

**UFRN - Centro de Ensino Superior do Seridó – CERES**  
**Departamento de Computação e Tecnologia - DCT**  
**Graduação em Sistemas de Informação**

Engenharia de Software I – Unidade 3  
Profa. Karliane Medeiros Ovídio Vale  
07.02.2022

Discente: Adson Matheus Santos Brito

Projeto Prático de Engenharia de Software I

NotesApp

Caicó/RN

Fevereiro de 2022

## NotesApp

O projeto chama-se NotesApp e consiste em um aplicativo Android de anotações, em que o usuário pode escolher entre listas ou anotações. O app possui um CRUD (Create, Read, Update, Delete), ou seja, o usuário pode criar, consultar, editar e excluir suas próprias anotações.

## Linguagem de Programação

Foi utilizada a linguagem orientada a objetos Dart, com o framework Flutter, usado para programar aplicativos de dispositivos móveis.

## Estórias

### #01 - Início do Aplicativo

O usuário clica no ícone do app e abre a página inicial. Nesta, aparecerão 2 botões que dizem o seguinte:

- Ver as minhas anotações
- Adicionar nova anotação

### #02 - CRUD

Ao clicar em "Ver as minhas anotações", o app irá para uma segunda tela que verificará se possui alguma anotação feita.

Caso **não** haja registros, irá mostrar na tela "Não há anotações, adicione uma clicando em +" e terá um botão flutuante de + para que possa ir a uma terceira tela para cadastrar uma anotação (Ver Estória 03).

Caso haja registros, o app irá mostrar uma lista contendo todas as anotações ordenadas por data de modificação, mostrando apenas o título. Um botão de lupa para pesquisar a anotação por meio de um input do usuário será disponibilizado no canto superior direito.

Ao clicar em uma anotação, o usuário verá seu conteúdo, podendo:

1. Marcar elementos já concluídos com um Check ☒;
2. Editar a anotação ou lista, inclusive seu título;
3. Excluir a anotação ou lista, inclusive seu título.

### #03 - Adicionar anotação

O usuário clica no ícone do app e abre a página inicial. Nesta, aparecerão 2 botões que dizem o seguinte:

- Ver as minhas anotações
- Adicionar nova anotação

Ao clicar em "Adicionar nova anotação" ou no botão de +:

O app pergunta se deseja que seja uma anotação simples ou em formato de lista. Em ambos casos, será necessário preencher, no mínimo, o Título para que a anotação seja salva. Para que a anotação fique salva, o usuário deve, obrigatoriamente, clicar no símbolo de "Check" ☒, no canto superior direito ao terminar suas alterações.

Ao terminar uma anotação e salvar, o app vai para a página com todas as anotações feitas ordenadas por data de modificação. Se o usuário clica em Voltar na seta ou com o botão de Voltar do Android, o app retorna à tela imediatamente anterior.

