



Estácio

POLO JK - ANÁPOLIS-GO
Desenvolvimento full stack

Disciplina: Nível 2: Vamos criar um App

Turma: 22.3

Semestre: 4º

Aluno: André Luíz Ferreira de Souza

Github: <https://github.com/adventureandre/Missao-Pratica-Nivel2-Mundo-4>

Missão Prática | Nível 2 | Mundo 4

Objetivos da prática

- Instalar e configurar o Flutter SDK e o ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) de acordo com as melhores práticas
- Empregar Widgets fundamentais, como MaterialApp, Scaffold, AppBar, Text e RaisedButton
- Aplicar diferentes Widgets para criar uma interface visual atraente e funcional
- Aplicar o widget ListView para exibir e gerenciar listas de dados; dinâmica em listas
- Criar e implementar funcionalidades personalizadas para um Widget específico.

Resultados:

