CERDAS MENGUASAI PYTHON

Penulis:

Rolly Maulana Awangga

ISBN: 978-602-53897-0-2

Editor.

M. Yusril Helmi Setyawan

Penyunting:

Syafrial Fachrie Pane Khaera Tunnisa Diana Asri Wijayanti

Desain sampul dan Tata letak:

Deza Martha Akbar

Penerbit:

Kreatif Industri Nusantara

Redaksi:

Jl. Ligar Nyawang No. 2 Bandung 40191 Tel. 022 2045-8529

Email: awangga@kreatif.co.id

Distributor:

Informatics Research Center Jl. Sariasih No. 54 Bandung 40151 Email: irc@poltekpos.ac.id

Cetakan Pertama, 2019

Hak cipta dilindungi undang-undang Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara apapun tanpa ijin tertulis dari penerbit

'Jika Kamu tidak dapat menahan lelahnya belajar, Maka kamu harus sanggup menahan perihnya Kebodohan.' Imam Syafi'i

CONTRIBUTORS		

ROLLY MAULANA AWANGGA, Informatics Research Center., Politeknik Pos Indone-

sia, Bandung, Indonesia

CONTENTS IN BRIEF

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

Listings

FOREWORD	
Sepatah kata dari Kaprodi, Kabag Kemahasiswaan dan Mahasiswa	

KATA PENGANTAR

Buku ini diciptakan bagi yang awam dengan flask sekalipun.

R. M. AWANGGA

Bandung, Jawa Barat Februari, 2019

ACKNOWLEDGMENTS

Terima kasih atas semua masukan dari para mahasiswa agar bisa membuat buku ini lebih baik dan lebih mudah dimengerti.

Terima kasih ini juga ditujukan khusus untuk team IRC yang telah fokus untuk belajar dan memahami bagaimana buku ini mendampingi proses Intership.

R. M. A.

ACRONYMS

ACGIH American Conference of Governmental Industrial Hygienists

AEC Atomic Energy Commission

OSHA Occupational Health and Safety Commission

SAMA Scientific Apparatus Makers Association

GLOSSARY

git Merupakan manajemen sumber kode yang dibuat oleh linus tor-

vald.

bash Merupakan bahasa sistem operasi berbasiskan *NIX.

linux Sistem operasi berbasis sumber kode terbuka yang dibuat oleh Li-

nus Torvald

SYMBOLS

- A Amplitude
- & Propositional logic symbol
- a Filter Coefficient
- B Number of Beats

INTRODUCTION

ROLLY MAULANA AWANGGA, S.T., M.T.

Informatics Research Center Bandung, Jawa Barat, Indonesia

Pada era disruptif saat ini. git merupakan sebuah kebutuhan dalam sebuah organisasi pengembangan perangkat lunak. Buku ini diharapkan bisa menjadi penghantar para programmer, analis, IT Operation dan Project Manajer. Dalam melakukan implementasi git pada diri dan organisasinya.

Rumusnya cuman sebagai contoh aja biar keren[?].

