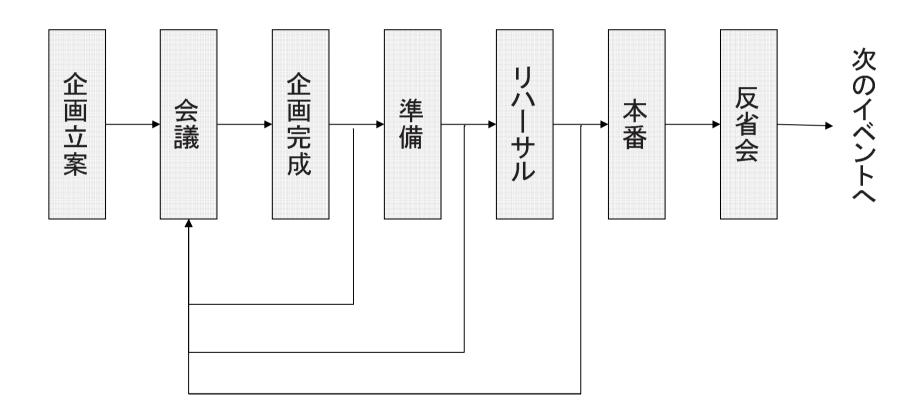
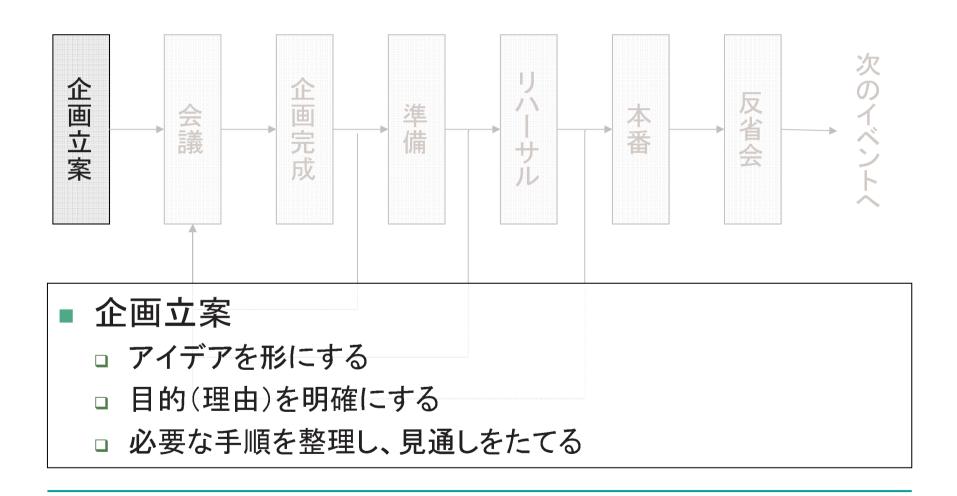
Advanced Creators 07講習会 第3部 企画・総合まとめ

