

a fim de garantir e expandir o futuro da profissão do design [9,14].

A seguir apresentam-se alguns enfrentamentos propostos pelos autores.

Escassez de empregos nas indústrias	■ Formação não empreendedora
Pouca consciência cultural, sensibilidade ética e estética	■ Pouco engajamento social e político
 Deslocamento do papel do designer e mudança de postura profissional 	 Questionar a sacralidade do mercado e do ensino como mercadoria
■ Estilo de vida consumista	 Desperdício de tempo e energia de trabalho na formação com exercícios artificiais
 Design não mais visto como instrumento de resistência ao status quo 	 Educação sobre as técnicas do fazer e para competição no mercado de trabalho
 Dicotomia entre formação profissional e humanista 	Estruturas institucionais antiquadas
 Dificuldade em promover ajustes ousados e inovadores 	Ensino que repete modelos do passado
 Insegurança dos docentes em adotar a mudança e dinâmicas diferenciadas 	 Crença de que a adoção de habilidades mais amplas dilui os valores da pedagogia do design
 Mudanças não são bem aceitas pelo paradigma clássico 	 Modelos de design que não estão adequados à pós-modernidade
■ Divisão disciplinar	 Profissões e habilidades perdem os rígidos limites
 Design preso na armadilha do sucesso industrial 	 Enxergar as crises como oportunidades para atuação do designer
	 Pouca consciência cultural, sensibilidade ética e estética Deslocamento do papel do designer e mudança de postura profissional Estilo de vida consumista Design não mais visto como instrumento de resistência ao status quo Dicotomia entre formação profissional e humanista Dificuldade em promover ajustes ousados e inovadores Insegurança dos docentes em adotar a mudança e dinâmicas diferenciadas Mudanças não são bem aceitas pelo paradigma clássico Divisão disciplinar Design preso na armadilha do sucesso

Quadro 1 - Síntese das constatações e problemas apontados pelos autores

ALGUMAS PROPOSIÇÕES E ENFRENTAMENTOS TEÓRICOS

Utilizam-se as palavras de Findeli [13] para explicitar o sentimento encontrado nesta pesquisa:

Qualquer um que já tenha se confrontado com a educação em design admitiria prontamente que propor uma definição satisfatória de design é uma iniciativa bastante arriscada, senão impossível. Sua

definição, na verdade, depende se o design é considerado como uma ideia, um conhecimento, um projeto, um processo, um produto ou, até mesmo, um modo de ser. [...] A situação se torna mais problemática, entretanto, quando se refere a definir o que a educação em design poderia e deveria ser.

Questões relativas à ética e às preocupações sociais e ambientais estão entre os principais assuntos defendidos por diversos autores. Desde