



HAJJI Oumaima INFO4, POLYTECH GRENOBLE Rapport de stage (2020/2021).

CONCEPTION ET MISE EN PLACE D'UN BACKEND ZENODO DE GIT-ANNEX

Tome Principal

Année universitaire: 2020/2021 10 Mai 2020 - 30 Juillet 2020

Remerciements

Avant de commencer, je tiens à remercier l'établissement de l'INRIA et l'équipe POLARIS qui m'a accueilli en stage, et plus particulièrement Arnaud LEGRAND et Vincent DANJEAN qui m'ont accompagné tout au long du stage et qui m'ont aidé à apprendre plus sur le sujet de la recherche reproductible au début et aussi sur tous les outils utilisés dans ce projet. Grâce à eux, j'ai pu bien avancer sur tous les points importants du sujet en améliorant mes compétences personnelles et professionnelles.

Enfin, je remercie Mr Jean François MEHAUT pour avoir été mon enseignant référent et les membres du jury pour avoir pris le temps de lire mon rapport de stage.

Table des matières

Remerciements	2
Table des matières	3
Abstract	4
Résumé	4
Introduction	5
Présentation de l'entreprise	6
Etat de l'art	7
Historique, gros fichiers	7
Archivage	7
Contributions	9
Modèle de données	9
Implémentation de remote Zenodo: le backend	10
Introduction à l'API REST Zenodo	10
Archivage	12
Restauration d'une archive	14
Evaluation	15
Méthodologie et compétences développées	16
Méthodologie	16
Documentation de l'ensemble du processus	16
Gestion du projet	16
Compétences développées	18
Conclusion	19
Glossaire	20
Bibliographie	21

Abstract

As time goes on and the sciences progress exponentially, we find ourselves in a position where it's hard for a scientist to fully develop their research and present it for the others in a way that's easy to grasp and reproduce. With the abundant number of research papers written with no data attached to test them with, or the the ones lost with no way to restore, it's time for the researchers to change their attitude and work towards a more reproducible approach. This is the main goal of the **mooc** which aims to teach all the many ways a researcher can make every step of their process as reproducible as possible. In this project, our main aim was to take care of making science more open and work on new archiving options. Thus, we created a backend for git-annex to handle the versioning of huge files during the entire research process, and then allow the user to archive their findings on Zenodo, and cite their results using the **doi** given by Zenodo. We also made it possible for the user to keep on evolving their work and for them to restore their files whenever and whereever they want with the use of our programs.

Résumé

Au fur et à mesure que le temps passe et que les sciences progressent de manière exponentielle, on se retrouve dans une position où il est difficile pour un scientifique de bien développer ses recherches et de les présenter aux autres d'une manière facile à saisir et à reproduire. Avec le nombre colossal d'articles de recherche écrits sans données jointes pour les tester, ou ceux perdus sans aucun moyen de les restaurer, il est temps pour les chercheurs de changer d'attitude et de travailler vers une approche plus reproductible. C'est l'objectif principal du **mooc** qui vise à enseigner les nombreuses façons dont un chercheur peut rendre chaque étape de son processus aussi reproductible que possible. Dans ce projet, notre objectif principal était de rendre la science plus ouverte et de travailler sur de nouvelles options d'archivage. Ainsi, nous avons créé un *backend* pour git-annex pour gérer la gestion des versions de fichiers volumineux pendant tout le processus de recherche, puis permettre à l'utilisateur d'archiver ses découvertes sur Zenodo et de citer ses résultats en utilisant le **doi** fourni par Zenodo. Nous avons également permis à l'utilisateur de continuer à faire évoluer son travail et de restaurer ses fichiers quand et où il le souhaite grâce à l'utilisation de nos programmes.

Introduction

En France, dans les dernières années, il y a un mouvement autour de la science ouverte qui cherche à rendre toutes les publications et les données de la recherche disponibles pour toute personne intéressée. Il vise la dissolution des frontières financées qui rendent des articles de recherche importants prisonniers et limitent leur rayon d'exposition. Son objectif est ainsi important puisque laisser ces travaux indisponibles réduit les efforts de la recherche et complexifie les recherches futures des autres scientifiques puisqu'il limite aussi le taux de réutilisation du matériel.

Le plan national de la science ouverte [1] oblige les scientifiques à rendre ouvert l'accès à leurs recherches financées et leurs projets scientifiques. Il met en place un comité qui gère tous ces efforts de structuration et qui planifie des points de gestion de ce sujet. Afin d'atteindre ce but de la science ouverte, le comité s'appuie sur les quatre principes de FAIR data qui sont:

(F) Faciles à retrouver: Les données FAIR doivent être faciles à retrouver par l'humain et la machine et donc il faut qu'elles aient des identificateurs uniques, des descripteurs bien détaillés, et des métadonnées riches.

(A) Accessibles: Les données FAIR doivent être disponibles pour les communautés auxquelles elles sont ouvertes. Elles doivent être récupérables facilement avec l'utilisation de leur identificateur unique et leurs métadonnées doivent aussi être disponibles. Il y a des conditions qui surveillent la disponibilité de ces données telles que les autorisations et les licences.

(I) Interopérables: Les données FAIR doivent respecter les règlements internationaux et avoir des métadonnées qui sont précises et qui utilisent un language clair et informatique international.

(R) Réutilisables: Les données FAIR doivent être réutilisables par d'autres personnes et donc il faut qu'elles soient bien décrites et détaillées et que les résultats soient vérifiables.

Maintenant que l'on connaît les quatre principes qui doivent être respectés par toutes les données et que l'on comprend leur utilité, une question se pose: comment réussir cet objectif? C'est là où se manifeste l'importance du **mooc** qui cherche à aider les scientifiques à répondre au maximum de ces contraintes.

