



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE
SALTILLO



ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

ING MIGUEL MEZA MALDONADO

REPORTE

PRACTICA IV

UNIDAD 4

ABIGAIL EFRATA ESTRADA MARTINEZ

21051416

Hora:4pm

INTRODUCCIÓN

En este informe se detallará el proceso de armado y desarmado de una computadora, el cual es una tarea fundamental en el campo de la arquitectura de computadoras. El objetivo de esta práctica es comprender la estructura y funcionamiento de los componentes de una computadora, así como también adquirir habilidades prácticas en el ensamblaje y desensamblaje de los mismos.

PASOS PARA EL ARMADO DE LA COMPUTADORA

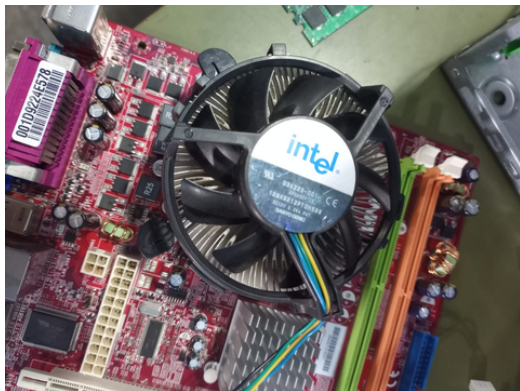
Selección de Componentes:

- Elige una placa base compatible con el procesador que has seleccionado.
- Selecciona un procesador (CPU) y asegúrate de que sea compatible con la placa base.
- Elige módulos de memoria RAM compatibles con la placa base y el procesador.
- Escoge un disco duro o unidad de estado sólido (SSD) para el almacenamiento.
- Selecciona una fuente de alimentación (PSU) con suficiente potencia para los componentes.



Montar la fuente de alimentación al gabinete: Ubicar la fuente de manera que el ventilador quede orientado hacia la parte posterior de la carcasa y que los cables queden hacia el interior. Sujetar la fuente con tornillos

Colocar la unidad de disco y disquetera: Montar la unidad de disco y disquetera del gabinete.



Instalar el procesador en el zócalo correspondiente: Alinear la ranura del procesador con la del zócalo y colocar el procesador en la posición correcta.

Instalar el disipador de calor: Colocar el disipador de calor sobre el procesador y asegurarlo con los clips o tornillos correspondientes.

Montar la motherboard al chasis del gabinete: Alinear la motherboard a la bandeja que tiene el chasis y fijarla con los tornillos adecuados

Instalar la memoria RAM: Colocar cuidadosamente cada módulo sobre los bancos para la memoria RAM y empujarlos sin ejercer presión hasta que se escuche el clic

Colocar los ventiladores

Conectar los cables a la motherboard: conectar los buses del disco duro, conectar el disipador a la placa madre, los cables de la fuente de alimentación y los ventiladores

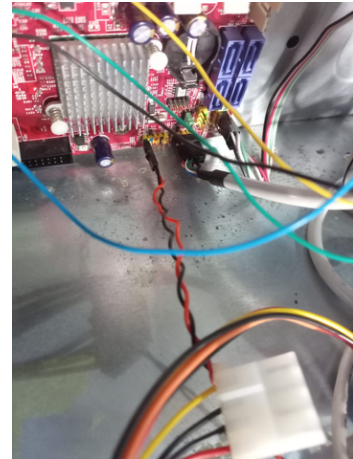


DESARMADO DE UNA COMPUTADORA

Apagar la computadora: Es importante apagar la computadora antes de comenzar el proceso de desarmado.

Desenchufar los cables de alimentación: Desconectar todos los cables de alimentación que tenga la computadora.

Desarmar la tapa del CPU o quitar las cubiertas laterales: Retirar la tapa del CPU o quitar las cubiertas laterales del gabinete.



Desconectar todos los conectores o cables: Desconectar cada uno de los conectores y componentes y enumerarlos para facilitar el proceso de armado posterior

Retirar los ventiladores: Desmontar los ventiladores y retirarlos del gabinete.

Retiro de la Memoria RAM:

Presiona hacia afuera las sujeciones en los lados de los módulos de RAM y retíralos de los zócalos.

Retirar o desmontar la tarjeta madre:

Retirar o desmontar la tarjeta madre del gabinete.

Retirar el disipador: Desmontar el disipador

Retirar el procesador: Desmontar el procesador del zócalo correspondiente.

Retirar la unidad de disco y disquetera

Retiro de la Fuente de Alimentación:

Desenrosca la fuente de alimentación del estuche



CONCLUSIÓN

En resumen, aprender a armar y desarmar una computadora es una habilidad esencial en el campo de la arquitectura de computadoras, ya que permite comprender la estructura y funcionamiento de los componentes, realizar mantenimiento y troubleshooting, y ahorrar en servicios técnicos y en la compra de equipos nuevos.