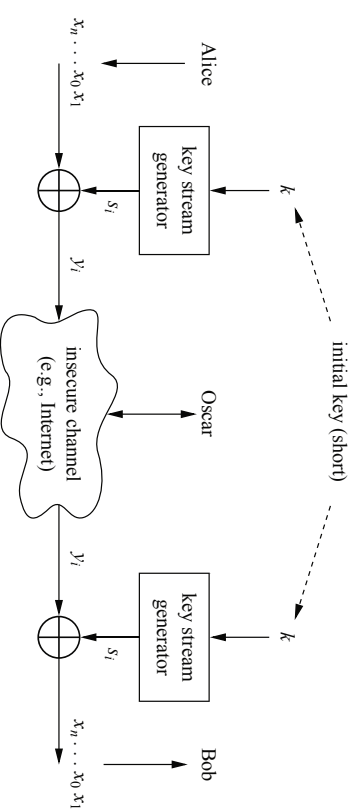


Tài liệu

<https://www.crypto-textbook.com>



Mã dòng



Câu hỏi: Làm thế nào sinh dãy s_i ?

Nhập môn An toàn Thông tin Mã dòng dựa trên thanh ghi dịch

Nội dung

- 1 Giới thiệu
- 2 LFSR: Dạng tổng quát
- 3 Tấn công LFSR
- 4 Trivium: Một hệ mã dòng hiện đại

Ví dụ

clk	FF_2	FF_1	$FF_0 = s_i$
0	1	0	0

$s_{i+3} = s_{i+1} \oplus s_i$



Ví dụ

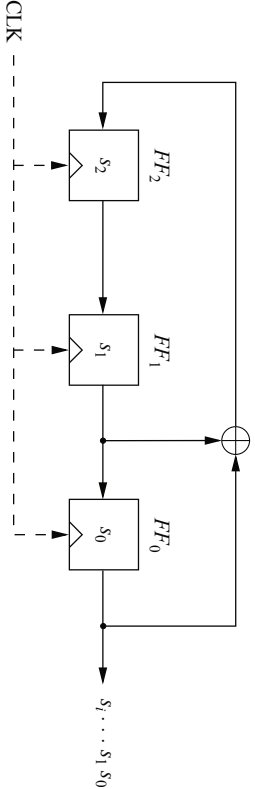
clk	FF_2	FF_1	$FF_0 = s_i$
0	1	0	0
1	0	1	0
2	1	0	1

$s_{i+3} = s_{i+1} \oplus s_i$



Thanh ghi dịch phản hồi tuyến tính

Linear Feedback Shift Register (LFSR)



Hình: LFSR bậc $m = 3$ với ba Flip-flops FF_2, FF_1, FF_0

Công thức truy hồi:

$s_{i+3} = s_{i+1} \oplus s_i.$



Ví dụ

clk	FF_2	FF_1	$FF_0 = s_i$
0	1	0	0
1	0	1	0

$s_{i+3} = s_{i+1} \oplus s_i$



Ví dụ

clk	FF_2	FF_1	$FF_0 = s_i$
0	1	0	0
1	0	1	0
2	1	0	1
3	1	1	0
4	1	1	1

$s_{i+3} = s_{i+1} \oplus s_i$

Ví dụ

clk	FF_2	FF_1	$FF_0 = s_i$
0	1	0	0
1	0	1	0
2	1	0	1
3	1	1	0
4	1	1	1
5	0	1	1
6	0	0	1

$s_{i+3} = s_{i+1} \oplus s_i$

Ví dụ

clk	FF_2	FF_1	$FF_0 = s_i$
0	1	0	0
1	0	1	0
2	1	0	1
3	1	1	0

$s_{i+3} = s_{i+1} \oplus s_i$

Ví dụ

clk	FF_2	FF_1	$FF_0 = s_i$
0	1	0	0
1	0	1	0
2	1	0	1
3	1	1	0
4	1	1	1
5	0	1	1

$s_{i+3} = s_{i+1} \oplus s_i$

Ví dụ

clk	FF_2	FF_1	$FF_0 = s_i$
0	1	0	0
1	0	1	0
2	1	0	1
3	1	1	0
4	1	1	1
5	0	1	1
6	0	0	1
7	1	0	0
8	0	1	0

