Information Architecture and Design

Kelompok: Apa Yak

Anggota:

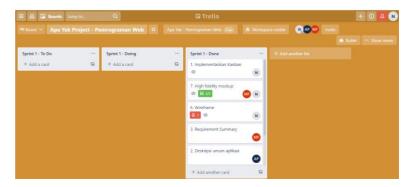
1. Aditya Prasetyo (18102075)

2. Muhammad Fajri (18102095)

3. Naufintya Rizky Brillianie (18102099)

Aplikasi : Glitce (Global Visit Choice)

1. Implementasi Kanban



List Pembagian Tugas Kanban:

- Aditya Prasetyo (18102075) = Deskripsi Aplikasi dan *Information Architecture*.
- Muhammad Fajri (18102095) = Requirement Summary, Fitur & Task Analysis, dan High Fidelity Design (UI Design).
- Naufintya Rizky Brillianie (18102099) = Implementasi Kanban, Low Fidelity Design (UX Design), High Fidelity Design (UI Design), dan Clickable Design (Prototype).

2. Deskripsi Aplikasi

1.1 Kegunaan Aplikasi

Aplikasi ini adalah sebuah aplikasi berbasis website yang bertema Tourism dengan berisikan informasi mengenai tempat-tempat wisata terkenal yang ada di negara-negara besar di dunia. Kegunaan dari aplikasi ini yaitu memberikan informasi mengenai tempat wisata terkenal yang ada di negara-negara besar di dunia kepada pengguna.

1.2 Konteks Penggunaan

Aplikasi berbasis website ini dapat digunakan dimana saja dan kapan saja, mungkin akan lebih sering digunakan saat akan berlibur dan mencari tempat wisata. Aplikasi ini digunakan karena pengguna membutuhkan informasi mengenai tempat-tempat wisata di negara yang akan mereka kunjungi. Pengguna dapat menggunakan aplikasi ini dengan mudah, yaitu hanya dengan membuka website aplikasi ini dan akan tampil daftar wisata, jadi pengguna hanya tinggal memilih tempat wisata yang akan dikunjungi.

1.3 Target Pengguna

Target dari pengguna aplikasi ini yaitu orang yang mungkin akan berlibur dan mencari tempat wisata atau orang yang tidak mengetahui ada apa saja kah tempat wisata di negara yang mereka kunjungi, sehingga pengguna akan menggunakan aplikasi ini untuk melihat daftar tempat wisata.

1.4 Tujuan Pengguna

Tujuan dari pengguna dalam menggunakan aplikasi ini yaitu untuk mengetahui dan mendapatkan informasi mengenai tempat-tempat wisata di negara yang akan mereka kunjungi.

1.5 Tujuan Bisnis

Usability Goals and Solution:

Membuat tempat wisata lebih ramai dikunjungi oleh para pengguna aplikasi ini.

3. Requirement Summary

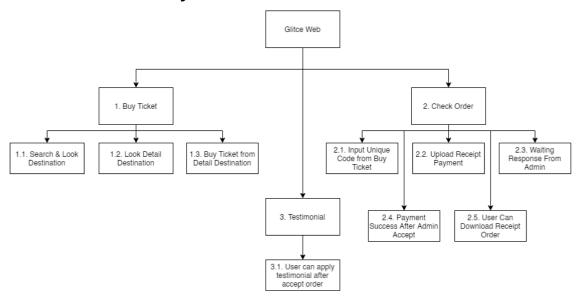
Tasks: 1. Melihat List Destinasi 2. Filter List Destinasi 3. Melihat Detail Destinasi 4. Membeli Ticket	Needs: User dapat melihat dan membeli sebuah tiket destinasi wisata internasional dengan mudah hanya dengan mengisi form sederhana dan membuktikan pembayarannya. User pun dapat melihar order status untuk mengecek apakah pembayarannya valid atau tidak.	Pains Teknis pembelian tiket saat ini yang ribet sehingga dapat membuat user merasa kesal akan hal tersebut.
5. Check Order6. Verifikasi Pembayaran Order7. Memberi Testimoni		

