tekst of het vinden van tekst. Je hebt twee soorten reguliere expressies, namelijk: Letterlijke Patronen en tekenklassen. Om een start te maken, geef ik een voorbeeld van een letterlijk patroon in PHP.

#### Functies ereg:

Er zijn veel functies om reguliere expressies te gebruiken, maar de bekendste is **ereg**.

Deze functie krijgt twee argumenten mee:

- de reguliere **expressie**;
- de door te zoeken **string**.

Als de reguliere expressie gevonden is in de string, dan weergeeft **ereg** TRUE.

Als de string niet gevonden is FALSE.

Er is ook een hoofdletterongevoelige variant van **ereg**: **eregi** (De i is van case-insensitive).

Deze functies kunnen ook een optioneel derde argument meekrijgen.

#### Voorbeeld 8-9: Functie ereg:

1. Open het programma Crimson Editor
2. Typ in.

```
<html>
<head>
<title>Voorbeeld8-9</title>
<LINK rel=STYLESHEET href= "opmaak.css" Type= "text/css">
</head>
<body>
<h2>Functies ereg</h2>
<div id=tekstblok>
<?php
$string = 'ICTbeheerde'; "Dit is een tekst over reguliere expressies";
$zoekwoord= 'ICT';
$zoekwoord1= 'Informatica';
if( ereg( 'ICT', $zoekwoord ) ) {
    echo "Het woord <b>($zoekwoord)</b> staat in het woord <b>($string)</b><br>";
}
}
```

```
else {
    echo "Het woord <b>$zoekwoord</b> staat niet in het woord <b>$string</b><br>";
}
if( ereg( 'Informatica', $zoekwoord ) ){
    echo "Het woord <b>($zoekwoord1)</b> staat in het woord <b>($string)</b><br>";
}
else {
    echo "Het woord <b> $zoekwoord1</b> staat <b>niet</b> in het woord <b>$string</b>";
}
?>
</body>
</html>
```

3. Sla de tekst op onder de naam **Voorbeeld8-9.php**. (in de map C:\wamp\www)



Zoals je ziet, bestaat het uit 2 delen, het zoekwoord en een tekst waar je in wilt kijken of het zoekwoord erin staat. Nu gaan we het gebruikersgemak verhogen door alles in kleine letters te zetten, zo is je zoekresultaat dus hoofdletterongevoelig. Dit doen we met **strtolower()**

**strtolower();**

Met de functie **strtolower()** zet je een string helemaal in kleine letters, dus alle hoofdletters worden omgezet.

**strtoupper();**

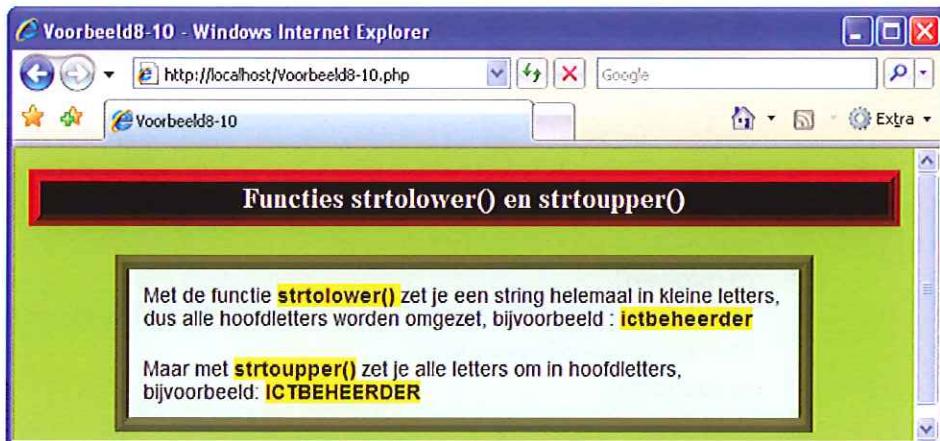
**strtoupper()** is precies het tegenovergestelde van **strtolower()**, want met **strtoupper()** zet je alle letters om in hoofdletters.