$s_{i+3} = s_{i+1} \oplus s_i$

Nội dung

- 1 Giới thiệu
- 2 LFSR: Dạng tổng quát
- 3 Tần công LFSR
- 4 Trivium: Một hệ mã dòng hiện đại

Ví dụ

clk	FF_2	FF_1	$FF_0 = s_i$
-----	--------	--------	--------------

0	1	0	0
1	0	1	0
2	1	0	1
3	1	1	0
4	1	1	1
5	0	1	1
6	0	0	1
7	1	0	0

$s_{i+3} = s_{i+1} \oplus s_i$

Ví dụ

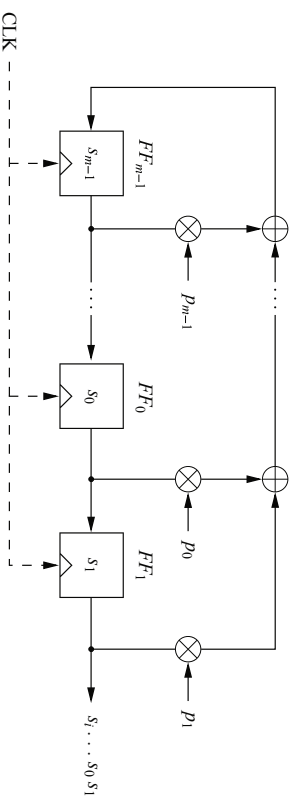
clk	FF_2	FF_1	$FF_0 = s_i$
-----	--------	--------	--------------

0	1	0	0
1	0	1	0
2	1	0	1
3	1	1	0
4	1	1	1
5	0	1	1
6	0	0	1
7	1	0	0
8	0	1	0

$s_{i+3} = s_{i+1} \oplus s_i$

Output: 0010111 0010111 0010111 ...

LFSR tổng quát



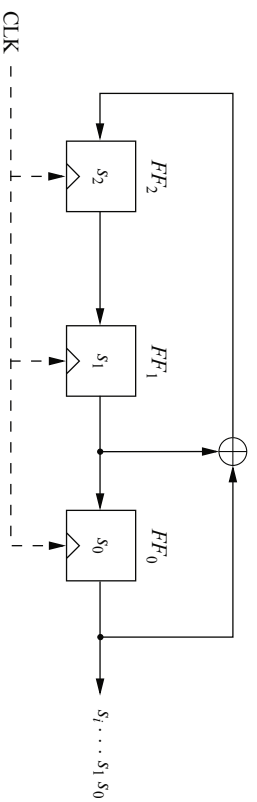
Hình: LFSR với hệ số phản hồi p_i và giá trị ban đầu s_{m-1}, \dots, s_0

Bài tập

- Xét LFSR với bậc $m = 4$ và hệ số phản hồi
- $$(p_3 = 0, p_2 = 0, p_1 = 1, p_0 = 1).$$
- Bắt đầu từ
- $$s_3 = 0, s_2 = 1, s_1 = 0, s_0 = 0$$

hãy tính 15 bit tiếp theo của dãy output.

Thanh ghi dịch phản hồi tuyến tính

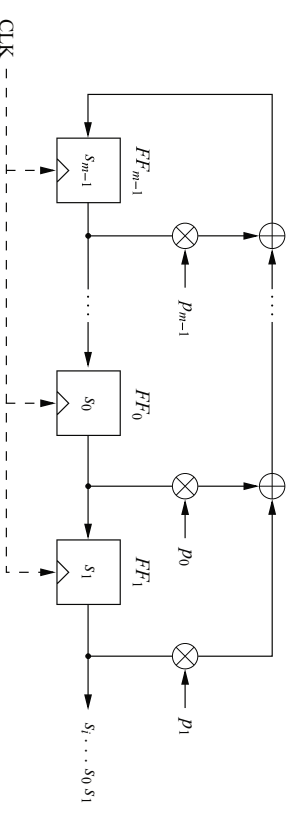


Công thức truy hồi:

$$s_{i+3} = 0 \cdot s_{i+2} + 1 \cdot s_{i+1} + 1 \cdot s_i \pmod{2}, \quad i=0,1,2,\dots$$

Công thức truy hồi

$$s_{i+m} = \sum_{j=0}^{m-1} p_j \cdot s_{i+j} \pmod{2}$$



Độ dài lớn nhất của dãy

- Xét dãy tạo bởi LFSR với công thức truy hồi:

$$s_{i+m} = \sum_{j=0}^{m-1} p_j \cdot s_{i+j} \quad \text{mod } 2; \quad s_i, p_j \in \{0, 1\}; \quad i = 0, 1, 2, \dots$$

- Phụ thuộc vào m , dãy này lặp lại theo chu kỳ với độ dài khác nhau.

