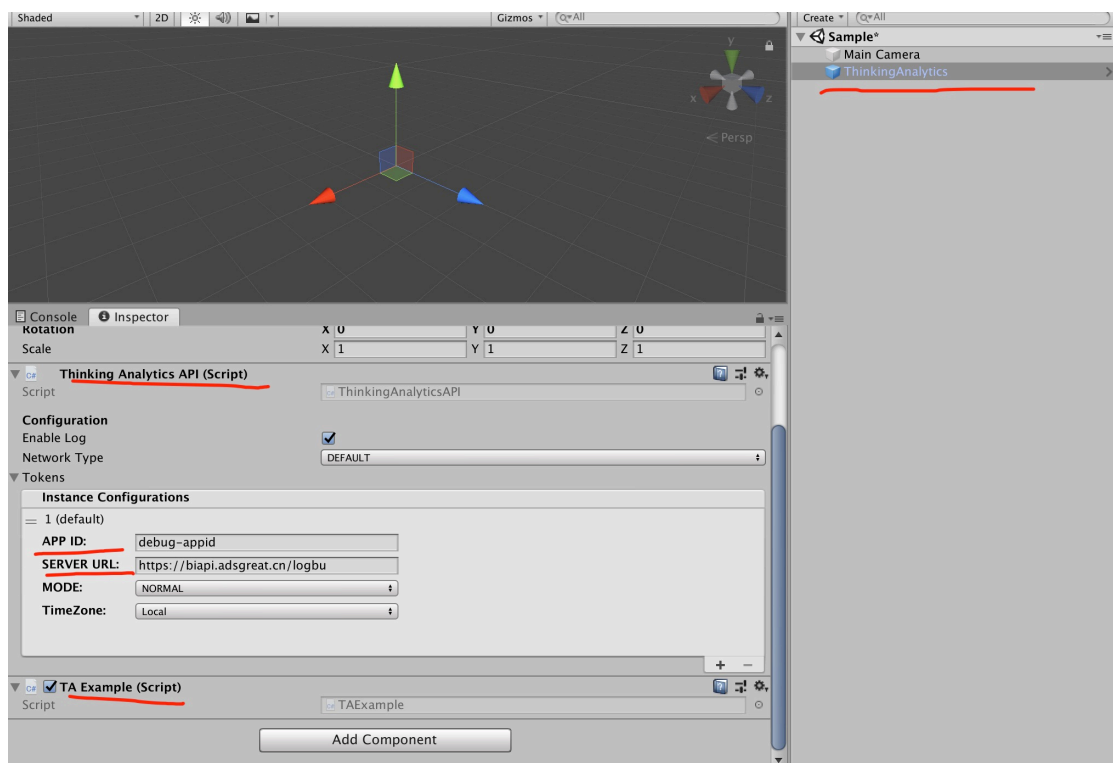


一、导入 ThinkAnalytics 包

如果接入过，删除旧版 sdk，如 thinkingdata2.6.aar

二、添加 ThinkAnalytics GameObject，并设置 SDK 配置



Enable Log：发版时可以关闭

Network Type：默认

APPID：由运营提供

SERVER URL：https://biapi.adsgreat.cn/logbu

MODE：生产环境 NORMAL 模式

TimeZone：默认 Local

三、代码调用

打开 TAExample.cs，下面两项需要手动接入，其他不需要改动。

```
using ThinkingAnalytics; //引入 ThinkingData
```

3.1、SetChannel 设置渠道：如头条、快手等

~~3.2、Login 设置用户账号、Logout 设置用户登出 (废弃，不需调用)~~

3.3、如果未登录，使用 Identify 设置游客 ID

3.4、setOpenID 设置用户微信 OpenID

四、同步更新 0908 的广告 SDK 包，因为和 BI 同步了设备 ID，主要以下 4 个包替换即可。



五、官方文档地址：<https://thinkingdata.cn/manual/api.html>