### Voorbeeld8-10

1. Open het programma Crimson Editor
2. Typ in.

```
<html>
<head>
<title>Voorbeeld8-10</title>
<LINK rel=STYLESHEET href= "opmaak.css" Type= "text/css">
</head>
<body>
<h2>Functies strtolower() en strtoupper()</h2>
<div id=tekstblok>
<?php
$string = 'ICTbeheerder';" Dit is een tekst over reguliere expressies";
$klein = strtolower($string);
$groot = strtoupper($string);
echo "Met de functie <b>strtolower()</b> zet je een string helemaal
in kleine letters, dus alle hoofdletters worden omgezet, bijvoorbeeld: <b> $klein</
b><p>";
echo "Maar met <b>strtoupper()</b> zet je alle letters om in hoofdletters, bijvoor-
beeld: <b> $groot</b>";
?>
</body>
</html>
```

3. Sla de tekst op onder de naam **Voorbeeld8-10.php**. (in de map C:\wamp\www)



#### Functie sizeof

Deze functie is een andere benaming voor: **count()**.

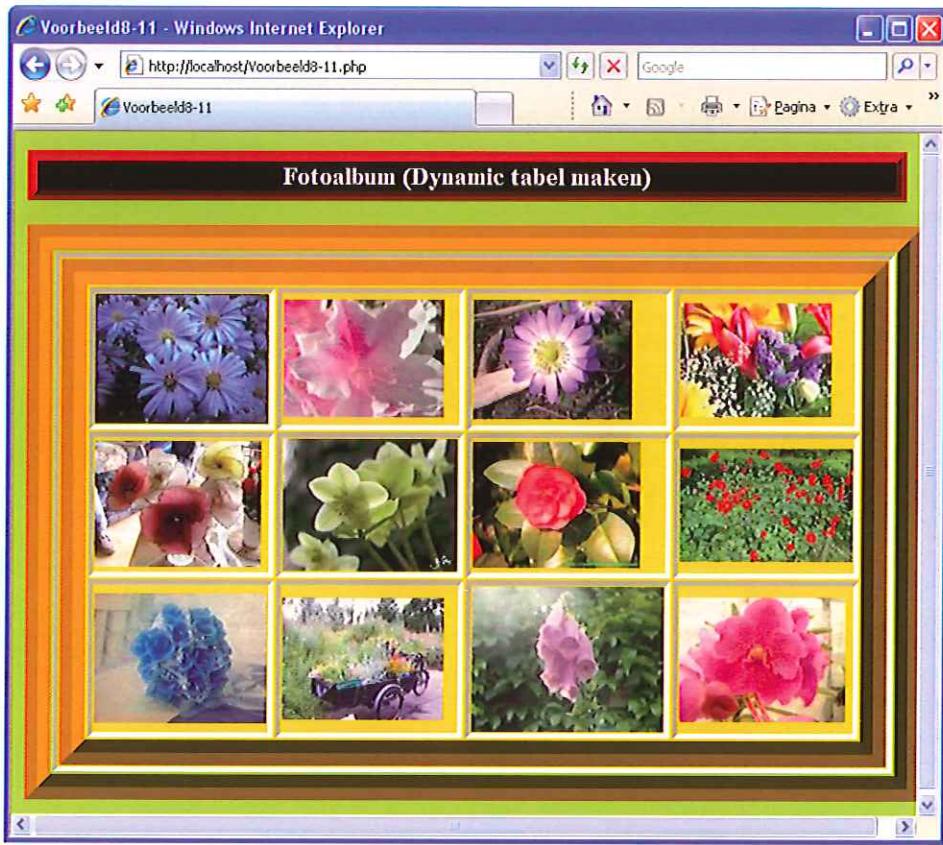
Nu gaan we een bestand maken, die automatisch de foto's van een fotoalbum uit een map haalt en netjes in een tabel plaatst.

**Voorbeeld8-11 Fotoalbum (Dynamic tabel maken)**

1. Zoek een 12 foto's op het internet of gebruik de foto's die bij dit boek horen.  
Probeer de foto's dezelfde maten te geven.
2. Maak een map onder de naam: **fotos8-11** (in de map C:\wamp\www)
3. Kopieer de foto's naar de map **fotos8-11**
4. Open het programma Crimson Editor
5. Typ in.

```
<html>
<head>
<title>Voorbeeld8-11</title>
<LINK rel=STYLESHEET href="opmaak.css" Type="text/css">
</head>
<body>
<h2>Fotoalbum (Dynamic tabel maken)</h2>
<?php
echo '<center>';
<table>
<tr>
<td>
<table>';
$image_types = array( "jpg", "gif", "bmp", "png", "jpeg");
$plaatjes_reeks = "";
$mapnaam = "/fotos8-11";
if ( ereg( '.', $mapnaam ) || ereg( '//', $mapnaam ) ){
$mapnaam = "/fotos8-11";
}
$map = opendir( ".$mapnaam" );
$count = 0;
while ( false !== ($bestand = readdir($map)) ) {
if ( $bestand != "." && $bestand != ".." ) {
$ext = explode( '.', $bestand );
$extl = sizeof($ext) - 1;
$ext = strtolower($ext[$extl]);
if ( in_array($ext, $image_types) ) {
if($count%4 == 0) {
$plaatjes_reeks .= '</tr><tr>';
}
$plaatjes_reeks .= "<td><img src=\"fotos8-11/" . $bestand . "\" /></td>";
$count++;
}
}
}
if ( $plaatjes_reeks != "" ){
echo ($plaatjes_reeks);
}
closedir($map);
echo '
</table>
</td>
</tr>
</table>';
?>
</body>
</html>
```