Định lý

Độ dài (chu kỳ) lớn nhất của dãy sinh bởi LFSR là $2^m - 1$.

LFSR và đa thức

LFSR bậc m với hệ số phản hồi $(p_{m-1}, \dots, p_1, p_0)$ biểu diễn bởi đa thức

$$P(x) = x^m + p_{m-1}x^{m-1} + \dots + p_1x + p_0$$

Ví dụ

LFSR với bậc $m = 4$ và hệ số phản hồi

$$(p_3 = 0, p_2 = 0, p_1 = 1, p_0 = 1)$$

biểu diễn bởi đa thức

$$P(x) = x^4 + x + 1.$$

Bài tập

- Xét LFSR với bậc $m = 4$ và hệ số phản hồi

$$(p_3 = 1, p_2 = 1, p_1 = 1, p_0 = 1).$$

- Bắt đầu từ

$$s_3 = 0, s_2 = 1, s_1 = 0, s_0 = 1$$

hãy tính 15 bit tiếp theo của dãy output.

Đa thức nguyên thủy và LFSR

- Chỉ có LFSR xác định bởi đa thức nguyên thủy mới có dãy output với chu kỳ cực đại!
- Đa thức nguyên thủy là một trường hợp riêng của đa thức bất khả quy (giống số nguyên tố).
- Ví dụ: Đa thức

(0, 2, 5) → 1 + x² + x⁵

là đa thức nguyên thủy.

Nội dung

- 1 Giới thiệu
- 2 LFSR: Dạng tổng quát
- 3 Tần công LFSR
- 4 Trivium: Một hệ mã dòng hiện đại

Ví dụ

LFSR với bậc m = 4 và hệ số phản hồi

(p₃ = 1, p₂ = 1, p₁ = 1, p₀ = 1)

biểu diễn bởi đa thức

P(x) = x⁴ + x³ + x² + x + 1.

Một số đa thức nguyên thủy

(0,1,2)	(0,1,3,4,24)	(0,1,46)	(0,1,5,7,68)	(0,2,3,5,90)	(0,3,4,5,112)
(0,1,3)	(0,3,25)	(0,5,47)	(0,2,5,6,69)	(0,1,5,8,91)	(0,2,3,5,113)
(0,1,4)	(0,1,3,4,26)	(0,2,3,5,48)	(0,1,3,5,70)	(0,2,5,6,92)	(0,2,3,5,114)
(0,2,5)	(0,1,2,5,27)	(0,4,5,6,49)	(0,1,3,5,71)	(0,2,93)	(0,5,7,8,115)
(0,1,6)	(0,1,28)	(0,2,3,4,50)	(0,3,9,10,72)	(0,1,5,6,94)	(0,1,2,4,116)
(0,1,7)	(0,2,29)	(0,1,3,6,51)	(0,2,3,4,73)	(0,1,1,95)	(0,1,2,5,117)
(0,1,3,4,8)	(0,1,30)	(0,3,52)	(0,1,2,6,74)	(0,6,9,10,96)	(0,2,5,6,118)
(0,1,9)	(0,3,31)	(0,1,2,6,53)	(0,1,3,6,75)	(0,6,97)	(0,8,119)
(0,3,10)	(0,2,3,7,32)	(0,3,6,8,54)	(0,2,4,5,76)	(0,3,4,7,98)	(0,1,3,4,120)
(0,2,11)	(0,1,3,6,33)	(0,1,2,6,55)	(0,2,5,6,77)	(0,1,3,6,99)	(0,1,5,8,121)
(0,3,12)	(0,1,3,4,34)	(0,2,4,7,56)	(0,1,2,7,78)	(0,2,5,6,100)	(0,1,2,6,122)
(0,1,3,4,13)	(0,2,35)	(0,4,57)	(0,2,3,4,79)	(0,1,6,7,101)	(0,2,123)
(0,5,14)	(0,2,4,5,36)	(0,1,5,6,58)	(0,2,4,9,80)	(0,3,5,6,102)	(0,37,124)
(0,1,15)	(0,1,4,6,37)	(0,2,4,7,59)	(0,4,81)	(0,9,103)	(0,5,6,7,125)
(0,1,3,5,16)	(0,1,5,6,38)	(0,1,60)	(0,4,6,9,82)	(0,1,3,4,104)	(0,2,4,7,126)
(0,3,17)	(0,4,39)	(0,1,2,5,61)	(0,2,4,7,83)	(0,4,105)	(0,1,127)
(0,3,18)	(0,3,4,5,40)	(0,3,5,6,62)	(0,5,84)	(0,1,5,6,106)	(0,1,2,7,128)
(0,1,2,5,19)	(0,3,41)	(0,1,63)	(0,1,2,8,85)	(0,4,7,9,107)	
(0,3,20)	(0,1,2,5,42)	(0,1,3,4,64)	(0,2,5,6,86)	(0,1,4,6,108)	
(0,2,21)	(0,3,4,6,43)	(0,1,3,4,65)	(0,1,5,7,87)	(0,2,4,5,109)	
(0,1,22)	(0,5,44)	(0,3,66)	(0,8,9,11,88)	(0,1,4,6,110)	
(0,5,23)	(0,1,3,4,45)	(0,1,2,5,67)			

