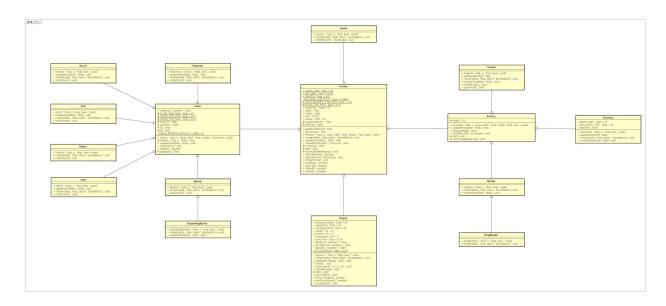
Análise Crítica da Documentação

Alunos: Gilmar Filho, Jorge Teixeira, Vinícius Carvalho Lopes,

Adryano Almeida

1. Diagrama de Classes

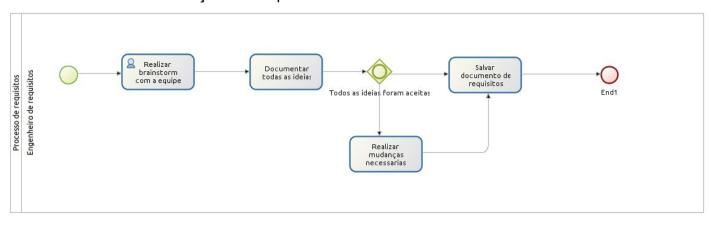
Para expandirmos o projeto foi necessário entender anteriormente como o projeto foi desenvolvido e como foi feita sua arquitetura. Uma das formas de fazermos isso foi elaborando um diagrama de classes, para representar de forma abstrata a estrutura do projeto:



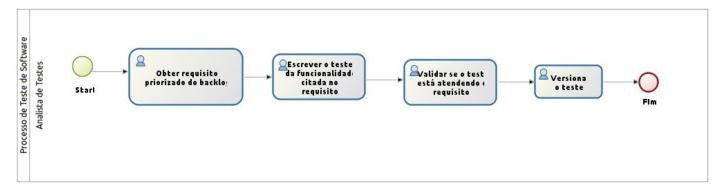
2. Processos

Afim de obtermos um melhor desempenho no desenvolvimento do projeto, elaboramos processos para nos apoiar nas atividades que iriam ser desenvolvidas, de forma que fossem englobadas as atividades a respeito de: Elaboração dos Requisitos, Elaboração dos Testes e Desenvolvimento:

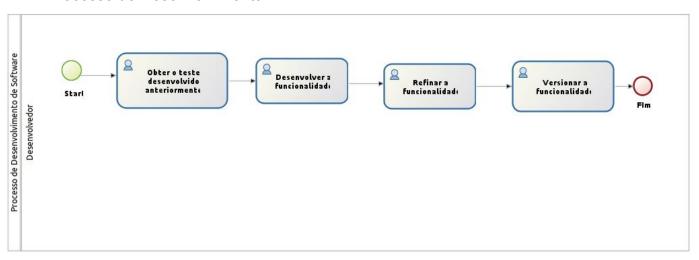
Processo de Elaboração de Requisitos:



- Processo de Elaboração dos Testes



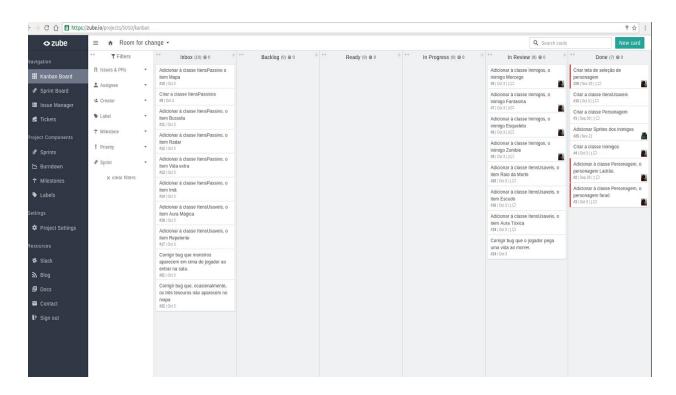
- Processo de Desenvolvimento



3. Especificação de Requisitos

Como o projeto não possuía seus requisitos definidos, vimos a necessidades de de elaboramos ao menos os requisitos das funcionalidades e correções que pretendessemos desenvolver, de forma que fosse possível termos o controle daquilo que: foi desenvolvido, está desenvolvendo e será desenvolvido. Para isso utilizamos a ferramenta zube.io, que nos permite ter uma macro visão dos requisitos, além desse controle:

- Requisitos elaborados no Zube.io



4. Ferramentas e Frameworks utilizados

Como o projeto não possuía seus requisitos definidos, vimos a necessidades de de elaboramos ao menos os requisitos das funcionalidades e correções que pretendessemos desenvolver, de forma que fosse possível termos o controle daquilo que: foi desenvolvido, está desenvolvendo e será desenvolvido. Para isso utilizamos a ferramenta zube.io, que nos permite ter uma macro visão dos requisitos, além desse controle:

Ferramentas e Frameworks

5. Javadoc

Para melhor entendimento do funcionamento do projeto, elaboramos o Javadoc das funcionalidades que desenvolvemos ou alteramos, explicando de forma direta qual o comportamento de cada funcionalidade