# **Proyecto**

Entregable 1
Equipo 2

Personas, Escenarios y Costumer Journey

### Persona 1 y escenario



Luis se encuentra por finalizar su periodo escolar. Él se encuentra ocupado por sus diversos proyectos y exámenes. Sin embargo, recibe la noticia de que la renta va a tener una inflación de casi el 20%. Luis quiere perder el mínimo de tiempo en buscar un nuevo lugar donde vivir, por lo que recuerda que existe una aplicación que lo podría ayudar, entonces, Luis saca su celular, descarga la aplicación y crea una cuenta. Para ello ingresa su información personal. El siguiente paso será hacer un filtrado de las posibles opciones de inmuebles seleccionando sus preferencias, por ejemplo, ubicación, precio o servicios. En poco tiempo, Luis podrá tener una lista de las mejores opciones y habrá podido contactar con los arrendadores por lo que se sentirá muy tranquilo al no haber gastado mucho tiempo en la búsqueda diversas fuentes.

#### Persona 2 y escenario



• Miguel está a punto de comenzar sus clases en el ITAM. Aun no encuentra un lugar donde quedarse y él y sus papás se encuentran muy preocupados. Aunque han tratado de buscar algún lugar cerca de la escuela no lo han encontrado y no sabe a quién más preguntar. Finalmente, Miguel recuerda que antes de hacer su examen de ingreso vio una publicidad en los pasillos del ITAM sobre una aplicación. Miguel descarga la aplicación, y crea una cuenta ingresando algunos datos personales. Ahora ya puede ver una lista completa de las propiedades que se encuentran cerca del ITAM, además, como tiene fotos y puede concertar citas con los arrendadores encontrará su nuevo hogar muy pronto.

#### Persona 3 y escenario



José David está muy ocupado en su trabajo. Su hijo mayor, José Manuel, está a punto de comenzar sus clases en el ITAM pero no se ha puesto a buscar donde vivir. Esto le preocupa mucho a su papá. José David intenta buscar algunos lugares en Internet, sin embargo, no encuentra algo que le guste, por lo que decide llamar al ITAM para que le ayuden. Estos lo redirigen hacia una app que desarrollaron unos alumnos. José David descarga la aplicación, y crea una cuenta ingresando sus datos personales. José David ya puede ver una lista de departamentos que cumplen con sus requisitos y guarda algunas para enseñárselas a su hijo después. José David se siente aliviado de tener algunos arrendadores con los que puede concertar una cita.

#### Persona 4 y escenario



• Ana de Silva está apunto de entrar a su segundo semestre en el ITAM. Debido a su apretada agenda no ha podido separar tiempo para buscar un lugar cerca de la universidad. En una fiesta Ana expresa su problemática y unos amigos le sugieren revisar una Aplicación que promete ponerle fin a su conflicto. Maravillada por el consejo de sus amigos, descarga en ese momento la aplicación. Ingresa datos personales básicos y de inmediato comienza a ver departamentos. Gracias a filtros convenientes encuentra posibles lugares al instante. Ana agenda cita con varios arrendadores, maravillada ahora espera departamento nuevo para antes de comenzar su segundo semestre.

#### Persona 5 y escenario



Las clases en el ITAM están por comenzar y Ricardo tiene habitaciones vacías que desea llenar, pero no sabe de qué manera. Generalmente solo imprime algunos anuncios y los coloca fuera de su casa o en algunos postes cerca de la misma, le gustaría que sus inquilinos fueran únicamente alumnos del ITAM porque desea evitar problemas con otro tipo de inquilinos. Al compartir su preocupación con uno de sus inquilinos este último le recomienda una aplicación que le permitirá anunciarse a los alumnos del ITAM. Ricardo encuentra la aplicación fácilmente y la descarga, crea una cuenta con los datos de los cuartos que desea rentar. En poco tiempo muchos alumnos lo estarán contactando para volverse sus inquilinos y contará con dinero suficiente para no preocuparse por convertirse en papá.

## **Costumer Journey**

UniDep - Customer Journey Map