Bước 1

Tính toán

$$y_i = x_i + s_i \pmod 2$$

$$s_i = y_i + x_i \pmod 2$$

với $i = 0, 1, \dots, 2m - 1$



VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

21 / 34

Dựa trên giả sử rằng

Oscar có:

- Mọi bit bản mã y_i
- Bậc m
- Các bit bản rõ $(x_0, x_1, \dots, x_{2m-1})$



VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

20 / 34

Bước 2: Tính p_i

$$i = 0, \quad s_m = p_m s_{m-1} + \dots + p_1 s_1 + p_0 s_0 \pmod 2$$

$$i = 1, \quad s_{m+1} = p_m s_m + \dots + p_1 s_2 + p_0 s_1 \pmod 2$$

\vdots

$$i = m - 1, \quad s_{2m-1} = p_{m-1} s_{2m-2} + \dots + p_1 s_m + p_0 s_{m-1} \pmod 2$$

- Hệ phương trình tuyến tính m ẩn.
- **Dễ giải dùng phương pháp khử Gauss!**



VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

23 / 34

Bước 2

- **Mục đích:** Lấy được dãy bit khóa

$$s_{2m}, s_{2m+1}, \dots$$

- **Câu hỏi:** Làm thế nào để tính:

$$p_0, p_1, \dots, p_{m-1}?$$

Nhắc lại:

$$s_{i+m} = \sum_{j=0}^{m-1} p_j \cdot s_{i+j} \pmod 2$$



VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

22 / 34

Bước 3

- Dùng cấu hình

$(p_{m-1}, \dots, p_1, p_0)$

để xây dựng LFSR.

- Tính dãy bit khoá
- Giải mã

$s_0, s_1, \dots, s_{2m}, \dots$

$$x_i = y_i + s_i \pmod{2}.$$

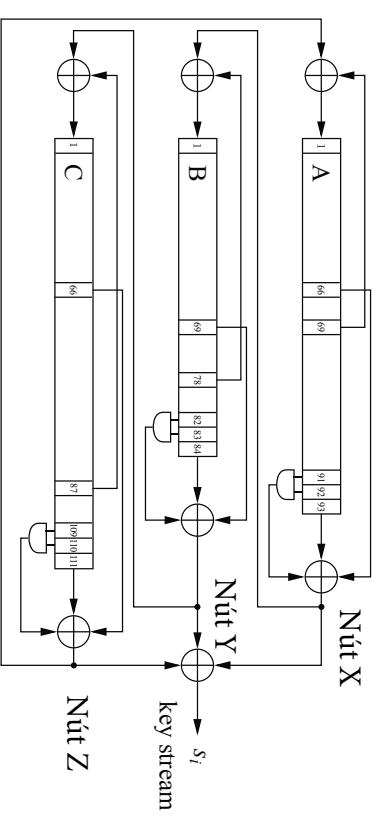
Hệ quả

Nếu kẻ tấn công có (ít nhất) $2m$ giá trị output của LFSR, anh ta có thể lấy được toàn bộ thông tin về cấu hình

$$p_0, p_1, \dots, p_{m-1}.$$

của LFSR.

