

START

Добро пожаловать!

Где я?



Это интерактивный учебник, собранный
специально для студентов российских вузов и
колледжей



Что значит «интерактивный учебник»?



Это значит, что всё обучение будет проходить
прямо здесь, на онлайн-платформе. Никаких
лекций, семинаров и коллоквиумов — только
текстовые уроки и задания



А чему будем учиться?

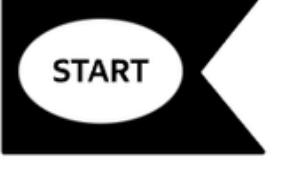


Это образовательная программа называется «Дизайн интерфейсов для цифровых
продуктов». Она посвящённая комплексному освоению UX/UI-дизайна — от
исследования пользователей и проектирования интерфейсов до создания
адаптивных макетов и анимаций в Figma, с упором на визуальную коммуникацию,
типографику, цвет и композицию. Мы создали её вместе с практикующими
экспертами из индустрии. В ближайших уроках ты узнаешь, что входит в
программу и как проходит обучение. А именно:

- Чему ты научишься?
- Как устроен процесс обучения?
- Как учиться эффективно?
- С какими инструментами ты будешь работать?



Не будем затягивать, давайте начинать

**START**

Наш опыт показывает: если студент знает, что его ждёт, ему проще влиться в обучение

Узнать о программе



Программа обучения

Программа состоит из десяти спринтов. Изучение каждого спрента занимает несколько недель. В течение всего обучения ты изучаешь теорию и отрабатываешь навыки в тренажёре.

Спринт 1. Введение в профессию

Ты познакомишься с основами UX-дизайна, узнаешь, как устроены пользовательские сценарии и почему важны простота, консистентность и обратная связь в интерфейсах — чтобы создавать продукты, которые действительно удобны людям.

Спринт 2. Основы Figma

Ты разберёшься в интерфейсе и базовых возможностях Figma, научишься использовать основные инструменты и функции редактора, чтобы уверенно работать с макетами и приступить к созданию первых проектов.

Спринт 3. Аудитория и визуальная коммуникация

Ты познакомишься с принципами визуальной коммуникации, узнаешь, как учитывать целевую аудиторию при создании дизайна, и начнёшь применять визуальные средства для донесения смысла и эмоций.

Спринт 4. Композиция и сетки

Ты освоишь основы композиции, научишься использовать сетки для организации пространства и создаш гармоничные, структурированные макеты, которые легко воспринимаются пользователем.

Спринт 5. Основы типографики и работа с текстом

Ты узнаешь, как выбирать и сочетать шрифты, работать с текстовыми блоками и управлять иерархией информации, чтобы текст в макете был не только читаемым, но и выразительным.

Ещё будет практика не в тренажёре. Тебя ждут мини-проекты — задания, приближённые к реальной работе специалиста. А также финальная проектная работа, которую проверят преподаватели. Так ты не только изучишь теорию, но и применишь её на деле.

Спринт 6. Работа с цветом и изображениями

Ты научишься применять цветовые схемы, управлять контрастом и акцентами, а также работать с иллюстрациями и фотографиями, чтобы создавать яркие и эмоционально вовлекающие проекты.

Спринт 7. Исследование аудитории

Ты погрузишься в UX-исследования: научишься анализировать конкурентов, формулировать гипотезы, проводить качественные исследования и строить пользовательские сценарии — чтобы дизайн решал реальные задачи людей.

Спринт 8. Проектирование интерфейса

Ты освоишь проектирование интерфейсов под iOS и Android, научишься создавать вайрфреймы и использовать автолейауты в Figma — чтобы твои макеты были функциональными и готовыми к разработке на любых устройствах.

Спринт 9. Анимация, иконки и работа с UI-китом

Ты научишься создавать и применять UI-киты, добавлять анимации и иконки для улучшения UX — и освоишь основы взаимодействия с разработчиками, чтобы твои решения корректно реализовывались в продукте.

Спринт 10. Анимация, иконки и работа с UI-китом

Ты научишься создавать визуально единые и адаптивные интерфейсы, освоишь работу с Photoshop для обработки изображений и поймёшь, как адаптировать сложные элементы под разные экраны — чтобы дизайн выглядел идеально везде.

Финальный проект

Ты соберёшь всё воедино: проведёшь исследование, создаш интерфейс, подготовишь UI-кит и соберёшь адаптивный макет — чтобы представить полноценный дизайн-проект.

Здорово!



А теперь подробнее о программе

Узнать о программе



Как помочь себе учиться эффективнее

Мы позаботимся о том, чтобы твоё обучение было интенсивным и эффективным, но и тебе нужно будет поддерживать этот темп. Вот несколько советов на будущее, как сделать этот процесс проще и полезнее.