Dans le premier mooc, l'objectif est d'expliquer comment bien prendre des notes et rédiger un document computationnel qui peut être lu et compris par une autre personne, et comment retracer le même cheminement logique de l'expérience. Donc ce premier **mooc** touche déjà à des points du dernier principe de la réutilisabilité des données. Pour ce qui concerne les autres principes, le prochain **mooc** prioritise les autres principes puisqu'il vise à faciliter le stockage et l'archivage des données pour les rendre accessibles, retrouvables, et citables.

C'est ainsi que l'on entame le projet du stage qui aborde ce sujet de l'archivage pour répondre au maximum des exigences des sciences ouvertes et pour faciliter les tâches des scientifiques en leur fournissant tous les outils dont ils ont besoin pour réussir ce but.

Présentation de l'entreprise

Inria, ou L'Institut national de recherche en informatique et en automatique (fondé en 1967), est un établissement public qui vise le développement de la recherche scientifique dans plusieurs domaines, mais plus spécifiquement les mathématiques et l'informatique. La majeure partie de son activité se concentre sur la réalisation des développements technologiques et d'avancer sur des sujets de recherches théoriques et appliquées.

Puisque cet institut a plusieurs domaines d'activité, plusieurs équipes sont créées pour gérer les différents sujets. L'équipe qui m'a accueilli est POLARIS qui cible le sujet de l'évaluation et optimisation des performances des grandes infrastructures. Les membres de cette équipe travaillent donc sur plusieurs domaines de recherche afin de saisir le fonctionnement et les performances des grands systèmes distribués.

L'un des sujets qui concerne cette équipe est le **mooc** de la recherche reproductible qu'ils travaillent dessus et qu'ils cherchent à faire évoluer dans sa deuxième version qui rentre dans des détails plus techniques dans le sujet de la manipulation des données et de l'archivage.

Etat de l'art

1. Historique, gros fichiers

Dans la science moderne, particulièrement la science computationnelle et la *data science*, on gère un énorme volume des fichiers et des données qui évoluent fréquemment au cours du temps. Il faut donc garder une trace de chaque version de données utilisées et du code exécuté à un instant pour pouvoir garder une empreinte continue du développement de recherche, comprendre tous les pas de l'expérience, et les suivre. C'est là où se manifeste l'importance de '*Data Version Control*' dans un domaine de recherche où on manipule un tas de données; on perd la reproductibilité du résultat quand on ne manage pas le contrôle de données.

Le logiciel que l'on a décidé d'utiliser est Git puisque c'est l'outil le plus utilisé pour la gestion des versions. Mais malgré son excellente performance: il ne permet pas de gérer les fichiers binaires de grande taille. Cela est dû au fait qu'un dépôt Git stocke toutes les versions de chacun des fichiers ajoutés. Ainsi, au fur et à mesure qu'un projet avance, l'utilisateur se rend compte de l'inflation de la taille de ce projet et donc les opérations importantes que l'on peut effectuer comme fetch/pull ne seront plus performants. La taille maximale d'un dépôt Git est aussi déjà prédéfinie: on ne peut pas dépasser 10 GB. Heureusement, Git a plusieurs extensions dont on peut se servir quand on a des fichiers de grande taille. Les deux outils les plus recommandés sont: git-annex et Git LFS.

Git LFS est une extension de Git qui permet de manipuler les fichiers de grande taille en réduisant l'impact qu'ils ont sur le dépôt. Son mécanisme engendre un problème de perte d'espace pour des utilisateurs puisque les fichiers sont stockés 2 fois dans leur intégralité. Un deuxième problème s'avère quand on veut supprimer un blob dans un dépôt géré par Git LFS, puisqu'il n'y a pas d'action directe pour libérer de la place dans le dépôt. Un utilisateur doit donc supprimer tout son projet et recréer un deuxième projet avec les fichiers qu'il veut inclure [2]. Mais ce n'est pas une solution productive.

git-annex est un système de gestion et de partage des fichiers de grande 6 taille qui utilise des liens symboliques qui pointent sur les fichiers pour gérer le stockage. Il stocke seulement les métadonnées de ces fichiers [3]. C'est grâce à ce mécanisme que l'on peut facilement gérer ses données en choisissant à tout moment où les stocker (en local ou dans un dépôt externe) en ne perdant pas de l'espace inutilement. Il est donc plus intéressant pour nous car il répond à nos exigences et donne accès à plusieurs mécanismes de stockage en externe qui vont être intéressants pour nous.

2. Archivage

Maintenant que l'on sait comment gérer les fichiers il faut passer à l'autre étape importante dans ce procès qui est l'étape de l'archivage. Dans le cadre de la recherche, c'est impératif de bien archiver pas seulement ses trouvailles, mais aussi tous les outils utilisés pour y arriver (Il faut mettre en disposition le code source, les données utilisées, les notes détaillant les pistes prises, . . .). On ne peut pas faire un puzzle sans avoir toutes les pièces nécessaires.

Ainsi, quand un chercheur archive bien ses travaux, il garantit leur pérennité et assure leur disponibilité pour une communauté. Non seulement cela, mais il peut aussi récupérer un

identificateur pérenne pour référencer ses travaux. Il existe plusieurs outils à utiliser pour bien archiver les fruits de son labeur, en particulier: Zenodo, Nakala, et figshare.

