

Saját interfészek definiálása, implementálása

# **POLIMORFIKUS INTERFÉSZ HIERARCHIA ÉPTÉSE**

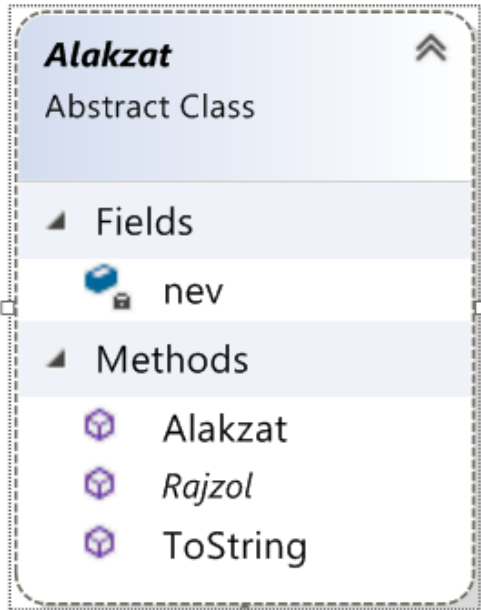
# Feladat

- Legyen Ajto és Esernyo osztályunk
- Rakjuk közös tárolóba őket...

Object helyett viselkedés: IKinyithato

```
interface IKinyithato
{
    void hasznal();
}
```

# Polimorfikus interfész hierarchia

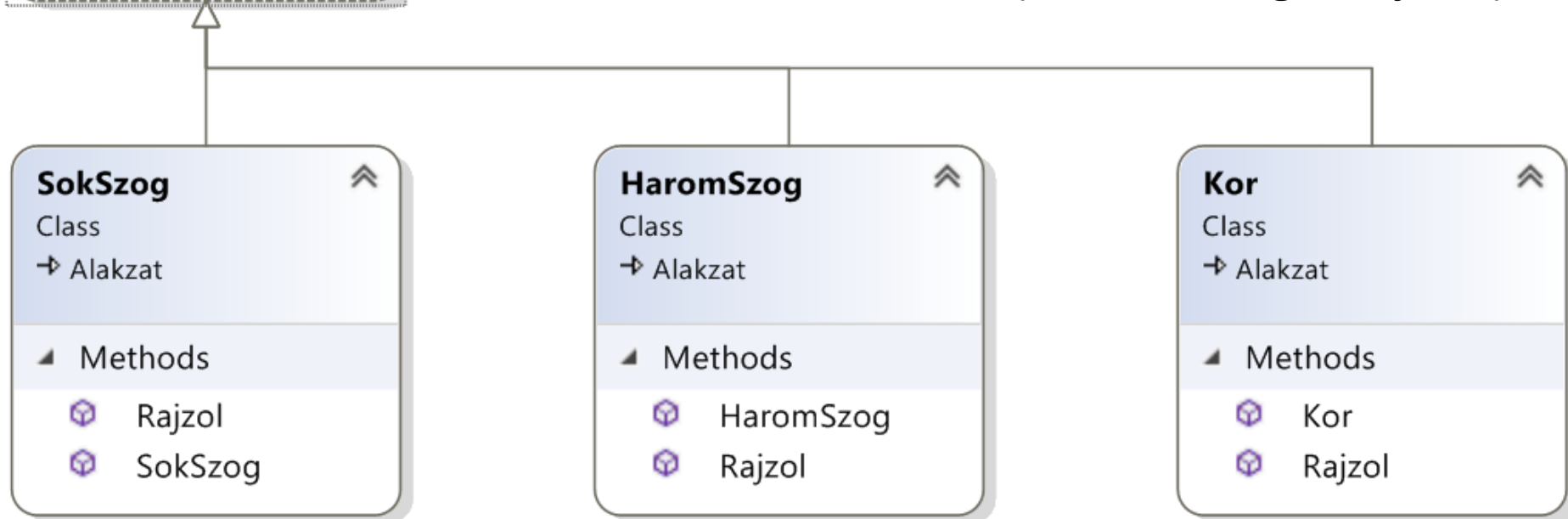


```
Az alakzatok:  
Háromszög-1  
Kör-1  
Sokszög-1
```