Pain Relievers:

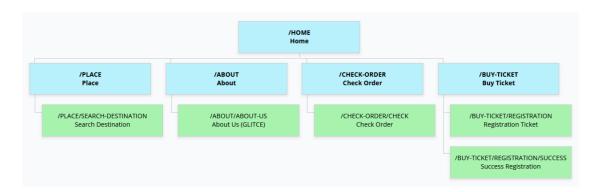
· · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Human Abilities, User dapat dengan mudah mengoperasikan semua fitur.	Dengan sulitnya teknis pembelian tiket saat ini, maka aplikasi Glitce akan memudahkan hal tersebut menjadi lebih ringkas dan tentunya aman serta mudah.
Proses Informasi, User dapat melakukan proses informasi pada semua fitur.	
Memori, Dengan desain website saat ini dapat membuat user teringat akan keunikannya.	
Human Capabilities, Pewarnaan yang tidak terlalu mencolok ini dimaksudkan agar user nyaman.	
Functionality:	Potential Partners:
User dapat melakukan pembayaran dengan mengirim struk pembayaran.	Travel Partner.
User dapat membeli tiket dengan melihat detail destinasi dahulu.	
3. User dapat melakukan pengecekan	

pembelian tiket.	
User dapat melihat daftar destinasi.	

4. Fitur dan Task Analysis



5. Information Architecture

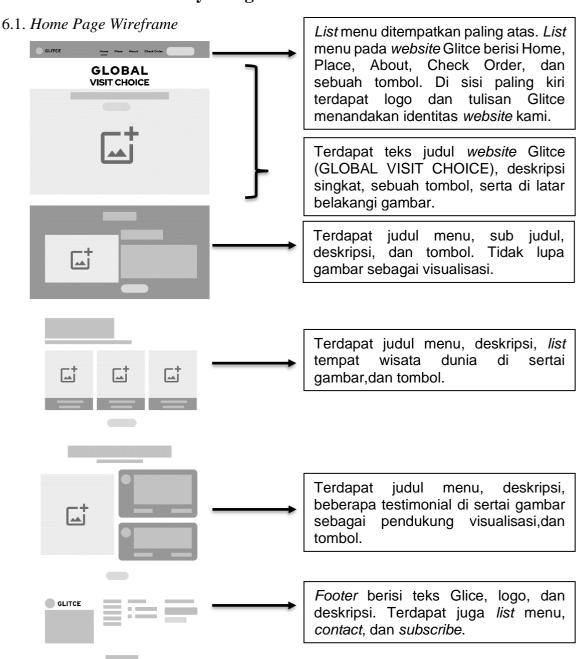


Penjelasan:

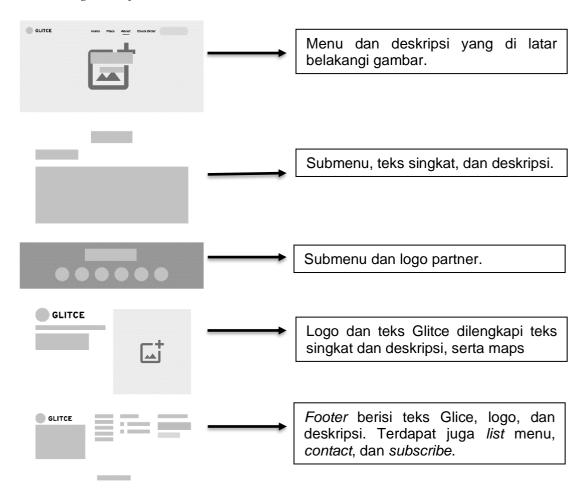
- Menu Place, memiliki 1 submenu yaitu 'Search Destination'. Pada submenu 'Search Destination' ini akan tampil beberapa tempat wisata yang terkenal dan pengguna bisa melakukan pencarian tempat wisata pada halaman ini.
- 2. Menu About, memiliki 1 submenu yaitu 'About Us'. Pada submenu 'About Us' ini digunakan untuk menampilkan tentang aplikasi Glitce ini.
- 3. Menu Check-Order, memiliki 1 submenu yaitu 'Check Order'. Pada submenu 'Check Order' ini digunakan untuk menampilkan status pesanan pengguna dengan cara memasukkan id_order atau id_transaction pada kolom pencarian di halaman 'Check Order' ini.
- 4. Menu Buy-Ticket, memiliki 2 submenu yaitu 'Registration Ticket' dan 'Success Registration'. Pada submenu 'Registration Ticket' ini digunakan untuk melakukan

