

#### **ALGORITMOS**

La palabra algoritmo se deriva de la traducción al latín de la palabra árabe **alkhowarizmi**, nombre de un matemático y astrónomo árabe que escribió un tratado sobre manipulación de números y ecuaciones en el siglo IX.

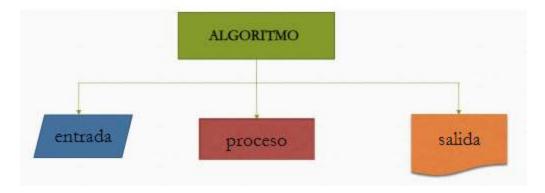
Un algoritmo es una serie de pasos organizados para dar solución a un problema.

#### Características de los algoritmos

- ✓ Un algoritmo debe ser preciso y claro
- ✓ Debe estar definido, si el algoritmo se realiza dos veces debe dar los mismos resultados
- ✓ Debe ser finito, que en al algún momento debe terminar

#### Partes principales de un algoritmo

Un algoritmo consta de tres partes principales: Entrada, Proceso y Salida. En la siguiente figura podemos observar las partes que constituyen un algoritmo.



Entrada: En este lugar se declaran las variables, constantes a utilizar en el algoritmo.

Proceso: En este espacio se calcula todas las operaciones matemáticas y de lógica.

Salida: Aquí nos muestra todos los resultados esperados de las operaciones.

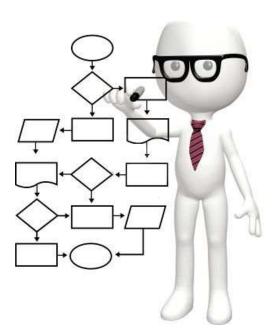


### Herramientas para trabajar con algoritmos

✓ **Seudocódigo:** Es un lenguaje que nos sirve para aclarar los pasos que se deben seguir en un algoritmo a un problema determinado.

```
Algoritmo SumarDosNumeros
Escribir "Entre el primer valor "
Leer valorl
Escribir "Entre el segundo valor "
Leer valor2
suma<- valorl + valor2
Escribir "El resultado de la suma es: " suma
FinAlgoritmo
```

✓ **Diagrama de flujo:** Es la representación gráfica de un algoritmo.





#### ✓ Características del Seudocódigo

```
O Tienen un inicio

1 Algoritmo SumarDosNumeros

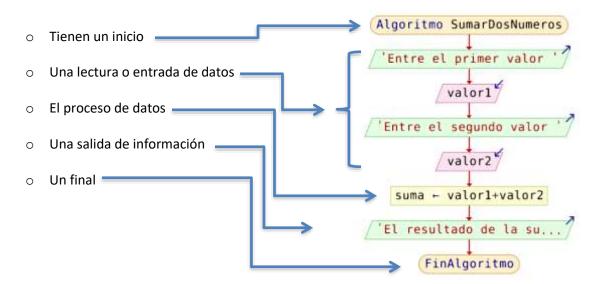
2 Escribir "Entre el primer valor "
Leer valorl
Escribir "Entre el segundo valor "
Leer valor2

O Una salida de información

5 Suma<- valorl + valor2
Escribir "El resultado de la suma es: " suma

O Un final
```

### ✓ Características de los diagramas de flujo





## ✓ Elementos de un diagrama de flujo

Símbolo	Nombre	Función
	Inicio / Final	Representa el inicio y el final de un proceso
<b>→</b>	Linea de Flujo	Indica el orden de la ejecución de las operaciones. La flecha indica la siguiente instrucción.
	Entrada / Salida	Representa la lectura de datos en la entrada y la impresión de datos en la salida
	Proceso	Representa cualquier tipo de operación
	Decisión	Nos permite analizar una situación, con base en los valores verdadero y falso

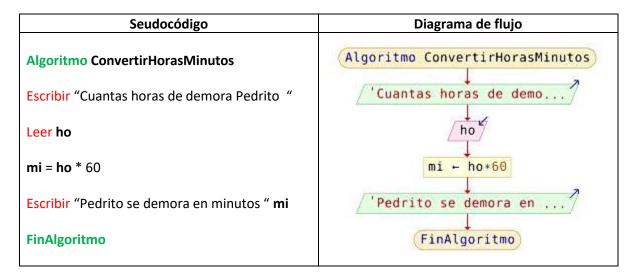
# **Consideraciones para resolver algoritmos**

- ✓ Analizar el problema
- ✓ Identificar las entradas, los procesos, las salidas del algoritmo, declarar variables, constantes...
- ✓ Diseño del algoritmo, describir la secuencia ordenada de los pasos



Ejemplo 1 de algoritmo: Realice el seudocódigo y el diagrama de flujo del siguiente problema

Pedrito va el próximo domingo a la ciudad de Buga a pagar una promesa, saliendo de Florida a Buga a las 7am él se demora en el trayecto 2 horas o sea que estaría llegando a las 9am pero la abuelita de pedrito le pide que le diga en minutos cuando tiempo se tarda.



Ejemplo 2 de algoritmo: Realice el seudocódigo y el diagrama de flujo del siguiente problema

María trabaja en el extranjero y quiere enviarle 400 dólares a su mamá que vive en Cali, La mamá de María desea saber cuánta plata recibe en pesos Colombianos si por el envío le van a cobrar \$35.000

Nota: El valor del dólar es \$4.000