3. Sla de tekst op onder de naam **Voorbeeld 8-11.php** (in de map C:\wamp\www).



### 8.10 Rechten van een bestand

#### *chmod en fputs...*

De functie **chmod()**: Met het **chmod** commando kun je de **rechten** van een bestand **instellen**. Dit betekent dat je kunt stellen, wie het bestand mag **lezen**, **schrijven** of **uitvoeren**. Het komt vaak voor in de kleinere PHP scripts: je moet een bestand schrijfbaar maken. Ook dit gaat via **chmod**.

**chmod(bestand, recht)**

Het recht wat je een bestand moet uit 3 cijfers bestaan, voorbeeld:

```
<?php
    chmod("map/bestand.php", 755);
?>
<?php
// Lees en schrijf rechten voor de eigenaar, verder voor niemand anders
chmod ("/map/bestand.php", 600);

// Lees en schrijf rechten voor de eigenaar, en voor de rest alleen lezen
chmod ("map/bestand.php", 644);

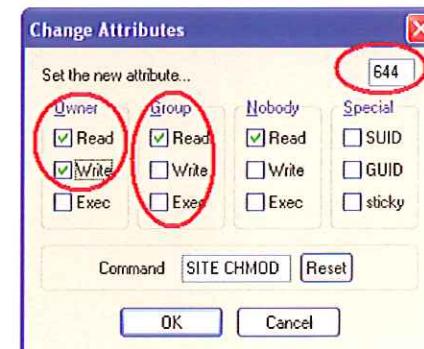
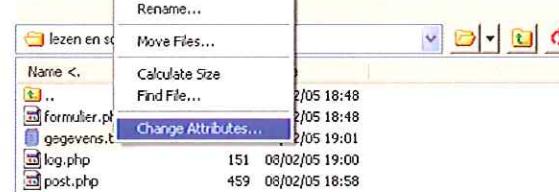
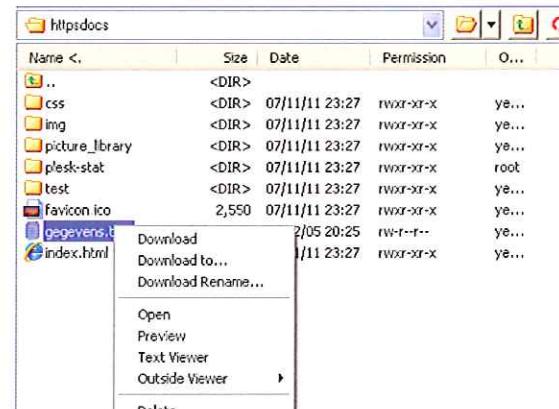
// Alles voor de eigenaar, lees en uitvoer rechten voor de rest
chmod ("/map/bestand.php", 755);

// Alles voor de eigenaar, lees en uitvoer rechten voor de eigenaars groep
chmod ("map/bestand.php", 750);
?>
```

### Grafisch

Veel FTP programma's (bijvoorbeeld: **nextftp v4**) zie vensters hebben een functie voor het **chmod** commando. Meestal klik je hiervoor met rechts op het bestand, waarop je het **chmod** commando wilt toepassen en dan op "Change Attributes". Vaak krijg je dan een venstertje, zoals afgebeeld op deze pagina.

Zoals je ziet maakt **chmod** gebruik van drie groepen: Gebruiker (soms ook Eigenaar genoemd), Groep en Ander. Als je een bestand schrijfbaar wilt maken, vink je alle hokjes aan. Dit betekent dat dan iedereen het recht heeft om te lezen, schrijven en uitvoeren. Op deze manier kun je zelf voor elk bestand de rechten bepalen.



### Met een comando

Sommige programma's hebben deze optie niet, maar hier kun je wel het commando **chmod** in gebruiken. Elke combinatie van aan gevinkte hokjes heeft namelijk ook een cijfer. Als je dit cijfer weet, kun je via je FTP programma het volgende commando invoeren.

