

## Exercicio 1

```
db.jogadores.insertMany([
  { nome: "Adson", pais: "Brasil", idade: 21, nick: "adson21" },
  { nome: "Pedro", pais: "Brasil", idade: 19 },
  { nome: "Maria", pais: "Brasil", idade: 25, nick: "mariag" },
  { nome: "Lucas", pais: "Portugal", idade: 23 },
  { nome: "Fernanda", pais: "Brasil", idade: 30, nick: "fer" }
]);

db.torneios.insertMany([
  { nome: "Copa CS:GO", tipo: "presencial", premio: 5000, local: "São Paulo", modalidade: "CS:GO" },
  { nome: "Torneio Valorant - Norte", tipo: "online", premio: 3000, local: "Online", modalidade: "Valorant" },
  { nome: "MegaArena Battle", tipo: "online", premio: 8000, local: "Online", modalidade: "Multi" },
  { nome: "Copa Indie", tipo: "presencial", premio: 1500, local: "Curitiba", modalidade: "Indie" }
]);

db.partidas.insertMany([
  { torneio: "Copa CS:GO", jogadores: ["Adson", "Lucas"], resultado: { vencedor: "Adson" }, data: new Date("2025-08-01") },
  { torneio: "MegaArena Battle", jogadores: ["Maria", "Fernanda"], resultado: { vencedor: "Maria" }, data: new Date("2025-08-02") }
]);
```

```
const jogadores = db.jogadores.find().toArray()
```

## // QUESTÃO 2 — EMBEDDING

```
db.torneios_embedded.insertOne({
  nome: "Copa Embedded",
  premio: 4500,
  tipo: "presencial",
  inscritos: [
```

```

    { jogador_id: jogadores[0]._id, nome: jogadores[0].nome, nick: jogadores[0].nick, pais:
jogadores[0].pais },

    { jogador_id: jogadores[2]._id, nome: jogadores[2].nome, nick: jogadores[2].nick, pais:
jogadores[2].pais }

]
});

db.torneios_embedded.findOne({ nome: "Copa Embedded" });

```

```

}
> db.torneios_embedded.findOne({ nome: "Copa Embedded" });
< {
  _id: ObjectId('68c8a129e546a390ea0db180'),
  nome: 'Copa Embedded',
  premio: 4500,
  tipo: 'presencial',
  inscritos: [
    {
      jogador_id: ObjectId('68c8a024e546a390ea0db175'),
      nome: 'Adson',
      nick: 'adson21',
      pais: 'Brasil'
    },
    {
      jogador_id: ObjectId('68c8a024e546a390ea0db177'),
      nome: 'Maria',
      nick: 'mariag',
      pais: 'Brasil'
    }
  ]
}

```

// QUESTÃO 3 — REFERENCING

```

db.torneios_ref.insertOne({
  nome: "Copa Referenced",

```

```
    premio: 6000,  
    tipo: "online",  
    inscritosIds: [ jogadores[0]._id, jogadores[3]._id ] // apenas ObjectId references  
  });
```

```
db.torneios_ref.find()
```

```
< {  
  _id: ObjectId('68c8a1bee546a390ea0db181'),  
  nome: 'Copa Referenced',  
  premio: 6000,  
  tipo: 'online',  
  inscritosIds: [  
    ObjectId('68c8a024e546a390ea0db175'),  
    ObjectId('68c8a024e546a390ea0db178')  
  ]  
}
```

// QUESTÃO 4 — JUSTIFICATIVA - EMBEDDING é preferível quando os dados “filhos” (ex.: informações dos jogadores inscritos) são lidos junto com o documento pai com alta frequência, e o conjunto não cresce indefinidamente — ex.: torneios pequenos, leitura rápida dos inscritos, consistência local.

- REFERENCING é preferível quando jogadores participam de muitos torneios (dados grandes / compartilhados), quando é necessário evitar duplicação / garantir que

atualizações nos dados de jogador (ex.: nick) reflitam em todos os lugares sem atualização de múltiplos documentos, ou quando a lista de inscritos pode ficar muito grande.

// QUESTÃO 5 — Consulta: torneios com prêmio >= 4000

```
db.torneios.find({ premio: { $gte: 4000 } })
```

```
> db.torneios.find({ premio: { $gte: 4000 } })
< {
  _id: ObjectId('68c8a033e546a390ea0db17a'),
  nome: 'Copa CS:GO',
  tipo: 'presencial',
  premio: 5000,
  local: 'São Paulo',
  modalidade: 'CS:GO'
}
{
  _id: ObjectId('68c8a033e546a390ea0db17c'),
  nome: 'MegaArena Battle',
  tipo: 'online',
  premio: 8000,
  local: 'Online',
  modalidade: 'Multi'
}
```

// QUESTÃO 6 — Consulta avançada com \$and:

```
db.jogadores.find({ $and: [ { pais: "Brasil" }, { idade: { $gt: 21 } } ] })
```

```
> db.jogadores.find({ $and: [ { pais: "Brasil" }, { idade: { $gt: 21 } } ] })
< {
  _id: ObjectId('68c8a024e546a390ea0db177'),
  nome: 'Maria',
  pais: 'Brasil',
  idade: 25,
  nick: 'mariag'
}
{
  _id: ObjectId('68c8a024e546a390ea0db179'),
  nome: 'Fernanda',
  pais: 'Brasil',
  idade: 30,
  nick: 'fer'
}
```

// QUESTÃO 7 — Operador \$exists:

```
db.jogadores.find({ nick: { $exists: true } })
```

```
> db.jogadores.find({ nick: { $exists: true } })
< {
  _id: ObjectId('68c8a024e546a390ea0db175'),
  nome: 'Adson',
  país: 'Brasil',
  idade: 21,
  nick: 'adson21'
}
{
  _id: ObjectId('68c8a024e546a390ea0db177'),
  nome: 'Maria',
  país: 'Brasil',
  idade: 25,
  nick: 'mariag'
}
{
  _id: ObjectId('68c8a024e546a390ea0db179'),
  nome: 'Fernanda',
  país: 'Brasil',
  idade: 30,
  nick: 'fer'
}
```

// QUESTÃO 8 — Atualização com \$set:

```
db.torneios.updateOne(
  { nome: "Copa CS:GO" },
  { $set: { status: "ativo" } }
);
```

```
db.torneios.findOne({ nome: "Copa CS:GO" });
```

```
> db.torneios.findOne({ nome: "Copa CS:GO" });  
< {  
  _id: ObjectId('68c8a033e546a390ea0db17a'),  
  nome: 'Copa CS:GO',  
  tipo: 'presencial',  
  premio: 5000,  
  local: 'São Paulo',  
  modalidade: 'CS:GO',  
  status: 'ativo'  
}
```

// QUESTÃO 9 — Exclusão:

```
db.jogadores.deleteOne({ nome: "Pedro" });
```

```
db.jogadores.find({ nome: "Pedro" })
```

```
> db.jogadores.deleteOne({ nome: "Pedro" });  
db.jogadores.find({ nome: "Pedro" })  
<
```

// -----

// QUESTÃO 10 — Paginação:

```
db.torneios.find()
```

```
.sort({ premio: -1 })
```

```
.skip(1)
```

```
.limit(1)
```

>\_MONGOSH

```
> db.torneios.find()
  .sort({ premio: -1 })
  .skip(1)
  .limit(1)
< {
  _id: ObjectId('68c8a033e546a390ea0db17a'),
  nome: 'Copa CS:GO',
  tipo: 'presencial',
  premio: 5000,
  local: 'São Paulo',
  modalidade: 'CS:GO',
  status: 'ativo'
}
```

mongo>