registrasi pembelian tiket tempat wisata dan pada submenu 'Success Registration' ini akan tampil setelah proses registrasi pembelian ticket berhasil, dan digunakan untuk menampilkan **id_order** atau **id_transaction** untuk disimpan oleh user dan dapat digunakan untuk melakukan pengecekan status pesanan pad menu 'Check-Order' dengan cara memasukkan **id_order** atau **id_transaction** yang telah didapatkan pada halaman 'Success Registration'.

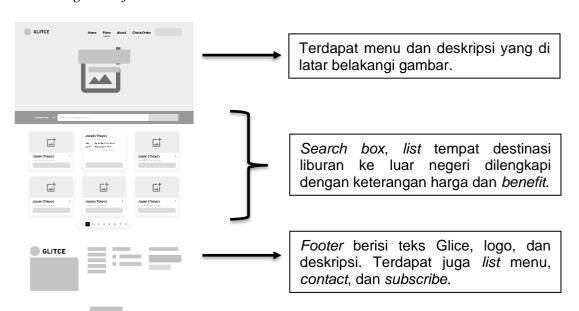
6. Wireframe / Low Fidelity Design



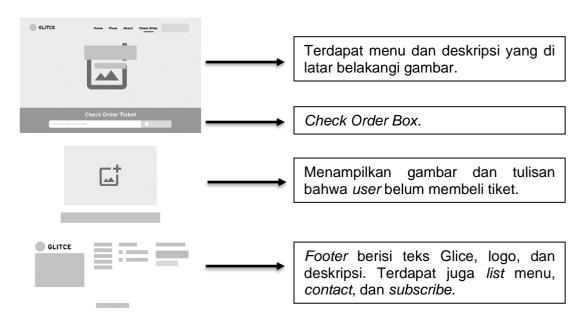
6.2. About Page Wireframe



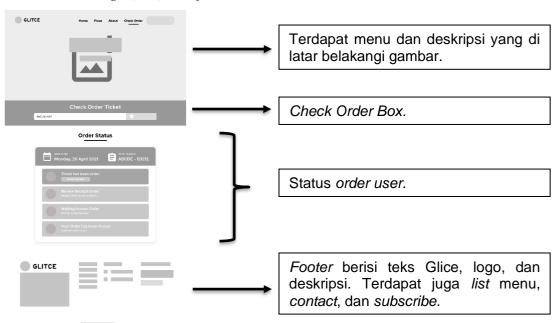
6.3. Place Page Wireframe



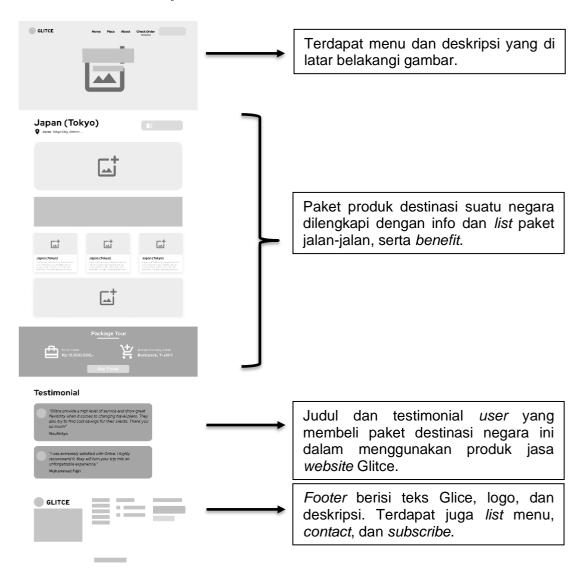
6.4. Check Order Page (Users haven't ordered the ticket) Wireframe