## GitHub

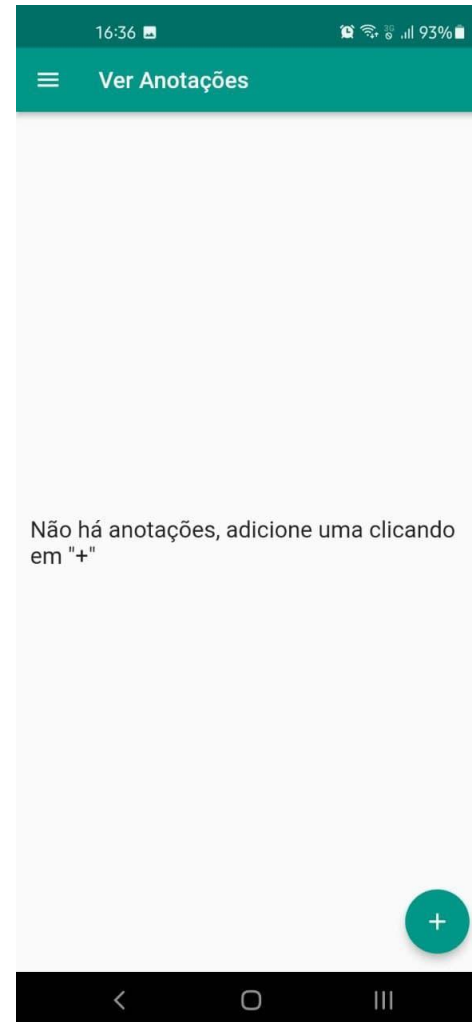
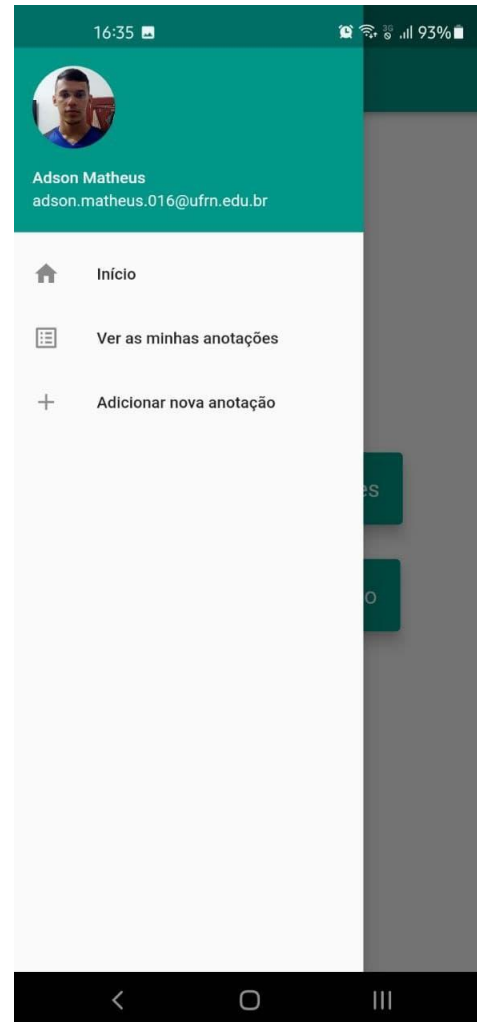
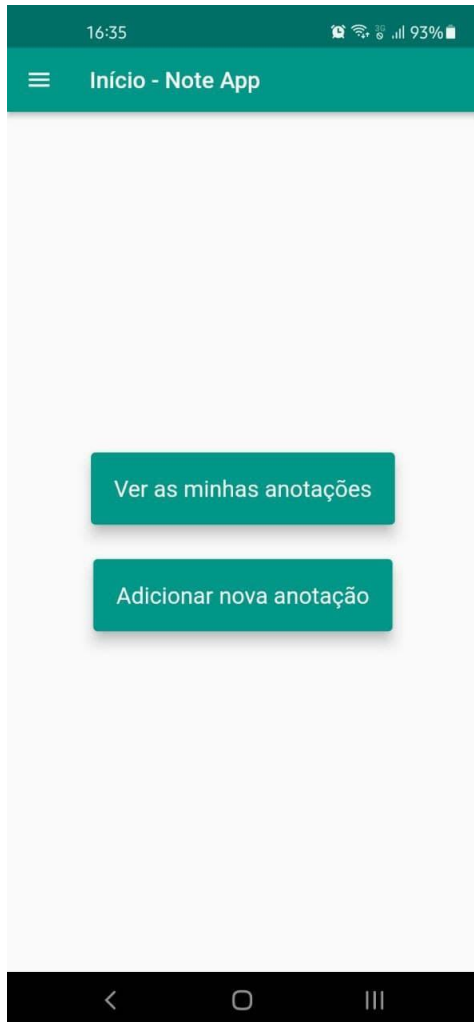
Link do projeto no github: [NotesApp](#)

