

UC01: Realizar cadastro

Breve descrição

Este caso de uso representa o cadastro do usuário para compra de bilhetes através da plataforma online. O processo tem início quando o visitante acessa a página web e queira realizar seu cadastro, em seguida ele informa os seus dados pessoais e uma senha para acesso a plataforma, com o cadastro realiza ele recebe uma mensagem na tela confirmando o sucesso da operação.

Atores

Visitante.

Pré-condições

O visitante precisa ter mais de 18 anos, ter CPF válido, não ser cadastrado na plataforma.

Pós-condições

O sistema registra os dados de cadastro do usuário para que ele consiga acessar a plataforma através deles.

Fluxo Básico

1. O visitante acessa a página web e clica na opção “CADASTRO”;
2. O visitante informa os dados pessoais solicitadas;
 - 2.1 O visitante escolhe sua senha de acesso com pelo menos 8 caracteres alfanuméricos;
3. O sistema armazena as informações de cadastro;
4. Uma mensagem de cadastro realizado com sucesso é exibida na tela;
5. Sistema retorna a página inicial para realização de login (<<include>>UC03 – Efetuar login)
6. O caso de uso se encerra;

Fluxo(s) Alternativo(s)

FA 1: - Visitante menor de idade

No passo 2. o sistema identifica que o usuário não possui mais de 18 anos;

- O sistema apresenta uma mensagem de alerta e informa que o cadastro só é válido para pessoas com 18 anos ou mais;
- O sistema permanece na tela de cadastro aguardando a troca da data de nascimento ou o cancelamento da operação.

FA 2: - Senha muito curta

- No passo 2.1 caso a senha não contenha pelo menos 8 caracteres alfanuméricos o sistema retorna uma mensagem informando que a senha é muito curta;
- O sistema permanece na tela de cadastro aguardando a troca da senha ou o cancelamento da operação.

FA 3: - Usuário já cadastrado

- No passo 3. caso o sistema identifique que o CPF informado já exista no banco de dados uma mensagem de alerta aparece na tela informando que o documento já consta cadastrado e pergunta se o usuário esqueceu a senha e gostaria de relembrá-la (<<include>>UC02 – Recuperar senha);