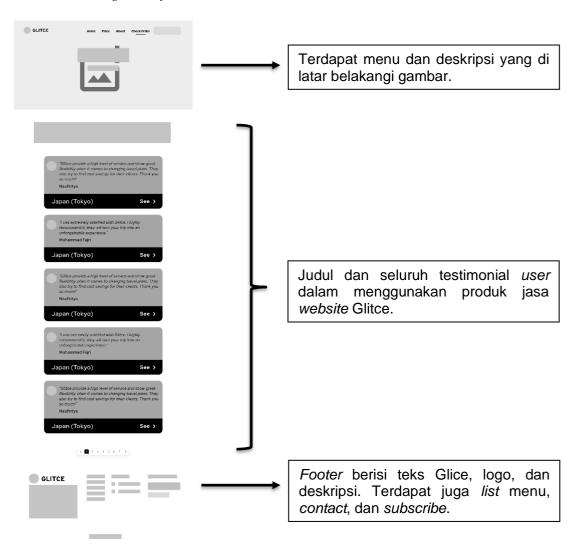
6.5. Check Order Page (Fill) Wireframe



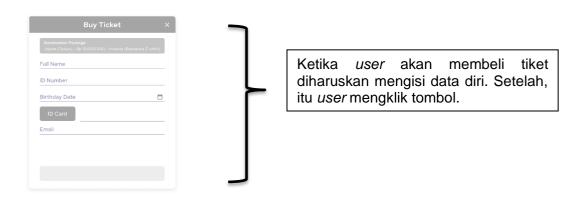
6.6. Detail Destination Wireframe



6.7. Testimonial Page Wireframe



6.8. Modal Buy Ticket Wireframe



7. High Fidelity Design

7.1. Home Page



List menu ditempatkan paling atas. List menu pada website Glitce berisi Home, Place, About, Check Order, dan tombol Buy Ticket. Di sisi paling kiri terdapat logo dan tulisan Glitce menandakan identitas website kami.

Terdapat teks judul *website* Glitce (GLOBAL VISIT CHOICE), deskripsi singkat, sebuah tombol, serta di latar belakangi gambar.

Terdapat judul menu, identitas website, deskripsi tentang website sertai gambar,dan tombol About Us untuk membaca informasi lebih lanjut.



Terdapat judul menu, deskripsi singkat, *list* destinasi wisata ke luar negeri tidak lupa gambar sebagai visualisasi, dan tombol View More untuk melihat *list* destinasi lebih lanjut.



Terdapat judul, deskripsi singkat, beberapa testimonial di sertai gambar sebagai pendukung visualisasi, dan tombol See All untuk melihat lebih banyak testimonial.



Footer berisi teks Glice, logo, dan deskripsi. Terdapat juga *list* menu, contact, dan subscribe.

7.2. About Page



Teks menu About Us di latar belakangi gambar destinasi wisata luar negeri.



Pengenalan lebih lanjut tentang website Glitce.



Logo yang bekerja sama dengan Glitce.



Alamat kantor Glitce beserta *maps* sebagai acuan.



Footer berisi teks Glice, logo, dan deskripsi. Terdapat juga list menu, contact, dan subscribe.

7.3. Place Page



Teks menu Destination (Place) di latar belakangi gambar destinasi wisata luar negeri.