Hierbij vervang je 644 door de gewenste cijferreeks, en **gegevens.txt** door het gewenste bestand. Om achter de juiste cijferreeks te komen, kun je onze nextftp v4 gebruiken.

### 8.11 Enquête maken

Wat moet je doen als je **geen MySQL-database** tot je beschikking hebt, maar wel ergens informatie op wilt slaan? Dan kun je een willekeurig bestand als database gebruiken.

Je wilt een enquête maken voor de bezoekers van je site. De informatie wil je dan opslaan in een **txt-bestand**.

We hebben voor deze enquête 4 bestanden nodig: (**Voorbeeld8-12.php**, **verwerk8-12.php**, **gegevenslezen8-12.txt** en **gegevens lezen.php**)

#### Voorbeeld8-12 Een formulier opmaken

1. Open het programma Crimson Editor
2. Typ in.

```
<html>
<head>
<title>Voorbeeld8-12</title>
<LINK rel=STYLESHEET href= "opmaak.css" Type= "text/css">
</head>
<body>
<div id= "tekstblok">
<h2>Een bestand als database gebruiken</h2>
<?php
echo '<form name= "form1" method= "post" action= "Verwerk8-12.php">
Naam: <br><input name= "Naam" type= "text" value= " "><br>
E-mail: <br><input name= "Email" type= "text" value= " "><br>
Welk merk auto wilt u kopen?<BR>
<INPUT TYPE= "radio" NAME= "Auto" VALUE= "BMW" CHECKED> BMW
<INPUT TYPE= "radio" NAME= "Auto" VALUE= "Alfa Romeo"> Alfa Romeo
<INPUT TYPE= "radio" NAME= "Auto" VALUE= "Fiat"> Fiat
<INPUT TYPE= "radio" NAME= "Auto" VALUE= "Mazda"> Mazda<P>

Welke soort auto u wilt kopen?<br>
<INPUT TYPE= "radio" NAME= "Deurs" value= "2" CHECKED> 2 Deurs
<INPUT TYPE= "radio" NAME= "Deurs" value= "4"> 4 Deurs
<INPUT TYPE= "radio" NAME= "Deurs" value= "5"> 5 Deurs<p>
Welke soort brandstof-auto u wilt kopen?<br>
<INPUT TYPE= "radio" NAME= "brandstof" value= "benzine" CHECKED> benzine
<INPUT TYPE= "radio" NAME= "brandstof" value= "diesel"> diesel
<p>
```

```
<BR>
Typ hieronder uw opmerkingen in:<BR>
<TEXTAREA COLS= "40" ROWS= "5" NAME= "Opmerkingen"></TEXTAREA><BR>
<INPUT class=button TYPE= "reset" VALUE= "Wissen">
<INPUT class=button TYPE= "submit" VALUE= "Verzenden" ><BR>
</FORM>
</td>
</tr>
</table>';
?>
</body>
</html>
```

3. Sla de tekst op onder de naam **Voorbeeld 8-12.php** (in de map C:\wamp\www).

In het formulier verwijzen we naar het bestand **Verwerk8-12.php**. Het script dat straks de gegevens gaat verwerken en zal dit opslaan in een bestand. Je ziet dat we elk tekstveld een naam geven bijvoorbeeld name= "Email", zodat **Verwerk8-12.php** straks weet welke gegevens opgeslagen moeten worden.

### Verwerk8-12

1. Open het programma Crimson Editor
2. Typ in.

```
<html>
<head>
<title>Verwerk8-12</title>
<LINK rel=STYLESHEET href="opmaak.css" Type="text/css">
</head>
<body>
<div id= "tekstblok">
<h1>Verwerk8-12</H1>
<?php
$datum = date("d.m.Y");
$tijd=strftime("%H:%M:%S");
$Naam = $_POST[Naam];
$Email = $_POST[Email];
$Auto=$_POST[Auto];
$Deurs=$_POST[Deurs];
$Opmerkingen = $_POST[Opmerkingen];
$brandstof=$_POST[brandstof];
$data = "gegevenslezen8-12.txt";
$fopenr = fopen ($data, "r");
$jouwtekst= fread ($fopenr, filesize ($data));
$fopenw = fopen($data, "w+");
fwrite($fopenw, "
<h2>Datum:<font color=red>$datum</font> & De tijd: <font color=red>$tijd</font></h2>
Geschreven door: <b>$Naam</b><br>
Je email: <b><a href="mailto:$Email">$Email</a></b><br>
Auto:<b>$Auto</b><br>
Deurs:<b>$Deurs</b><br>
```

```
brandstof:<b>$brandstof</b><br>
Opmerkingen:<b>$Opmerkingen</b><br>
<HR NOSHADe SIZE=5 COLOR=yellow>
$jouwtekst");
fclose($fopenw);
echo "Hartelijk bedankt voor het invullen van de enquête!";
?>
</body>
</html>
```