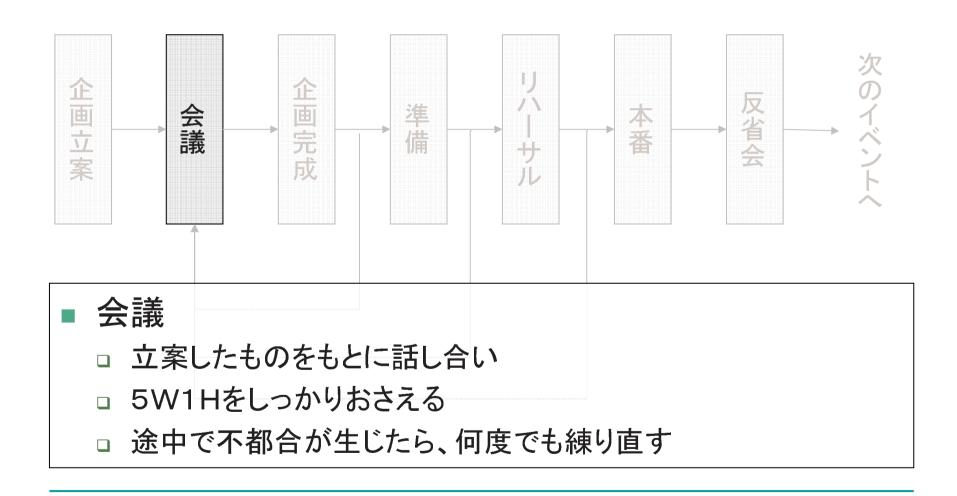
講師:山崎 麻衣子

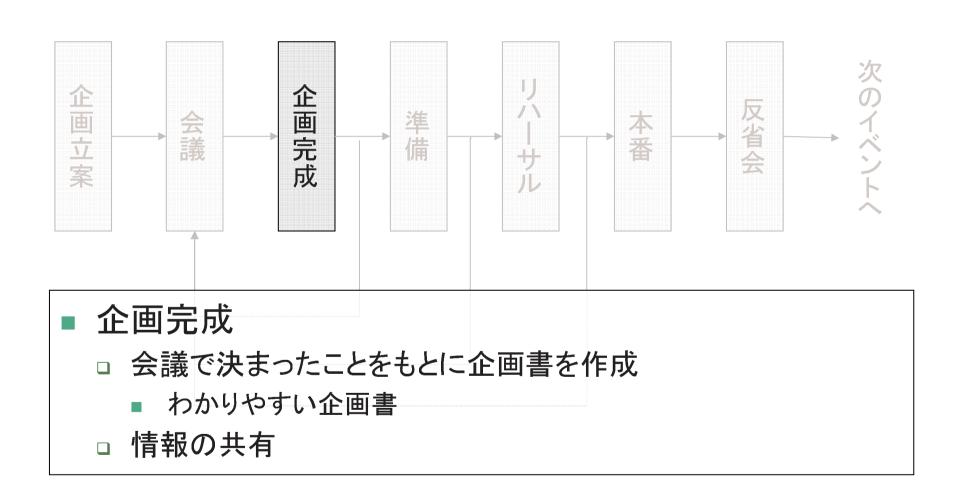
目次

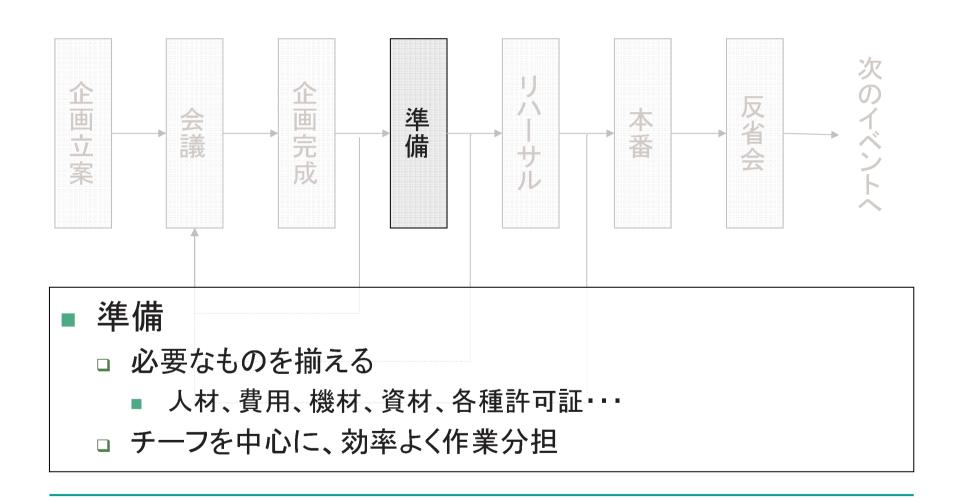
- イベントができるまで
- 実際のイベント例
 - □ (例1)アドバン内部のお楽しみ会
 - □ (例2)外部団体主催のイベント
- 夏合宿1年生企画について
- まとめ
- ■お知らせ