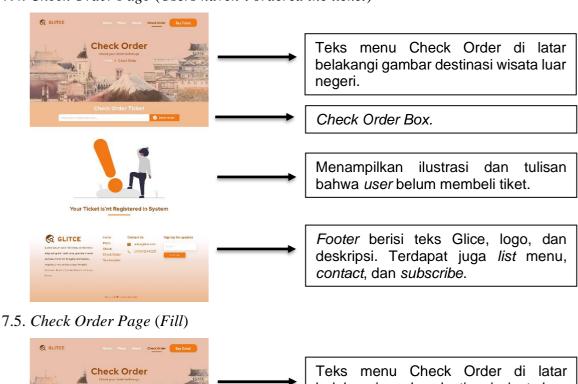
Search box, list tempat destinasi liburan ke luar negeri dilengkapi dengan keterangan harga dan benefit.

Footer berisi teks Glice, logo, dan deskripsi. Terdapat juga *list* menu, contact, dan subscribe.

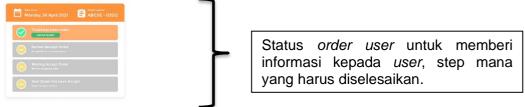
Order Status

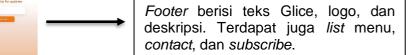
G GLITCE

7.4. Check Order Page (Users haven't ordered the ticket)



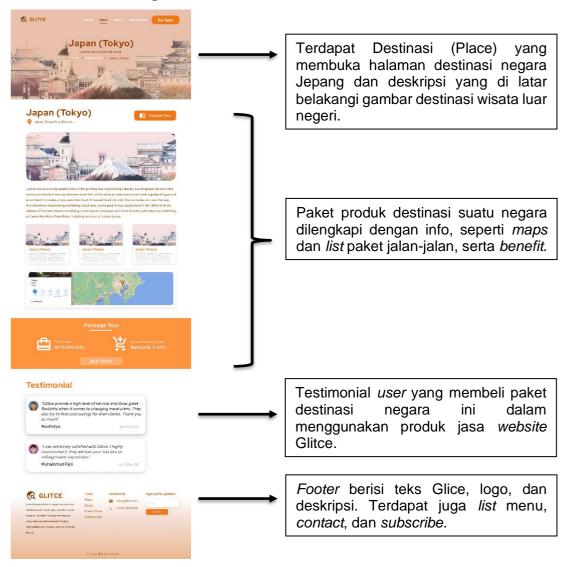




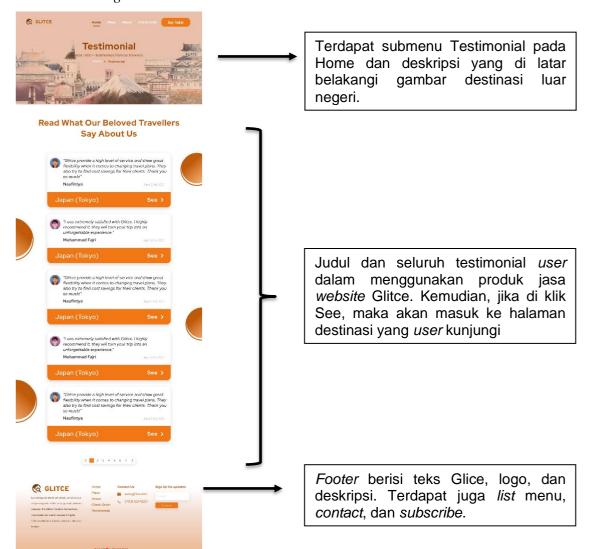


Check Order Box.

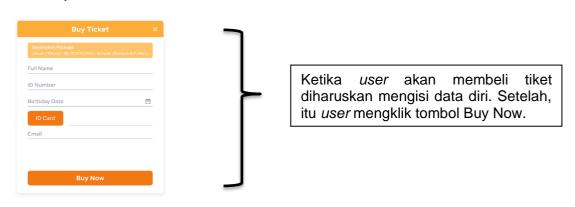
7.6. Detail Destination Page



7.7. Testimonial Page



7.8. Modal Buy Ticket



URL Clickable Design (Prototype):

https://www.figma.com/proto/o0u2ymjWDmn8lSg37MVIEn/Glitce-Web-Design?node-id=9%3A0&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1

URL Repository Kelompok:

https://gitlab.com/blehem299/ApaYak-MM1-PW2021