

Após os estudos sobre o tema proposto, entendeu-se a importante relação da cidade de Laguna com a Lagoa Santo Antônio dos Anjos, bem como as embarcações que foram, em grande parte, responsáveis pelas décadas de maior desenvolvimento econômico do município e da região sul catarinense.

Em seguida, os estudos realizados na área de intervenção, possibilitaram a correta escolha do terreno em relação aos pontos mais importantes para o desenvolvimento do Museu, como a proximidade da poligonal de tombamento, com a criação de um provável roteiro dos museus e pontos turísticos, do Memorial Tordesilhas e do Centro da cidade.

A partir dos estudos, destacam-se as principais potencialidades do terreno escolhido, são elas: as visuais para a Lagoa, os acessos, um pela Avenida Colombo Machado Salles e outro pela Rua Jacinto Tasso e a relação com a água, importante devido ao próprio uso proposto e por ser uma identidade da cidade, servindo também como contemplação e lazer.

Outra potencialidade a se destacar é a legislação, por se tratar de um bem de utilidade pública e interesse social, é possível construir em área de preservação permanente, respeitando os índices do Plano Diretor Municipal e prevendo uma arquitetura compatível com seu entorno.

Os projetos referenciais serviram como análise e entendimento do programa de um museu naval, da organização e setorização dos espaços e da relação do edifício com o ambiente natural. Esses estudos possibilitaram estabelecer as diretrizes iniciais do projeto (Tabela 1).



Tirar partido das diferentes visuais possibilitadas pela localização do terreno.

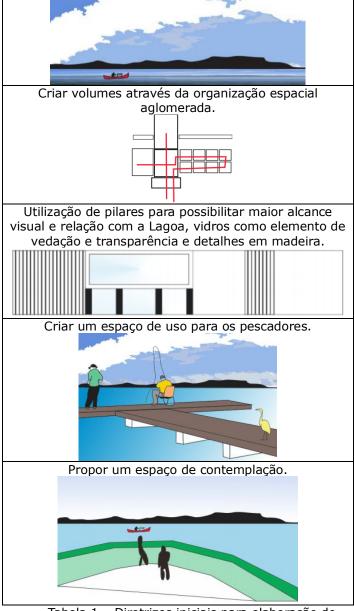


Tabela 1 – Diretrizes iniciais para elaboração do Projeto.
Fonte: Acervo Próprio (2014).

Logo após as análises foi traçado o programa de necessidades e o pré-dimensionamento inicial que resultou em um total mínimo de 1742,8 m², dividindo-se em três setores principais, administração, exposição e serviço.

Foram realizadas três propostas de implantação, sendo que todas têm como elemento comum, o braço acima da Lagoa Santo