Programmation Fonctionnelle: Listes

Adrien Durier

13 septembre 2023

Listes et Filtrage

Les listes

```
let l = [4; 1; 3; 6; 2; 3]
let rec longueur l =
  match l with
  | [] -> 0
  \mid _ :: s -> 1 + longueur s
let rec recherche n l =
  match l with
  | [] -> false
  \mid x :: xs \rightarrow x = n \mid \mid recherche n xs
```

Concaténation de listes

La fonction append construit une nouvelle liste en réunissant deux listes bout à bout.

```
let rec append l1 l2 =
  match l1 with
  [] -> l2
  | x::s -> x::(append s l2)
```

Concaténation de listes

La fonction append construit une nouvelle liste en réunissant deux listes bout à bout.

```
let rec append l1 l2 =
  match l1 with
  [] -> l2
  | x::s -> x::(append s l2)
```

```
append [2;5;1] [10;6;8;15]
```

- Cette fonction est prédéfinie en OCaml, il s'agit de List.append
- L'opérateur infixe @ est un raccourci syntaxique pour cette fonction, on note l1@l2 la concaténation de l1 et l2

```
Évaluation de append [1;2] [3;4]
```

append [1;2] [3;4]

Évaluation de append [1;2] [3;4]

```
append [1;2] [3;4]  [1;2] \neq [], x = 1, s = [2] \Rightarrow 1::(append [2] [3;4])
```

Évaluation de append [1;2] [3;4]

```
append [1;2] [3;4]  [1;2] \neq [], x = 1, s = [2] \Rightarrow 1::(append [2] [3;4])   [2] \neq [], x = 2, s = [] \Rightarrow 1::2::(append [] [3;4])
```

Évaluation de append [1;2] [3;4]

```
append [1;2] [3;4]  [1;2] \neq [], x = 1, s = [2] \Rightarrow 1::(append [2] [3;4])   [2] \neq [], x = 2, s = [] \Rightarrow 1::2::(append [] [3;4])   \Rightarrow 1::2::[3;4]   \Rightarrow 1::[2;3;4]   \Rightarrow [1;2;3;4]
```

Concaténation rapide

- La fonction append n'est pas récursive terminale.
- Si l'ordre des éléments n'a pas d'importance, on peut définir une concaténation récursive terminale qui inverse les éléments de la première liste.

Concaténation rapide

- La fonction append n'est pas récursive terminale.
- Si l'ordre des éléments n'a pas d'importance, on peut définir une concaténation récursive terminale qui inverse les éléments de la première liste.

```
let rec rev_append l1 l2 =
  match l1 with
  [] -> l2
  | x :: s -> rev_append s (x :: l2)
```

Concaténation rapide

- La fonction append n'est pas récursive terminale.
- Si l'ordre des éléments n'a pas d'importance, on peut définir une concaténation récursive terminale qui inverse les éléments de la première liste.

```
let rec rev_append l1 l2 =
  match l1 with
  [] -> l2
  | x :: s -> rev_append s (x :: l2)
```

```
# rev_append [4;2;6] [1;10;9;5];;
- : int list = [6; 2; 4; 1; 10; 9; 5]
```

Renverser une liste

La fonction rev pour renverser une liste l s'obtient facilement en concaténant la liste l avec la liste vide [], en utilisant rev_append

Renverser une liste

La fonction rev pour renverser une liste l s'obtient facilement en concaténant la liste l avec la liste vide [], en utilisant rev_append

```
let rev l = rev_append l []
val rev : 'a list -> 'a list = <fun>
```

Renverser une liste

La fonction rev pour renverser une liste l s'obtient facilement en concaténant la liste l avec la liste vide [], en utilisant rev_append

```
let rev l = rev_append l []
val rev : 'a list -> 'a list = <fun>
```

```
rev [4;2;6;1]
- : int list = [1; 6; 2; 4]
```