Les trois sont utilisés dans le domaine de la recherche et permettent de stocker, partager, et préserver les travaux scientifiques. Ils fournissent aussi un identificateur unique pour les bien citer et référencier. On a décidé de se servir de Zenodo qui couvre plus de domaines puisqu'il est un outil multidisciplinaire (on peut déposer des papiers de recherche, des datasets, des logiciels, des rapports, . . .). Il est développé par **OpenAIRE** et exploité par **CERN**, et c'est l'un des entrepôts les plus utilisés dans tous les domaines de recherche qui ne coûte rien et qui permet d'avoir des dépôts de 50 GB [4].

Maintenant que l'on connaît les deux parties importantes pour bien gérer les gros fichiers et les archiver, il faut forger une liaison directe entre elles. Un souci que l'on rencontre c'est que l'archivage est une opération manuelle qui se fait sur des plateformes. C'est donc parfois compliqué de bien gérer les versions de ses fichiers en local avant de les déplacer vers un entrepôt d'archivage. Une solution possible est d'utiliser des raccourcis entre Zenodo et un serveur de Git. En effet, il y a un raccourci entre Zenodo et github où les deux 7 comptes de l'utilisateur sont connectés pour lui permettre de mettre ses projets github directement sur Zenodo. Même si ce mécanisme est facile à utiliser et garantit une automatisation du processus, il y a toujours le problème de la taille des dépôts qui sont hébergés sur Github. Un autre problème c'est le fait que ce raccourci est personnalisé pour Github, et donc on ne peut pas faire cela avec d'autres plateformes comme gitlab sans passer par des bibliothèques [5].

Je propose donc d'utiliser git-annex en s'appuyant sur le mécanisme des *remotes*. Un *special remote* de git-annex est un backend que l'on peut utiliser pour transférer les données. Les commandes git-annex permettent de contrôler le déplacement de ces données et de savoir où elles sont à chaque moment. Une dizaine de *remotes* sont déjà développés par git-annex et prêts pour être configurés et utilisés (ex: adb, Amazon S3), mais Zenodo ne figure pas dans cette liste. On va donc implémenter un *special remote* git-annex pour Zenodo qui répond à toutes nos attentes

Contributions

1. Modèle de données

Avant de commencer l'implémentation du *remote*, il y avait quelques choix à faire pour savoir comment bien répondre à des problèmes qui couvrent le côté git-annex mais aussi l'architecture et le modèle d'un dépôt Zenodo.

La première question que l'on s'est posée était par rapport aux contraintes sur les tailles et le nombre de fichiers. Puisque l'on avait déjà une information sur la taille maximale d'un dépôt (50 GB), il fallait aussi savoir si Zenodo impose des limites sur le nombre des fichiers dans un dépôt. On a contacté Zenodo pour poser cette question, et en attendant la réponse, on a aussi fait des tests où on a déposé des milliers de fichiers de différentes tailles. La réponse était positive et c'est donc possible de stocker un nombre indéfini de fichiers mais la taille du dépôt ne doit pas atteindre 50GB. C'est la seule limite imposée par Zenodo.

Le deuxième problème s'est avéré lors de la conception du remote; Il fallait faire un choix de mappage *remote* git-annex / dépôt Zenodo. Les deux entités sont différentes et alors le fonctionnement final de notre mécanisme de gestion et d'archivage de données dépend de comment on décide de relier les deux concepts. Un dépôt sur Zenodo est un récipient où on peut mettre des fichiers de différents types et que l'on peut publier à la fin pour archiver les fichiers. De l'autre côté, un *remote* git-annex est un dépôt distant qu'il faut initialiser et configurer afin de l'utiliser pour gérer les données. On peut donc initialiser plusieurs *remotes* dans un répertoire de fichiers et on peut choisir les fichiers à stocker dans un *remote*, et ceux à laisser en local. Donc pour faire le mapping git-annex / Zenodo, on avait deux possibilités: avoir une implémentation bijective 1-to-1 où on associe chaque dépôt Zenodo à un *remote* git-annex, ou une relation surjective où l'utilisateur choisit le nombre de dépôts Zenodo à lier à un seul *remote*. La première option paraît la plus logique puisqu'elle permet d'éviter les problèmes de confusion entre les dépôts Zenodo qui peuvent s'avérer. L'utilisateur peut également créer un autre dépôt Zenodo avec un nouveau *remote* git-annex s'il le souhaite; C'est toujours possible d'initialiser plusieurs *remotes* git-annex dans la même *directory*.

Le troisième problème est purement architectural; Zenodo a une architecture plate et donc il n'a pas de notion de répertoire dans un dépôt. Donc il fallait bien penser à comment structurer le dépôt pour pouvoir retrouver facilement les fichiers que l'on met dessus. Heureusement, git-annex relie chaque fichier annexé à une clé unique et permet de bien structurer le dépôt Zenodo. Au lieu de laisser les noms des fichiers que l'on a en local quand on fait un *upload* sur Zenodo, on a décidé de remplacer les noms des fichiers par les clés. Et puisque l'on a un lien unique entre le remote et le dépôt Zenodo, on peut facilement retrouver les fichiers que l'on veut et les récupérer en local.

2. Implémentation de remote Zenodo: le backend

a. Introduction à l'API REST Zenodo

Afin de se communiquer avec Zenodo pour effectuer des opérations sur les fichiers, il faut utiliser son API. La première partie du processus est donc de comprendre comment elle fonctionne et de la tester.