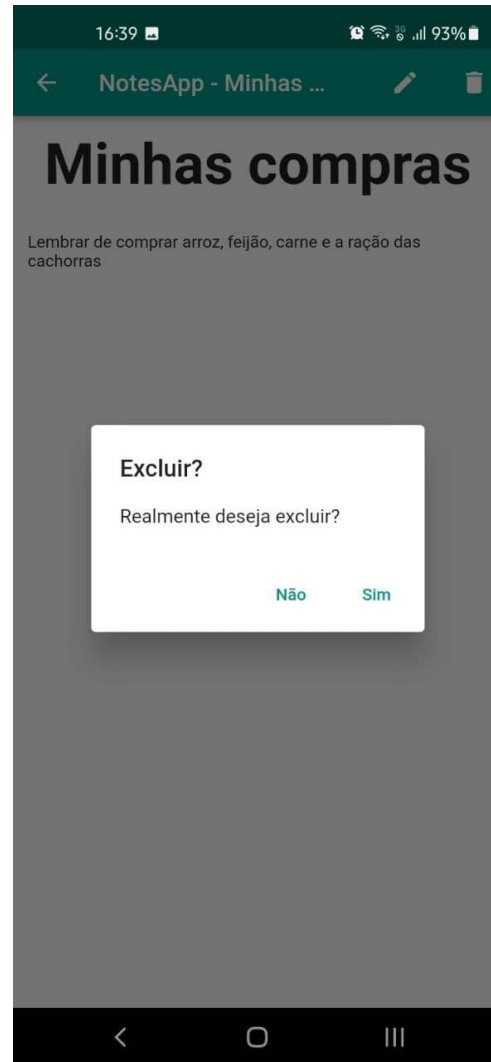
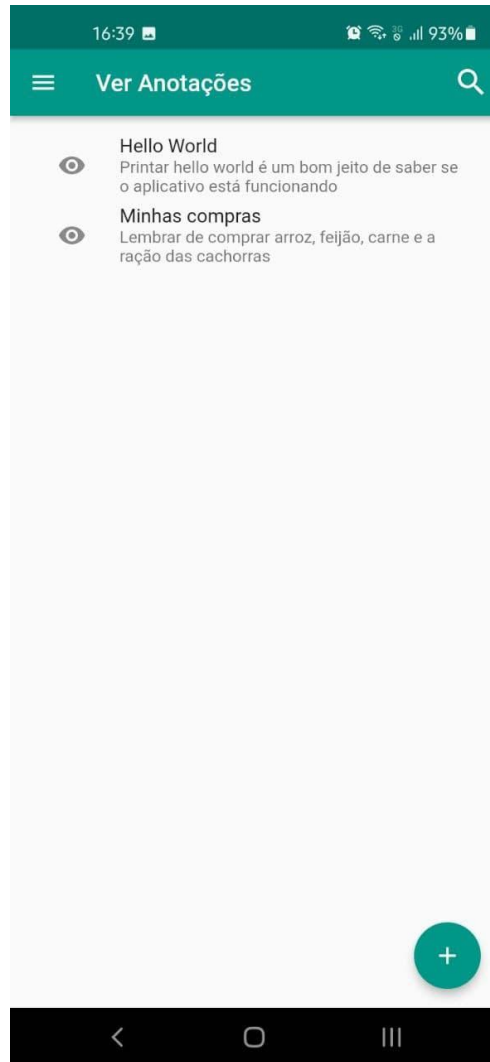
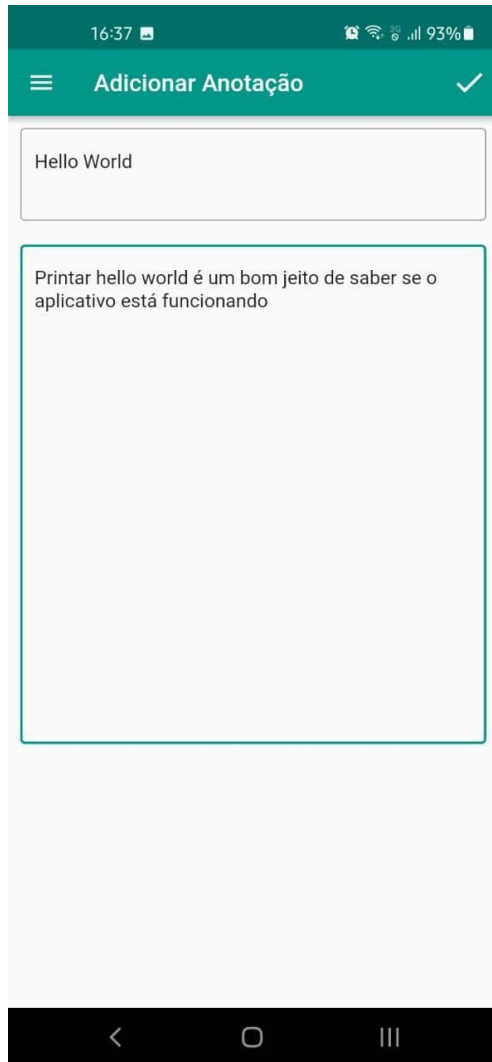
### Prioridades das Tarefas

