# 13 EINDOPDRACHTEN

Je mag één van de onderstaande eindopdrachten kiezen en uitvoeren.

# 13.1 A: Muzieksite

Iedereen heeft wel een verzameling CD's, DVD's, mp3's en video's. Maak een website, waarmee gebruikers jouw verzameling kunnen bekijken, zoeken, sorteren en zelf liedjes kunnen uploaden.

Kies een leerling waarmee je deze opdracht gaat maken. De groep bestaat dus uit 2 leerlingen. Zorg voor goede werkafspraken en plan van aanpak.

## 1 Eisen aan vormgeving:

- 1 Gebruik CSS voor kleuren, fonts en randen
- 2 Gebruik CSS voor positioneren van een element
- 3 Gebruik CSS voor links (knoppen)

#### 2 Database (MySQL)

Maak een database voor al je CD's, DVD's, mp3's en video's die je hebt. Je maakt een web systeem waarin je gegevens aan de database kunt toevoegen of verwijderen en kunt zoeken naar speciale gegevens, bijvoorbeeld:

ID

Titel

Artiest

Album

Jaar

Genre

tijdsduur

## 4 Maak een ontwerp voor de tabellen(4 tabellen).

Zorg voor consistentie en voorkom redundantie. Let ook op de relaties tussen de tabellen. Maak eerst een strokendiagram van het ontwerp op papier, waarin je ook de primaire sleutels en de relaties aangeeft. Lever het strokendiagram in, voordat je de eigenlijke database gaat bouwen. Vul één tabel met minimaal 15 records. De andere tabellen kunnen minder records hebben.

#### 5 Map

Maak een map voor je site waarin duidelijk wordt hoe de website in elkaar zit.

## 6 Gebruikerspagina

Maak een gebruikerspagina. Op deze pagina heeft de gebruiker de mogelijkheid om gegevens uit de database te halen via keuzemenu's en deze kan men sorteren op: Titel, Artiest, Album en Jaar. Daarnaast mogen ze zelf ook liedjes uploaden.

## 7 Adminpagina

Maak een adminpagina die alleen maar te benaderen is via inloggen. Hier heeft de admin de mogelijkheid om records aan de database toe te voegen, aan te passen of te verwijderen. Hij heeft ook de bevoegdheid om andere personen als admin in te schrijven of te verwijderen.

#### 8 Gastenboek

Maak een gastenboek waar iedereen in kan schrijven. Het gastenboek moet zorgen dat gebruikers alle velden bv. Naam en e-mailadres ingevuld hebben, anders moeten de gebruikers een venster krijgen om alle velden toch in te vullen.

## 9 Maak een fotoalbum voor Artiesten

Maak een zoekfunctie. De bezoekers van jouw site moeten snel een liedje kunnen zoeken (bijvoorbeeld zoeken op :titel, artiest, jaar)

#### 10 Poll

Maak een poll naar een onderwerp met minimaal 4 keuze-vragen, waar je uit kan kiezen. Je moet het zó maken, dat iedereen één keer de poll kan invullen, dus je moet (bijvoorbeeld) werken met IP herkenning.

#### 11 Rekenen

Maak een statistiek voor de tijdsduur van de liedjes (Max minuten, min minuten, totale liedjes, gemiddelde tijd van de liedjes).

#### 12 Mailbox

Maak een mailbox om de bezoekers de gelegenheid te geven een mail te verzenden..

## 13 Wat moet je voor de opdracht inleveren:

- Lever deze eindopdracht in als Worddocument, want voor jouw docent zijn de codes in een Worddocument gemakkelijker na te kijken.
- Beschrijf stap voor stap hoe je website in elkaar zit.
- Kopieer de SQL van je database naar een Worddocument.
- Maak een Print Screen van elke tabel van je databse en plak deze onder de SQL in het Worddocument.
- Typ je gebruiksnaam en wachtwoord in van je database.
- Kopieer de broncode van van elke pagina naar dit Worddocument.
- Maak een Print Screen van elke pagina en plak deze onder de broncode in het Worddocument.
- Vraag jouw docent op welke manier (e-mail of print) je de eindopdracht moet inleveren.

# 13.2 B: Webwinkel

Iedereen heeft eens een artikel online gekocht. Je weet hoe een webwinkel werkt. Maak een webshop voor een boekenwinkel, waarmee gebruikers jouw boeken kunnen bekijken, zoeken, sorteren en bestellen.

Kies een leerling, waarmee je deze opdracht gaat maken. De groep bestaat uit 2 leerling. Zorg voor goede werkafspraken en plan van aanpak.

## 1 Eisen aan vormgeving:

- · Gebruik CSS voor kleuren, fonts en randen
- · Gebruik CSS voor positioneren van een element
- Gebruik CSS voor links (knoppen)

## 2 Database (MySQL)

Maak een database voor al jouw boeken, die je hebt (4 categorieën).

- ECDL
- · ICT theorie
- Programmeren
- Webdesign

## 3 Websysteem

Je maakt een web systeem, waarin je gegevens aan de database kunt toevoegen of verwijderen. De gebruikers moeten kunnen zoeken naar speciale gegevens, bijvoorbeeld:

- Titel
- Auteur
- Prijs
- ISBN nummer
- En zo voort...

#### 4 Tabellen

Maak een ontwerp voor de tabellen. Zorg voor consistentie en voorkom redundantie. Let ook op de relaties tussen de tabellen. Maak eerst een strokendiagram van het ontwerp op papier waarin je ook de primaire sleutels en de relaties aangeeft. Lever het strokendiagram in, voordat je de eigenlijke database gaat bouwen. Vul de tabel "Boeken" met minimaal 20 records van verschillende boeken.