On a fait les tests de manière chronologique en suivant le tutorial mis en disposition par Zenodo. On a donc créé une clé qui permet d'authentifier l'utilisateur, et on a commencé par créer le dépôt pour héberger les données et les déposer avec des requêtes HTTP. On a aussi testé des autres opérations importantes telles que la suppression des fichiers, la récupération d'un fichier en utilisant son identifiant unique, la publication d'un dépôt, la création des nouvelles versions d'un dépôt publié. En effet, les deux dernières opérations sont très importantes pour nous puisque l'archivage d'un fichier commence par sa publication (on obtient le **doi**) et la création d'une nouvelle version d'un dépôt permet de l'évoluer en gardant un identificateur pour chaque changement [6]. Au final, on a pu trouver un *flow* des requêtes à lancer pour pouvoir avoir un mécanisme logique qui permet un utilisateur de garder une évolution gracieuse au cours de sa recherche:

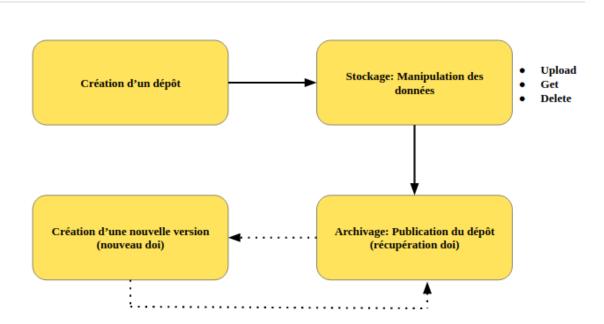


Figure 1: enchaînement des étapes pour la manipulation des données

b. AnnexRemote: la bibliothèque python utilisée

Maintenant que l'on peut facilement communiquer avec Zenodo et que l'on a un plan de comment on veut structurer notre *backend* Zenodo, il faut commencer son implémentation.

Afin d'implémenter un *remote* git-annex, il faut que son programme implémente le protocole **external special remote** [7] de git-annex qui fait le lien entre git-annex et un *remote* externe. On utilise donc la bibliothèque **AnnexRemote** [8] de python qui implémente la totalité du protocole et respecte toutes ses spécifications. Il faut importer cette bibliothèque dans notre

programme et définir une classe ZenodoRemote qui extend la classe SpecialRemote (implémentée par **AnnexRemote**). Ensuite, on implémente les fonctions de la classe avec les fonctionnalités qui sont uniques à notre backend Zenodo. Toutes les fonctions de la création du dépôt, suppression des fichiers, obtention d'un fichier, .. sont définies, mais pour tout ce qui reste (par exemple, la création d'une nouvelle version) c'est à nous d'ajouter.

c. Les opérations principales de remote

Chaque *remote* Zenodo doit être capable d'exécuter des opérations principales qui servent à envoyer les fichiers sur le *remote*, les manipuler, et les récupérer en local. Tout cela se fait avec les fonctions du programme principal git-annex-remote-zenodo. Voici les opérations essentielles implémentées dans le programme principal:

Création du dépôt:

C'est la première étape du procès qui se fait une fois pour chaque *remote*, on l'implémente donc lors de l'initialisation du *remote* (dans la fonction initremote de la classe). On s'appuie sur la clé donnée par l'utilisateur, ainsi que son choix **Sandbox** ou non, pour envoyer une requête POST à l'API demandant la création du dépôt. On récupère ensuite l'identifiant unique du dépôt ainsi que d'autres informations (comme le lien à utiliser pour déposer les fichiers), et on les stocke dans le fichier des configurations de git-annex. On stocke aussi la clé unique de l'utilisateur pour ne pas lui demander à chaque fois de la donner.

Envoi d'un fichier:

Cette opération peut s'exécuter plusieurs fois par l'utilisateur lors de sa recherche, puisqu'elle permet de stocker les fichiers dans un autre endroit où ils sont disponibles à tout moment pour être observés ou récupérés. On implémente cette fonctionnalité dans la fonction transfer_store de la classe. Pour commencer l'envoi des fichiers, il faut d'abord le lien vers le dépôt que l'on récupère facilement avec la fonction getconfig de l'annex. Après, on exploite le fait que git-annex donne à chaque fichier annexé un identificateur unique (la clé SHA1), et on utilise donc cet identificateur comme nom quand on dépose un fichier sur Zenodo. Ce choix d'implémentation nous permet de garder un lien direct entre git-annex et Zenodo sans devoir passer par autres étapes supplémentaires d'identification. On sait qu'un fichier File1 qui a un identificateur Key1 et qui est annexé en local est le même que le fichier Key1 qui est dans le *remote*. Et puisque git-annex s'appuie principalement sur les identificateurs des fichiers pour les manipuler, maintenant, quand veut chercher un fichier dans le *remote*, on peut faire ça directement sans devoir chercher le fichier qui est relié à cet identificateur.

Récupération d'un fichier:

Afin de récupérer un fichier qui sur Zenodo en local, on peut simplement faire une requête GET de l'API pour récupérer la liste des fichiers qui sont dans le dépôt. Après, on peut chercher le fichier dont le nom correspond à la clé git-annex que l'on veut récupérer. Une fois trouvé, on peut récupérer l'identificateur Zenodo donné à chaque fichier stocké dessus, et on utilise cet identifiant pour télécharger ce fichier.

On ne peut pas directement télécharger un fichier sans connaître son identificateur Zenodo unique. Cet identificateur est donné lors du stockage du fichier sur Zenodo et est différent de l'identificateur gitannex que l'on utilise pour renommer le fichier.

Vérification de l'existence d'un fichier:

Cette opération se fait plusieurs fois durant le procès puisqu'elle est exécutée par git-annex à chaque fois que l'on cherche à savoir l'état d'un fichier. Elle est donc lancée quand on veut déposer un fichier (pour être sûr qu'il n'y est déjà pas), quand on veut le récupérer, et quand on veut savoir où il est (la commande 'git-annex whereis' par exemple).

