

팀 프로젝트 1

교과목명	시스템프로그래밍		분반	001
제출일자	2021-12-13		교수자명	장희숙
팀명	이름	학번	이름	학번
초코파이썬칩	김기태	20173152		
	안대현	20173217		

■ 프로젝트 주제

팀 프로젝트 1. 간단한 쉘 프로그램을 만들고 다음과 같이 동작하도록 수정하시오.

■ 프로젝트 결과

1. 간단한 쉘 프로그램을 만들고 다음과 같이 동작하도록 수정하시오..

A) "exit"를 치면 프로그램을 끝내도록 프로그램을 수정하시오.

team_project_1.c
<pre>else if(pid >0) { wait((int*)0); if(!strcmp(argv[0], "exit")) { // "exit" exit(0); } }</pre>
실행 결과
 <p>strcmp을 통해 입력받은 시스템 인자가 exit인 경우 exit()를 실행시켜 프로세스를 종료한다.</p>

B) csh, bash 등에서처럼 쉘 명령의 마지막에 '&'을 입력하면 백그라운드로 실행되도록 프로그램을 수정하시오.

team_project_1.c
<pre>if(!strcmp(argv[narg-1], "&")) { // "&" printf("& ㄹÇÇàWn"); } else { exit(0); }</pre>

실행 결과

```
root@9eb578df892c:~/SystemProgramming/lab3/noll# ./team_project_1
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ &
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ ^Z
[1]+  Stopped                  ./team_project_1
root@9eb578df892c:~/SystemProgramming/lab3/noll# ps
  PID TTY          TIME CMD
 3301 pts/0    00:00:00 bash
 4542 pts/0    00:00:00 team_project_1
 4553 pts/0    00:00:00 ps
```

입력받은 시스템 인자가 '&'인 경우 백그라운드에서 프로세스를 실행한다.

C) csh, bash 등에서처럼 인터럽트키 (SIGINT: Ctrl-C, SIGQUIT: Ctrl-Z)가 동작하도록 프로그램을 수정하시오.

team_project_1.c

```
int Signal_Interrupt(struct sigaction *def, sigset_t *mask, void(*handler)(int)) {
    struct sigaction catch;
    catch.sa_handler = handler;
    catch.sa_flags = 0;
    def->sa_handler = SIG_DFL;
    def->sa_flags = 0;
    if ((sigemptyset(&(def->sa_mask)) == -1) || (sigemptyset(&(catch.sa_mask)) == -1) ||
        (sigaddset(&(catch.sa_mask), SIGINT) == -1) || (sigaddset(&(catch.sa_mask), SIGQUIT)
        == -1) || (sigaction(SIGINT, &catch, NULL) == -1) || (sigaction(SIGQUIT, &catch, NULL)
        == -1) || (sigemptyset(mask) == -1) || (sigaddset(mask, SIGINT) == -1) || (sigaddset(mask,
        SIGQUIT) == -1))
        return -1;
    return 0;
}

void sig_handler(int signo)
{
    pid_t pid ;
    int stat ;
    while ((pid = waitpid(-1, &stat, WNOHANG)) > 0)
        printf("child %d terminated normally\n", pid) ;
}
```

실행 결과

```
root@9eb578df892c:~/SystemProgramming/lab3/noll# ./team_project_1
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ &
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ ^Z
```

SIGINT, SIGQUIT를 통해 사용자가 입력한 인터럽트키를 핸들러를 통해 받아와 실행시킨다. SIGINT의 경우 종료, SIGQUIT의 경우 그만두기를 실행한다.

D) 파일 재지향(>, <)및 파이프(|) 기능이 가능하도록 프로그램을 수정하시오.

team_project_1.c

```
void redirection(int nargs, char **argv) {
    pid;
    int i = 0;
    int fd;
    int split_index = 0, is_write = 0;
```

```

int write_flags = O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC;
mode_t mode = S_IRUSR | S_IWUSR | S_IRGRP | S_IROTH;
char *cmd[10] = {'\0'}; // redirection을 수행할 명령어 저장.
for(i = 0; i < narg; i++){
    if(!strcmp(argv[i], ">")){
        split_index = i;
        is_write = 1;
    }
    else if(!strcmp(argv[i], "<")){
        split_index = i;
        is_write = 0;
    }
}
for(i = 0; i < split_index; i++){
    cmd[i] = argv[i];
}
pid = fork();
if(pid == 0) {
    // > 연산자
    if (is_write){
        if ((fd = open(argv[split_index + 1], write_flags, mode)) == -1) {
            perror("[ERROR] OPEN: ");
            exit(1);
        }
        if (dup2(fd, 1) == -1) {
            perror("[ERROR] DUP2: ");
            exit(1);
        }
    }
    // < 연산자
    else{
        if ((fd = open(argv[split_index + 1], O_RDONLY)) == -1) {
            perror("[ERROR] OPEN: ");
            exit(1);
        }
        if (dup2(fd, 0) == -1) {
            perror("[ERROR] DUP2: ");
            exit(1);
        }
    }

    if (close(fd) == -1) {
        perror("[ERROR] CLOSE: ");
        exit(1);
    }
    execvp(cmd[0], cmd);
}
else if (pid > 0) {
    wait(pid);
}
}