3. Sla de tekst op onder de naam **Verwerk8-12.php** (in de map C:\wamp\www).

### Gegevenslezen8-12.txt

1. Open het programma Crimson Editor
2. Sla het bestand (leeg bestand)op onder de naam **gegevenslezen8-12.txt** (in de map C:\wamp\www).
3. Open het bestand **Voorbeeld 8-12.php**.
4. Vul het formulier in en klik op verzenden.
5. Druk op de F5 toets om de pagina te vernieuwen.

The screenshot shows a Windows Internet Explorer window titled 'Voorbeeld8-12 - Windows Internet Explorer'. The address bar displays 'http://localhost/voorbeeld8-12.php'. The page content is a form with a red header bar containing the text 'Een bestand als database gebruiken'. The form fields include:

- Naam: Yesin Gareb
- E-mail: yesin@hotmail.com
- Welk merk auto wilt u kopen?  
 BMW  Alfa Romeo  Fiat  Mazda
- Welke soort auto u wilt kopen?  
 2 Deurs  4 Deurs  5 Deurs
- Welke soort brandstof-auto u wilt kopen?  
 benzine  diesel
- Typ hieronder uw opmerkingen in:  
Zou u mij meer informatie willen  
sturen?
- Buttons: Wissen (Delete) and Verzenden (Send)



We gaan nu een bestand maken (**gegevenslezen8-12.php**), die de gegevens kan lezen.

Nu moeten we nog een scriptje schrijven dat de gegevens uit het bestand **gegevenslezen8-12.txt** leest, zodat we de meningen van de bezoekers makkelijk kunnen bekijken.

### Gegevenslezen8-12.php

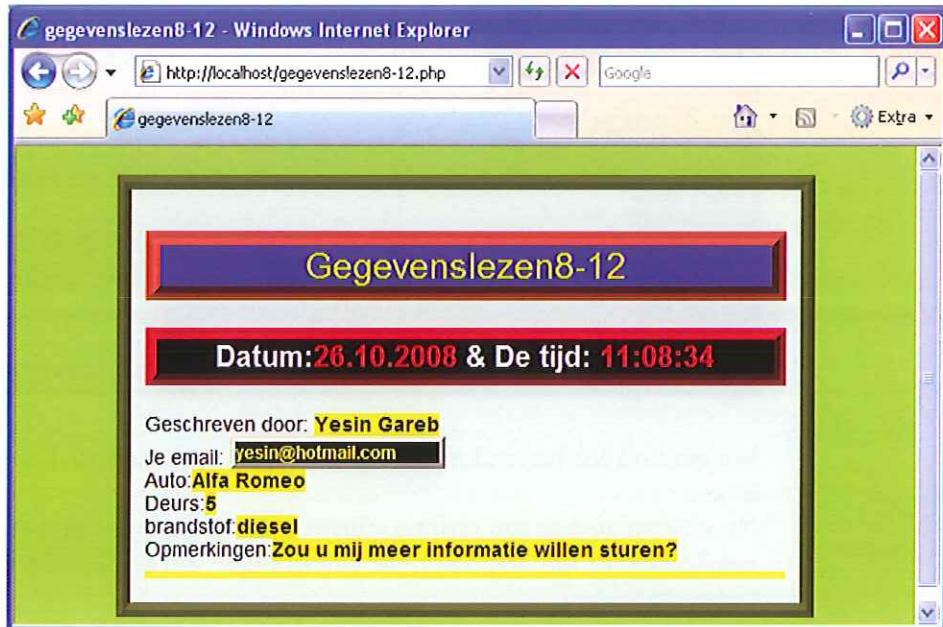
1. Open het programma Crimson Editor
2. Typ in.

```
<html>
<head>
<title>gegevenslezen8-12</title>
<LINK rel=STYLESHEET href="opmaak.css" Type="text/css">
</head>

<body>

<div id="tekstblok">
<h1>Gegevenslezen8-12</H1>
<?php
include( "gegevenslezen8-12.txt");
?>
</body>
</html>
```

3. Sla de tekst op onder de naam **gegevenslezen8-12.php** (in de map C:\wamp\www).



## 8.12 Bezoekers online

Volgende opdracht laat zien hoeveel bezoekers er op het moment op je website aanwezig zijn.