En principe, on parcourt la liste des fichiers qui sont disponibles sur le dépôt en comparant la clé git-annex donnée avec le nom du fichier et on renvoie au final un booléen pour informer git-annex de l'existence ou non de ce fichier dans le *remote*.

Suppression d'un fichier:

Afin d'envoyer un fichier, on s'assure déjà qu'il est disponible sur le *remote* (s'il n'est pas là, on ne fait rien, et on ne considère pas ça comme erreur). On récupère donc la liste des fichiers disponibles dans le dépôt et on envoie une requête DELETE à l'API avec l'identifiant unique de ce fichier.

d. Les tests effectués

Après chaque opération effectuée, s'il y a eu des problèmes, on évoque une exception RemoteError avec le souci rencontré. On s'appuie sur les codes retournés dans les réponses de l'API pour savoir le status de la requête. Pour chaque opération, un code définit un état unique et donc on peut imprimer l'erreur dans les messages de debug pour l'utilisateur. C'est grâce à ces messages que l'on peut savoir la source du problème (si cela vient de la requête ou si c'est un problème interne à Zenodo).

Donc lors des tests de fonctionnement du *backend*, et grâce à l'inclusion d'un mode *debug*, on a pu s'assurer de la correction des opérations et de la cohérence entre git-annex et l'API Zenodo. Il y a eu des tests élémentaires pour chaque partie du programme pour gérer les petites tâches avant de passer aux tests complets où on a effectué toutes les opérations possibles sur le *remote*. Les traces qui informent le déroulement de ce procès peuvent être observées dans le fichier journal.org¹ où j'ai rédigé toutes les notes qui concernent ce projet et les tests effectués tout au long du stage avec les résultats trouvés

3. Archivage

a. Archivage des données

Quand la première partie de la gestion des données finit, et tous les fichiers qui nous intéressent sont stockés dans le *remote*, il faut passer à la deuxième partie de l'archivage. Cette partie se fait indépendamment de la première, et permet de finaliser les dépôts avec toutes les métadonnées nécessaires avant de les publier.

Dans notre programme d'archivage git-annex-disableremote.py, on a décidé de diviser les principales étapes de l'archivage en trois parties logiques: la publication du dépôt, la transformation des fichiers en *remote* web, et finalement la suppression du *remote* en local. Chacune de ces étapes joue un rôle intrinsèque et la succession des trois est ce que garantit l'archivage de notre dépôt.

¹ https://github.com/oumaimahajji/Internship/blob/main/journal.org

La publication du dépôt:

Afin de publier un dépôt sur Zenodo, il faut d'abord donner des informations sur ce dépôt. On donne ainsi le choix à l'utilisateur de choisir la manière dont il veut fixer les métadonnées: soit il donne le *path* d'un fichier zenodo.json qui contient déjà les métadonnées, ou il les donne manuellement sur le terminal en répondant aux questions posées par le programme, ou il les configure directement sur Zenodo. On fait des tests après pour s'assurer qu'elles sont bien données, et on passe à l'étape suivante de la publication. C'est maintenant que l'on utilise l'opération *publish* de l'API pour finaliser la publication.

La transformation de fichiers en un web remote:

Cette étape est implémentée pour ajouter les fichiers que l'on vient de publier dans un deuxième *remote* avant de supprimer ce *remote*. Si on ne passe pas par cette étape, l'utilisateur perdra le lien direct git-annex ↔ Zenodo pour ces fichiers. C'est pour cette raison que l'on reprend la liste des fichiers (leurs noms ainsi que la clé git-annex) et que l'on récupère les liens de téléchargement de chacun des fichiers avant de les ajouter à un *remote web* avec la commande 'git-annex addurl'. Maintenant, et grâce à cela, tous les fichiers sont toujours enregistrés comme des copies dans l'annex même après la suppression du *remote* Zenodo.

La suppression du remote en local:

On s'appuie sur un fichier remote.log de git-annex pour récupérer le nom du remote afin de le supprimer. Ce fichier est accessible depuis la branche git-annex de Git et est utilisé pour stocker toutes les informations concernant les *remotes* git-annex. On peut retrouver le nom du *remote* (que l'on lui a donné lors de l'initialisation) grâce à l'identificateur du dépôt Zenodo. Une fois trouvé, on utilise la commande 'git remote remove' pour supprimer le *remote*.

b. Création d'une nouvelle version après l'archivage d'un dépôt

Cette opération n'est possible que si on essaye de créer une nouvelle version d'un dépôt déjà publié. Elle qui permet de faire évoluer ses fichiers même après publication.

On peut donc créer une nouvelle version d'un dépôt quand on finit toutes les étapes de publications simplement en initialisant un nouveau *remote* et en donnant l'identificateur du dépôt que l'on veut utiliser pour créer la nouvelle version. L'option à utiliser est newversion=id et notre programme prend soin de toutes les opérations possibles comme il aurait fait avec un nouveau dépôt.

c. Stockage d'une archive de données dans un autre dépôt

Il y a aussi une étape que l'on fait au début de l'opération de l'archivage qui est la création d'une archive contenant les fichiers et le stockage de cette archive sur un nouveau dépôt Zenodo. Cette opération se fait indépendamment de git-annex et permet ainsi d'avoir une autre copie des données dans un dépôt accessible par l'utilisateur seulement sur le site web de Zenodo. L'utilité de cette opération est de permettre à l'utilisateur de garder une copie qu'il peut récupérer quand il veut sans passer par git-annex. Il y a des autres fichiers qui sont stockés dans ce dépôt autre que l'archive: git-annex-info.json et restore_archive.py. Le premier fichier contient des informations sur les données tels que leurs liens de téléchargements, leurs identifiants, et leurs noms. Et le deuxième est un script python à lancer par l'utilisateur pour restaurer les fichiers de l'archive.