Principais tarefas realizadas foram a #T04, #T06, #T07 que se referem ao CRUD do aplicativo e levaram 9 dias. Durante esse tempo outras tarefas menores como botões de pesquisa da #T06, páginas e rotas das demais tarefas foram feitas logo no início e levaram 2 a 3 dias (#T01, #T02, #T03, #T05, #T08). Os alertas da #T09 e #T10 foram feitas nos últimos dias por serem tarefas que apenas alertam o usuário ao realizar ações indesejadas

As tarefas podem ser visualizadas na **tabela Tarefas** no fim do documento, as quais são referenciadas nesta seção por seu número de identificação #TXX.

## Prints do App em funcionamento





## Tarefas

#	Título	Descrição	Feito
T01	Criação da Tela Inicial	Criar a Tela Inicial com os botões	OK
T02	Rota para as próximas páginas	Criar rotas para navegar dentro do app	OK
T03	Página informando que não possui anotações feitas	Mensagem com esta informação e um botão de + para adicionar uma nova anotação.	OK
T04	Adicionar Anotação	O app pergunta se deseja que seja uma anotação simples ou em formato de lista. Em ambos casos, será necessário preencher, no mínimo, o Título para que a anotação seja salva <b>(issue #5 no github)</b>	OK
T05	Salvamento condicionado ao usuário	A anotação só deve ser salva se o usuário clicar em Check, se o botão de voltar for pressionado, a anotação deve ser descartada <b>(issue #2 no github)</b>	OK
T06	Listar anotações salvas e botão de pesquisar	O app deve mostrar uma tela com uma lista de anotações realizadas, ordenando pela última modificação feita e/ou por ordem alfabética. Também deve possuir um botão de pesquisa em que surge um input para que o usuário possa pesquisar uma anotação específica pelo seu título, para que haja celeridade. <b>(issue #3 no github)</b>	OK
T07	Anotações: Editar, Excluir ou Marcar como Concluída	É preciso que o app consiga editar e excluir as anotações. Também é necessário que os elementos de uma lista possam ser marcados como concluídos por meio de um botão de check. Ao marcar um elemento como concluído, seu texto deve ficar tachado. <b>(issue #4 no github)</b>	OK
T08	Perguntar ao usuário se prefere adicionar uma anotação simples ou uma lista	De acordo com as histórias, ao clicar em nova anotação, o app deve mostrar uma página que pergunta se o usuário quer criar uma lista ou apenas uma anotação (default). <b>(issue #1 no github)</b>	OK
T09	Alert para o usuário que deseja sair sem salvar alterações	Se possível, implementar um alerta para avisar um usuário que, no momento em que está adicionando ou editando uma anotação, venha a clicar no botão de Voltar do Android ou dentro do próprio app, para que não perca as informações. Alert do tipo "Tem certeza que deseja sair sem salvar? Seus dados serão descartados" e dois botões de Sim ou Não. Se sim, sai e descarta; se não, continua na mesma página. <b>(issue #6 no github)</b>	OK
T010	Alert para o usuário que deseja excluir uma anotação	Alert do tipo "Tem certeza que deseja excluir a anotação {nome da anotação}? Essa ação não pode ser desfeita" e dois botões de Sim ou Não. Se sim, exclui a anotação; se não, continua na mesma página. <b>(issue #7 no github)</b>	OK