Wat heb je nodig?

Een bestand **Voorbeeld8-13.php** (het bestand registreert de bezoeker online).

We moeten de gegevens ergens opslaan, dat doen we in dit geval in een bestand. txt (**bezoekers.txt**). Zorg ervoor dat je het bestand CHMOD de 777 krijgt, zodat het bestand aangepast kan worden door het PHP script

### Voorbeeld8-13: (bezoekers online)

1. Open het programma Crimson Editor
2. Typ in (je hoeft de goede tekst niet in te typen, de groene teksten is commentaar):

```
<html>
<head>
<title>Voorbeeld8-13</title>
<LINK rel=STYLESHEET href= "opmaak.css" Type= "text/css">
</head>

<body>
<div id= "tekstblok">
<h1>Hoeveel bezoekers zijn er op je website aanwezig</H1>
<?php

// Bestand waarin gegevens worden opgeslagen (CHMOD deze naar 777)
$bestand = "bezoekers8-13.txt";
// Hoelang bezoekers meetellen? (in minuten!)
$duur = 8;
```

```
// Gegevens uit het bestand lezen
$gegevens = file( $bestand );
// Bestand openen en leegmaken
$openbestand = fopen( $bestand, "w+" );
// Gegevens uitspitten en in een array zetten
foreach( $gegevens as $temp )
{
    list( $ip, $tijd ) = explode( "|", $temp );
    if( !empty( $ip ) and !empty( $tijd ) )
    {
        $bezoekers[ $ip ] = $tijd;
    }
}
// Gegevens van huidige bezoeker updaten of toevoegen
$bezoekers[ $_SERVER['REMOTE_ADDR'] ] = time();
// Nieuwe gegevens aanmaken
$nieuwegegevens = "";
$saantal_online = 0;
$eind = time() - ( $duur * 60 );
foreach( $bezoekers as $ip => $tijd )
{
    if( $tijd > $eind )
    {
        $nieuwegegevens .= $ip . "|" . $tijd . "\n";
        $saantal_online++;
    }
}

// Gegevens naar het bestand schrijven
fputs( $openbestand , $nieuwegegevens );
// Bestand sluiten
fclose( $openbestand );
// De output maken:
if( $saantal_online == 1 )
{
    echo "Er is 1 bezoeker online.";
}
else
{
    echo "Er zijn " . $saantal_online . " bezoekers online.";
}
?>
</body>
</html>
```

3. Sla de tekst op onder de naam Voorbeeld8-13.php (in de map C:\wamp\www).
4. Open het bestand **Voorbeeld 8-13.php**.
5. Druk op de **F5 toets** om de pagina te vernieuwen.



