

TP 5 - Compte Rendu

ALMOUNAYAR ADAM

March 26, 2024

Exercice jeu

On commence par l'installation de pip3 pour installer flask. Nous allons utiliser Jinja2 pour ajouter des bouts de codes dynamiques à nos fichiers html.

```
sudo apt install python3-pip
pip install Flask
```

Après creation des pages htmls on commence à faire notre code python Je définit plusieurs routes pour gérer les différentes pages :

'/' : la page d'accueil.

'/saisie.html' : la page du formulaire de saisie.

'/liste.html' : la page affichant la liste des jeux vidéos.

J'utilise une liste Python jeux-videos pour stocker les jeux vidéos. Lorsque l'utilisateur soumet le formulaire de saisie, les données sont extraites de la requête POST et ajoutées à cette liste. Voici des liens que j'ai utilisé durant mon travail :

Pour comprendre le redirecturlfor : <https://stackoverflow.com/questions/15403733/flask-redirect-url-for-error>

Pour comprendre les dictionnaires et comment y acceder avec des moustaches html <https://stackoverflow.com/questions/19a-dictionary-in-jinja2>