**Proceso instalación Visual Studio Code**

**Paso 1:** Escribimos en Google Visual Studio Code y seleccionamos donde dice “Download”.



**Paso 2:** Seleccionamos el sistema operativo que tenemos y lo descargamos.



**Paso 3:** Al darle clic nos descargará un .exe, al cual le daremos clic encima.



**Paso 4:** Lee y acepta el acuerdo de licencia. Haz clic en Next para continuar.



**Paso 5:** Puedes cambiar la ubicación de la carpeta de instalación o mantener la configuración predeterminada. Haz clic en Next para continuar.



**Paso 6:** Elige si deseas cambiar el nombre de la carpeta de accesos directos en el menú Inicio o si no deseas instalar accesos directos en absoluto. Haz clic en Next.



**Paso 7:** Selecciona las tareas adicionales, por ej. crear un icono en el escritorio o añadir opciones al menú contextual de Windows Explorer. Haz clic en Next.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Paso 8:** Haz clic en Install para iniciar la instalación.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 9:** El programa está instalado y listo para usar. Haz clic en Finish para finalizar la instalación y lanzar el programa.



**Proceso instalación Node JS**

**Paso 1:** Escribimos en Google node js y seleccionamos la primera opción.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

**Paso 2:** Ahora vamos a seleccionar la opción “LTS” ya que es más estable que la nueva

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Paso 3:** Buscaremos en las descargas el archivo que hemos descargado y le damos doble click.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 4:** Le damos click en “Next”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 5:** Lee los términos y condiciones le damos click en aceptar y le damos “next”.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

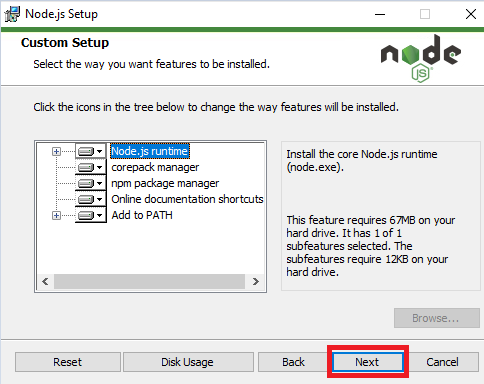
Descripción generada automáticamente

**Paso 6:** Le damos click en “Next” de nuevo

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Paso 7:** Ahora de acá no vamos a mover nada y simplemente daremos “Next”



**Paso 8:** No vamos a chulear la opción que nos da y luego vamos a dar “Next”

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente**

**Paso 9:** Ahora damos click en “Install”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Paso 10:** Con esto hemos instalado “Node js”.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Creación de archivos y carpetas**

**Paso 1:** Creamos una carpeta raíz. En nuestro caso la llamaremos “nodemail”.



**Paso 2:**  Dentro de nuestra carpeta ría vamos a crear una nueva carpeta llamada “app”

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

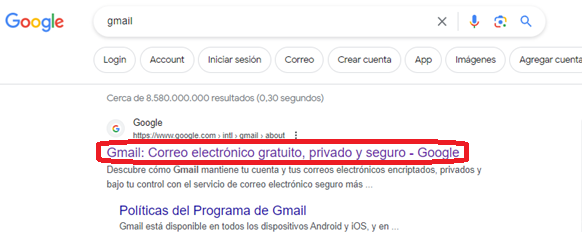
**Paso 3:** Dentro de la carpeta “app” vamos a crear una nueva carpeta llamada “enviroment” la cual va a contener todos nuestros entornos.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Enviar Correos Node**

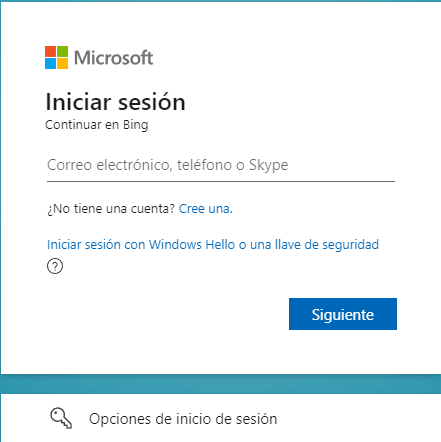
**Paso 1:** Vamos a comenzar yendo a google y buscamos “gmail” y escogemos la primera opción

**Paso 2:** Vamos a seleccionar “acceder”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

**Paso 3:** Nos pedirá iniciar sesión con Google así que lo haremos



**Paso 4:** Una vez iniciamos sesión arriba a la derecha aparecerá un icono como este y daremos click

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 5:** Y nos saldrá una pestaña como esta y daremos click en “gestionar tu cuenta de google”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