### 8.13 Een beter fotoalbum

#### Voorbeeld8-14: Een beter Fotoalbum maken

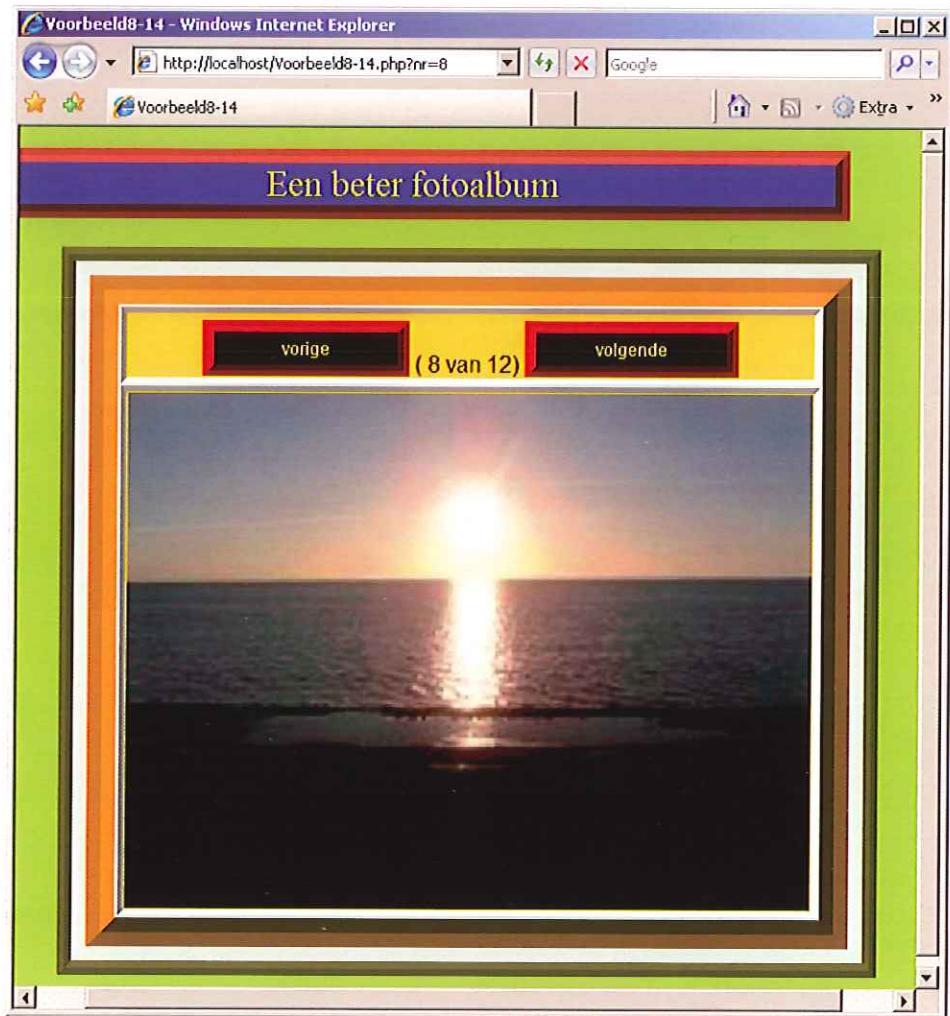
1. Zoek een 12 foto's op het internet of gebruik de foto's die bij dit boek horen.  
Probeer de foto's dezelfde maten te geven.
2. Maak een map onder de naam: **fotos8-14** (in de map C:\wamp\www)
3. Kopieer de foto's naar de map **fotos8-14**
4. Open het programma Crimson Editor
5. Typ in (de groene teksten niet in typen).

```
<html>
<head>
<title>Voorbeeld8-14</title>
<LINK rel=STYLESHEET href= "opmaak.css" Type= "text/css">
</head>
<body>
<h1>Een beter fotoalbum</H1>
<div id="tekstblok">
<?php
$fotomap = "fotos8-14/";
// open de map met de foto's (fotos8-14)
$mapopenen = opendir($fotomap);
// array vullen met *.jpg-bestanden uit de map foto8-14
while($Bestand = readdir($mapopenen)) {
    if(eregi( ".jpg$",$Bestand)) {
        $a_Bestand[] = $Bestand;
    }
} // einde while-loop
closedir($mapopenen);
// aantal foto's bepalen uit eerder genoemde fotomap(fotos8-14)
$Max = count($a_Bestand);
if($Max == 0) {
echo '<p>Er zijn geen fotos gevonden in de map ' . $fotomap . '>';
}
```

```
else {
    if (!isset($_GET['nr'])) {
        $nummer = 1;
    }
    else {
        $nummer = $_GET['nr'];
        if ($nr < 1) {
            $nummer = 1;
        }
        if ($nr > $Max) {
            $nummer = $Max;
        }
    }
}

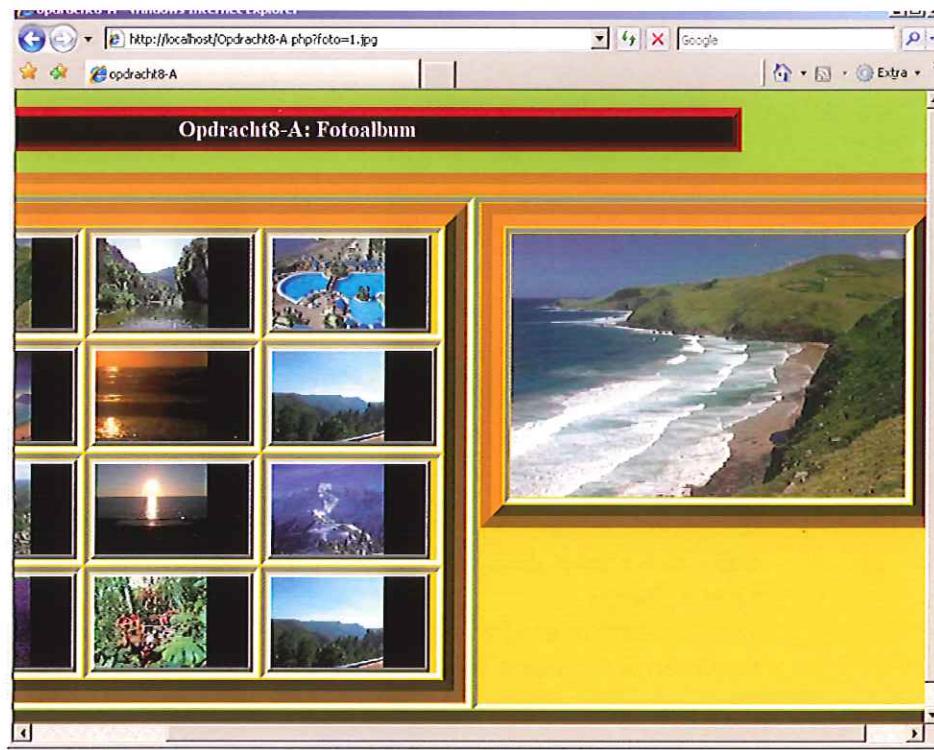
if($_GET[nr]!=""){ $nummer= $_GET[nr];}
?>
<center><table>
<tr><td ><center>
<?php
$nummerterug = $nummer - 1; // vorige foto
$nummerdoor = $nummer + 1; // volgende foto
// bij de eerste foto uit de fotomap(foto8-14) mag geen vorige-button
if ($nummer != 1)
{
echo '<a class="button" href="'. $_SERVER['PHP_SELF'] . '?nr=' . $nummerterug .
'">vorige</a>';
}
echo '(' . $nummer . ' van ' . $Max . ')';
// bij laatste foto uit de fotomap(foto8-14) mag geen volgende-button
if ($nummer != $Max)
{
echo '<a class= "button" href="'. $_SERVER['PHP_SELF'] . '?nr=' . $nummerdoor .
'">volgende</a>';
}
?>
</td></tr>
<tr><td>
<?php
echo '
</td></tr>
</table></center>
</div>
</body>
</html>
```

