PhononPlayer Cover&Lyric Plugin

Adyson Magalhães Maia

Plugin de visualização da capa e da letra da música que está sendo tocada no PhononPlayer

Ambiente de Desenvolvimento

- Linguagem C++
- Desktop Linux
- IDE Qt Creator
- Qt 4.5 Framework UI e Aplicação Multi-plataforma
 - QtGui interface gráfica
 - Phonon aplicações multimídias
 - QtNetwork conexão
 - QtXml leitura e escrita XML

Cover&Lyric Plugin

- PhononPlayer tocador de música
- API Last.fm buscar as capas dos álbuns (XML)
- API Leo Lyrics buscar as letras das músicas (XML)
- Padrão Model View Controller (MVC)
- Padrão Observer
 - Implementada pelo QT por Signals e Slots

Signals e Slots

- Conceito criado pelo QT
- Implementação generalizada do padrão Observer
 - Encontrada no QT e na Boost
- O conceito é que os controles (widgets) podem enviar sinais contendo informações - Signal
- Estas informações podem ser recebidas por outros controles - Slot
- Utiliza-se chamadas assíncronas
- Ideal para ser usado em Graphical User Interfaces

Exemplo código

```
CoverLyric::CoverLyric(QWidget *parent) : QObject(parent)
   controller = new Controller():
   connect(this, SIGNAL(getCover(MediaObject*)), controller, SLOT(getCover(MediaObject*)) );
   connect(controller, SIGNAL(returnCover(QImage)), this, SLOT(mountCover(QImage)));
   connect(this, SIGNAL(getLyric(MediaObject*)), controller, SLOT(getLyric(MediaObject*)) );
    connect(controller, SIGNAL(returnLyric(QString) ), this, SLOT(mountLyric(QString)) );
    QTextCodec::setCodecForCStrings(QTextCodec::codecForName("UTF-8"));
    QTextCodec::setCodecForTr(QTextCodec::codecForName("UTF-8"));
                                                                             Conexão
    QTextCodec::setCodecForLocale(QTextCodec::codecForName("UTF-8"));
void CoverLyric::stateChanged(Phonon::MediaObject *moo)
   this->mtResolver = moo:
                                          Signal
    emit getCover(this->mtResolver);
   emit getLyric(this->mtResolver);
                                                                     Slot
   void Controller::getLyric(MediaObject *moo)
```