4. Restauration d'une archive

La restauration d'une archive se fait grâce au script restore_archive.py que l'utilisateur peut télécharger depuis le dépôt Zenodo avant de le lancer. Au début, le programme télécharge l'archive et le fichier git-annex-info.json depuis le dépôt avant d'extraire son contenu. On se trouve ainsi avec des liens symboliques cassés (git-annex utilise des liens symboliques qui pointent aux endroits où les fichiers sont stockés). Il faut donc restaurer le contenu des fichiers maintenant pour résoudre ce problème. Les trois options possibles de restauration sont:

L'option simpledownload:

On supprime les liens symboliques en les remplaçant par les fichiers que l'on télécharge grâce aux liens stockés dans le fichier json. Au final, l'utilisateur se retrouve avec ses fichiers qui sont maintenant disponibles dans un dossier simple.

L'option rebuildannex:

Dans ce cas, au lieu de remplacer les liens symboliques par les fichiers, on crée des dossiers dont les *paths* sont ceux où pointent les liens symboliques. On peut récupérer les *paths* grâce au fichier json où on a stocké les informations. Au final, les liens qui étaient cassés sont maintenant fonctionnels de nouveau et ils pointent vers des fichiers qui sont stockés ailleurs.

L'option usegitannex:

Cette option est pour un utilisateur qui compte repasser à git-annex lors de la récupération des fichiers. L'idée est donc d'initialiser un répertoire Git et git-annex où on ajoute tous les fichiers après leur restauration.

Une fois les fichiers ajoutés en annex, on les ajoute aussi à un *remote web* pour garder une deuxième copie en externe. Puisque l'on initialise git-annex, les fichiers donc auront des nouvelles clés git-annex.

Quand on finit la restauration des fichiers, le programme supprime l'archive et les deux autres fichiers utilisés automatiquement.

Evaluation

Après avoir fini l'implémentation du *remote* Zenodo et tous les autres programmes complémentaires (scripts python pour la publication et pour la restauration de l'archive), la dernière contribution effectuée était la rédaction d'un tutoriel permettant de tester et comprendre la totalité des fonctionnalités du *remote*. Le fichier walkthrough.org² contient un tutorial détaillé avec des explications pour chacune des fonctionnalités mentionnées en haut. Commençant par une introduction au sujet, et après dans une deuxième partie, l'utilisateur peut comprendre comment manipuler les données en local avec git-annex et avec le *remote* Zenodo. Ensuite, il passe à l'étape de l'archivage des données par publication, avant de finir par initialiser une nouvelle version du dépôt ou par restaurer les fichiers en local.

Et puisque ce projet fait partie du **mooc** 2, la dernière partie du procès sera son intégration dans ce **mooc** pour permettre aux rechercheurs de l'utiliser. Puisque le **mooc** est ouvert pour toute personne travaillant sur un projet scientifique, surtout les projets de *data science*, alors avoir un *backend* Zenodo déjà développé avec un tutoriel et une documentation déjà prête, va faciliter leurs tâches de gestion de données et d'archivage.

² https://github.com/oumaimahajji/Internship/blob/main/code/walkthrough.org

Méthodologie et compétences développées

1. Méthodologie

a. Documentation de l'ensemble du processus

Puisque le sujet principal de ce stage est fortement relié à la recherche reproductible, et que le **mooc** cherche à inclure des conseils pour aider les rechercheurs à atteindre ce but, alors la première étape pour moi était de comprendre comment rendre mon travail compréhensible et reproductible. Grâce au **mooc** 1, j'ai appris comment prendre des notes détaillées dans un fichier computationnel (j'ai utilisé des fichiers en org mode pour exécuter des bouts de code avec des commentaires en texte). Cela m'a permis d'avoir la majorité de ma recherche dans un fichier complet (journal.org) dans un ordre chronologique où chaque entrée était une journée de travail. Grâce à ça, je pouvait revenir en arrière pour relire des notes que j'avais prises il y a des semaines en réexécutant le code en parallèle aussi.

J'avais aussi lu la documentation des outils et suivi un tutoriel pour chacun d'eux avant de commencer l'implémentation du *remote*. C'est la lecture de la documentation en parallèle avec l'exécution des exemples de test qui m'a permet de saisir leur fonctionnement et leur utilité. J'avais appris grâce à un premier tutoriel git-annex comment manipuler les fichiers en local avec git-annex avant de créer un *remote* USB pour faire mes premiers tests avec un *backend*.

Pour Zenodo, c'était pareil puisque des premiers exemples de manipulation de l'API sont donnés dans le tutoriel mais pour le reste j'ai juste suivi la même logique en testant des fonctionnalités plus complexes.

Les notes initiales que j'avais prises sont valables dans un fichier org (notes.org³) avec des explications de chacun des outils utilisés et des commentaires sur le sujet de la recherche reproductible que j'avais noté pendant des ateliers auxquels j'ai assisté au début du stage.

b. Gestion du projet

La planification du stage était légère et on s'est concentré sur les tâches à effectuer chaque semaine grâce aux réunions hebdomadaires que l'on avait au lieu de définir une liste complète avec des points à faire chaque jour. Donc les étapes les importantes à réussir figuraient dans notre *to-do list* de manière macroscopique et continuaient d'évoluer tout au long du stage. Grâce à la prise en compte de feedback régulier pour évoluer le programme, et des tests unitaires exécutés avant l'inclusion de chaque nouvelle implémentation, on a pu suivre des principes de la méthode Agile.

Toutes les informations concernant l'avancement de la recherche au début et de l'implémentation se trouvent dans le fichier journal.org que l'on peut utiliser pour trouver a posteriori le planning.