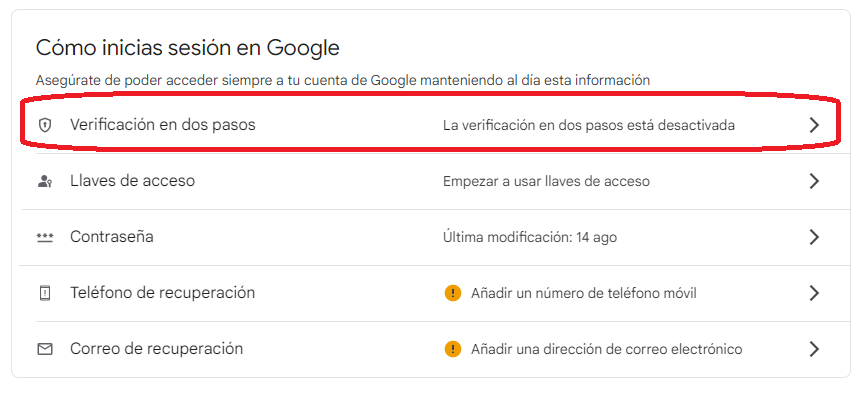
Descripción generada automáticamente

**Paso 6:** Luego a la izquierda nos aparecerán unas opciones y daremos click en “seguridad”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 7:** Buscaremos la opción que dice “Cómo inicias sesión en Google” y miramos si la opción de “verificación en dos pasos” esta activada de ser así vamos a dar click y nos saltaremos hasta el paso 13 , de lo contrario continua daremos click ahí para activarla.



**Paso 8:** Ahora nos sale esta pestaña y le damos “empezar”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 9:** Esto nos pedirá iniciar sesión de en el celular y luego daremos a “continuar”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

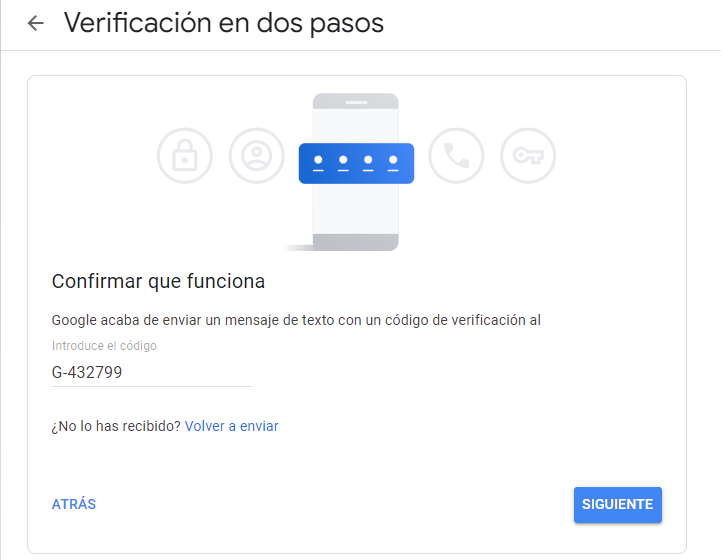
Descripción generada automáticamente

**Paso 10:** Ahora nos pedirá un número de seguridad, vamos a colocar el nuestro

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 11:** Nos pedirá un código el cual se nos envió al celular y lo vamos a colocar.



**Paso 12:** Ahora damos “Activar”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 13:** Nos enviará a un menú como este y deslizaremos hacía abajo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 14:** Buscamos la opción llamada “constraseñas de aplicaciones” y seleecionamos la flecha de la derecha.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

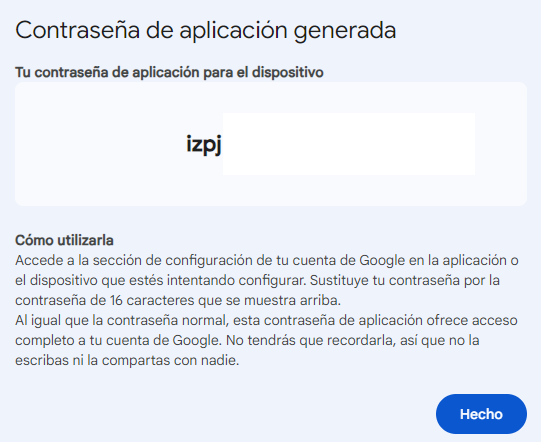
Descripción generada automáticamente

**Paso 15:** Nos aparecerá esta opción para crear una contraseña, le ponemos un nombre que en este caso será “nodemail” y seleccionamos “Crear”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Paso 16:** Esto nos va a generar una contraseña, anótala en alguna parte ya que la vamos a necesitar, sin embargo, no se la muestre a nadie porque se pueden meter en tu Gmail con ella



**Paso 17:** Ahora iremos a nuestra carpeta raíz “nodemail” y vamos a abrir la consola colocando “cmd”

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**Paso 18:** Ahora que se abrió la consola vamos a verificar que este el node instalado colocando “node -v” y saldrá la versión del node que tenemos instalado, también verificamos el npm colocando “npm -v” y saldrá a su vez la consola y por último vamos a abrir el visual studio code colocando “code .”