Fonctions sur les listes : Map

La fonction suivante applique une fonction à chacun des éléments.

```
let rec map f l =
  match l with
  | [] -> []
  | x :: s -> f x :: map f s
```

Son type est ('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list

Prédéfinie sous le nom de List.map.

```
# map (fun x -> 2 * x) [1; 4; 7];;
- : int list = [2; 8; 14]
# map string_of_int [16; 24; 32; 6];;
- : string list = ["16"; "24"; "32"; "6"]
```

Tri de listes

Tri Rapide : principe

Soit une liste l à trier :

- 1. si l est vide alors elle est triée
- 2. sinon, choisir un élément p de la liste (le premier par exemple) nommé le pivot
- partager l en deux listes g et d contenant les autres éléments de l qui sont plus petits (resp. plus grands) que la valeur du pivot p
- 4. trier récursivement g et d, on obtient deux listes g' et d' triées
- 5. on renvoie la liste g'@[p]@d' (qui est bien triée)

```
let rec inserer x l =
match l with
  [] -> [x]
  | y::s -> if x<=y then x::l else y::(inserer x s)</pre>
```

```
let rec inserer x l =
match l with
   [] -> [x]
   | y::s -> if x<=y then x::l else y::(inserer x s)</pre>
```

inserer 5 [3;7;10]

```
let rec inserer x l =
match l with
   [] -> [x]
   | y::s -> if x<=y then x::l else y::(inserer x s)</pre>
```

```
inserer 5 [3;7;10] [3;7;10] \neq [], y = 3, s = [7;10], 5 > 3 \implies 3::(inserer 5 [7;10])
```

```
let rec inserer x l =
match l with
   [] -> [x]
   | y::s -> if x<=y then x::l else y::(inserer x s)</pre>
```

```
inserer 5 [3;7;10] [3;7;10] \neq [], y = 3, s = [7;10], 5 > 3 \Rightarrow 3::(inserer 5 [7;10])[7;10] \neq [], y = 7, s = [10], 5 <= 7 \Rightarrow 3::5::[7;10]
```

```
let rec inserer x l =
match l with
   [] -> [x]
   | y::s -> if x<=y then x::l else y::(inserer x s)</pre>
```

```
inserer 5 [3;7;10] = [3;7;10] = 3.::(inserer 5 [7;10]) = 3:::(inserer 5 [7;10]) = 3::5::[7;10] = 3::5::[7;10] = 3::[5;7;10]
```

```
let rec inserer x l =
match l with
   [] -> [x]
   | y::s -> if x<=y then x::l else y::(inserer x s)</pre>
```

```
inserer 5 [3;7;10] [3;7;10] \neq [], y = 3, s = [7;10], 5 > 3 \Rightarrow 3::(inserer 5 [7;10])[7;10] \neq [], y = 7, s = [10], 5 <= 7 \Rightarrow 3::5::[7;10]\Rightarrow 3::[5;7;10]\Rightarrow [3;5;7;10]
```

```
let rec trier l =
match l with
  [] -> []
  | x::s -> inserer x (trier s)
```

