# NBMediation 对接说明

解压 om-sample.zip adapter 和 adapter\_cn 为聚合 SDK Adapter 源码,引入到目标工程。libs 里为三方变现 SDK,引入到工程。Android Studio 配置参考 demo 进行配置,文档可能有更新不及时的情况。

### 一、引入 SDK 步骤

1、引入 NBMediation SDK

```
//NBMediation
implementation(name: 'nm-android-sdk', ext: 'aar')
2、引入聚合的 SDK 和相对应的 adapter,完全参考 demo 的 build.gradle 即可。
//tencentad cn
implementation(name: 'GDTSDK.unionNormal.4.191.1061', ext: 'aar')
implementation(name: 'android-query-full.0.26.7', ext: 'jar')
```

implementation project(path: ':adapter\_cn:tencentad')

//tiktok cn

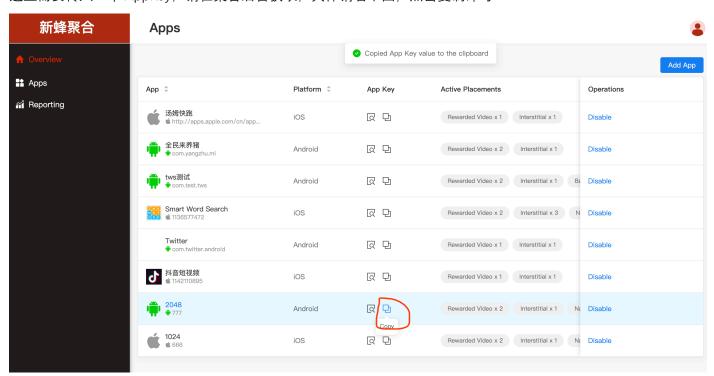
implementation(name: 'open\_ad\_sdk\_2.9.5.5', ext: 'aar')

implementation project(path: ':adapter\_cn:tiktok')

### 二、聚合 SDK 初始化

请在 Application 的 onCreate 里面初始化聚合 SDK,或者在 SplashActivity 里初始化,接入开屏请参考第六章节

这里需要传入一个 AppKey,请在聚合后台获取,具体请看下图,点击复制即可:



### 三、激励视频和插屏接入

激励视频和插屏库存,由 SDK 进行管理,开发者判断广告准备就绪,调用展示接口即可。 这里通过下图接口来判断,返回 true 表示激励视频或者插屏已准备就绪,可以调用 showAd 方法展示广告

#### 设置全局激励视频的监听回调:

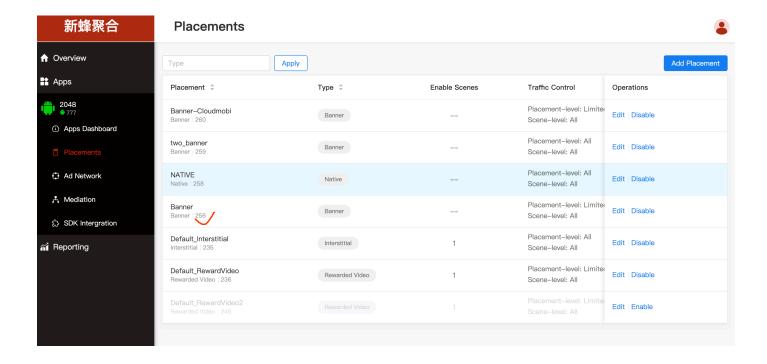
#### 设置全局插屏的监听回调:

具体请参考 DEMO 里的 com.nbmediation.sdk.demo.MainActivity 详情

# 四、Banner 接入

```
bannerAd = new BannerAd( activity: this, NewApiUtils.P_BANNER, new BannerAdListener() {
   @Override
   public.void.onAdReady(View.view).{
          if (null != view.getParent()) {
              ((ViewGroup) view.getParent()).removeView(view);
          adContainer.removeAllViews();
          RelativeLayout.LayoutParams.layoutParams.=.new.RelativeLayout.LayoutParams(
          adContainer.addView(view, layoutParams);
          Log.e( tag: "AdtDebug", e.getLocalizedMessage());
      bannerButton.setEnabled(true);
      bannerButton.setText("Load And Show Banner Ad");
   @Override
   public.void.onAdFailed(String.error).{
       bannerButton.setEnabled(true);
       bannerButton.setText("Banner Load Failed, Try Again");
   @Override
   public.void.onAdClicked().{
bannerAd.setAdSize(AdSize.AD_SIZE_320X50);
bannerAd.loadAd();
```

这里的广告位 ID 请去聚合后台查找



## 五、native 接入

```
nativeAd = new NativeAd( activity: this, NewApiUtils.P_NATIVE, new NativeAdListener() {
       nativeButton.setEnabled(true);
       nativeButton.setText("Native Load Failed, Try Again");
   @Override
   public.void.onAdReady(AdInfo.info).{
       adView = LayoutInflater.from(MainActivity.this).inflate(R.layout.native_ad_layout, null);
       TextView.title = adView.findViewById(R.id.ad_title);
       title.setText(info.getTitle());
       TextView desc = adView.findViewById(R.id.ad_desc);
       desc.setText(info.getDesc());
       Button.btn.=.adView.findViewById(R.id.ad_btn);
       btn.setText(info.getCallToActionText());
       MediaView mediaView = adView.findViewById(R.id.ad_media);
       nativeAdView = new NativeAdView( context: MainActivity.this);
       AdIconView adIconView = adView.findViewById(R.id.ad_icon_media);
       DisplayMetrics displayMetrics = MainActivity.this.getResources().getDisplayMetrics();
       mediaView.getLayoutParams().height = (int) (displayMetrics.widthPixels / (1200.0 / 627.0));
       nativeAdView.addView(adView);
```

## 六、开屏接入

- 1、可新建 SplashActivity 作为 app 主 Activity
- 2、在 SplashActivity 中初始化 SDK,并在成功回调中展示开屏。