Texto

Descripción generada automáticamente

**Paso 19:** Ahora que se abrió nuestro visual studio vamos a crear un archivo en la carpeta raíz.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 20:** El archivo lo llamaremos “index.js”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 21:** Vamos a abrir la terminal dando click arriba donde dice “terminal”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 22:** Ahora se nos abrirá unas opciones y daremos click en “new terminal”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Paso 23:** Vamos a inicializar node en la terminal colocando “npm init”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

**Paso 24:** Nos pedirá ciertos datos, puedes llenarlos o simplemente dejarlos vacíos, eso si coloca tu nombre cuando te pregunten por el “author”

Texto

Descripción generada automáticamente

**Paso 25:** Luego de que llenamos la información nos pedirá confirmar y vamos a colocar “yes”

Texto

Descripción generada automáticamente

**Paso 26:** En caso de que se haya instalado correctamente vamos a ver en la barra de exploración “package.json”

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

**Paso 27:** Ahora en la consola, vamos a instalar “nodemailer” y también los entornos colocando en la consola “npm install dotenv nodemailer --save”

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Paso 28:** Ahora vemos si se instaló correctamente

Texto

Descripción generada automáticamente

**Paso 29:** En caso de quese haya instalado correctamente se nos creará la carpeta “node\_modules” y el archivo “package-lock.json”

Texto

Descripción generada automáticamente

**Paso 30:** Ahora dentro de nuestra carpeta “enviroment” vamos a crear un nuevo archivo

PD: Ten mucho cuidado ya que la carpeta “enviroment” esta a su vez dentro de “app”, así que ten cuidado al crear el archivo asegúrate de que estés creando el archivo de forma correcta.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

**Paso 31:** El archivo se llamará “.env”

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

**Paso 32:** Dentro de nuestro archivo .env crearemos una variable de entorno “EMAIL” y pondremos el correo que hemos usado para crear la contraseña en los anteriores pasos. Y también crearemos otra variable llamada “PASSWORD” y vamos a colocar la contraseña que hemos creado anteriormente (paso 16)

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

**Paso 33:** Ahora vamos a importar la librería “nodemailer” para enviar correos (línea 2), además vamos a cargar las variables de entorno (línea 5), ten mucho cuidado al crear la ruta.

Texto

Descripción generada automáticamente

**Paso 34:** Vamos a crear una función llamada “sendEmail” (línea 8)

Interfaz de usuario gráfica, Texto

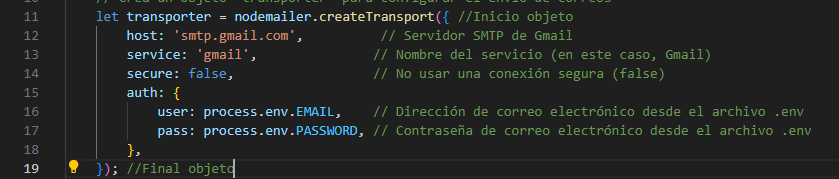
Descripción generada automáticamente

**Paso 35:** Vamos a crear un objeto llamado (transporter) el cual va a configurar para enviar los correos. (línea 11)

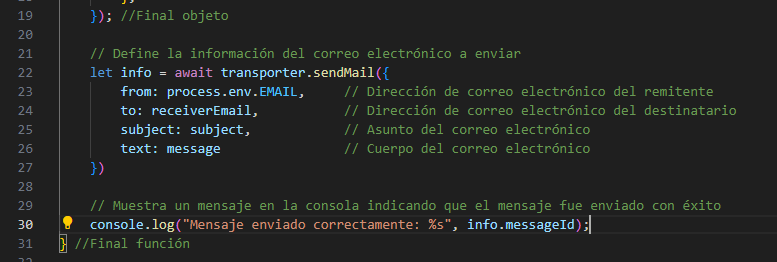
Texto

Descripción generada automáticamente

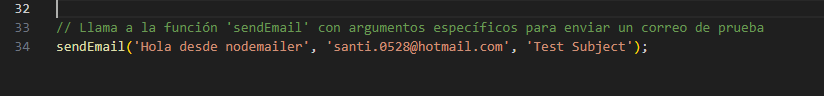
**Paso 36:** Ahora vamos a configurar nuestro host (línea 12) que ya que utilizaremos el servicio de Gmail el host es : “smtp.gmail.com” y pondremos el servicio (línea 13) que es Gmail, no usaremos una conexión segura (línea 14) y utilizaremos el auth para que autentifique que tenemos los derechos para enviar correos desde allí (desde la línea 15 hasta la 18)



**Paso 37:** Ahora vamos a salir del objeto, pero dentro de la función vamos a definir la información del correo a enviar, quien lo envía (línea 23), quien lo va a recibir (línea 24), el asunto (línea 25) y el texto (línea 26) y por último vamos a imprimir un mensaje en la consola en caso de que haya funcionado (línea 30)

****

**Paso 38:** Ahora al cerrar la función vamos a llamarla y vamos a colocar el cuerpo del mensaje, el correo de quien lo va a recibir y el asunto.

****

**Paso 39:** Ahora en la consola depuramos node colocando (node index.js) y en caso de que haya funcionado correctamente nos enviará el mensaje

**Texto

Descripción generada automáticamente**

**Paso 40:** Ahora en el mail que hemos decidido enviarlo se ve el correo que hemos enviado. Y hemos terminado el proyecto

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente**