UNIVERSITÉ LIBRE DE BRUXELLES Faculté des Sciences

INFO-F-201 — Systèmes d'exploitation 1 J. Goossens Année académique 2013–2014

Examen de Janvier 2014

Remarques préliminaires

- On vous demande de répondre à chaque question sur des feuilles séparées (les correcteurs sont différents).
- N'oubliez pas d'inscrire vos nom et prénom sur chacune des feuilles.
- Vous disposez de deux heures trente.
- Vous ne pouvez pas utiliser de notes (à l'exception du formulaire fourni avec l'énoncé).
- Vous devez fournir au moins une feuille par question (même si vous ni répondez pas).

Question 1 — Question Bash (8 points)

Nous vous demandons d'écrire un convertisseur de fichier avec parcours récursif dans une arborescence de fichiers. Vous devrez à partir d'un dossier de départ, passé en argument à votre programme(\$1), parcourir tous ses fichiers et ses sous-dossiers (et ainsi de suite récursivement) pour convertir les fichiers avec l'extension .zoup en fichier au format .zap.

Dans un fichier de type .zoup, tout est stocké ligne par ligne au format texte. Chaque ligne comporte six colonnes d'informations séparées par le caractère #. Vous les convertirez en fichiers .zap qui stockent les informations au format texte ligne par ligne, mais dont le séparateur pour chacune des six colonnes sur chaque ligne est cette fois **. Ci-dessous vous retrouverez un exemple de ligne dans le fichier au format .zoup et son équivalent dans un ficher au format .zap

```
... fichier .zoup ...
Chantal#756#1080#Rue des bouchers#12345678#banane
...
... fichier .zap ...
Chantal**756**1080**Rue des bouchers**12345678**banane
...
```

Vous ne pourrez pas utiliser find, ls -r (mais ls sans option est accordé) et grep. Vous considérerez que les fichiers portant les extensions présentées dans cette question sont corrects (il n'y aura donc aucune ligne mal formée).

Question 2 — Question 2 : La factorisation (12 points)

On vous demande un programme C qui a pour but le calcul de la factorielle d'un nombre n. Le programme recevra de sa ligne de commande deux informations : le nombre n ainsi que le nombre de threads t à utiliser pour le calcul.

Chaque thread calculera une partie de la factorielle. Autrement dit, l'intervalle [1, n] est découpé en x sous-intervalles (définies par leurs bornes inférieures et supérieures), chaque thread calcule le produit des entiers appartenant à un sous-intervalle. En toute évidence, le nombre x est déterminé en fonction du nombre de threads.

Si à la compilation, l'exécutable est appelé ''fact'', nous aurons par exemple :

./fact 5 2

Qui aura pour effet la création de 2 threads calculant la factorielle de 5. Les deux threads partagent une variable globale res initialement égale à 1 : le premier thread calculera le produit des entiers dans l'intervalle [1, 2] (et mettra à jour la variable res avec le produit 2), tandis que le deuxième calculera le produit des nombres appartenant au sous-intervalle [3, 5] (et mettra à jour la variable commune avec le produit 60).

Le programme affichera:

5!=120

Quels sont les avantages et inconvénients de l'utilisation des threads pour implémenter cette solution quant au niveau de la simplicité qu'au niveau de l'efficacité? (pour répondre à cette question, pensez aux difficultés rencontrées si l'on n'avait pas pu utiliser les threads). Justifiez soigneusement vos réponses.