Giới thiệu Trivium



Hình: Hệ mã dòng mới với kích thước khoá 80 bit. Dựa trên việc kết hợp ba thành ghi dịch có phản hồi, và kết hợp với thành phần phi tuyến.

Nội dung

- 1 Giới thiệu
- 2 LFSR: Dạng tổng quát
- 3 Tần công LFSR
- 4 Trivium: Một hệ mã dòng hiện đại

Mã hoá với Trivium: Khởi tạo

- 80 bit IV được đưa vào 80 bit trái nhất của thanh ghi A . IV không cần giữ bí mật nhưng phải thay đổi sau cho mỗi phiên làm việc.
- 80 bit **khóa** được đưa vào 80 bit trái nhất của thanh ghi B .
- Mọi bit thanh ghi khác được đặt bằng 0 ngoại trừ ba bit phải nhất của thanh ghi C :

$$c_{109} = c_{110} = c_{111} = 1.$$

Mã hoá với Trivium

- Dãy bit sau đó, bắt đầu từ chu kỳ 1153, được sử dụng như dòng khóa s_t của hệ mã dòng.
- Tốc độ mã hoá của hệ rất cao: Khoảng 1Gbit/giây trên bộ xử lý 1.5 GHz của Intel.
- Dễ cài đặt trên phần cứng.
- Cho tới nay chưa có phương pháp tấn công hiệu quả nào được ghi nhận.

Đặc tả Trivium

	register length	feedback bit	feedforward bit	AND inputs
A	93	69	66	91,92
B	84	78	69	82,83
C	111	87	66	109,110

- Phép toán AND chính là phép nhân theo modun 2, và phương trình không còn là tuyến tính nữa.
- Feedforward paths liên quan đến phép toán AND là thành phần quan trọng cho tính an toàn của hệ.

Mã hoá với Trivium: Pha khởi động

- Trong pha đầu tiên này, hệ mã được chạy
$$4 \times (93 + 84 + 111) = 1152$$
lần, nhưng không tạo ra bit đầu ra nào.
- Pha này cần để tạo cho hệ mã đủ ngẫu nhiên.
- Nó đảm bảo dòng khóa phụ thuộc vào cả k và IV .

Bài tập lập trình

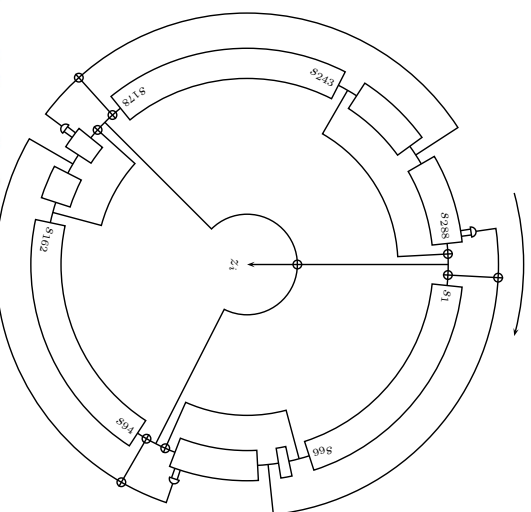
- 1 Cài đặt hệ mã dòng Trivium.
- 2 Mã hoá file với Trivium. Bạn có thể sinh IV ngẫu nhiên và đặt vào đầu bản mã.



VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

Tham khảo đặc tả chi tiết Trivium

https://www.ecrypt.eu/stream/p3ciphers/trivium/trivium_p3.pdf



VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

Cảm ƠN!

VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG
SCHOOL OF INFORMATION AND COMMUNICATION TECHNOLOGY

soict.hust.edu.vn/  fb.com/groups/soict