```

E) ls, pwd, cd, mkdir, rmdir, ln, cp, rm, mv, cat 명령을 팀원이 공평하게 나누어 구현하시오.

team_project_1.c

```

if(pid == 0) {
    if(!strcmp(argv[0], "ls")) { // "ls"

```

```

strcpy(dir_path, (char*)shmaddr);
pdir = opendir(dir_path);

while ((pde = readdir(pdir)) !=NULL) {
    if(strncmp(".", pde->d_name,1) ==0 || strncmp("..",pde->d_name,2)
==0)
        continue;
    printf("%s ", pde->d_name);
}
printf("\n");
closedir(pdir);
}

else if(!strcmp(argv[0], "pwd")) { // "pwd"

    getcwd(buf, 1024);
    printf("%s\n", buf);
}

else if(!strcmp(argv[0], "mkdir")) { // "mkdir"

    strcpy(dir_name, argv[1]);
    strcpy(dir_path, getcwd(buf, 1024));
    strcat(dir_path, "/");
    strcat(dir_path, dir_name);
    if(mkdir(dir_path, 0755) >0)
        printf("can not create dir.");
}

else if(!strcmp(argv[0], "rmdir")) { //" rmdir"

    strcpy(dir_name, argv[1]);
    strcpy(dir_path, getcwd(buf, 1024));
    strcat(dir_path, "/");
    strcat(dir_path, dir_name);
    if(rmdir(dir_path) >0)
        printf("can not remove dir.");
}

else if(!strcmp(argv[0], "ln")) { // "ln"

    cmd = (char) *argv[1];
    printf("cmd : %c\n", cmd);
    if (cmd =='|' ) {
        if (narg <4) {
            fprintf(stderr, "file_link | src target [link]\n");
            exit(1);
        }
        src = argv[2];
        target = argv[3];
        if (link(src, target) <0) {
            perror("link");
            exit(1);
        }
    }
    else if (cmd =='s') {
        if (narg <4) {
            fprintf(stderr, "file_link | src target [link]\n");
            exit(1);
        }
    }
}

```

```

        src = argv[2];
        target = argv[3];
        if (symlink(src, target) < 0) {
            perror("symlink");
            exit(1);
        }
    }
    else if (cmd == 'u') {
        src = argv[2];
        if (unlink(src) < 0) {
            perror("unlink");
            exit(1);
        }
    } else {
        fprintf(stderr, "Unknown command...\n");
    }
}
else if(!strcmp(argv[0], "cp")) { // "cp"

    cp_src = open(argv[1], O_RDONLY);
    cp_dst = open(argv[2], O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC, 0644);
    while(read(cp_src, &ch, 1))
        write(cp_dst, &ch, 1);
    close(cp_src);
    close(cp_dst);
}
else if(!strcmp(argv[0], "rm")) { // "rm"

    unlink(argv[1]);
}
else if(!strcmp(argv[0], "mv")) { // "mv"

    char file_name[50];
    strcpy(file_name, argv[1]);
    cp_src = open(argv[1], O_RDONLY);
    cp_dst = open(argv[2], O_RDWR|O_CREAT|O_EXCL, 0664);
    r_size = read(cp_src,buf, 1024);
    w_size = write(cp_dst,buf,r_size);
    while(r_size == 1024) {
        r_size = read(cp_src,buf,1024);
        w_size = write(cp_dst,buf,r_size);
    }
    unlink(file_name);
    close(cp_src);
    close(cp_dst);
}
else if (strcmp(argv[0], "clear") == 0) // "clear"
    system("clear");
else if(!strcmp(argv[0], "cat")) { // "cat"

    cp_src = open(argv[1], O_RDONLY);
    while(read(cp_src, &ch, 1))
        write(1, &ch, 1);
    close(cp_src);
}
}

```

실행 결과

```
root@9eb578df892c:~/SystemProgramming/lab3/noll# ./team_project_1
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ ls
team_project_1  team_project_1.c
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ pwd
/root/SystemProgramming/lab3/noll
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ cd
```

```
root@9eb578df892c:~/SystemProgramming/lab3/noll# ./team_project_1
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ mkdir testno
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ ls
testno  team_project_1  team_project_1.c
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ rmdir testno
```

```
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ ln s testfile t
cmd : s
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ ls
team_project_1  t  team_project_1.c  testfile
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ cp t testlink
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ ls
team_project_1  t  team_project_1.c  testfile  testlink
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ rm t
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ ls
team_project_1  team_project_1.c  testfile  testlink
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ mv testlink link
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ ls
team_project_1  team_project_1.c  link  testfile
[/root/SystemProgramming/lab3/noll] $ cat link
test file~
```

각 입력 시스템인자에 따라 기능을 구현한다.

파일 관련된 명령어이므로 파일 open, write, read, remove 등 저수준 파일처리 함수부터 getcwd, opendir, readdir, mkdir, rmdir 등 디렉토리 함수, 링크관련 함수 등 각 기능에 따른 함수를 통해 기능을 구현한다.

ls, pwd, cd, mkdir, rmdir : 기능 구현자(김기태)

ln, cp, rm, mv, cat : 기능 구현자(안대현)