³ https://github.com/oumaimahajji/Internship/blob/main/docs/notes.org

Semaines	Tâches
1, 2	Ateliers sur la recherche reproductibleLecture de la documention des outils
3	 Tutoriels des outils (git-annex, Zenodo) Début de la réflexion sur l'implémentation de <i>backend</i>
4	 Implémentation de quelque fonctions de <i>remote</i>. Tests élémentaires pour chacune des fonctions.
5	- Changement de l'architecture de <i>remote</i> et continuation de l'implémentation des fonctions.
6 - 8	 Continuation de l'implémentation de backend. Exécution des tests pour évaluer les fonctionnalités de <i>remote</i>.
9, 10	 Développement du mécanisme de publication du dépôt sur Zenodo. Finalisation du programme de l'archivage des données et de la suppression du <i>remote</i> en local. Tests.
11	 Implémentation de la fonctionnalité de l'archivage d'une copie de données sur Zenodo. Implémentation d'un programme de restauration des fichiers de cette archive. Petits tests en parallèle pour évaluer ce programme.
12	 Tutoriel Nakala API. Implémentation des premières fonctionnalités de remote Nakala. Tests élémentaires pour chacune des fonctionnalités.

Figure 2: planning du stage

2. Compétences développées

Durant les trois mois du stage, j'ai pu me voir progresser graduellement dans plusieurs aspects, techniques ou personnelles. Puisque ce stage en laboratoire est mon introduction formelle au monde de la recherche professionnelle, l'acquisition des connaissances s'est fait en deux modes parallèles: un premier mode théorique où la réflexion était le point dominant, et un deuxième de la pratique et l'expérimentation. Acquérir des compétences grâce à ce style de travail est donc évident.

L'un de mes aspects personnels qui s'est bénéficié de cette méthode est ma capacité à prendre des responsabilités et des initiatives. En effet, durant toute la deuxième partie du stage où il fallait se concentrer sur l'implémentation du remote, après avoir compris le fonctionnement des outils, il y avait à chaque fois des choix d'implémentation à faire pour chacune des actions de remote. Commençant par des choix simples concernant les outils choisis pour faire les actions (ex: les bibliothèques les plus convenables), il y avait aussi des décisions plus impactantes comme les options de restauration des fichiers de l'archive, et les choix de publication donnés à l'utilisateur quand il veut archiver ses données.

J'ai aussi développé ma capacité de bien documenter et rédiger les solutions trouvées. Cela a été inclus naturellement durant le procès puisque à chaque fois que je prends une décision d'implémentation, je teste d'abord les fonctionnalités sur des petits exemples dans mon journal, en expliquant la logique derrière chaque idée et en dessinant un tableau compréhensible par tout montrant toutes les parties du processus bien présentées et détaillées.

Conclusion

Pour conclure, durant les trois mois du stage, j'ai pu bien apprendre les principes de la science ouverte et l'importance de rendre ses travaux pas seulement compréhensibles par les autres, mais aussi reproductibles. Le fait de bien archiver les bonnes versions de ses données et son code avec son papier final de recherche s'est avéré bien utile et important pour faciliter les travaux des autres et pour automatiser la vérification des résultats. D'un point de vue personnel, j'ai appris comment bien rédiger mon journal de laboratoire pendant les mois de recherche pour permettre aux autres de revisiter mes idées dans un ordre logique et chronologique.

Et pour ce qui concerne la partie technique de la gestion de versions et de l'archivage, j'ai pu implémenter un *backend* Zenodo où on peut stocker ses données tout au long de la période de recherche, avec l'intermédiaire de git-annex qui gère les versions et le déplacement des fichiers. Grâce à ce *backend* Zenodo, on gère la pérennité de l'archivage des données et on facilite la tâche de référencement pour un rechercheur puisqu'il peut citer ses travaux en utilisant le **doi**. On a aussi pu implémenter des autres fonctionnalités permettant à l'utilisateur de faire évoluer ses données publiées en créant des nouvelles versions de son dépôt. La restauration des données indépendamment de git-annex s'est aussi automatisée grâce à un programme qui gère la récupération d'une archive des données et la restauration les fichiers qui figurent dedans en laissant le choix de restauration à l'utilisateur.

Vers la fin de la période du stage, pendant la dernière semaine, j'avais aussi commencé l'implémentation d'un autre *backend* git-annex pour Nakala [9]. J'avais suivi la même philosophie avec ce remote en commençant par des tests d'API, avant de faire des choix d'implémentation en gardant en tête l'architecture d'un dépôt Nakala et les notions qui en sont dépendantes. Au final, la majorité des fonctions du *remote* Nakala ont été implémentées, et j'ai aussi faits des tests pour chacune des fonctions indépendamment des autres, mais des tests globaux n'ont pas été effectués.

L'utilisation de Datalad a aussi été planifiée pour aider à bien gérer les données puisque Datalad a une notion de modules et submodules et donc il peut être intéressant si on veut garder la hiérarchie des dossiers. Puisque Datalad donne accès à un *backend* figshare [10] pour archiver ses données, on a étudié le cas de figshare lors de l'implémentation du *remote* Zenodo pour comparer les décisions qui ont été prises par Datalad pour structurer les données. Au final, on a décidé de prioritiser Zenodo comme *remote* de git-annex et on n'a donc pas pu avancer sur les idées que l'on avait pour inclure Datalad dans ce procès.

