# Программирование в командном процессоре OC UNIX. Командные файлы

Собко Александр ДмитриевичСобко Александр Дмитриевич<sup>1</sup> 3 июня, 2024, Москва, Россия

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

### Цель лабораторной работы

Изучить основы программирования в оболочке OC UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлы.

## Задачи лабораторной работы

1 Выполнить 4 задания

# лабораторной работы

Процесс выполнения

1. Написали скрипт, который при запуске делает резервную копию самого себя (то есть файла, в котором содержится его исходный код) в другую директорию backup в моём домашнем каталоге. При этом файл архивируется одним из архиваторов на выбор zip, bzip2 или tar. Способ использования команд архивации узнали, изучив справку.

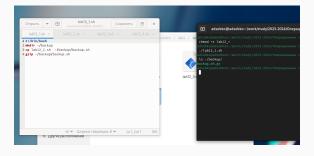
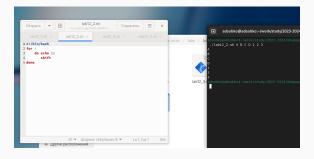


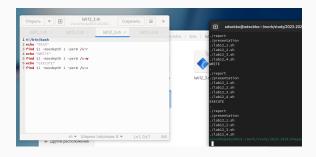
Рис. 1: Задание 1

2. Написали пример командного файла, обрабатывающего любое произвольное число аргументов командной строки, в том числе превышающее десять. Например, скрипт может последовательно распечатывать значения всех переданных аргументов



**Рис. 2:** Задание 2

 Написали командный файл — аналог команды ls (без использования самой этой команды и команды dir ).
Он выдает информацию о нужном каталоге и выводит информацию о возможностях доступа к файлам этого каталога.



**Рис. 3:** Задание 3

4. Написали командный файл, который получает в качестве аргумента командной строки формат файла ( .txt , .doc , .jpg , .pdf и т.д.) и вычисляет количество таких файлов в указанной директории. Путь к директории также передаётся в виде аргумента командной строки.



**Рис. 4:** Задание 4

Выводы по проделанной работе

#### Вывод

В данной работе мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научились писать небольшие командные файлы и скрипты на языке bush.