$$ABCD\mathcal{E}\mathcal{F}\alpha\beta\Gamma\Delta\sum_{def}^{abc}\tag{I.1}$$

MATPLOTLIB

1.1 Bakti Qilan Mufid | 1174083

1.1.1 Buatlah library fungsi (file terpisah/library dengan nama NPM_bar.py) untuk plot dengan jumlah subplot adalah NPM mod 3 + 2

```
from matplotlib import pyplot as plot
import numpy as np

def bar(b):

if b == 4:

x = [2,5,6,2,8]

y = [1,3,7,8,9]

x1 = [10,23,22,11,25,22,17,12,15,18]

y1 = [23,22,25,24,21,22,26,29,11,16]

x2 = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]

y2 = [11,12,13,14,15,16,17,18,19,20]

x3 = [2,4,6,8,10,12]

y3 = [3,5,7,9,11,13]
```

```
plot.subplot(221)
           plot. bar (x, y)
14
           plot.subplot(222)
           plot.bar(x1,y1)
           plot.subplot(223)
           plot. bar (x2, y2)
10
           plot.subplot(224)
           plot.bar(x3, y3)
20
           plot.show()
       elif b == 3:
           x = [1,2,3,4,5]
           y = [2,3,6,5,7]
24
25
           x1 = [10, 23, 22, 11, 25, 22, 17, 12, 15, 18]
           y1 = [23, 22, 25, 24, 21, 22, 26, 29, 11, 16]
26
           x2 = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
           y^2 = [11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20]
28
           plot.subplot(221)
           plot.bar(x,y)
30
           plot.subplot(222)
           plot.bar(x1,y1)
           plot.subplot(223)
           plot. bar (x2, y2)
34
           plot.show()
       elif b == 2:
           x = np.random.randint(0, 10, 10)
           y = np.random.randint(0, 10, 10)
38
           x1 = np.random.randint(10, 20, 10)
39
           y1 = np.random.randint(10, 20, 10)
40
           plot.subplot(211)
           plot.bar(x,y)
           plot.subplot(212)
           plot. bar (x1, y1)
44
           plot.show()
       elif b == 1:
           x = np.random.randint(0, 10, 10)
           y = np.random.randint(0, 10, 10)
48
           x1 = np.random.randint(10, 20, 10)
           y1 = np.random.randint(10, 20, 10)
           plot.subplot(111)
           plot.bar(x,y)
           plot.show()
       else:
54
           print("Data tidak Valid")
  npm = input("Masukkan NPM Anda: ")
58
  modnpm = int(npm)\%3+2
59
  print (modnpm)
60
  if modnpm == 4:
62
       bar (4)
  elif modnpm == 3:
64
       bar (3)
65
  elif modnpm == 2:
66
       bar (2)
67
  elif modnpm == 1:
```

```
bar(1)

else:
print("Data tidak Valid")
```

1.1.2 Buatlah library fungsi (file terpisah/library dengan nama NPM_scatter.py) untuk plot dengan jumlah subplot adalah NPM mod 3 + 2

```
from matplotlib import pyplot as plot
  import numpy as np
  def scatter(s):
       if s == 4:
4
           x = [2,5,6,2,8]
           y = [1,3,7,8,9]
           x1 = [10, 23, 22, 11, 25, 22, 17, 12, 15, 18]
           y1 = [23, 22, 25, 24, 21, 22, 26, 29, 11, 16]
           x2 = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
           v^2 = [11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20]
           x3 = [2,4,6,8,10,12]
           y3 = [3,5,7,9,11,13]
           plot.subplot(221)
           plot.scatter(x,y)
14
           plot.subplot(222)
           plot.scatter(x1,y1)
           plot.subplot(223)
           plot.scatter(x2,y2)
18
           plot.subplot(224)
20
           plot.scatter(x3,y3)
           plot.show()
       elif s == 3:
           x = [1,2,3,4,5]
           y = [2,3,6,5,7]
24
           x1 = [10, 23, 22, 11, 25, 22, 17, 12, 15, 18]
           v1 = [23, 22, 25, 24, 21, 22, 26, 29, 11, 16]
           x2 = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
           y2 = [11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20]
2.8
           plot.subplot(221)
           plot.scatter(x,y)
           plot.subplot(222)
           plot.scatter(x1,y1)
           plot.subplot(223)
           plot.scatter(x2,y2)
34
           plot.show()
       elif s == 2:
           x = np.random.randint(0, 10, 10)
           y = np.random.randint(0, 10, 10)
38
           x1 = np.random.randint(10, 20, 10)
39
           y1 = np.random.randint(10, 20, 10)
40
           plot.subplot(211)
41
           plot.scatter(x,y)
42
43
           plot.subplot(212)
```

4 MATPLOTLIB

```
plot.scatter(x1,y1)
           plot.show()
45
       elif s == 1:
46
           x = np.random.randint(0, 10, 10)
47
           y = np.random.randint(0, 10, 10)
           x1 = np.random.randint(10, 20, 10)
           v1 = np.random.randint(10, 20, 10)
50
           plot.subplot(111)
           plot.scatter(x,y)
           plot.show()
      else:
           print ("Data tidak Valid")
55
56
  npm = input("Masukkan NPM Anda: ")
  modnpm = int(npm)\%3+2
  print (modnpm)
61
  if modnpm == 4:
62
       scatter (4)
  elif modnpm == 3:
      scatter (3)
65
  elif modnpm == 2:
66
       scatter(2)
67
  elif modnpm == 1:
      scatter(1)
69
  else:
70
      print("Data tidak Valid")
```