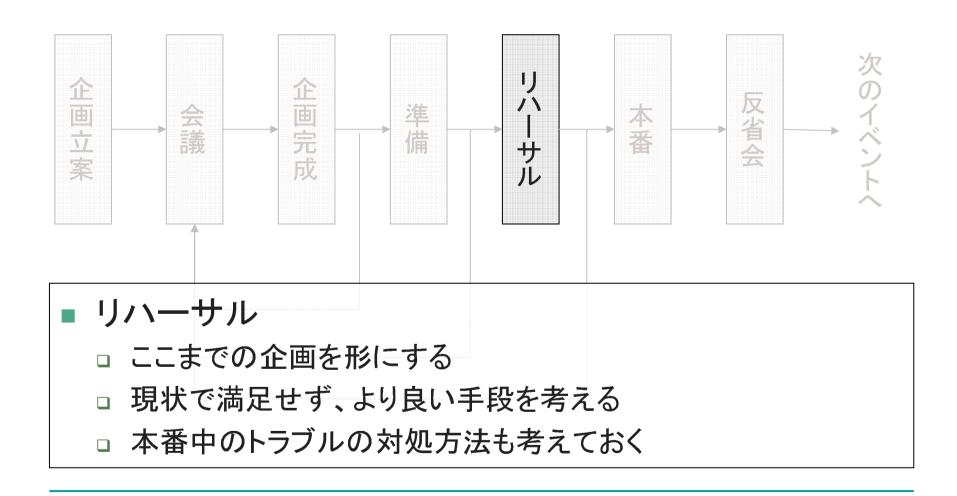


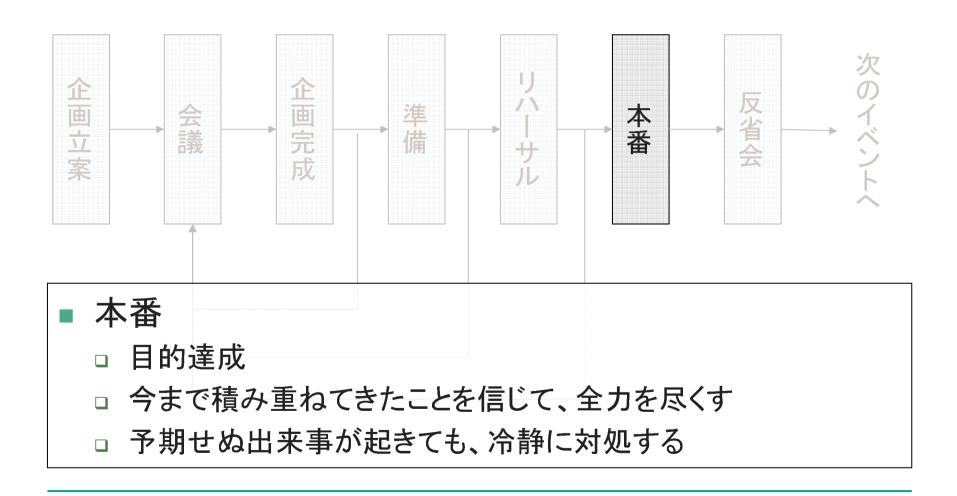


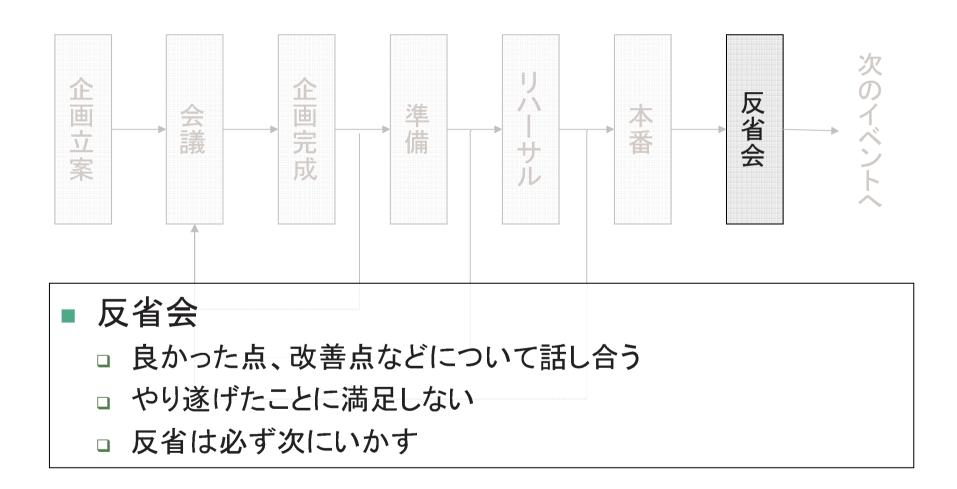












実際のイベント例 (例1)アドバン内部のお楽しみ会

- クリスマス会(06/12/16)
 - □ 企画立案
 - アドバン全員が楽しめるイベントを。
 - □ 会議
 - □ 準備
 - 運営スタッフ、音響・照明スタッフ、演者、参加者の募集
 - 機材、資材の準備
 - 必要経費の算出 → 参加費の決定
 - リハーサル
 - 会場内の装飾、飲食物の準備
 - □ 本番
 - □ 反省
 - お楽しみ会でも、反省は必要

実際のイベント例 (例2)外部団体主催のイベント

- まちおんライブ@立川まちなか (07/03/22)
 - □「立川まちおん」が企画立案→アドバンへ仕事の依頼
 - 路上イベントの音響スタッフ
 - □ 会議
 - アドバン⇔「立川まちおん」
 - アドバン⇔演者
 - _ 準備
 - スタッフ、機材、機材運搬費、学生課からの課外活動許可等
 - □ 本番
 - □ 反省
 - 毎年あるイベントなので、来年にいかせるようにする

夏合宿1年生企画について

- 夏合宿1年生企画とは?
 - □ 夏合宿までのまとめとして、新入部員のみで音響・照明を含んだ総合的な企画をおこなう恒例行事。
- スケジュール
 - □ 6月上旬から本格始動
 - グループ決め(2グループ)
 - 各グループごと企画立案
 - □ 7月下旬までに企画書完成