6. Sla de tekst op onder de naam Voorbeeld8-14.php (in de map C:\wamp\www).



## Opdracht8-A: fotoalbum

- Maak de onderstaande webpagina zo nauwkeurig mogelijk na.



- Maak een map voor de foto's (gebruik de foto's van de map fots8-14). Als je later extra foto's aan de map toevoegt, moeten de foto's automatisch in de tabel geplaatst worden (combinatie van voorbeelden 8-8 en 8-11)
- Als je een kleine foto aanklikt, moet de foto aan de rechterkant van de foto's in een groter formaat komen te staan.
- Sla de pagina op onder de naam: **Opdracht8-A.php**
- Wat moet je voor de opdracht inleveren:
  - Lever deze opdracht in als Worddocument, want voor jouw docent zijn de codes in een Worddocument gemakkelijker na te kijken.
  - Kopieer de broncode van de opdracht naar dit Worddocument.
  - Maak een Print Screen van jouw opdracht en plak deze onder de broncode in het Worddocument.
  - Vraag jouw docent op welke manier (e-mail of print) je de opdracht moet inleveren.

# 9 SESSIONS EN COOKIES

## 9.1 Sessions

### Wat zijn sessions

Sessions in PHP zijn er voor gemaakt om bepaalde waarden tijdelijk te bewaren. De waarde in de session variabelen worden zo lang bewaard als de browser actief is. Wanneer dus alle vensters van een browsers gesloten zijn is de session variable “weg”.

Sessions kunnen goed gebruikt worden om bijvoorbeeld bij te houden wat de naam van een persoon is of om een inlog systeem te maken..

### Het gebruik van sessions initialiseren

Een session maak je aan door een bepaalde variable te gebruiken. Eerst moet het gebruik van sessions gestart worden. Het beste is om dit voor alle output te doen, omdat niet alle systemen hetzelfde geconfigureerd zijn. De functie, welke het gebruik van sessions start, is:

```
<?php
session_start ();
?>
```

### Sessions aanmaken

Wanneer je het gebruik van sessions hebt gestart kun je sessions aanmaken. Dit doe je door gebruik te maken van de variable `$_SESSION`. Deze variable is een zogenoemde globale variable. Hierdoor is hij overal beschikbaar.

Een session kun je heel eenvoudig aanmaken. Met de volgende code maak je bijvoorbeeld een session aan welke “bezoekerNaam” heet en als waarde, de waarde van de variable “invoerBezoekerNaam” heeft.

```
<?php
session_start ();
$invoerBezoekerNaam = "Yasin gareb";
$_SESSION["bezoekerNaam"] = $invoerBezoekerNaam;
?>
```