1.1.3 Buatlah library fungsi (file terpisah/library dengan nama NPM_pie.py) untuk plot dengan jumlah subplot adalah NPM mod 3 + 2

```
from matplotlib import pyplot as plt
  def pie (mod):
      if mod == 2:
           merk = [5, 10, 2, 3]
           prog = [7,5,6,1]
           jns_merk = ['Acer', 'Asus', 'Lenovo', 'HP']
           programming = ['Perl', 'Java', 'C++', 'Python']
           cols = ['silver', 'lime', 'gold', 'aqua']
           plt.subplot(121)
           plt.pie(merk,
                     labels=ins_merk,
                     colors=cols.
                     startangle =0,
14
                     shadow= True,
                     explode = (0.2, 0, 0, 0)
                     autopct='%1.1 f\%')
           plt.title('Pie Laptop')
18
```

```
19
           plt.subplot(122)
20
           plt.pie(prog,
                     labels=programming,
                     colors=cols,
                     startangle = 90,
                     shadow=True,
25
                     explode = (.1, 0, 0, 0),
26
                     autopct='%1.1 f\%')
           plt.title('Pie Programming')
           plt.show()
       else:
30
           print("Data tidak ada")
  npm = input("Masukkan NPM Anda: ")
  modnpm = int(npm)\%3+2
  print (modnpm)
  if modnpm == 4:
       print ("Data tidak ada")
38
  elif modnpm == 3:
       print("Data tidak ada")
40
  elif modnpm == 2:
41
42
       pie (2)
  elif modnpm == 1:
       print("Data tidak ada")
44
  else:
45
       print("Data tidak Valid")
```

1.1.4 Buatlah library fungsi (file terpisah/library dengan nama NPM_plot.py) untuk plot dengan jumlah subplot adalah NPM mod 3 + 2

```
from matplotlib import pyplot as plt
  import numpy as np
  def plot(p):
       if p == 4:
           x = [2,5,6,2,8]
           y = [1,3,7,8,9]
           x1 = [10, 23, 22, 11, 25, 22, 17, 12, 15, 18]
           y1 = [23, 22, 25, 24, 21, 22, 26, 29, 11, 16]
           x2 = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
           y^2 = [11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20]
           x3 = [2,4,6,8,10,12]
           y3 = [3,5,7,9,11,13]
           plt.subplot(221)
           plt.plot(x,y)
14
           plt.subplot(222)
           plt.plot(x1,y1)
           plt.subplot(223)
           plt.plot(x2,y2)
18
```

```
6
```

```
plt.subplot(224)
19
            plt.plot(x3,y3)
20
            plt.show()
       elif p == 3:
           x = [1,2,3,4,5]
           y = [2,3,6,5,7]
           x1 = [10, 23, 22, 11, 25, 22, 17, 12, 15, 18]
25
           y1 = [23, 22, 25, 24, 21, 22, 26, 29, 11, 16]
26
           x2 = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
           v^2 = [11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20]
2.8
            plt.subplot(221)
            plt.plot(x,y)
30
            plt.subplot(222)
            plt.plot(x1,y1)
            plt.subplot(223)
            plt. plot (x2, y2)
34
            plt.show()
       elif p == 2:
36
           x = [1,2,3,4,5]
           y = [2,3,6,5,7]
38
           x1 = [2,4,6,8,10,12,14,16,18,20]
           y1 = [23, 22, 25, 24, 21, 22, 26, 29, 11, 16]
40
            plt.subplot(211)
            plt.plot(x,y)
            plt.subplot(212)
            plt.plot(x1,y1)
44
            plt.show()
45
       elif p == 1:
46
           x = np.random.randint(0, 10, 10)
           y = np.random.randint(0, 10, 10)
48
           x1 = np.random.randint(10, 20, 10)
           y1 = np.random.randint(10, 20, 10)
50
            plt.subplot(111)
            plt.plot(x,y)
            plt.show()
       else:
            print("Data tidak Valid")
  npm = input("Masukkan NPM Anda: ")
  modnpm = int(npm)\%3+2
  print (modnpm)
60
61
  if \mod pm == 4:
62
       plot(4)
63
  elif modnpm == 3:
64
       plot(3)
  elif modnpm == 2:
66
67
       plot(2)
  elif modnpm == 1:
68
       plot(1)
69
  else:
70
       print("Data tidak Valid")
```

1.1.5 Keterampilan Penanganan Error

Fungsi Penanganan error sebagai berikut:

```
from matplotlib import pyplot as plot
  def PenangananError():
3
       try:
4
          a = [1, 2, 3]
          b = [5, 2, 4]
           plot.plot(a,b)
7
          plot.show()
8
      except SyntaxError:
9
           print("Kesalahan pada penulisan syntax")
10
      except NameError:
           print("Variable yang anda maksud tidak ada")
      except TypeError:
13
           print ("Tipe data salah")
14
      except:
15
           print ("Terjadi error")
16
PenangananError()
```