trier [6;4;1;5]

```
let rec trier l =
match l with
   [] -> []
   | x::s -> inserer x (trier s)
```

```
let rec trier l =
match l with
  [] -> []
  | x::s -> inserer x (trier s)
```

```
trier [6;4;1;5] x = 6, s = [4;1;5] \Rightarrow inserer 6 (trier [4;1;5]) x = 4, s = [1;5] \Rightarrow inserer 6 (inserer 4 (trier [1;5]))
```

```
let rec trier l =
match l with
  [] -> []
  | x::s -> inserer x (trier s)
```

```
let rec trier l =
match l with
  [] -> []
  | x::s -> inserer x (trier s)
```

```
let rec trier l =
match l with
  [] -> []
  | x::s -> inserer x (trier s)
```

```
trier [6;4;1;5] x = 6, s = [4;1;5] \Rightarrow inserer 6 (trier [4;1;5]) x = 4, s = [1;5] \Rightarrow inserer 6 (inserer 4 (trier [1;5])) x = 1, s = [5] \Rightarrow ...(inserer 1 (trier [5]))) x = 5, s = [] \Rightarrow ...(inserer 5 (trier []))) x = 5, s = [] \Rightarrow ...(inserer 5 [])))
```

```
let rec trier l =
match l with
  [] -> []
  | x::s -> inserer x (trier s)
```

```
trier [6;4;1;5] x = 6, s = [4;1;5] \Rightarrow inserer 6 (trier [4;1;5]) x = 4, s = [1;5] \Rightarrow inserer 6 (inserer 4 (trier [1;5])) x = 1, s = [5] \Rightarrow ...(inserer 1 (trier [5]))) x = 5, s = [] \Rightarrow ...(inserer 5 (trier [])))) x = 5, s = [] \Rightarrow ...(inserer 5 (trier []))) x = 5, s = [] \Rightarrow ...(inserer 5 (trier []))) x = 5, s = [] \Rightarrow ...(inserer 5 (trier []))) x = 5, s = [] \Rightarrow ...(inserer 5 (trier [])))
```

```
let rec trier l =
match l with
  [] -> []
  | x::s -> inserer x (trier s)
```

```
trier [6;4;1;5] x = 6, s = [4;1;5] \Rightarrow inserer 6 (trier [4;1;5]) x = 4, s = [1;5] \Rightarrow inserer 6 (inserer 4 (trier [1;5])) x = 1, s = [5] \Rightarrow ...(inserer 1 (trier [5]))) x = 5, s = [] \Rightarrow ...(inserer 5 (trier [])))) x = 1, s = [1, s = 1, s
```

```
let rec trier l =
match l with
  [] -> []
  | x::s -> inserer x (trier s)
```

```
trier [6;4;1;5]

x = 6, s = [4;1;5] \Rightarrow inserer 6 (trier [4;1;5])

x = 4, s = [1;5] \Rightarrow inserer 6 (inserer 4 (trier [1;5]))

x = 1, s = [5] \Rightarrow ...(inserer 1 (trier [5])))

x = 5, s = [] \Rightarrow ...(inserer 5 (trier []))))

\Rightarrow ...(inserer 5 [])))

\Rightarrow inserer 6 (inserer 4 (inserer 1 [5]))

\Rightarrow inserer 6 (inserer 4 [1;5])
```

```
let rec trier l =
match l with
  [] -> []
  | x::s -> inserer x (trier s)
```

```
trier [6;4;1;5]

x = 6, s = [4;1;5] \Rightarrow inserer 6 (trier [4;1;5])

x = 4, s = [1;5] \Rightarrow inserer 6 (inserer 4 (trier [1;5]))

x = 1, s = [5] \Rightarrow ...(inserer 1 (trier [5])))

x = 5, s = [] \Rightarrow ...(inserer 5 (trier []))))

\Rightarrow ...(inserer 5 [])))

\Rightarrow inserer 6 (inserer 4 (inserer 1 [5]))

\Rightarrow inserer 6 (inserer 4 [1;5])

\Rightarrow inserer 6 [1;4;5]

\Rightarrow [1;4;5;6]
```

Tri Rapide : principe

Soit une liste l à trier :

- 1. si l est vide alors elle est triée
- 2. sinon, choisir un élément p de la liste (le premier par exemple) nommé le pivot
- partager l en deux listes g et d contenant les autres éléments de l qui sont plus petits (resp. plus grands) que la valeur du pivot p
- 4. trier récursivement g et d, on obtient deux listes g' et d' triées
- 5. on renvoie la liste g'@[p]@d' (qui est bien triée)

Partage d'une liste

Tri rapide

Tri rapide

```
tri_rapide [5; 1; 9; 7; 3; 2; 4]
- : int list = [1; 2; 3; 4; 5; 7; 9]
```