Совет 3. Используй нейросети

Без них сейчас никуда. Мы адаптировали для учёбы нейросетевую модель Алисы AI — так появился Практикум AI, наш встроенный AI-помощник. Он помогает каждому студенту, вне зависимости от бэкграунда, быстрее и проще осваивать новые навыки. Рассказываем обо всех возможностях AI-помощника, которые доступны на нашей учебной платформе.

Рассказываем обо всех возможностях AI-помощника, которые доступны на нашей учебной платформе.

Уточнить у нейросети

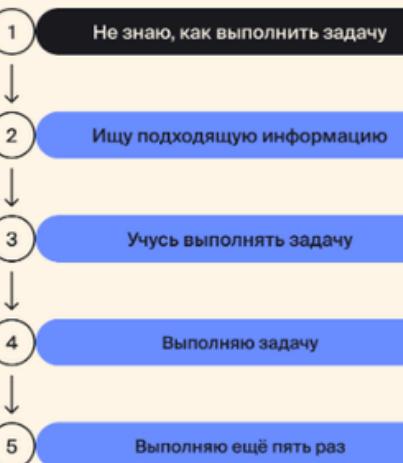
Мы стараемся объяснять теорию на наглядных примерах. Но понимаем, что «наглядное» у каждого своё, и то, что одному — открытая книга, другому — тёмный лес. Поэтому добавили в учебник Практикум AI.

Просто выдели слово или абзац, к которым нужно пояснение, и нажми «Уточнить у нейросети» — AI сгенерирует простое и короткое объяснение. Можно кликнуть «Объясни иначе» сколько угодно раз, пока не станет понятнее.

Совет 4. Применяй знания на практике

Знания нужны, чтобы применять их в работе, а не просто держать в памяти. Поэтому, как только узнаешь новое, старайся найти этому применение в течение 72 часов.

Для этого можешь пользоваться нашим алгоритмом:



Пять простых шагов: не знаю как → ищу информацию → учусь → выполняю → выполняю ещё раз

Закрепляя навык через повторение, необязательно выполнять одно и то же задание несколько раз. Можно решать что-то аналогичное. Если в уроке недостаточно практики, придумай задачу самостоятельно.

Совет 1. Учись регулярно и с удовольствием

Лучше работать по чуть-чуть каждый день, чем по восемь часов — только в выходные. Так путь к цели будет легче и энергичнее. Исследования подтверждают, что такой подход не только позволяет лучше справляться с усвоением материала, но и способствует поддержанию интереса к учёбе.

Наш главный совет — поддерживать интерес к обучению: листать паблики, развлекательные сайты и блоги на тему, которую сейчас изучаете. Это позволит немного расслабиться и вдохновит на подвиги. Бывает довольно трудно вписать обучение в повседневность, поэтому мы подготовили пару рекомендаций, которые помогут в этом.

Совет 2. Записывай

Люди не могут помнить всё. Поэтому мы пишем заметки перед посещением магазина и ставим напоминания о важных датах в календаре.

Так же и с обучением — что-то важное лучше записывать, а не запоминать. Во-первых, так ты всегда можешь вернуться к этой информации, добавить к ней новые идеи или размышления. Во-вторых, так работает моторная память. Мы лучше усваиваем информацию, если закрепляем её каким-то действием.

Совет 5. Отдыхай

Курс сложный. Рано или поздно каждый из наших студентов устает, испытывает что-то похожее на профессиональное выгорание. Наш совет в этом случае: выключай все устройства, отстраняйся от учебных вопросов и устраивай себе информационный детокс.

Каким он будет для тебя — вопрос индивидуальный: можно провести время, лёжа на диване с книжкой или фильмом, на природе, занимаясь спортом или проводя время с семьёй. Выбирай любимый способ отдыхать и обязательно внеси его в своё расписание.

Шаг 4. Загрузить готовую кампанию.

Воспользуемся функцией быстрой загрузки рекламной кампании из файла. Это удобный инструмент, с помощью которого можно выгрузить из кабинета и загрузить обратно любую рекламную кампанию.

У нас есть [подготовленный файл](#). Просто скачайте его себе на устройство. Открывать и редактировать его не нужно.

Если не получится так, то можно создать [Сохранить в избранное](#) мы расскажем, как это сделать.

Теперь посмотрите на левую панель. В ней есть пункт «Инструменты», при наведении всплывёт дополнительное меню. В нём ищем «Управление с помощью Excel».

Директ Добавить
mashashoroka200...
0,00 ₽ Помощь
Обзор Кампании Рекомендации

Планирование кампаний
Видеоконструктор
Прогноз бюджета
Подбор слов
История изменений
Конструктор Турбо-страниц
Мобильное приложение API

Ставки и фразы Фильтры фидов Ещё
Все, кроме драйверов Последние 30 дней