Arquitetura

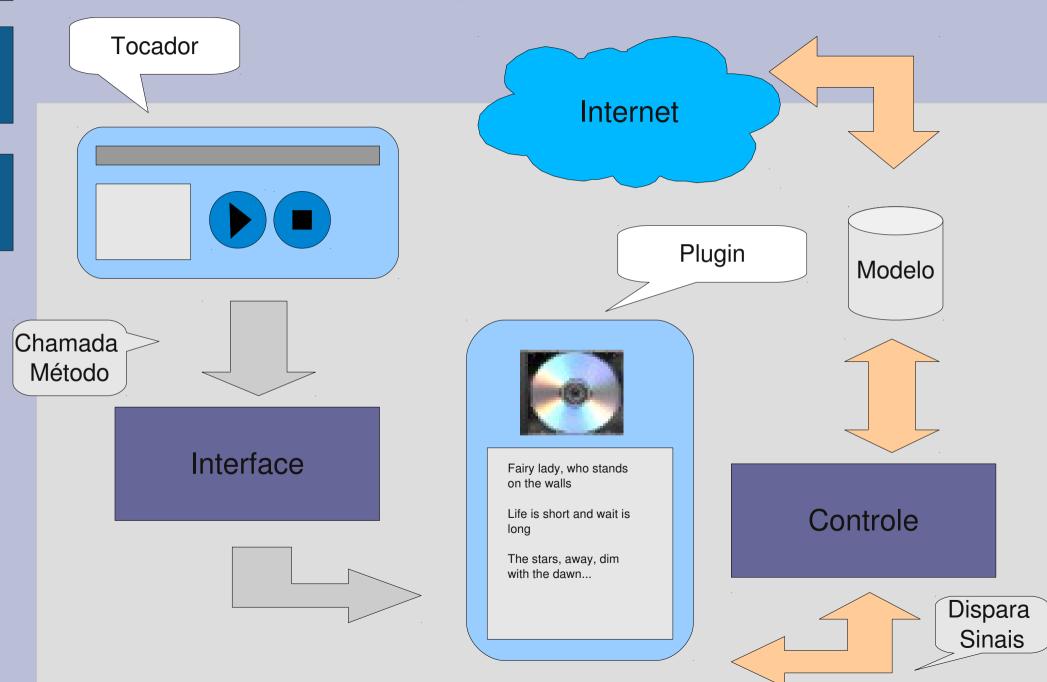
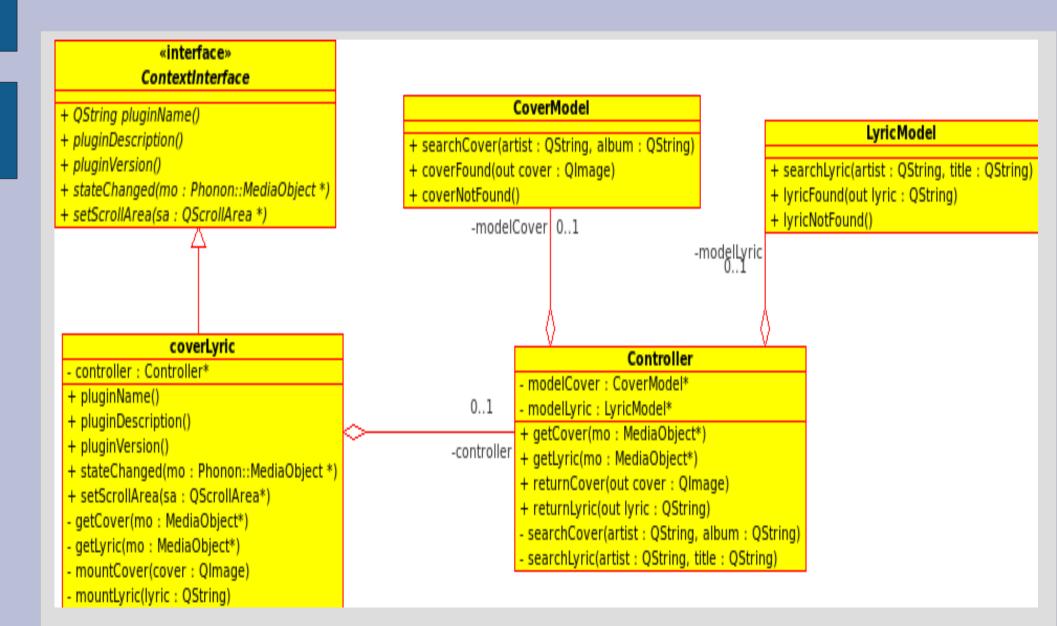
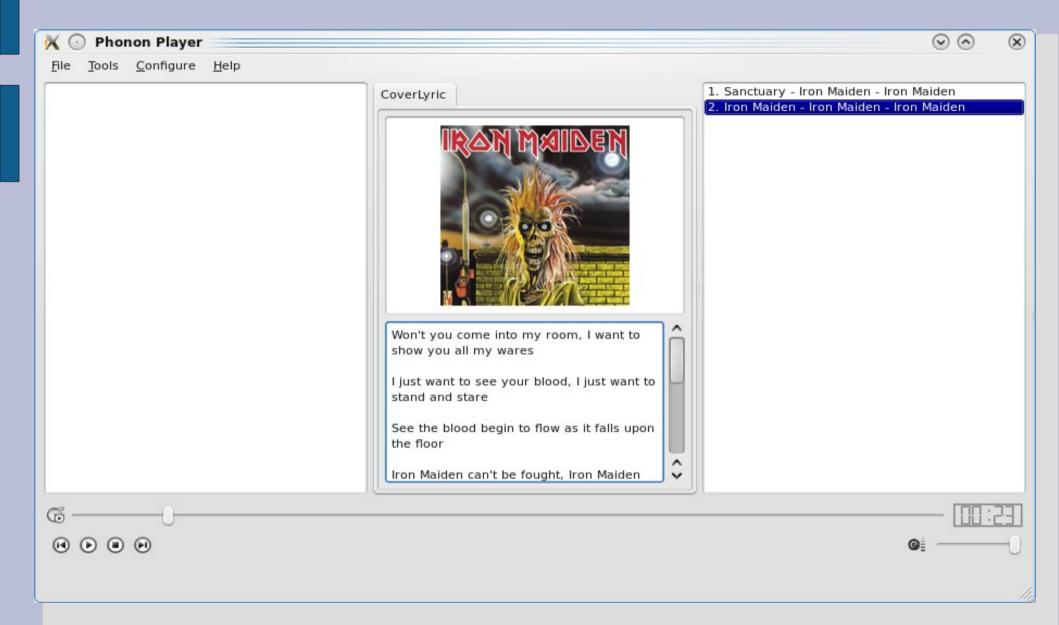


Diagrama de Classe



Screenshots



Trabalhos futuros

- Melhorar a busca pelos meta-dados das músicas
- Buscar em mais fontes de dados
 - internet e localmente
- Oferecer opção de escolha das letras e capas aos usuários
 - Busca retorne vários resultados
- Editar e criar as letras e disponibilizá-las na internet

Dificuldades

- Encontrar serviços na internet que forneçam as informações desejadas de uma maneira fácil de buscar
- Definir uma interface de comunição entre as duas partes comunicantes
- Criar códigos fontes para ser uma biblioteca

Lições aprendidas

- A criação de aplicações com suporte a extensão por plugins ou desenvolvido em módulos
 - Facilita a evolução e manutenção
 - Mas pode ser uma difícil tarefa para desenvolvê-lo desta forma

Referências

- API Last.fm http://www.lastfm.com.br/api
- API Leo Lyrics http://www.leoslyrics.com
- QT http://qt.nokia.com/
- Boost C++ libraries http://www.boost.org/