#### 5 Map

Ontwerp een map voor je site waarin duidelijk wordt hoe de website in elkaar zit.

## 6 Gebruikerspagina

Maak een gebruikerspagina. Op deze pagina heeft de gebruiker de mogelijkheid om boeken bekijken, via keuzemenu's en kunnen sorteren op Naam, Prijs. Als de gebruiker een boek wilt bestellen, dan moet hij eerst via een inlogsysteem zijn gegeven kunnen invoeren.

## 7 Adminpagina

Maak een adminpagina, die alleen maar te benaderen is via inloggen. Hier heeft de admin de mogelijkheid om records aan de database toe te voegen, aan te passen of te verwijderen. Hij heeft ook de bevoegdheid om andere personen als admin in te schrijven of te verwijderen.

#### 8 Zoekfunctie

Maak een zoekfunctie. De bezoekers van jouw site moeten snel een boek kunnen zoeken (bijvoorbeeld zoeken op :titel, auteur, ISBN nummer )

#### 9 Gastenboek

Maak een gastenboek, waar iedereen in kan schrijven. Het gastenboek moet zorgen dat gebruiker alle velden bv. Naam en e-mailadres ingevuld hebben, anders moeten de gebruikers een venster krijgen om alle velden toch in te vullen. Maak een fotoalbum voor de boeken.

#### 10 Poll

Maak een poll naar een onderwerp met minimaal 4 keuze-vragen, waar je uit kan kiezen. Je moet het zó maken, dat iedereen één keer de poll kan invullen, dus je moet (bijvoorbeeld) werken met IP herkenning.

#### 11 Rekenen

Maak een statistiek voor de boeken van de liedjes (Max prijs, min prijs, totale boeken, gemiddelde prijs en voorraden ).

#### 12 Mailbox

Maak een mailbox om de bezoekers de gelegenheid te geven een mail verzenden.

## 13 Wat moet je voor de opdracht inleveren:

- Lever deze eindopdracht in als Worddocument, want voor jouw docent zijn de codes in een Worddocument gemakkelijker na te kijken.
- Beschrijf stap voor stap hoe je website in elkaar zit.
- Kopieer de SQL van je database naar een Worddocument.
- Maak een Print Screen van elke tabel van je databse en plak deze onder de SQL in het Worddocument.
- Typ je gebruiksnaam en wachtwoord in van je database.
- Kopieer de broncode van van elke pagina naar dit Worddocument.
- Maak een Print Screen van elke pagina en plak deze onder de broncode in het Worddocument.
- Vraag jouw docent op welke manier (e-mail of print) je de eindopdracht moet inleveren.

# 13.3 C: Vrije opdracht

Je bent vrij in de keuze van een onderwerp. Het moet natuurlijk wel aan een paar eisen voldoen, zie hieronder.

Je mag samenwerken met een andere leerling. Zorg voor een goede taakverdeling, waarbij ieder teamlid ervaring opdoet met de database.

## 1 Eisen aan vormgeving:

- Gebruik CSS voor kleuren, fonts en randen
- Gebruik CSS voor positioneren van een element
- Gebruik CSS voor links (knoppen)

## 2 PHP-scrips

Het moet natuurlijk een project zijn, waarbij je een database gebruikt die je benadert met behulp van PHP-scripts.

#### 3 Tabellen

Je moet **meerdere tabellen** gebruiken, die met elkaar in verband gebracht worden. Zodra de vraagstelling iets complexer wordt, heb je dat vanzelf nodig, omdat je dan niet meer kunt volstaan met één grote tabel waar je alles in zet.

Probeer goede keuzes te maken voor je tabellen: denk goed na welke informatie in één tabel bij elkaar moet staan en welke informatie in een andere tabel thuishoort.

#### 4 Zoekfunctie

Maak een zoekfunctie. De bezoekers van jouw site moeten snel een product kunnen zoeken (bijvoorbeeld zoeken op :waarde 1, waarde 2, waarde 3)

#### 5 Gastenboek

Maak een gastenboek, waar iedereen in kan schrijven. Het gastenboek moet zorgen dat gebruiker alle velden bv. Naam en e-mailadres ingevuld hebben, anders moeten de gebruikers een venster krijgen om alle velden toch in te vullen.

#### 6 Fotoalbun

Maak een fotoalbum voor de producten.

#### 7 Poll

Maak een poll naar een onderwerp met minimaal 4 keuze-vragen, waar je uit kan kiezen. Je moet het zó maken, dat iedereen één keer de poll kan invullen, dus je moet (bijvoorbeeld) werken met IP herkenning.

#### 8 Mailbox

Maak een mailbox om de bezoekers de gelegenheid te geven een mail verzenden.

## 9 Wat moet je voor de opdracht inleveren:

- Schrijf op wat je van plan bent te maken, wat het moet kunnen, uit welke onderdelen het gaat bestaan en teken het database-model, dat wil zeggen: hoe de tabellen eruit zien en hoe ze zich onderling verhouden. Hier mag je best goed over nadenken. Je zult merken dat je die tijd terugverdient wanneer je het gaat maken.
- Lever deze eindopdracht in als Worddocument, want voor jouw docent zijn de codes in een Worddocument gemakkelijker na te kijken.
- Beschrijf stap voor stap hoe je website in elkaar zit.
- Kopieer de SQL van je database naar een Worddocument.
- Maak een Print Screen van elke tabel van je databse en plak deze onder de SQL in het Worddocument.
- Typ je gebruiksnaam en wachtwoord in van je database.
- Kopieer de broncode van van elke pagina naar dit Worddocument.
- Maak een Print Screen van elke pagina en plak deze onder de broncode in het Worddocument.
- Vraag jouw docent op welke manier (e-mail of print) je de eindopdracht moet inleveren.