En fin de compte, l'archivage et la gestion des versions ne sont que deux points minuscules dans le trajet vers une recherche plus reproductible. C'est pour cette raison qu'il reste d'autres parties à gérer pour bien combler la totalité de ce sujet. L'une des étapes qui sont intéressantes est la gestion du *workflow* et l'automatisation des tâches de compilation et d'exécution du code. Snakemake est l'outil choisi pour atteindre ce but et donc il reste à chercher comment intégrer des commandes git-annex dans un fichier Snakemake pour que le *workflow* soit complet et la gestion des versions du code et des données se fasse de manière complète.

Glossaire

- mooc (Massive open online course): est une formation en ligne ouverte à tous.
- doi (Digital Object Identifier): est un identifiant unique donné par Zenodo lors de la publication des données. Il permet de citer ces données et de les retrouver facilement sur Zenodo. Quand les données évoluent (création d'une nouvelle version de dépôt), Zenodo donne un nouveau doi pour chacune des versions publiées afin de les identifier aussi.
- OpenAIRE (Open Access Infrastructure for Research in Europe): donne accès à une structure d'accès ouvert permettant les chercheurs de gérer et de manipuler des travaux de manière durable et responsable.
- CERN (Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire): est le plus grand centre de physique des particules du monde.
- **external special remote protocol:** est un protocole qui fait le lien entre git-annex et un *remote* externe pour éviter des problèmes de communication. En effet, les deux bouts de la communication échangent des requêtes et des réponses durant la période de l'exécution du programme, et donc pour ne pas avoir des soucis de confusion des interactions, à chaque fois l'une des deux parties prend l'initiative en n'envoyant que des requêtes et l'autre partie répond alors avec des réponses à ces requêtes.
- **AnnexRemote:** est une bibliothèque Python qui facilite l'implémentation d'un special remote git-annex en gérant le côté du protocole.
- **Sandbox:** est une plateforme développée par Zenodo afin de permettre à l'utilisateur de tester ses fonctionnalités au lieu de travailler directement sur le site officiel de Zenodo.

Bibliographie

[1]: Le plan national de la recherche ouverte:

<u>https://www.enseignementsup-recherche.gouv.fr/cid132529/le-plan-national-pour-la-science-ouverte-les-resultats-de-la-recherche-scientifique-ouverts-a-tous-sans-entrave-sans-delai-sans-paiement.html</u>

[2]: Commentaire de Github sur la suppression d'un fichier sur Git LFS:

https://docs.github.com/en/github/managing-large-files/versioning-large-files/removing-files-from-git-large-file-storage#git-lfs-objects-in-your-repository

[3]: Le fonctionnement de git-annex:

https://git-annex.branchable.com/how it works/

[4]: Tableau comparatif d'entrepôts, revues, moteurs de recherche et carnets de labo électroniques:

https://public.tableau.com/app/profile/bibdesponts/viz/tableauDATAv2 0/Tableaudebord1

[5]: Exemple d'un script permettant de déposer ses données de Gitlab vers Zenodo: https://pypi.org/project/gitlab2zenodo/

[6]: Le fonctionnement du versionnement de doi sur Zenodo: https://help.zenodo.org/

[7]: Documentation du protocole external special remote de git-annex:

https://git-annex.branchable.com/design/external special remote protocol/

[8]: Page Github de la bibliothèque AnnexRemote avec la documentation et des exemples: https://github.com/Lykos153/AnnexRemote

[9]: Documentation de Nakala:

https://documentation.huma-num.fr/nakala/#introduction-et-presentation

[10]: Implémentation de plugin Datalad-figshare:

https://github.com/datalad/datalad/blob/master/datalad/distributed/export to figshare.py

Etudiant (nom et prénom) : HAJJI Oumaima Année d'étude dans la spécialité : INFO4

Entreprise: INRIA Responsable administratif (nom et fonction):

Adresse complète : INRIA GRENOBLE - Karine Chevalier

RHONE-ALPES 655 avenue de l'Europe 38330 Gestionnaire Scolarité INFO & TIS MONTBONNOT-SAINT-MARTIN FRANCE Téléphone : 04 76 82 79 50

Téléphone (standard) : 04 76 61 52 00 Courriel:

polytech-info-scol@univ-grenoble-alpes.fr

Tuteur de stage (organisme d'accueil) : Enseignant-référent : Jean-Francois Mehaut

Arnaud LEGRAND Téléphone : 0438786065

Téléphone : 04 76 61 53 94 Courriel:

Courriel: arnaud.legrand@inria.fr Jean-Francois.Mehaut@univ-grenoble-alpes.fr

Titre: Conception et mise en place d'un backend Zenodo de git-annex

Résumé:

Au fur et à mesure que le temps passe et que les sciences progressent de manière exponentielle, on se retrouve dans une position où il est difficile pour un scientifique de bien développer ses recherches et de les présenter aux autres d'une manière facile à saisir et à reproduire. Avec le nombre colossal d'articles de recherche écrits sans données jointes pour les tester, ou ceux perdus sans aucun moyen de les restaurer, il est temps pour les chercheurs de changer d'attitude et de travailler vers une approche plus reproductible. C'est l'objectif principal du **mooc** qui vise à enseigner les nombreuses façons dont un chercheur peut rendre chaque étape de son processus aussi reproductible que possible.

Dans ce projet, notre objectif principal était de rendre la science plus ouverte et de travailler sur de nouvelles options d'archivage. Ainsi, nous avons créé un *backend* pour git-annex pour gérer la gestion des versions de fichiers volumineux pendant tout le processus de recherche, puis permettre à l'utilisateur d'archiver ses découvertes sur Zenodo et de citer ses résultats en utilisant le **doi** fourni par Zenodo. Nous avons également permis à l'utilisateur de continuer à faire évoluer son travail et de restaurer ses fichiers quand et où il le souhaite grâce à l'utilisation de nos programmes.