 - □ 夏合宿で本番

夏合宿1年生企画について

■ ノレーノレ

- □ 音響、照明機材を使用すること
- アドバン全体が楽しめる企画にすること
- □ 準備段階で講師などにアドバイスをもらってもいいが、本番の 仕込みなどはすべて自分たちの力でやること
- □ 企画内容は関係者以外に極力漏らさないこと (他グループとの情報交換もダメ)
- □ できる限りグループの全員に均等に仕事を振ること
- □ 与えられた予算内で準備すること
- ※詳細は後日連絡

まとめ

- 今後の目標
 - □ 5月:基礎知識を身につける
 - 6月:小規模な仕込みができるようにする
 - □ 7月:**練習会**(予定)
 - □ 8月:夏合宿

大規模な仕込みができるようにする、1年生企画

- □ 9月:新入生だけの練習ライブ(予定)
- □ 10月:紅華祭

先輩たちと一緒に一人前のスタッフとして仕事をする

- 今回の講習会は"きっかけ"に過ぎない
 - □ 部室に来て、機材に触れ、知識を増やしていこう
 - □ イベントを見て、アドバンのお仕事を知ろう

お知らせ

- 部員登録
 - □ 必要事項を登録して、正式入部となる
 - 学籍番号、氏名、本人TEL(携帯電話)、実家TEL
- アドバン定例ミーティング
 - □ 毎週金曜日 12:40~
 - □ 講義棟A204
 - □ 内容:イベントについて、大切な連絡など
- ML(メーリングリスト) 登録
 - □ アドバン全体用ML
 - □ アドバン学年別ML
 - メールアドレスを教えてくれれば随時登録します

以上で07講習会は終了です。 お疲れ様でした!