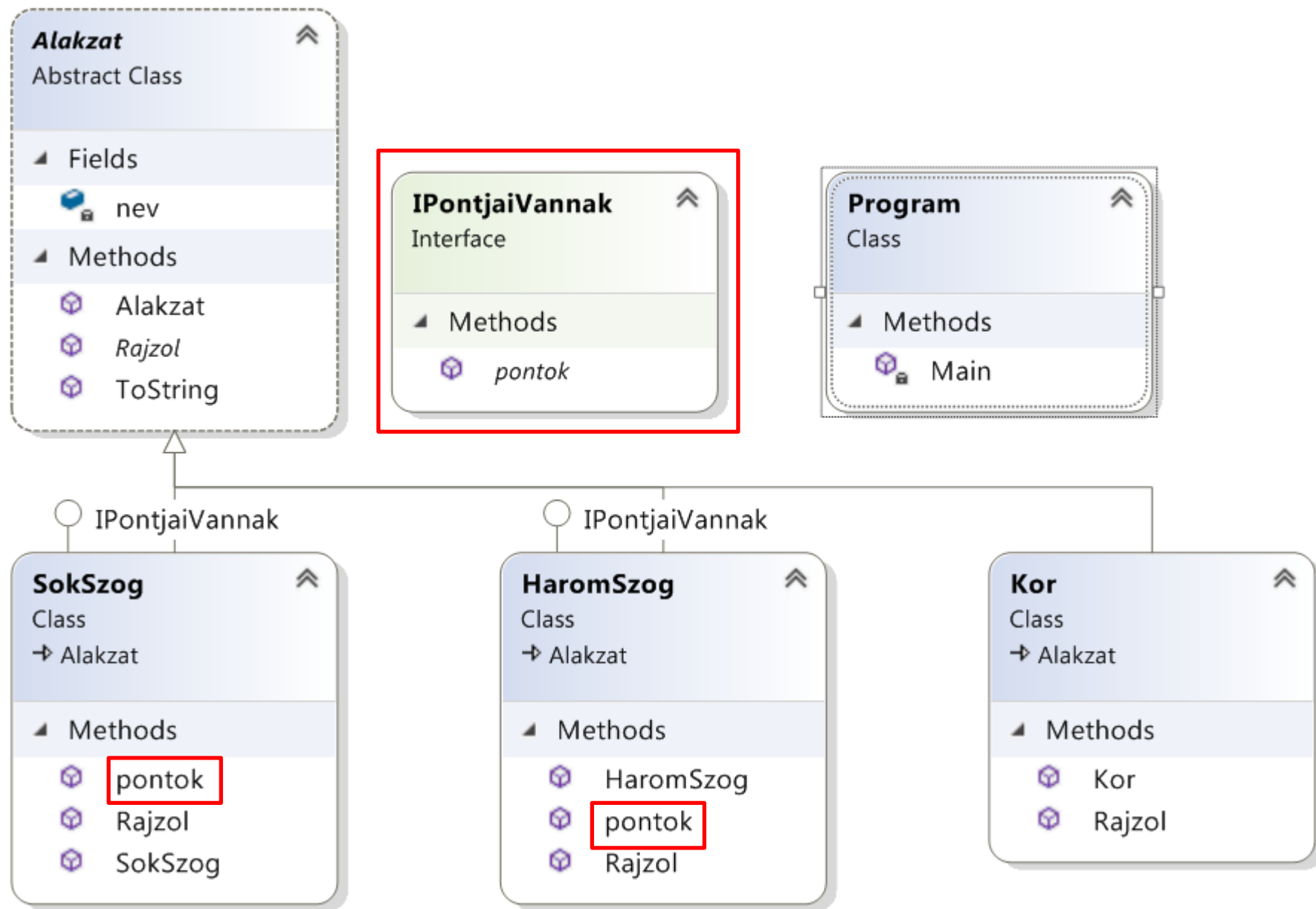
A Main-ben az alakzatok tömb  
tároljon 1-1 példányt

```
public SokSzog(string nev)
```

```
public override void Rajzol() {  
    Console.WriteLine("Háromszöget rajzol"); }  
}
```



# „Vannak pontjai” viselkedés



# Kiknek vannak pontjai? I.

```
IPontjaiVannak itfP = null;
```

```
Kor k = new Kor("kör");
```

InvalidCastException

```
itfP = (IPontjaiVannak)k;
```

```
Console.WriteLine(itfP.pontok());
```

```
itfP = k as IPontjaiVannak;
```

```
if(itfP != null) Console.WriteLine(itfP.pontok());
```

```
else Console.WriteLine("Nincsenek pontjai...");
```

# Kiknek vannak pontjai? II.

```
Az alakzatok:  
Hátomszög-1  
Kör-1  
Sokszög-1  
  
Ponttal rendelkező alakzatok:  
Hátomszög-1: 3 pontja van  
Sokszög-1: 6 pontja van
```

```
foreach (Alakzat alakzat in alakzatok){  
    if(alakzat is IPontjaiVannak)  
        CWL(((IPontjaiVannak)alakzat).pontok());  
    else Console.WriteLine("Nincsenek pontjai...");  
}
```

# Bővítsük a hierarchiát!

